

在Dev C++中建立含多源程序文件的项目(无头文件)



★ 以main()调用max()为例，要求将main()和max()放在两个不同的源程序文件中

项目名称: ex_without_h

源程序名: ex1.cpp (main函数+max函数的声明)

ex2.cpp (max函数的实现)

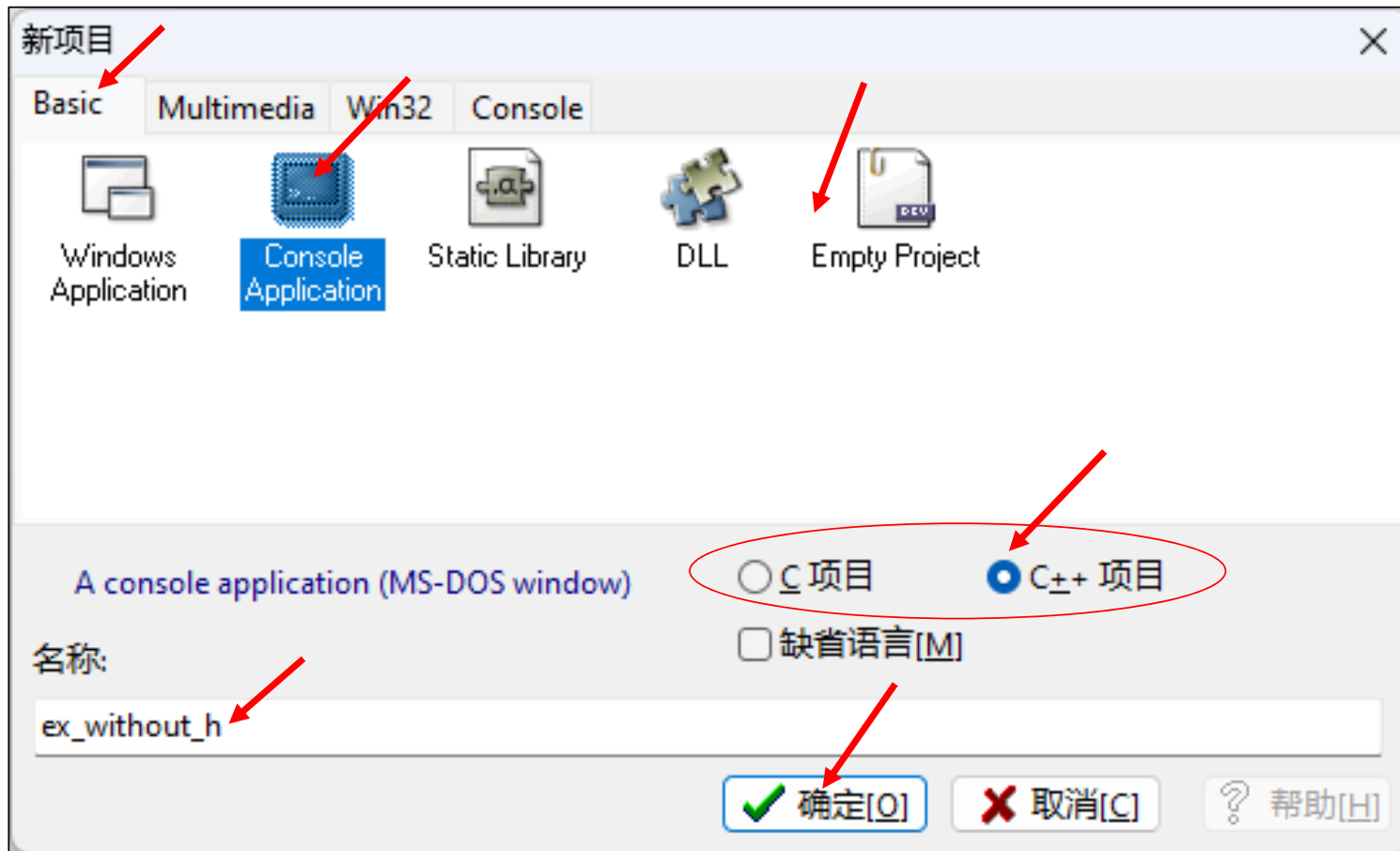
- 注: 1. 本文档描述的是建立Dev C++的项目文件，然后将VS2022已调试通过的多cpp文件放入项目中，而不是新建cpp文件
2. 单cpp文件编译为可执行文件，在Dev C++中既可以建项目文件，也可以不建项目，之前的做法都是不建项目

