

Maksym Mokriakov

Student | Programista | Łucznik



Rysunek 1: Autor z łukiem - selfie podczas treningu łuczniczego w lesie

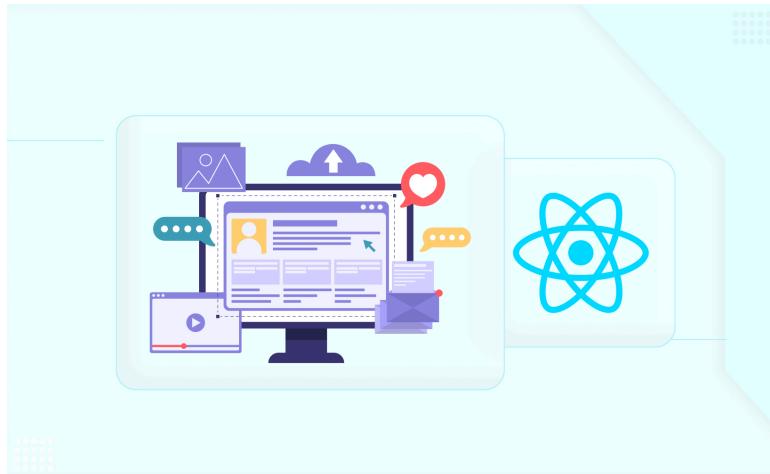
Portfolio osobiste

Projekt 2 - Projektowanie Uniwersalne

2025

O mnie

Nazywam się **Maksym Mokriakov**, mam 20 lat i mieszkam w Łodzi. Jestem studentem trzeciego roku informatyki na Społecznej Akademii Nauk. Moimi głównymi zainteresowaniami są programowanie i łucznictwo, które pozwalają mi rozwijać zarówno umiejętności techniczne, jak i fizyczne.



Rysunek 2: Ilustracja przedstawiająca technologie webowe - monitor z kodem, chmura, ikony React i narzędzia programistyczne

Pasjonuję się technologiami internetowymi i tworzeniem aplikacji webowych. W szczególności interesuje mnie rozwój frontend oraz backend aplikacji, a także projektowanie przyjaznych dla użytkownika interfejsów. Stale poszerzam swoją wiedzę o nowe framework i narzędzia programistyczne.

Podstawowe informacje

- **Imię i nazwisko:** Maksym Mokriakov
- **Wiek:** 20 lat
- **Miasto:** Łódź, Polska
- **Kierunek studiów:** Informatyka
- **Główne zainteresowania:** programowanie, łucznictwo, technologie webowe

Interesuję się tworzeniem nowoczesnych aplikacji internetowych, które łączą atrakcyjny design z funkcjonalnością i wydajnością. W wolnym czasie rozwijam swoje umiejętności poprzez pracę nad osobistymi projektami oraz udział w projektach open-source.

Moja edukacja

Moja droga edukacyjna w dziedzinie informatyki rozpoczęła się w Kolegium Technologicznym Politechniki Lwowskiej, gdzie zdobyłem podstawy inżynierii komputerowej. Obecnie kontynuuję naukę na poziomie akademickim.

Kolegium

Kolegium Technologiczne Politechniki Lwowskiej

Kierunek: **Inżynieria komputerowa**

W czasie nauki w kolegium zdobyłem solidne podstawy z zakresu architektury komputerów, programowania niskopoziomowego oraz podstaw sieci komputerowych. To doświadczenie pozwoliło mi zrozumieć fundamenty, na których opiera się współczesna informatyka.

Uniwersytet

Społeczna Akademia Nauk

Kierunek: **Informatyka**

- **Rok studiów:** 3
- **Rok rozpoczęcia:** 2023
- **Przewidywany rok ukończenia:** 2027

Studia na Społecznej Akademii Nauk pozwalają mi rozwijać umiejętności w zakresie tworzenia aplikacji webowych, baz danych, inżynierii oprogramowania oraz zarządzania projektami IT. Program studiów obejmuje zarówno aspekty teoretyczne, jak i praktyczne zastosowania informatyki.

