小數Library

|  |
| --- |
| 通用FILE : iframeDiv(包括動畫,互動,逐步顯示由直排🡪 橫排iframe🡪 Div  iframeDivPosition:只要任何由iframe轉div 都要放進JS file 用法在JS FILE有記下  loadIframeToDiv: 互動和動畫/動畫POPUP適用  stepIframeToDiv:逐步顯示 適用  stepMaskIframeToDiv: 逐步顯示POP 適用  在index.html加上:  <script src="js/iframeDivPosition.js"></script>  <script src="../iframeDiv/loadIframeToDiv.js"></script> |

逐步顯示

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | RBT 逐步顯示 |
| ID | 1671 P.3 [3] |
| 步驟 | * 把有逐步顯示FILE 放入 * 逐步顯示的index.html 中的JS 需要重新指向對的PATH * 另外需要注意直排和橫排畫是否吻合,如果有不對的地方就用橫排圖重新對一次位。 |
| 備忘 | * 如果要分開一半，請在curFrame 中抽出再試 和 positonObj sizeObj backgroundObj 抽出，另外common file要放在出面位置。e.g\\192.168.11.192\activity\-1000\-1671 * 如果有input box及提交按鈕，應設定在適當的時候出現。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | ShowAndHide 逐步顯示 |
| ID | 1695 P.9 [9] |
| 步驟 | * 把有逐步顯示FILE 放入 * 另外需要注意直排和橫排畫是否吻合,如果有不對的地方就用橫排圖重新對一次位。 |
| 備忘 | * 如果有兩個以上的逐步顯示在同一頁上，要把其中一個逐步顯示的index.html中的variable和function改名，btn要轉class，避免撞名。 * 如果有input box及提交按鈕，應設定在適當的時候出現。 |
| 其他 | -2320 P.8 [141] |

橫排Program題

填色題

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 按圖轉色 |
| ID | 1433 P.12[168] (花) |
| 步驟 | * 把需要的圖裁剪好，命名為e.g PAGE\_0168\_00\_01，00為顏色，01為第幾張圖。而00是透明。 * 把圖放在<div>中。加在index.html <body>中。 |
| 備忘 | * 如果在同一頁上有兩題要分開提交要分開圖的id。   e.g. <div>…<img src="PAGE\_0013\_00\_01.png" class="image" id="que\_1" index="1" width="186" height="17"></div>  <div>…<img src="PAGE\_0013a\_00\_01.png" class="image" id="que1\_1" index="1" width="186" height="17"></div>  再加paint function。 |
| 其他 | ID: -1371 P.14[285] (機械人)/ -1309 P.13[272] (星+圈)/ -1567 P.2[140] (花12)/ -1649 P.13[13] (Image Map) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Table |
| ID | 1309 P.7[266] (填格+圈) |
| 步驟 | * 在<tsyle>加上.numObj, .numColored。numObj為方格的width及height，numColored為顏色的style。 * 在index.html<body>中加上<table>   e.g.  <div ….>  <table cellspacing="0" cellpadding="0" border="0" width="650" height="440">  <tr><td class="numObj" onClick="numClicked(this);return false;" clickTimes='0' colored='0' circle='0' idx="1"></td>….</tr>…..</div> |
| 備忘 | * 方格要盡量對齊，要加style。 * 取回已提交的答案用到的function   meic\_get\_function\_data\_JSON(‘id’, ‘myself’ , ‘myself’, 0, 1)  0為 history, 1為res\_idx(page num)  e.g.data1 = meic\_get\_function\_data\_JSON('circle\_image'+'\_'+res\_id+'\_'+res\_idx, 'myself', 'myself', 0,6); |
| 其他 | ID: -1649 P.14[14]/ -1006 P.14[317] (圈) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 棒形圖 |
| ID | 1658 P.18[132](直+橫+popup) |
| 步驟 | * 同上 |
| 備忘 | * 同上 * 如要加Pop Up，先在<style>加#mask, #mask\_close, #mc。Mask為透明灰色底，mask\_close為[X]，mc為popup的底圖。然後加callframe(), closeFrame function。 |
| 其他 | ID: -1177 P.17[122](Line Drag Drop)/ -1772 P.3,9,11[86,92,94](Different Color)  / -1180 P.10 [168](按頭尾填色) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 複合棒形圖 |
| ID | -1780 P.22[206] (要對答案) |
| 步驟 | * 同上 |
| 備忘 | * 同上 * 如需要對答案，要有4組答案Array來核對答案。   棒形圖用顏色分開核對，e.g.  if($('.numObj[idx="151"]').attr('colored')==1){  …  }else if($('.numObj[idx="151"]').attr('colored')==2){  …  } |
| 其他 | ID: -1780 P.13[197]/ -1780 P.20[204] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Image Map |
| ID | -1709 P.24-25[238-239] |
| 步驟 | * 把圖放在index.html<body>中。E.g. <img src="Page0239\_00\_01.png" class="image" id="que\_1" index="1" width="58" height="39" style="position: absolute;top: 461px;left: 134px"> * 加<map> Tag。E.g.   <img class="map" width ="1024" height ="800" usemap="#map" style="position:absolute;top:0px;left:0px;" />  <map name="map">  <area shape="poly" coords="187,460,132,499,191,498" onClick="paint(1)">…</map> |
| 備忘 | * 同上 |
| 其他 | ID: -1649 P.13[13]/ -2192 P.11[11](分開提交){Ref: 按圖轉色} |

