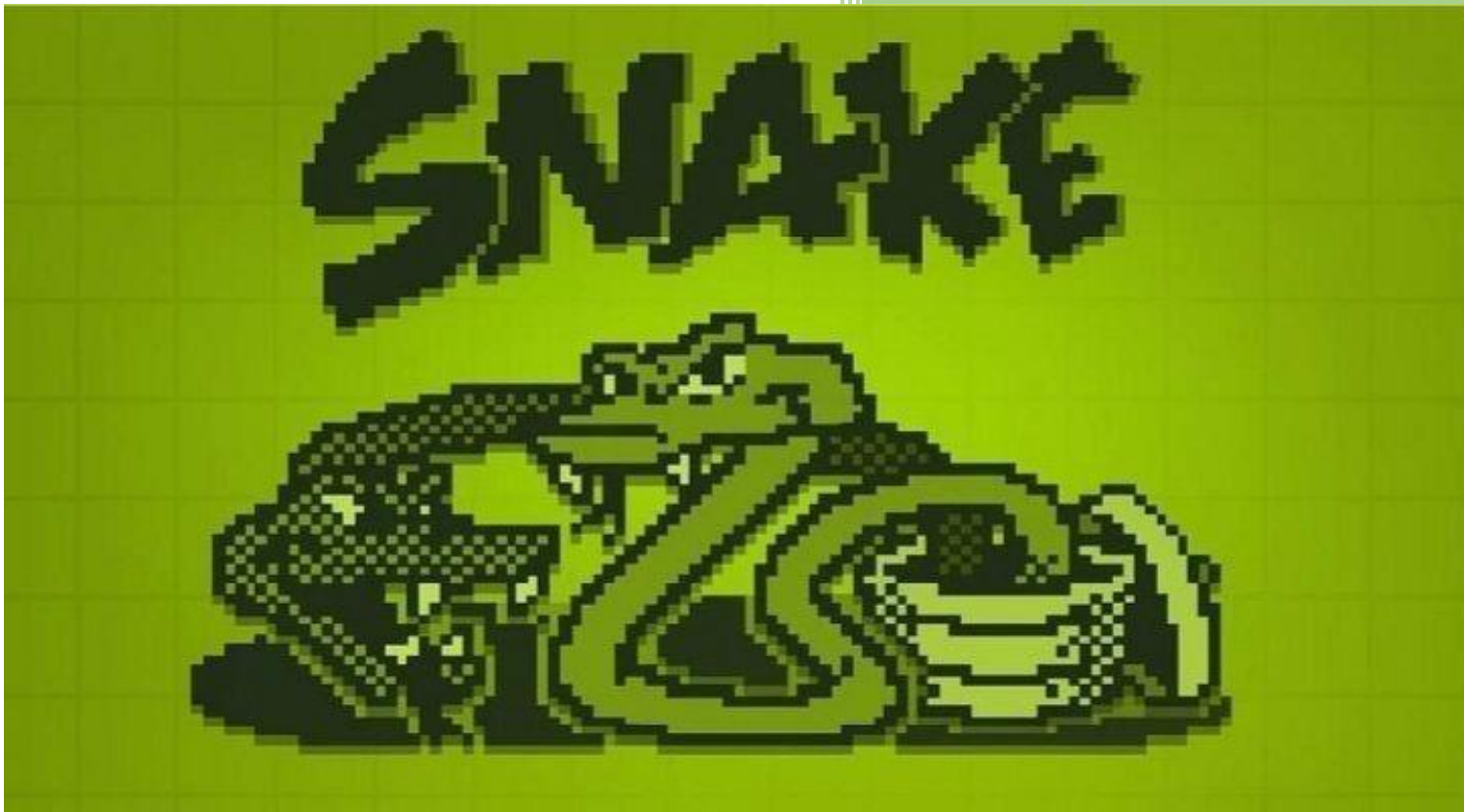




MANUAL DE INSTRUCCIONES



Adrián Ismael Orlando García Balan

Phyenx Computer Inc. ®

202102775 UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS
DE GUATEMALA

INDICE

OBJETIVOS	2
Para el usuario.....	2
Objetivo Principal.....	2
REQUISITOS	3
DESCRIPCION DEL PROGRAMA.....	4
INSTRUCCIONES DEL JUEGO	5
INSTRUCCIONES DEL JUEGO VENTANA SNAKE	6
DENTRO DEL JUEGO	8
SI CHOCA	10
SI GANAMOS	12
COMO VER LOS DATOS DE NUESTRA PARTIDA.....	13

OBJETIVOS

Para el usuario

Poder desarrollar su mentalidad de programado y poder ver como con líneas de código se le puede dar vida a un juego tan divertido.

