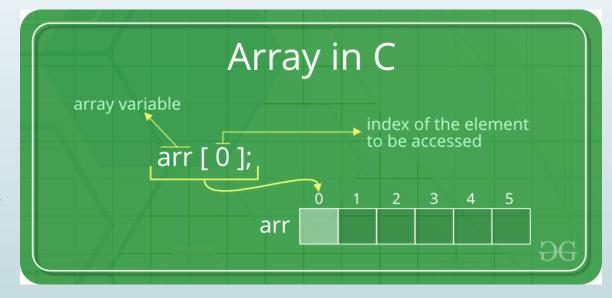
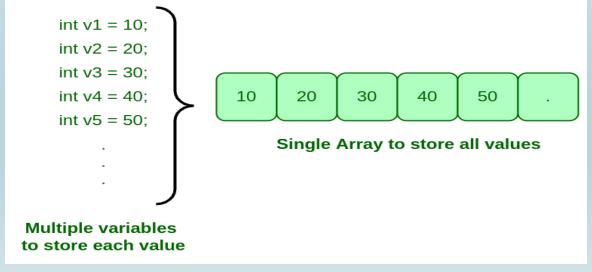
DIZILER

Hazırlayan: Muhammed Esad Goncaloğlu

DIZILER

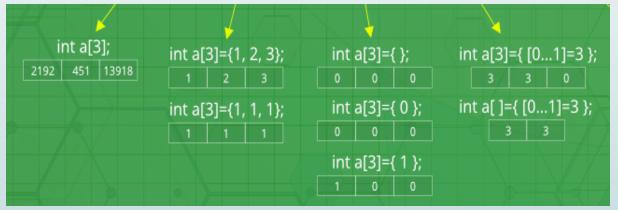
- Diziler, bitişik bellek konumlarında depolanan benzer türde veri öğelerinin toplanması olarak tanımlanırlar.
- Diziler, C programlama dilinde int, char, double, float gibi ilkel tipteki verileri saklayabilen türetilmiş veri tipidir.
- Ayrıca işaretçiler, yapı gibi türetilmiş veri tiplerinin toplanmasını da saklama yeteneğine sahiptir.
- Diziler, her bir veri elemanına indeks numarası kullanılarak rastgele erişilebilen veri yapılarıdır.





DIZILERDE DEĞER ATAMA

- Dizi öğeleri her zaman sıfırdan (0) itibaren sayılır.
- Dizilerin boyutları bir sayı ile de belirtilebilir ya da tamsayı bir değişken ile de belirtilebilir.
- Dizilere değerler dizi tanımlanırken de tanımlanabilir daha sonradan indekslere tanımlanabilir.
- Diziler başlangıçta belirtildiği kadar değer alabilirler. Diğer girilen değerler aşırı yüklenmeden dolayı kaybedilebilir.
- Eğer dizilere eleman kadar değer eklenmek isteniyorsa boyut kısmı boş bırakılarak değerler tanımlanır.



```
int arr1[10];
int n = 10;
int arr2[n];
```

```
int arr[5];
arr[0] = 5;
arr[2] = -10;
arr[3 / 2] = 2;
arr[3] = arr[0];
```

DIZILERDE DEĞER YAZDIRMA

- Dizilerde değerleri döngülerle yazdırmak daha kolay ve faydalıdır.
- Döngüler sayesinde dizileri yazdırabilir dizilere değer atayabilir dizilerle çeşitli operatörler sayesinde işlemler gerçekleştirebiliriz.
- printf() fonksiyonunda dizinin indekslerindeki değerlerin iç içe girmemesi için '\n' kaçış komutunu kullandık.
- Böylece değerlerimizi alt alta düzgün bir şekilde yazdırmış olduk.

```
int arr[6] = \{11, 12, 13, 14, 15, 16\};
// Way 1
for(int i = 0; i < 6; i++){
     printf("%d\n", arr[i]);
return 0;
 int arr[6];
 for(int i = 0; i < 6; i++){
     printf("Please enter %d. element of the array : ",i);
     scanf("%d",&arr[i]);
 for(int i = 0; i < 6; i++){
     printf("%d\n", arr[i]);
```

return 0;

SIZEOF() FONKSİYONU

- sizeof() fonksiyonu, bize içine verdiğimiz veri tipinin bellekte ne kadar bit alan kapladığını döndürür.
- Oldukça basit bir fonksiyon olmasına karşın oldukça kullanışlıdır.
- Veri tiplerinin bellekte ne kadar alan kapladığından dizilerdeki eleman sayısını hesaplamaya kadar geniş bir kullanım alanı vardır.

```
int arr[6];
  for(int i = 0; i < sizeof(arr)/sizeof(int); i++){</pre>
       printf("Please enter %d. element of the array : ",i);
      scanf("%d",&arr[i]);
  for(int i = 0; i < sizeof(arr)/sizeof(int); i++){</pre>
      printf("%d\n", arr[i]);
  return 0:
printf("Size of int data type:%d\n",sizeof(int));
printf("Size of char data type:%d\n", sizeof(char));
printf("Size of float data type:%d\n", sizeof(float));
printf("Size of double data type:%d\n", sizeof(double));
printf("Size of int data type:%d\n", sizeof(a));
printf("Size of an int array:%d\n", sizeof(b));
return 0;
                                         Otutorialgateway.org
       C:\Users\Personal\Documents\SizeOf Exmple in C.exe
ize of int data type:4
Size of char data type:1
Size of float data type:4
Size of double data type:8
Size of int data type:4
Size of an int array:80
```

ÇOK BOYUTLU DİZİLER

- İki veya daha fazla boyuttan oluşan dizilere çok boyutlu diziler denir.
- Genellikle büyük verilerin depolanmasında kullanılır.
- İki boyutlu diziler aynı zamanda matris olarak da adlandırılır. Tıpkı Excel'deki gibi satır sütun mantığı ile veriler depolanır.
- Üç boyuttan daha büyük diziler düşünülmesi oldukça zordur.



```
int arr[3][3];
for(int i = 0; i < 3; i++){
   for(int j = 0; j < 3; j++){
      printf("Please enter [%d,%d] of the array : ",i,j);
      scanf("%d",&arr[i][j]);
   }
}
for(int i = 0; i < 3; i++){
   for(int j = 0; j < 3; j++){
      printf("%d\t", arr[i][j]);
}
   printf("\n");
}</pre>
```

KAYNAKÇA

- https://www.javatpoint.com/c-array
- https://www.geeksforgeeks.org/arrays-in-c-cpp/
- https://www.tutorialgateway.org/c-sizeof-operator/
- https://www.programiz.com/c-programming/c-multi-dimensional-arrays
- https://techvidvan.com/tutorials/multidimensional-arrays-in-c/