1. 启动Dev C++, 选择“文件”菜单 - “新建” - “项目”
或 “新建文件”按钮 - “项目” (注: 记得切换到32-bit Debug)



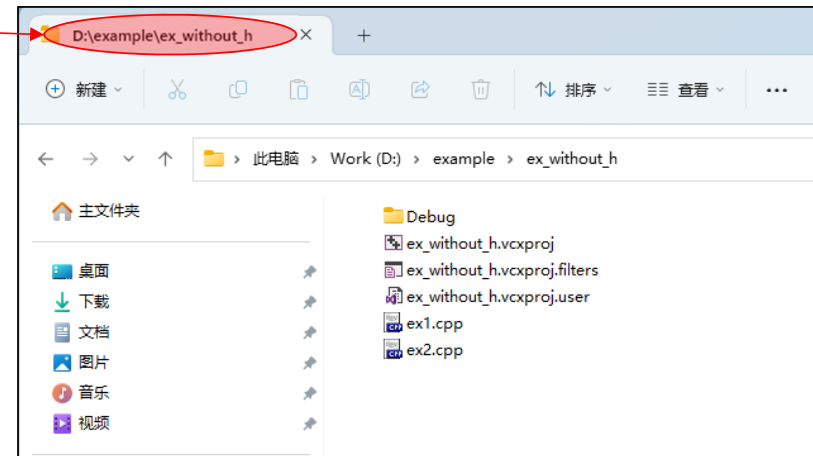
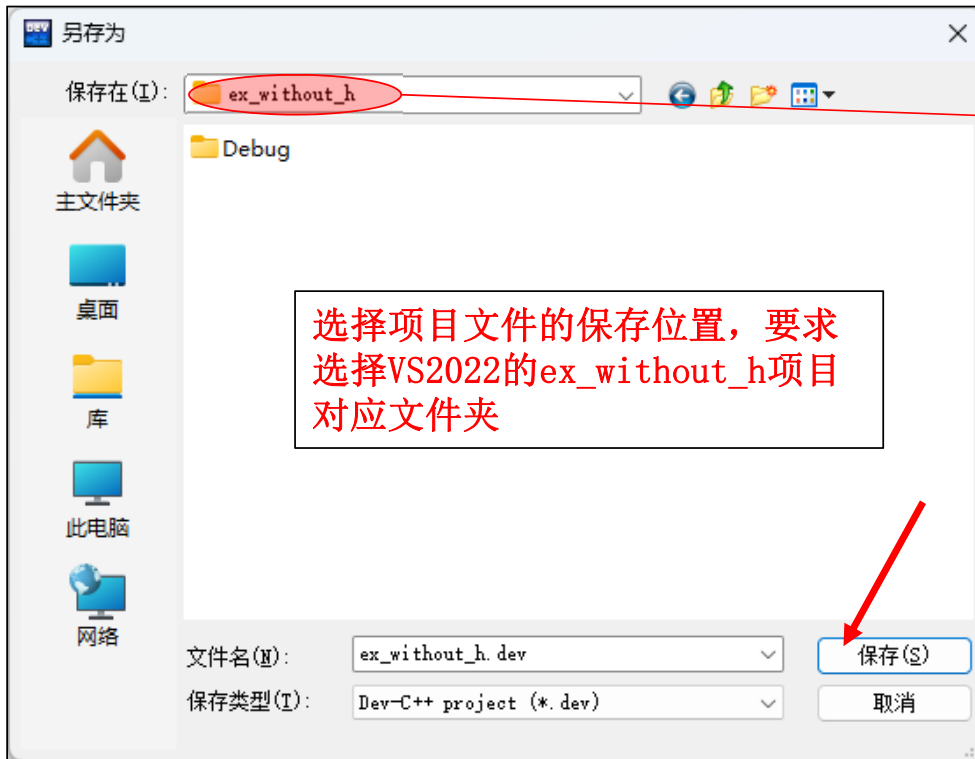


2. 在出现的对话框中，“Basic” - “Console application”
选择“C项目”/“C++项目”，输入项目名称，按“确定”