Poder darle un momento de diversión al usuario de manera que pueda relajarse y desestresarse jugando esta pieza de arte.

Objetivo Principal

Que el usuario pueda comprender y entender lo que se está realizando dentro del juego de manera que el mismo pueda entender el entorno en el que se desempeña, pueda ver las funciones y las nuevas prácticas que incluye este desafío.

A pixelated title screen for the game 'Snake Classic'. The title is displayed in a large, black, pixelated font on a light green background. The word 'SNAKE' is on the top line, and 'Classic' is on the bottom line. The text is enclosed in a black pixelated border that forms a rectangular frame. In the top right corner of the frame, there is a small black pixelated icon of a snake's head.

SNAKE
Classic

REQUISITOS

- Equipo Pentium II o Superior
- Mínimo 2GB en RAM
- Sistema Operativo Windows 7 o Superior
- Resolución Grafica 800*600
- Tener instalado java en su versión más reciente



DESCRIPCION DEL PROGRAMA

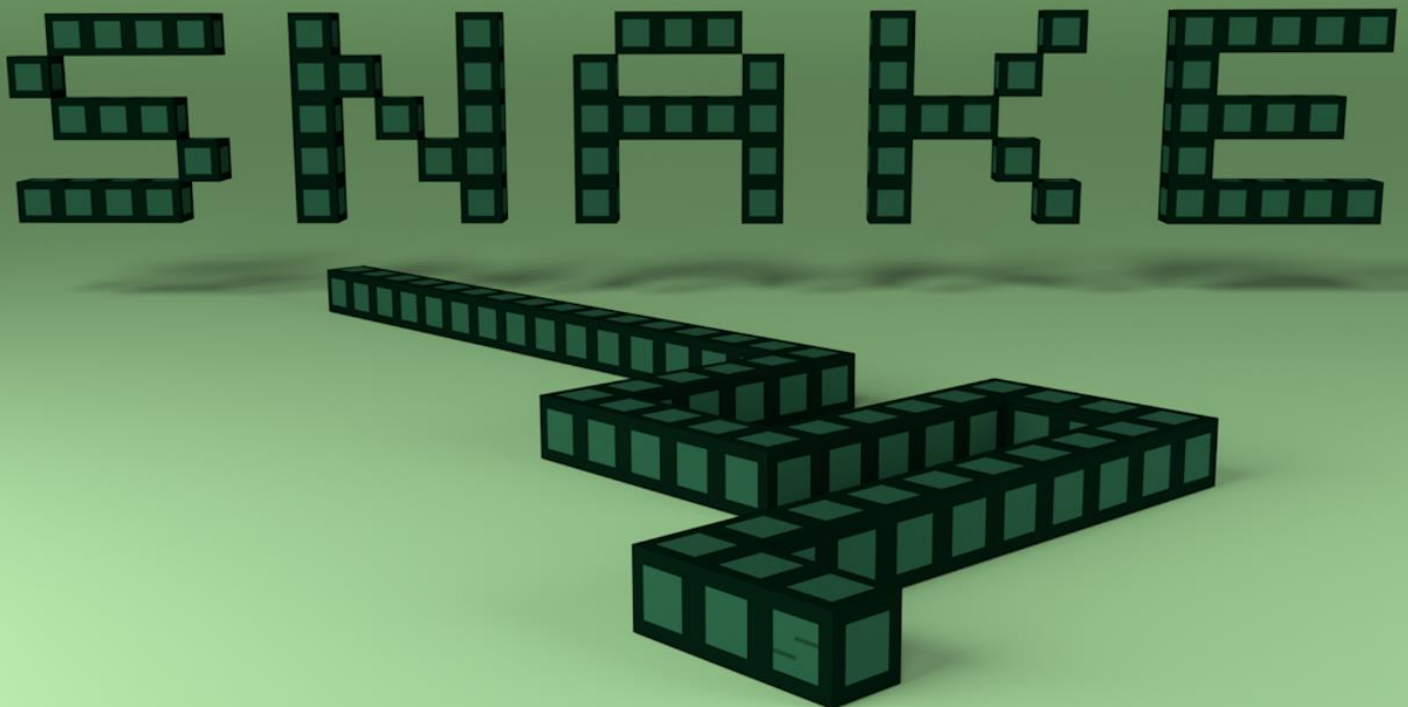
En el juego, el jugador o usuario controla una larga y delgada criatura, semejante a una serpiente, que vaga alrededor de un plano delimitado, recogiendo alimentos (o algún otro elemento), tratando de evitar golpearse contra su propia cola o las "paredes" que rodean el área de juego. Cada vez que la serpiente se come un pedazo de comida, la cola crece más, provocando que aumente la dificultad del juego. El usuario controla la dirección de la cabeza de la serpiente (arriba, abajo, izquierda o derecha) y el cuerpo de la serpiente la sigue. Además, el jugador no puede detener el movimiento de la serpiente, mientras que el juego está en marcha.

