

MANUAL DE USUARIO



Proyecto Final

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA

ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

Morales Esteban Irving
12 de mayo de 2022

Contenido

| | |
|----------------------|---|
| Requerimientos | 2 |
| Primeros pasos..... | 2 |

Requerimientos

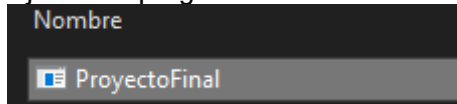
Windows 10

OpenGL 3.X+

Memoria RAM 8 Gb

Primeros pasos

- Ejecuta el programa dando doble clic sobre la aplicación .exe



- Al abrir la interfaz, presiona la tecla ALT izq, dos veces para bloquear el mouse sobre la aplicación y usar la cámara sin problemas
- El manejo de la cámara es sobre la posición del puntero así que puedes subir, bajar, alejarte o acercarte con las teclas de dirección o con W,A,S,D
- La dirección de la cámara es por medio de la posición del puntero, así que es normal que pueda ser fácil manejarlo.
- Para apagar las luces puedes usar la barra espaciadora, para encenderlas pulsa de nuevo
- Listo, ya puedes divertirte explorando los detalles de la casa.
- Si deseas salir presiona la tecla ESC o el icono de salir con una x si tienes el puntero del mouse activo.