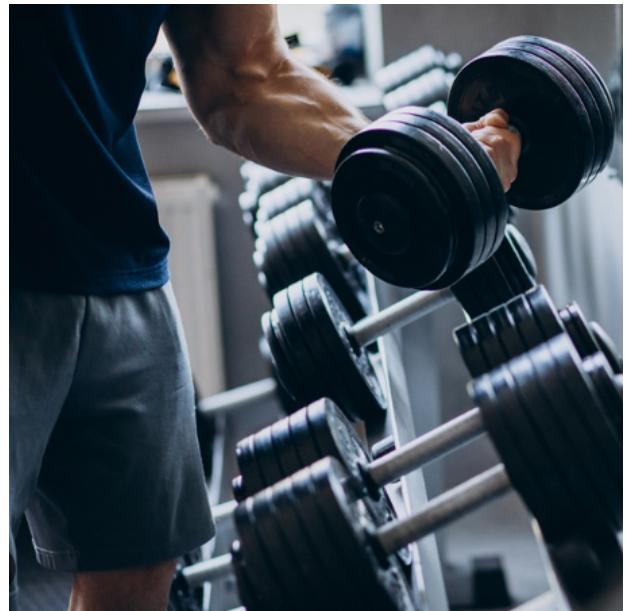
Rozwój kompetencji

Oprócz formalnej edukacji, regularnie poszerzam swoją wiedzę poprzez:

- Kursy online z zakresu nowoczesnych technologii webowych
- Udział w projektach open-source
- Samodzielną naukę nowych frameworków i języków programowania
- Śledzenie najnowszych trendów w branży IT

Moje hobby i zainteresowania

Poza programowaniem, aktywnie rozwijam swoje zainteresowania związane ze sportem i aktywnością fizyczną. Uważam, że równowaga między pracą umysłową a fizyczną jest kluczowa dla wszechstronnego rozwoju.



Rysunek 3: Moje główne hobby: Po lewej - autor celujący z łuku podczas treningu w lesie. Po prawej - trening siłowy z hantlami w siłowni

Łucznictwo

Łucznictwo to moja główna pasja poza programowaniem. Strzelam z łuku na dystansach 30 i 60 metrów, co wymaga nie tylko precyzji i koncentracji, ale także cierpliwości i systematyczności - cech, które przydają się również w programowaniu.

Dlaczego łucznictwo?

- Rozwija koncentrację i cierpliwość
- Uczy systematyczności i dyscypliny
- Pozwala odpocząć od pracy przy komputerze
- Daje satysfakcję z mierzalnego postępu

Siłownia

Regularne treningi siłowe stanowią ważną część mojej rutyny. Lubię podnosić ciężary, co pomaga mi utrzymać dobrą kondycję fizyczną i równowagę między pracą umysłową a fizyczną.

Korzyści z treningów:

- Poprawa kondycji fizycznej i zdrowia
- Zwiększenie energii i produktywności
- Redukcja stresu
- Rozwój dyscypliny i wytrwałości

Równowaga w życiu

Moje hobby pomaga mi rozwijać się wszechstronnie i znajdować równowagę między różnymi aspektami życia. Zarówno łucznictwo, jak i treningi siłowe uczą mnie wytrwałości, systematyczności i dążenia do celów - wartości, które przenoszę również do mojej pracy programistycznej.

Umiejętności programowania

Posiadam ponad 2 lata doświadczenia w programowaniu, podczas których rozwijałem umiejętności w różnych technologiach i narzędziach. Specjalizuję się w tworzeniu aplikacji webowych, ze szczególnym uwzględnieniem nowoczesnych frameworków JavaScript.

Języki programowania

JavaScript / TypeScript - poziom zaawansowany

JavaScript jest moim głównym językiem programowania. Posługuję się nim zarówno po stronie frontend, jak i backend. TypeScript wykorzystuję w większości projektów komercyjnych ze względu na bezpieczeństwo typów i lepsze wsparcie dla dużych aplikacji.

Java - poziom podstawowy

Poznałem podstawy programowania obiektowego w Javie podczas studiów. Rozumiem fundamentalne koncepcje OOP i potrafię tworzyć proste aplikacje.

Frameworki i biblioteki

Frontend

- **React** - mój główny framework do tworzenia interfejsów użytkownika
- **Next.js** - wykorzystuję do tworzenia aplikacji z renderowaniem po stronie serwera
- **Redux, Zustand** - zarządzanie stanem aplikacji
- **Tailwind CSS** - mój ulubiony framework CSS do szybkiego stylowania

Backend

- **Node.js** - środowisko uruchomieniowe JavaScript
- **Express** - framework do tworzenia API
- **REST API** - projektowanie i implementacja interfejsów RESTful

Bazy danych

- PostgreSQL - relacyjna baza danych
- MongoDB - NoSQL baza danych

Narzędzia deweloperskie

Kontrola wersji:

- Git - zaawansowana znajomość
- GitHub - hosting kodu i współpraca

DevOps:

- Docker - konteneryzacja aplikacji
- CI/CD - podstawy automatyzacji deploymentu
- Linux - praca w środowisku serwerowym

Narzędzia projektowe:

- VS Code - główne środowisko programistyczne
- Figma - współpraca z designerami
- Postman - testowanie API
- Jira / Trello - zarządzanie projektami

Doświadczenie

Posiadam **ponad 2 lata** aktywnego doświadczenia w programowaniu, podczas których pracowałem nad różnymi projektami - od osobistych inicjatyw, przez projekty open-source, po komercyjne aplikacje webowe.