Dificultades

- Fácil
- Medio
- Difícil

Funciones

Comerse la manzana hasta llegar a la cantidad deseada de 30 puntos.



INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Como ya mencionamos el juego consiste en el movimiento constante de nuestra serpiente que se vera de la siguiente manera:

Como primer punto tendremos nuestra interfaz en la cual podremos ver el inicio del juego.

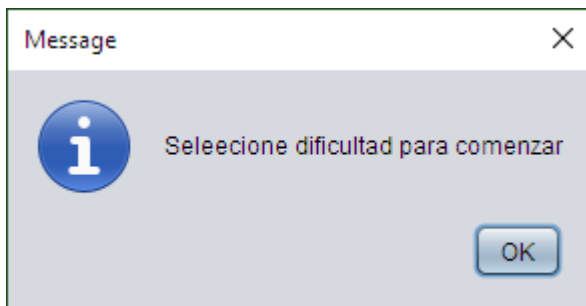


El cual se vera de esta manera en la cual tendremos nuestra pantalla de inicio con la hermosa imagen de presentación del juego.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO VENTANA SNAKE

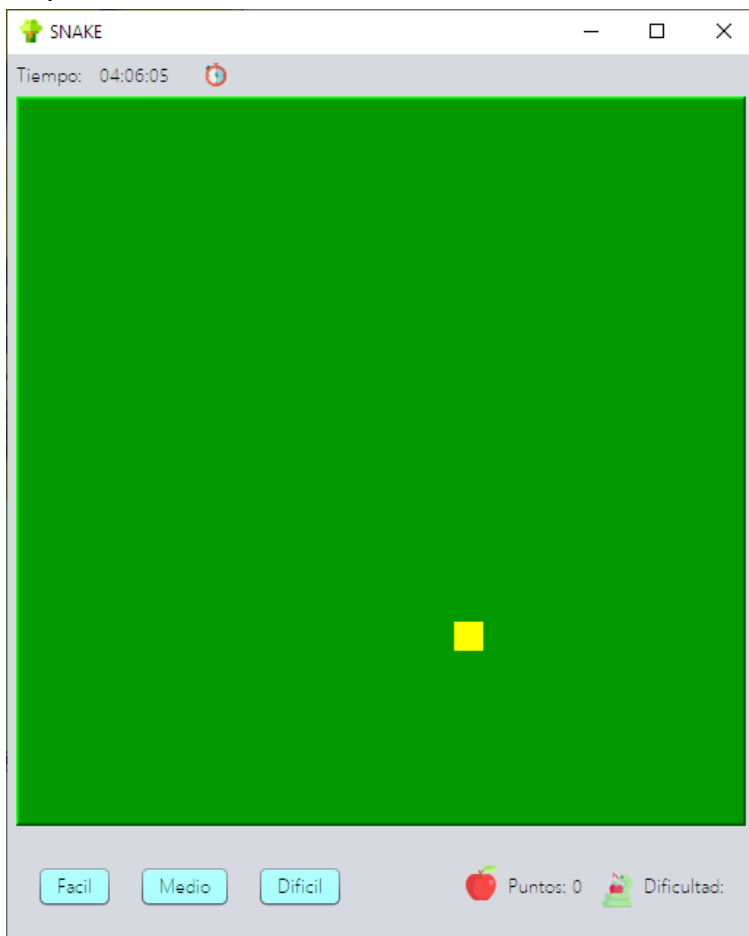
Usted el jugador deberá de presionar el botón que dice “JUGAR” el cual cumple con la función de presentarnos la siguiente ventana en la cual se verá la serpiente en su mapa el cual es de color verde, la serpiente será de color amarillo con naranja se verá así.