釘板

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 釘板 |
| ID | -1429 P.9[120](分開提交) |
| 步驟 | * 在<style>加.div\_dot，div\_dot包含了點的width及height。 * 在index.html<body>加上div\_dot class的<div>。e,g.   <div class="div\_dot" style="top:582px;left:237px;" que\_idx="1" position="1" onclick="dot\_click(this)"></div>  que\_idx為question index，position是版上的那一點。 |
| 備忘 | * 如果釘板個，que\_idx分別它們e.g.第一個釘板que\_idx=”1”，第二個que\_idx=”2”。 * 如需要一個提交按鈕submit兩個釘板，dot\_click function中check點的position把同一個que\_idx的釘板拆開。 |
| 其他 | ID: -986 P.1[305]/ -1710 P.4[246](1提交2釘板) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 釘板(上一步，下一步function) |
| ID | -2514 P.10[181](1提交3釘版) |
| 步驟 | * 同上。 * Copy dot\_undo, dot\_redo function. 在dot\_drawline function 記住每條線的ID。在dot\_to function 中檢查消失了的線是否曾在popped array中。 |
| 備忘 | * 同上 |
| 其他 | ID: -2512 P.21[166] (1提交4釘版x2)/ -2513 P.2[170](分開提交) |

Drag & Drop

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 七巧版 |
| ID | -1429 P.4,15[115,126](1次) |
| 步驟 | * 如需要按圖rorate，把jQueryRotate.js放進js * Index.html<body>中加入answer\_area的class並把需要拖放的圖放進<div>中。E.g.<div id="answer\_area\_1" class="answer\_area " active\_que="1" style="display:block;position:absolute; width: 294px;height: 173px;left: 352px;top: 463px;">   <img style="position:absolute; cursor:pointer;left:50px; top:35px; z-index:1000;display:block;" left\_org="50" top\_org="35" id="que1\_1" src="/activity/-1000/-1429/4/115-1.png" class="image move" />…</div> |
| 備忘 | * 此example中的圖只能拖放一次。 |
| 其他 | ID: -1429 P.10[121](1次, 分開提交) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 七巧版(無限拖放) |
| ID | -1429 P.5[116](無限拖放, 分開提交) |
| 步驟 | * 如需要按圖rorate，把jQueryRotate.js放進js * 把圖放進index.html<body>中加image及dummy的class。E.g   <img style="z-index:1;position:absolute;top:49px;left:743px;width:97px;height:197px;"  src="/activity/-1000/-1429/5/116-1.png" file="116-1" class="image dummy 116-1" />   * 加answer\_area。E.g. <div style="position:absolute;top: 244px;left: 530px;width: 380px;height: 210px;" class="answer\_area" active\_que="1" counter="0"></div> |
| 備忘 | * 此example中的圖能無限拖放。 * 如多於一個answer\_area在第二個的answer\_area中的active\_que改為active\_que=”2”。 |
| 其他 | ID: |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 七巧版(簡單版) |
| ID | -2516 P.2[194](拖放1次) |
| 步驟 | * 同上 |
| 備忘 | * 拖出作答框該圖形會返回原來的位置 |
| 其他 | ID: -1052 P.6-7 [104-105](無限拖放)/ -1052 P.8-9[106-107](拖放1次) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 對稱圖形 |
| ID | -1653 P.6[68](只轉對稱軸) |
| 步驟 | * Ref : -1429 P.4,15[115,126] |
| 備忘 | * 此example中的圖能拖放一次。 |
| 其他 | ID: -1654 P.15[93](鏡像) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 紙幣 |
| ID | -1685 P.20-21[197,198] |
| 步驟 | * Ref: -1429 P.5[116] * 在<img>Tag中的圖加attr “val”作為計數用。 |
| 備忘 | * 此example中的圖能無限拖放。 * 提交答案時計算answer\_area中每個貨幣的val及用最少數量數的貨幣(optional)。 * 加lockscreen function，在拖放貨幣時disable scroll bar。E.g．   function lockscreen(){  $('.act').hide();  $('.active\_btn').attr('onClick','unlockscreen();');  $(document).bind('touchmove', function(e) {  e.preventDefault();  });  }  function unlockscreen(){  $('.act').show();  $(document).unbind('touchmove');  $('.active\_btn').attr('onClick','lockscreen();');  } |