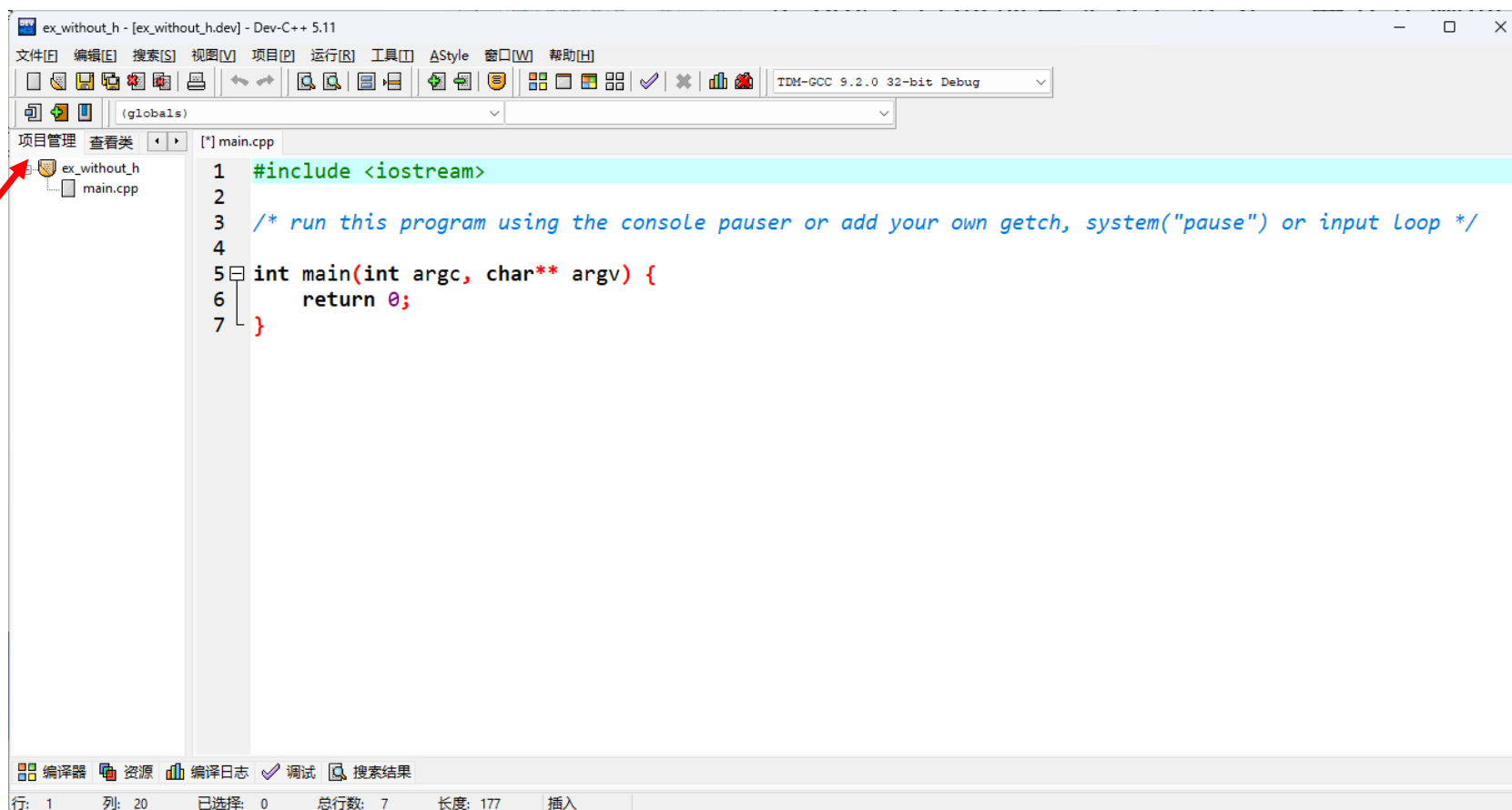


3. 在出现的对话框中选择项目文件存放目录，按“保存”



