

ENREGISTREMENT DE COMMANDE

RAPPORT JAVA



ELABORER PAR : ELGAIED MEHDI

2LIG EB G2

DIRIGER PAR : CHAABEN ACHREF

1-Introduction :

Nous avons créé ce système pour améliorer l'efficacité de la prise de commande dans notre restaurant. Notre système contient 4 interface :Login ,Commande ,Historique des commandes ,Historique des montant des commandes.

Notre interface permet à notre personnel de saisir rapidement et facilement les commandes des clients,

Notre système offre également une fonctionnalité de gestion des tables, ce qui permet à notre personnel de savoir quelles tables sont occupées et quelles sont disponibles. De plus, notre système calcule automatiquement le montant total de la commande en temps réel, ce qui permet à notre personnel de mieux servir les clients et de répondre à leurs besoins spécifiques.

Nous sommes convaincus que notre système améliorera l'expérience globale de nos clients et aidera notre personnel à offrir un service plus efficace et plus rapide.

Notre système de commande est facile à utiliser et peut être adapté à vos besoins spécifiques.

2-Fonctionnalité:

-interface LOGIN :

contient:

*"login" dans cette bouton après la vérification en doit connecter a l'interface commande si 'userName' et 'password' est correct .

*"Cancel" cette bouton permet de quitter l'application

-Interface commande :

contient:

Le bouton "Enregistrer" permet de sauvegarder une commande entrée par le client, tandis que le bouton "Afficher Montant" permet de visualiser le montant total de la commande en temps réel.

Le bouton "Actualiser" permet de mettre à jour la liste des commandes enregistrées, ce qui est particulièrement utile lorsqu'il y a plusieurs clients à gérer en même temps.

Le bouton "Annuler" permet d'effacer une commande enregistrée par erreur, tandis que le bouton "Libérer " permet de signaler qu'une table est prête à être utilisée à nouveau.

Restaurant Soltana

Username:

Password:

Login

Cancel

Cette interface permet de **connecter a l'interface commande** si les information est correct.

Restaurant Soltana

Enregistrement Commande

Numéro de table	Commande	Quantité	ID commande
3	EAU_GB	1	26
3	EAU_GB	2	27
3	EAU_GB	2	28
4	EAU_GB	5	29

Aliments: CARPE_RIZ

Quantite:

Num Table:

ANNULER

Afficher Montant Enregistrer LIBERER HISTORIQUE ACTUALISER

Cette bouton est pour **enregistrer** une nouvelle commande .

Cette bouton permet de actualiser l'interface.

Restaurant Soltana

Aliments

Quantite

Num Table

ANNULER

Enregistrement Commande

Numéro de table	Commande	Quantité	ID commande
3	EAU_GB	1	26
3	EAU_GB	2	27
3	EAU_GB	2	28
4	EAU_GB	5	29

Afficher Montant

Enregistrer

LIBERER

HISTORIQUE

ACTUALISER

Cette bouton est pour libérer table en ajoutant le numéro de table.

Restaurant Soltana

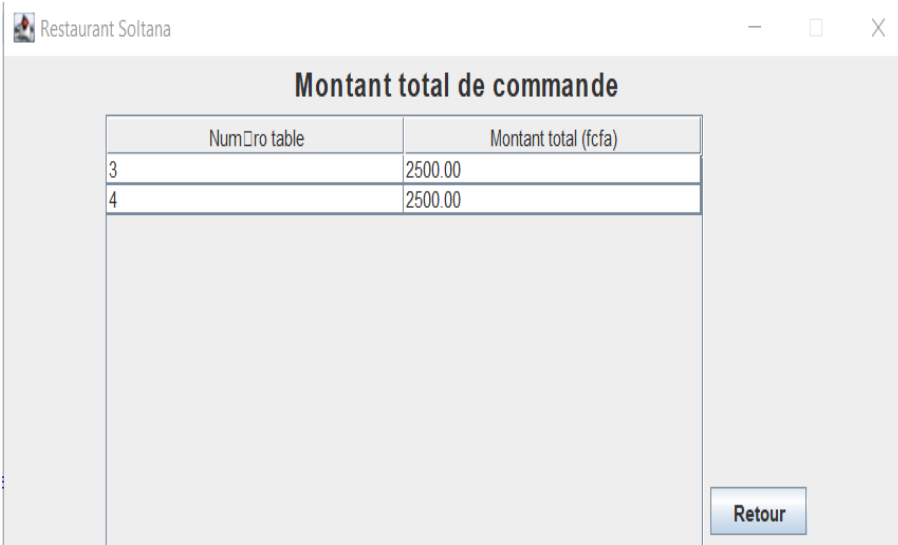
Historiques des commandes

Numéro de table	Commande	Quantité	Date commande
4	EAU_GB	5	2023-04-30 05:16:3...
3	EAU_GB	2	2023-04-30 05:15:2...
3	EAU_GB	2	2023-04-30 04:41:2...
3	EAU_GB	1	2023-04-30 04:39:3...
5	CARPE_RIZ	33	2023-04-28 21:37:5...
2	CARPE_RIZ	22	2023-04-27 04:22:0...
2	EAU_GB	1	2023-04-26 01:23:3...
10	CARPE_RIZ	12	2023-04-26 01:20:5...
3	CARPE_RIZ	2	2023-04-26 01:20:2...
2	njkbd	31	2023-04-26 01:05:0...
3	EAU_GB	12	2023-04-26 00:11:0...
3	CARPE_RIZ	2	2023-04-25 23:43:4...
1	EAU_GB	1	2021-04-15 21:07:1...
1	SHANDWICH_V	2	2021-04-15 21:06:5...
2	EAU_PB	1	2021-04-15 21:06:2...

Retour

Cette interface affiche les historiques des commandes.

Cette bouton est pour retour a l'interface Globale.



Quand en cliquer sur la bouton “Afficher Montant ” il doit afficher cette interface qu’il contient les listes des montants .