Al presionar el botón “JUGAR” saltara el siguiente mensaje:

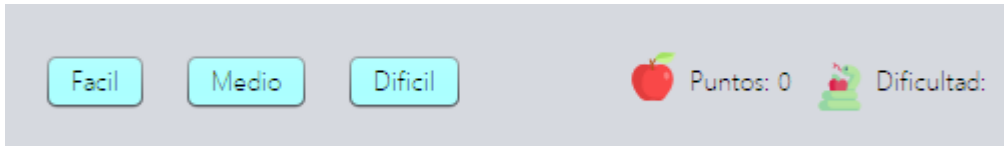


El cual nos indicara como ahí mismo lo dice que “Seleccionemos el nivel de dificultad”

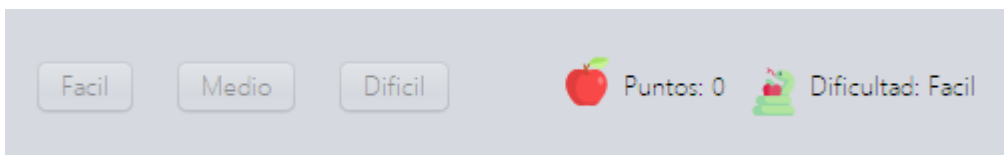
Al presionar “OK”



Tendremos nuestra hermosa ventana de juego en la que deberemos de seleccionar el nivel de dificultad al que deseamos jugar:

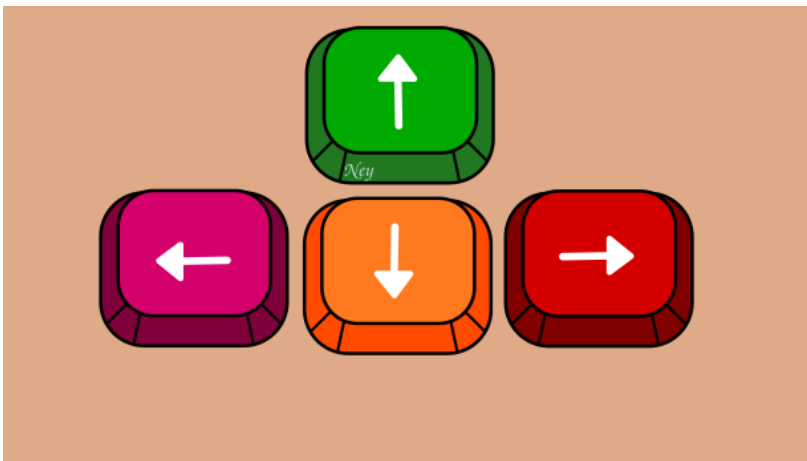


El cual tendrá los botones de la siguiente manera. Consta de usted el nivel que desee jugar.