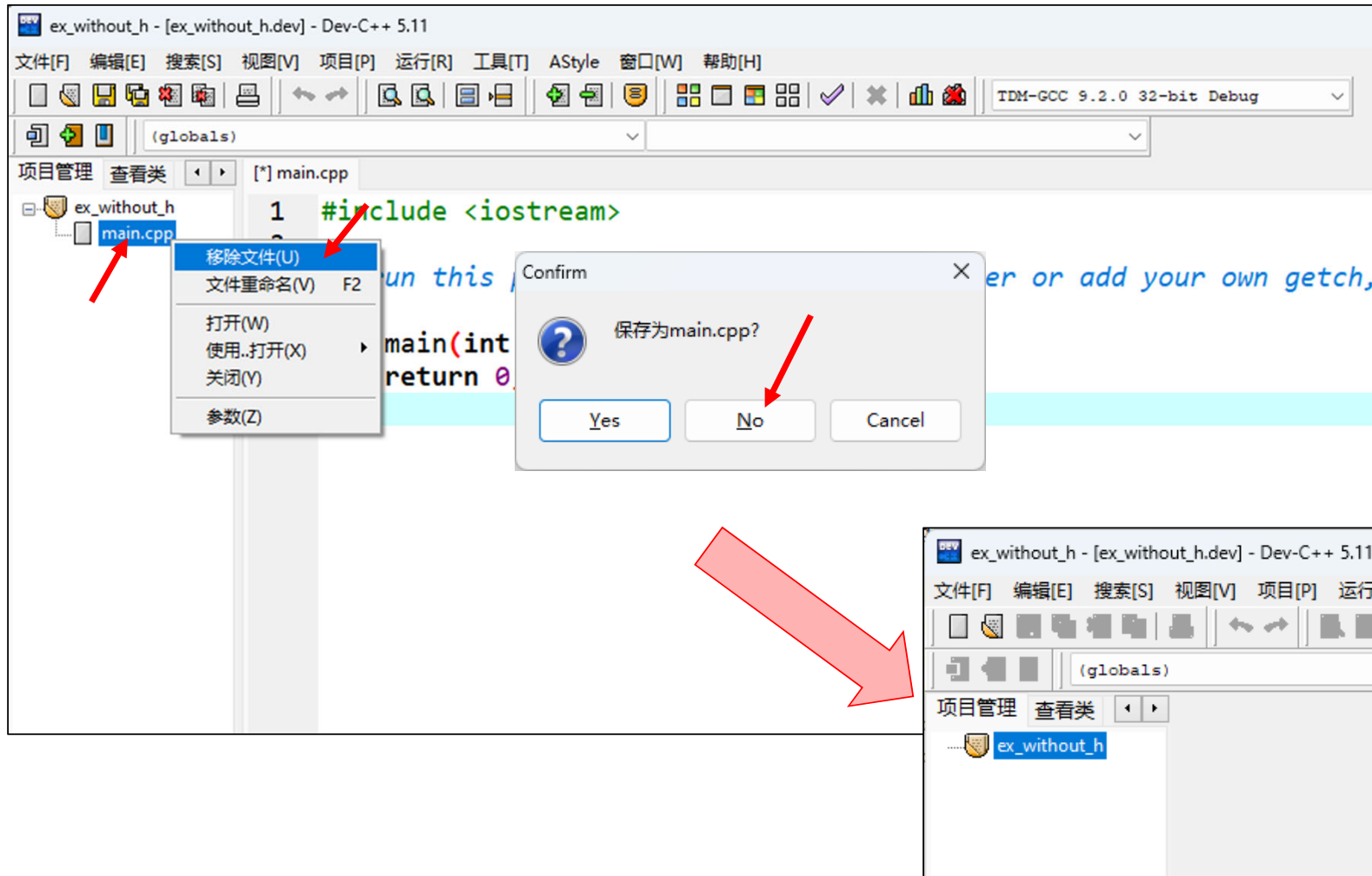
- ★ 注：1、先看VS下建立多源程序文件工程的方法，再看本文档
2、本文档的目录D:\example是VS的解决方案目录，如果不同，要能自行变化