Moje projekty i osiągnięcia

Przez ostatnie lata aktywnie rozwijałem swoje umiejętności poprzez pracę nad różnymi projektami. Poniżej przedstawiam najważniejsze z nich oraz osiągnięcia, którymi się szczycę.

Projekt: UniPrint

Opis projektu:

UniPrint to kompleksowa platforma internetowa, którą opracowałem od podstaw. Strona wyposażona jest w zaawansowane konstruktory produktów, które pozwalają użytkownikom na personalizację zamówień w czasie rzeczywistym.

Zakres odpowiedzialności:

- Projektowanie architektury aplikacji
- Implementacja frontend i backend
- Wdrożenie i uruchomienie produkcyjne
- Bieżące utrzymanie i rozwój platformy

Technologie użyte: React, Next.js, Node.js, PostgreSQL, Docker

Projekt: Prospi.ai

Opis projektu:

Prospi.ai to platforma do zarządzania kampaniami emailowymi. Byłem odpowiedzialny za opracowanie zaawansowanych wykresów i wizualizacji danych, które przedstawiają statystyki kampanii emailowych dla użytkowników.

Mój wkład:

Stworzyłem interaktywne wykresy i dashboardy analityczne, które umożliwiają użytkownikom lepsze zrozumienie efektywności ich kampanii marketingowych.

Osiągnięcia

Osiągnięcie 1: Sukces UniPrint

Samodzielnie opracowałem, uruchomiłem i nadal utrzymuję platformę UniPrint. Projekt obsługuje realnych użytkowników i generuje przychody. Odpowiadam za całą infrastrukturę techniczną, od kodu po deployment.

Osiągnięcie 2: Wpływ na retencję w Prospi.ai

Dzięki stworzonym przeze mnie wykresom analitycznym, platforma Prospi.ai zaobserwowała **wzrost retencji subskrypcji o 8%** (z 63% do 71% po trzech miesiącach od wykupienia subskrypcji). Lepsze zrozumienie danych przez użytkowników przełożyło się na większe zaangażowanie i lojalność.

Osiągnięcie 3: Wkład w projekty open-source

Aktywnie uczestniczę w społeczności open-source, dzieląc się swoim kodem i pomagając innym programistom. Przyczyniłem się do rozwoju kilku projektów, zgłaszając poprawki błędów i nowe funkcjonalności.

Dalsze plany

Planuję dalej rozwijać swoje umiejętności poprzez:

- Naukę nowych technologii (obecnie interesuję się Rust i Go)
- Rozbudowę istniejących projektów o nowe funkcjonalności
- Zwiększenie aktywności w projektach open-source

- Zdobycie doświadczenia w architekturze mikroserwisów

Kontakt

Jestem otwarty na współpracę, nowe projekty oraz możliwości rozwoju zawodowego. Jeśli chcesz się ze mną skontaktować, poniżej znajdziesz wszystkie niezbędne informacje.

Dane kontaktowe

Email: mmax@gmail.com

Najszybszy sposób komunikacji. Odpowiadam zazwyczaj w ciągu 24 godzin.

Telefon: +48 484 448 844

Dostępny w godzinach 9:00 - 18:00 od poniedziałku do piątku.

GitHub: github.com/MEDOYED

Zapraszam do przejrzenia moich projektów i kodu źródłowego.

LinkedIn: linkedin.com/in/maksym

Mój profil zawodowy, gdzie można znaleźć więcej informacji o moim doświadczeniu.

O czym możemy rozmawiać?

Chętnie nawiążę kontakt w sprawach dotyczących:

- Ofert pracy lub projektów freelance
- Współpracy przy projektach open-source
- Wymiany doświadczeń programistycznych
- Konsultacji technicznych
- Możliwości stażu lub praktyk

Znajdź mnie w sieci

Jestem aktywny na platformach społecznościowych związanych z programowaniem:

- GitHub - gdzie publikuję swój kod
- LinkedIn - profil zawodowy
- Stack Overflow - pomagam innym programistom

Dziękuję za uwagę!

Czekam na wiadomość od Ciebie.