Al presionarlo los botones se bloquearán y se mostrara en pantalla el nivel de dificultura que selecciono. Solo basta con que usted presione cualquiera de las teclas de su teclado de movimientos “FLECHA ARRIBA, FLECHA ABAJO, FLECHA IZQUIERDA, FLECHA DERECHA”

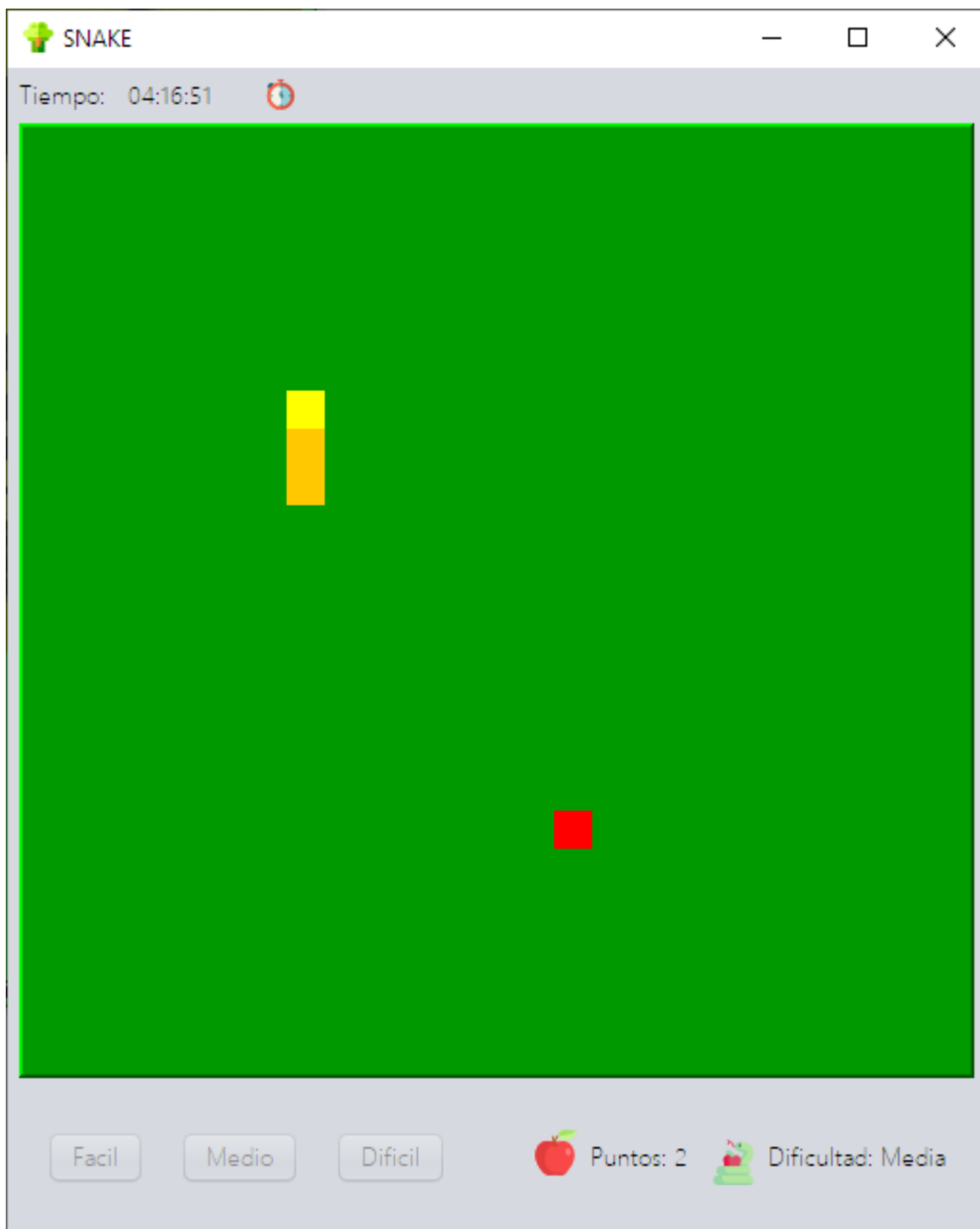
Para que su serpiente empiece a moverse.