| 其他 | ID: |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 點心 |
| ID | -2163 P.2,4,9[34,36,41] |
| 步驟 | * 在index.html<body>加入.area\_select的<div>，及把圖放在<div>中。E.g.   <div class="area\_select" style="position:absolute;top:0px;left:0px;"><img class="dummy image" id="que1\_1" style="cursor:pointer; position:absolute; left:248px; top:152px; height:42px; width:38px; z-index:2;" src="img/bg\_1.png">…</div>   * 還有加入answer\_area的<div>。e.g.   <div style="position:absolute;left:308px; top:281px; height:87px; width:107px;background:url(img/bg\_2.png);" class="answer\_area" active\_que="1" que\_area="1" counter="0"></div> |
| 備忘 | * Reset在answer\_area的圖片，會把answer\_area的圖清除在area\_select加回原來的圖。 |
| 其他 | ID: -2157 P.7-10, 12-13/ -1056 P.14[167](with sortable) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 串珠 |
| ID | -1384 P.1[31] |
| 步驟 | * 在<style>加上count\_column，count\_column\_container，main\_counting\_beads，ten\_thousand\_column，thousand\_column，hundered\_column，ten\_column及bit\_column等style。 * Count\_column\_container是串珠能夠拖放到的範圍包含每一個Column。 * 在index.html<body>中加上Count\_column\_container的<div> e.g   <div id="count\_column\_container">  <img src="/activity/-1000/-1384/1/circle.png" id="main\_counting\_beads" class="counting\_beads" />  <div id="ten\_thousand\_column" class="count\_column" beat="ten\_thousand\_beat" value="10000"></div>  <div id="thousand\_column" class="count\_column" beat="thousand\_beat" value="1000"></div>  <div id="hundred\_column" class="count\_column" beat="hundred\_beat" value="100"></div>  <div id="ten\_column" class="count\_column" beat="ten\_beat" value="10"></div>  <div id="bit\_column" class="count\_column" beat="bit\_beat" value="1"></div>  </div> |
| 備忘 | * 如果多過一粒串珠及每一粒有指定的位置(Ref: -1006 P.5-7[308-310])   在拖拉每一粒串珠的. Draggable 加上revert:’invalid’ 和droppable加上accept:’CLASSNAME’ |
| 其他 | ID: -1006 P.5-7[308-310] (5色) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Sortable with JQuery lib |
| ID | -7309 P.1[1] |
| 其他 | ID: -7385 P.2 [2] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 自訂除數(課件) |
| ID | -7293 P.2-3[2-3] |
| 步驟 | Ref. action.js in js folder. |
| 備忘 | * P.2 有上一題，下一題function。 * 當A÷B，A大於B時會有點按小方格轉顏色的function，當大的方格被貼滿顏色後便可把大的方格拖到作答的地方。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Clone drag (without sortable) |
| ID | -2977 P.5 [235](拖放1次) |
| 步驟 | Ref. 點心drag & drop |
| 備忘 | * 有標準答案，只能拖到指定的位置。 |
| 其他 | ID: -2977 P.8 [238](有限次數) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 購物樂(課件) |
| ID | -7298 P.3 [3] |
| 步驟 | Ref. -7297 P.3[3](紙幣drag drop) |
| 備忘 | * Countdown function 老師學生同步。 * Random buy list。 * 學生需要根據老師的buy list購物。 * 只有買了buy list 上的物品才當作答了該題目。 * 老師的report會以星星顯示學生的作答記錄。學生把所有題目作答正確後或時限到時便會跳到學生的作的記錄，在學生的作答記錄中會顯示學生買該物品時使用的金錢。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 不用儲存答案 |
| ID | -1708 P.15[195] (按rotate button轉動圖) |
| 步驟 | * 把rotate File 放入。 |
| 備忘 | * Index.html<style>中按鈕display:none; |
| 其他 | ID: -1709 P.17-18[232-233](Rotate) |

