

# 建立 Kaldi gstream Online server

從 GitHub 上下載必要文件

```
gst-kaldi-nnet2-online  
kaldi-gstreamer-server  
kaldi
```

編譯 kaldi 程式，編譯方式如下

```
speech@GPU:~/Desktop$ git clone https://github.com/kaldi-asr/kaldi.git  
speech@GPU:~/Desktop$ cd kaldi/tools  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/tools$ extras/check_dependencies.sh  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/tools$ make -j 12  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/tools$ extras/installIRSTLM.sh  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/tools$ cd ../src/  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ ./configure --shared  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ make depend -j 12  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ make -j 12  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ make ext
```

編譯 kaldi-plugin 程式，編譯方式如下

```
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src/gst-plugin$ sed -i 's/-lmkl_p4n//g' Makefile  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ make depend -j 12  
speech@GPU:~/Desktop/kaldi/src$ make -j 12
```

參考網址如下

<https://github.com/alumae/kaldi-gstreamer-server>

<https://github.com/alumae/gst-kaldi-nnet2-online>

<https://github.com/kaldi-asr/kaldi>

<http://jrmeyer.github.io/asr/2016/01/26/Installing-Kaldi.html>

# 啟動辨認器

如以下步驟已經建立完，請直接執行 `start.sh`，執行方式如下：

```
sudo bash start.sh -y kaldi_models/formosa.yaml
```

如需要停止，請執行：

```
sudo bash stop.sh
```

如果是第一次建立系統，啟動前請先建立和修改幾個部分：辨認器和運行執行檔

## 建立運行執行檔(start.sh)

請注意 `PORT`、`CERTFILE` 和 `KEYFILE` 變數(黃色標記部分)。port 號請不要有衝突，另外由於學校新制需使用安全連線(SSL)的方式才可以進行校外連線，因此我們將連線所需的加密檔案連接至我們的辨認器，我們使用 `apache` 裡已經有的預設檔。

再來還有路徑的部分(綠色標記部分)，請修改成自己的位置。

```
nano start.sh

-----

#!/bin/bash

MASTER="localhost"

PORT=8085

CERTFILE='/etc/apache2/ssl/apache.crt'

KEYFILE='/etc/apache2/ssl/apache.key'

usage(){

    echo "Creates a worker and connects it to a master.";

    echo "If the master address is not given, a master will be created at localhost:80";
```

```

    echo "Usage: $0 -y yaml_file [-m master address] [-p port number]";
}

while getopts "h?m:p:y:" opt; do

    case "$opt" in

        h|\?)

            usage

            exit 0

            ;;

        m) MASTER=$OPTARG

            ;;

        p) PORT=$OPTARG

            ;;

        y) YAML=$OPTARG

            ;;

        esac

done

#yaml file must be specified

if [ "$YAML" == "" ] ; then

    usage;

    exit 1;

fi;

if [ "$MASTER" == "localhost" ] ; then

    # start a local master

    python /home/brian/ASR-sysytem/kaldi-gstreamer-server/kaldigstserver/master_server.py --port
=$PORT --certfile=$CERTFILE --keyfile=$KEYFILE 2> /home/brian/ASR-sysytem/master_ner.log &

fi

```

```
#start worker and connect it to the master

export GST_PLUGIN_PATH=/home/brian/ASR-sysytem/gst-kaldi-nnet2-online/src #:/home/brian/ASR-sysytem/kaldi/src/gst-plugin/

python /home/brian/ASR-sysytem/kaldi-gstreamer-server/kaldigstserver/worker.py -c $YAML -u ws
s://$MASTER:$PORT/worker/ws/speech 2> /home/brian/ASR-sysytem/worker_ner.log &
```

## 建立運行執行檔(stop.sh)

這邊不需要做任何修改，它會將所有執行的辨認器關掉(請小心使用)

```
nano stop.sh

-----

#!/bin/bash

#kill worker

ps axf | grep worker.py | grep -v grep | awk '{print "kill -15 " $1}' | sh

#kill master

ps axf | grep master_server.py | grep -v grep | awk '{print "kill -15 " $1}' | sh
```

## 修改 config 檔

遵照 How to train automatic speech recognition in kaldi 的教學檔中的第 5 點完成後會得到辨認器所需要的檔案，裡面有包含名為 conf 的資料夾，由於在生成時所給定的位置並不是在使用辨認器時的位置，因此我們需要修改它。

請將它修改成目前辨認器擺放的位置。

## 生成 yaml 檔

每次啟動辨認器時都會根據 yaml 檔裡的基本設定來開啟，複製以下內容生成檔案，但請修改路徑位置(黃色標部分)

```
nano formasa.yaml
```

```
-----  
use-nnet2: True
```

```
decoder:
```

```
  nnet-mode: 3
```

```
  use-threaded-decoder: true
```

```
  model : /home/brian/ASR-sysytem/kaldi_models/nnet_online/final.mdl
```

```
  word-syms : /home/brian/ASR-sysytem/kaldi_models/nnet_online/words.txt
```

```
  fst : /home/brian/ASR-sysytem/kaldi_models/nnet_online/HCLG.fst
```

```
  mfcc-config : /home/brian/ASR-sysytem/kaldi_models/nnet_online/conf/mfcc.conf
```

```
  ivector-extraction-config : /home/brian/ASR-sysytem/kaldi_models/nnet_online/conf/ivector_  
extractor.conf
```

```
  max-active: 7000
```

```
  beam: 10.0
```

```
  frame-subsampling-factor: 3
```

```
  lattice-beam: 8.0
```

```
  acoustic-scale: 0.083
```

```
  do-endpointing : false
```

```
  extra-left-context-initial : 0
```

```
  min-active : 200
```

```
  acoustic-scale : 1.0
```

```
  endpoint-silence-phones : "1:2:3:4:5:6:7:8:9:10"
```

```
  traceback-period-in-secs: 0.25
```

```
  chunk-length-in-secs: 0.25
```

```
  num-nbest: 10
```

```
  add-pitch: true
```

```
out-dir: tmp
```

```
use-vad: False silence-timeout: 1000
```

```

post-processor: perl -npe 'BEGIN {use IO::Handle; STDOUT->autoflush(1);} s/(.*)/\1./;'

full-post-processor: /home/brian/ASR-sysytem/kaldi-gstreamer-server/sample_full_post_processo
r.py

logging:

    version : 1

    disable_existing_loggers: False

    formatters:

        simpleFormatter:

            format: '%(asctime)s - %(levelname)7s: %(name)10s: %(message)s'

            datefmt: '%Y-%m-%d %H:%M:%S'

    handlers:

        console:

            class: logging.StreamHandler

            formatter: simpleFormatter

            level: DEBUG

    root:

        level: DEBUG

        handlers: [console]

```

其中 `out-dir: tmp` 的設定，會將使用者傳送到 `server` 的音頻存在 `tmp` 的目錄之中，但是會轉成 `.raw` 的格式。