4. Dev C++的项目文件已建立，展开左侧的项目，可以看到Dev C++已添加main.cpp并有了初始内容(空函数)





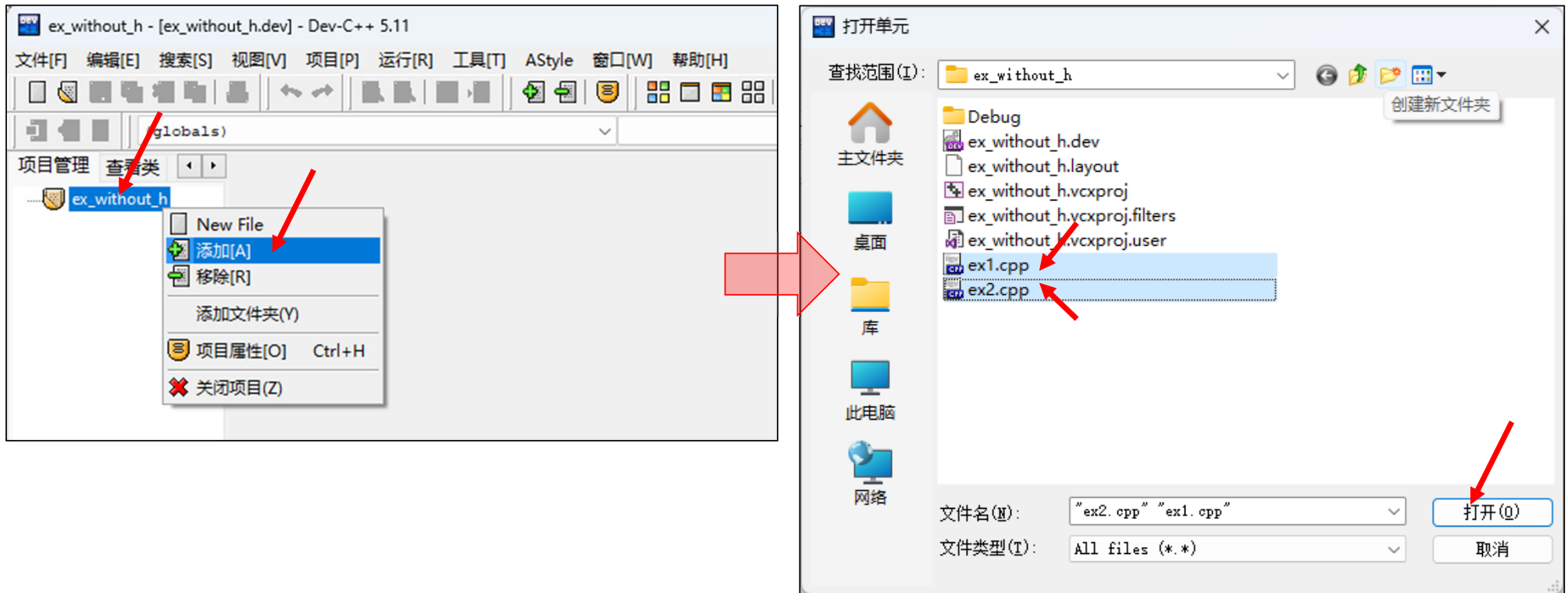
5. 选中main.cpp - 右键菜单 - 选择“移除文件”，会弹出对话框，询问时候保存main.cpp，选“No”即可