上一題/ 下一題

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 按上/下一題按鈕顯示上/下一題題目 |
| ID | -7300/ -7381(new ID from -7300) P.2[2] |
| 備忘 | * -7300🡪普通跳題 * -7381🡪有動畫 |
| 其他 | ID: -1709 P.17-18[232-233](Rotate) |

其他

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 抽卡 |
| ID | -1670 P.26[26] (Random 4張卡不重覆) |
| 其他 | ID: -2165 P.12[66] (Random 1張卡)/ -2456 P.14 [217] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 配對 |
| ID | -1704 P.17[151] |
| 其他 | ID: |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 時鐘 |
| ID | -1561 P.9,16,23-24[80,87,93-94] |
| 其他 | ID: -1594 P.2[154], -1707 P.1[175](沒有秒針) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 直尺 |
| ID | -1709 P.219-221[5-7](加直尺) |
| 其他 | ID: -1591 P.182,185[1,4](直排->橫排互動)/ -1303 P.147-148[11-12]/ -1303 P.158[22](直尺, popup)/ -2182 P.175[3](JQ,一題一把直尺，可多於一把) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 3D Model |
| ID | -7309 P.7 [112] |
| 其他 | ID: -2971 P.9-10[200-201](new!一頁拆兩頁) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 開始活動(老師, 學生) |
| ID | -7300, -7381 P.2-3[2-3] |
| 其他 | ID: |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Canvas 圖形切割 save Ans |
| ID | -7297 P.3[3] |
| 其他 | ID: -7371 P.4-7[4-7] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | MC with open answer |
| ID | -2446 P.17 [149] |
| 其他 | ID: -2455 P.2[202] / -2514 P.9[180](轉圖) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 量水活動 (課件) |
| ID | -6092 P.1 [1] |
| 備忘 | * 此課件有老師版及學生版，老師按開始活動後學生版才出現題目。 * 老師版有學生作答記錄。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 同步活動 (課件) |
| ID | -7290 P.11-13 [11-13] Ref. -6193 |
| 備忘 | * 此課件有老師版及學生版，老師按不同位置出現不同的圖及gif。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 記錄RBT互動答案 (課件) |
| ID | -2498 P.16 [16] |
| 備忘 |  |

拿回前一頁的答案:

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | FIB , LQ |
| ID | -1565 P.10[129] |
| 步驟 | * 在需要顯示答案的頁加入:   <div style="position:absolute;top:329px;left:299px;width:52px;height:31px;text-align:center;" class="input\_answer\_page2" que\_type="FIB" que\_style="2" que\_index="1" ans\_index="1"></div>   * 在meic\_page\_refresh function中加入:   data=meic\_get\_answer\_JSON(1,null,'myself',2);  if (data.length>0){  for (i=0;i<data.length;i++){  //if(data[i].answer==null)  //data[i].answer=''; $('.input\_answer\_page2[que\_index="'+data[i].que\_idx+'"][ans\_index="'+data[i].ans\_idx+'"]').text(data[i].answer);  }  } |
| 備忘 | * 如果多於一個答案框，要與拿答案一頁的que\_index, ans\_index相同。 |
| 其他 | ID: -1564 P.3[119] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 棒形圖 (engine題) |
| ID | -1529 P.11[195] |
| 步驟 | * 在需要顯示答案的頁加入棒形圖的   <>  <img class=”get\_answer(num)” que\_index=”1” ans\_index=”1” style=”…”/>  ….  </div>。   * 在meic\_page\_refresh function中加入:   data3=meic\_get\_answer\_JSON(1,null,'myself',10);  if (data3.length>0){  for (i=0;i< data3.length;i++){  if(data4[i].answer!=null){  var str = data4[i].answer.split(',');  for(idx=1;idx<str.length+1;idx++){  var filename = str[idx-1].replace(/^.\*[\\\/]/, '');  filename = filename.split('"'); $('.get\_answer(num)[que\_index="'+data3[i].que\_idx+'"][ans\_index="'+idx+'"]').attr('src',filename[0]);  }  }  }  } |
| 備忘 | * 如果多於一個答案框，要與拿答案一頁的que\_index, ans\_index相同。 * Folder 中要有相應的圖。 |
| 其他 | ID: |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 畫筆 |
| ID | -2213 P.7[190] |
| 步驟 | * 在<body>中加入:   <div class="sub\_draggable border1" que\_type="LQ" que\_style="4" que\_index="1" ans\_index="1" style="position:absolute;top:103px;left:270px;"><label><textarea style="width:650px;height:130px;display:none;" class="input\_answer" que\_type="LQ" que\_style="4" que\_index="1" ans\_index="1"></textarea><canvas id="canvas\_1\_1" width="650" height="130" style="position:absolute;top:30px;left:67px;">Your browser does not support the HTML 5 Canvas. </canvas></label></div>   * 在meic\_page\_refresh function中加入:   canvas\_1\_1=new meicCanvas({id:'canvas\_1\_1',  function\_name:'\_meic\_question\_canvas\_6\_1\_1',  page:6,  background:'',  color:'blue',  button:'',  tools\_align:'right'});  if (!canvas\_1\_1.is\_empty){  $('.CT\_tag\_canvas[que\_index="1"][ans\_index="1"]').trigger( "click" );  } |
| 備忘 | * Page: (num) for offline use. |
| 其他 | ID: -2215 P.2[101] |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | Enginee MMC 答案 |
| ID | -1002 P.5 [255] |
| 步驟 | * 在需要顯示答案的地方加入:   $('#blue\_select .input\_answer[ans\_index="'+data[i].ans\_idx+'"]').addClass('MMC3\_select'); |

Report Page

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 作答記錄(老師) |
| ID | -7381 P.2[2] |
| 備忘 | * 只在老師頁出現，會以綠色星星表示所有學生如有作答題目，紅色為答錯，藍色為正確。 * 按下星星圖示會顯示該題學生所答的答案。 |
| 其他 | ID: -7297 P.2[2]/ -7381 P.3[3](要check start history來顯示老師派發的題目。)  / -7298 P.3[3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 作答記錄(老師) |
| ID | -7390 P.4[4] |
| 備忘 | * 只在老師頁出現，會以圖片(.png)顯示學生提交的答案。 |
| 其他 | ID: -7297 P.3[3]，-7298 P.3[3] (紙幣drag drop)  / -7390 P.4-8[4-8](canvas圖形切斷 new ID from -7371) |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 作答記錄(老師) |
| ID | -7398 P.2-4[2-4] |
| 備忘 | * 只在老師頁出現，會學生作答排名(按以作答人數顯示stu list)。 |
| 其他 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 作答記錄(老師) |
| ID | -7389 P.3,5,7,8[3,5,7,8](ref -7261 P.2) |
| 備忘 | * 只在老師頁出現，(投票)顯示學生同意不同意%及學生怍答的原因 |
| 其他 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 類型 | 作答記錄(學生) |
| ID | -7381 P.2[2] |
| 備忘 | * 只在學生頁出現，當學生提交所有的題目後會出現作答記錄的按鈕。 * Report\_student.html會顯示學生所答的題目及對/錯。 |
| 其他 | ID: -7390 P.2-3[2-3] |