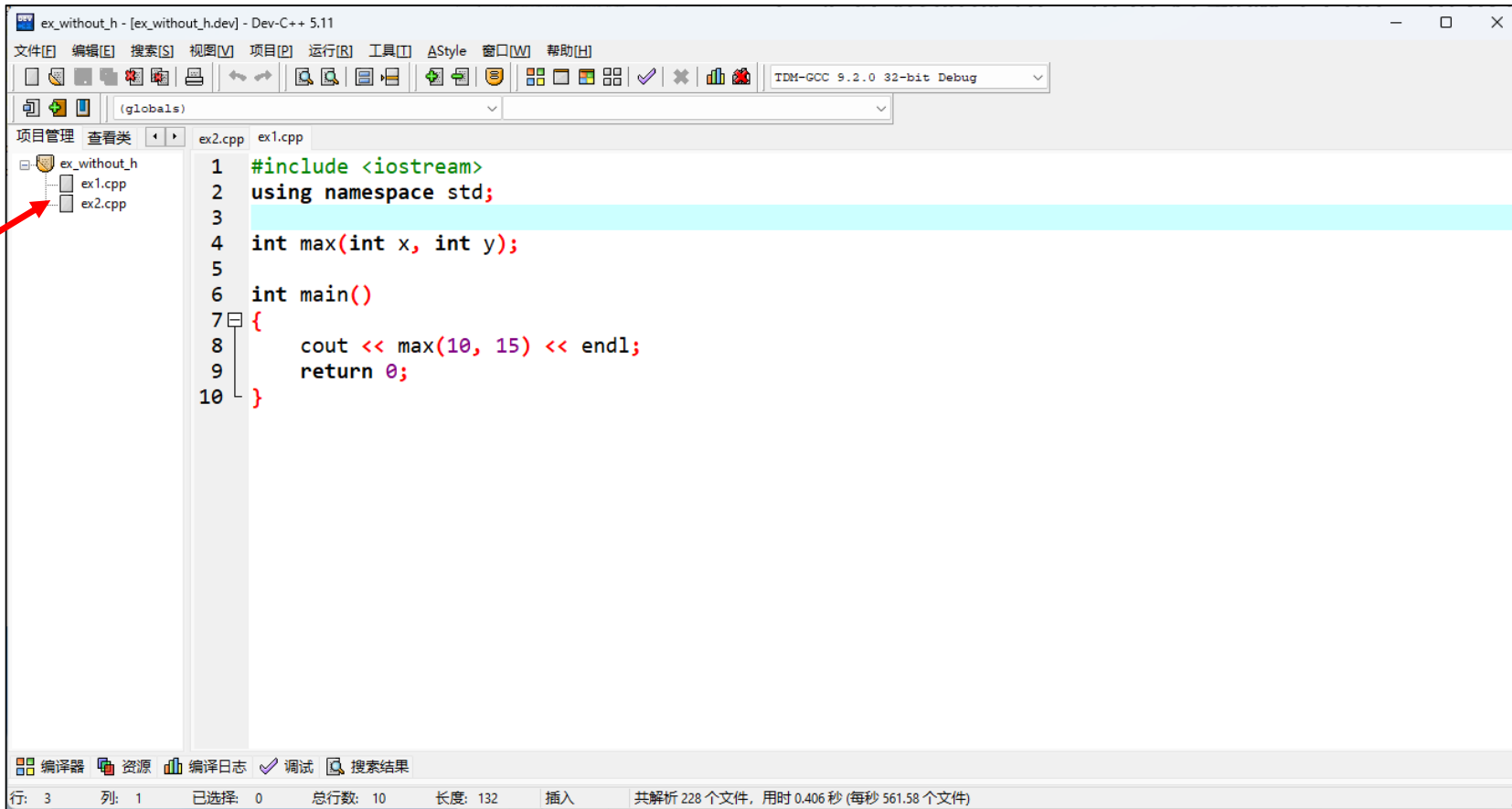
6. 选中项目 - 右键菜单 - “添加文件”，在出现的对话框中同时选中ex1.cpp和ex2.cpp，按“打开”

(同时选中的方法：按住Ctrl键，再通过鼠标选中ex1.cpp和ex2.cpp)





7. 文件添加成功，可以看到两个cpp，单击可以打开文件，并在右侧编辑查看





8. “运行”菜单 – “编译运行” 或按“F11”键，可以运行程序并观察结果

The screenshot shows the Dev-C++ IDE interface. The main editor window displays the following C++ code in `ex2.cpp`:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int max(int x, int y);
5
6 int main()
7 {
8     cout << max(10, 15) << endl;
9     return 0;
10 }
```

The output window, titled `D:\example\ex_without_h\ex_without_h.exe`, shows the program's execution results:

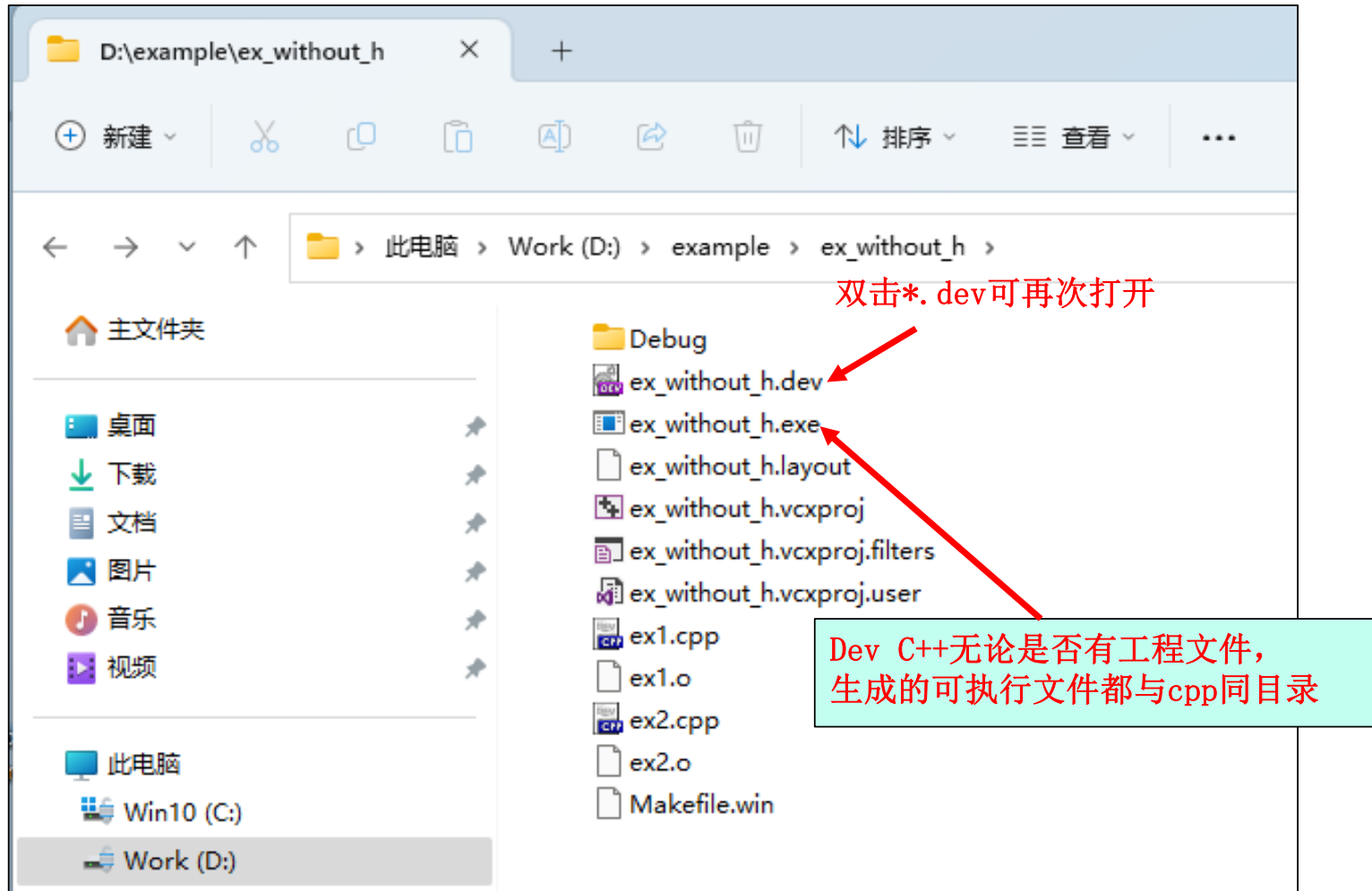
```
15
-----
Process exited after 0.05383 seconds with return value 0
请按任意键继续. . .
```

The status bar at the bottom indicates the following information:

- 行: 3 (Line: 3)
- 列: 1 (Column: 1)
- 已选择: 0 (Selected: 0)
- 总行数: 10 (Total lines: 10)
- 长度: 132 (Length: 132)
- 插入 (Insert)
- 共解析 228 个文件, 用时 0.406 秒 (每秒 561.58 个文件) (Parsed 228 files, took 0.406 seconds (561.58 files per second))



9. 退出Dev C++后，再次双击 *.dev 图标，即可再次打开该项目



在Dev C++中建立含多源程序文件的项目 (有头文件)



★ 以main()调用max()为例，要求将main()和max()放在两个不同的源程序文件中

项目名称: ex_with_h

源程序名: ex3.cpp (main函数)

ex4.cpp (max函数的实现)

头文件名: ex.h (max函数的声明)

- 注: 1. 本文档描述的是建立Dev C++的项目文件，然后将VS2022已调试通过的多cpp文件放入项目中，而不是新建cpp文件
2. 单cpp文件编译为可执行文件，在Dev C++中既可以建项目文件，也可以不建项目，之前的做法都是不建项目



还想看？这是你的作业哦