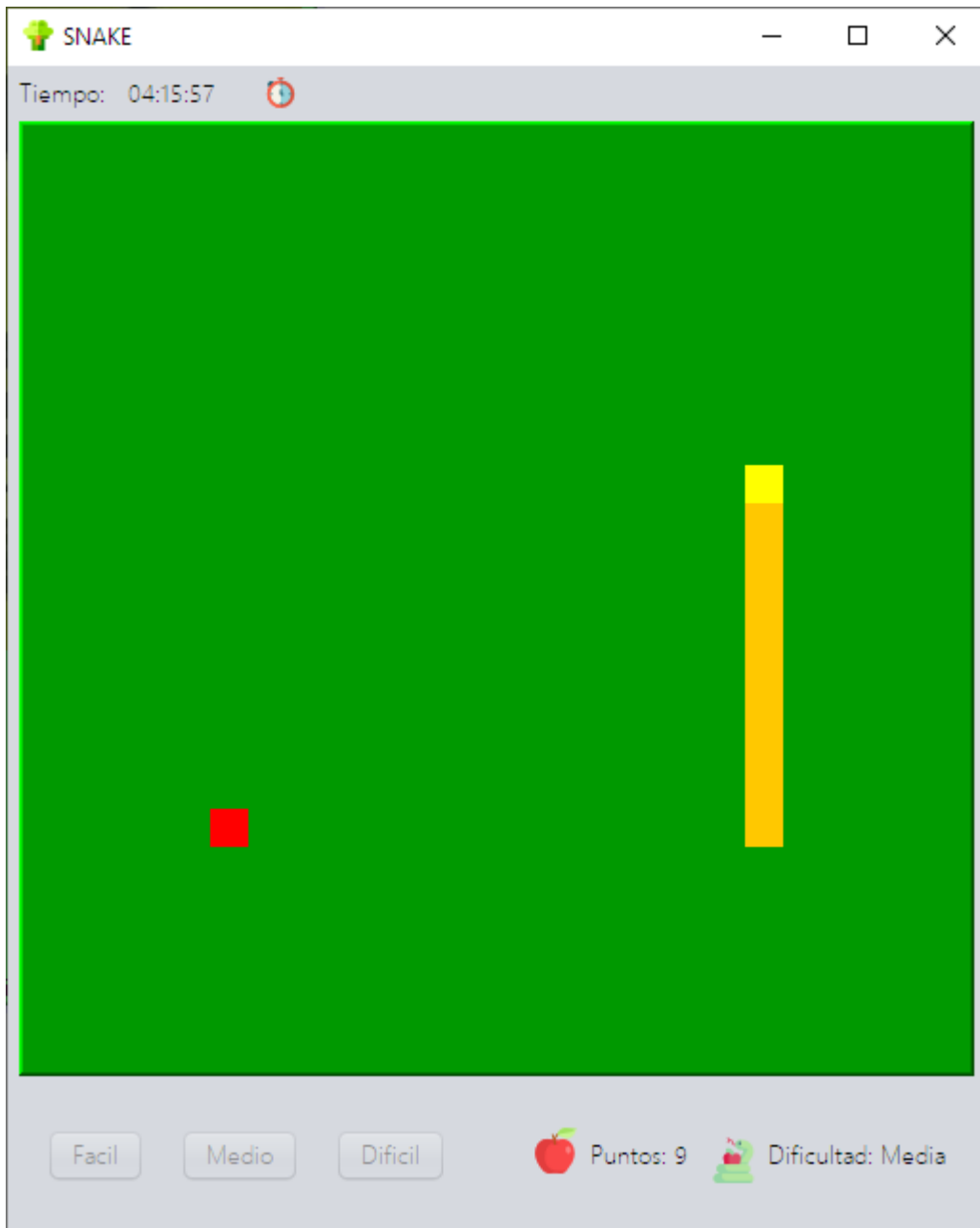
Estas desde su teclado, y el juego empezara a funcionar

DENTRO DEL JUEGO

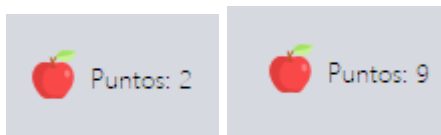
Al iniciar su partida presionando las teclas ya mencionadas, la serpiente se empezará a mover.



Como usted puede ver a medida que la serpiente vaya comiendo, empezara a crecer hasta ir tomando el tamaño de 30 espacios.



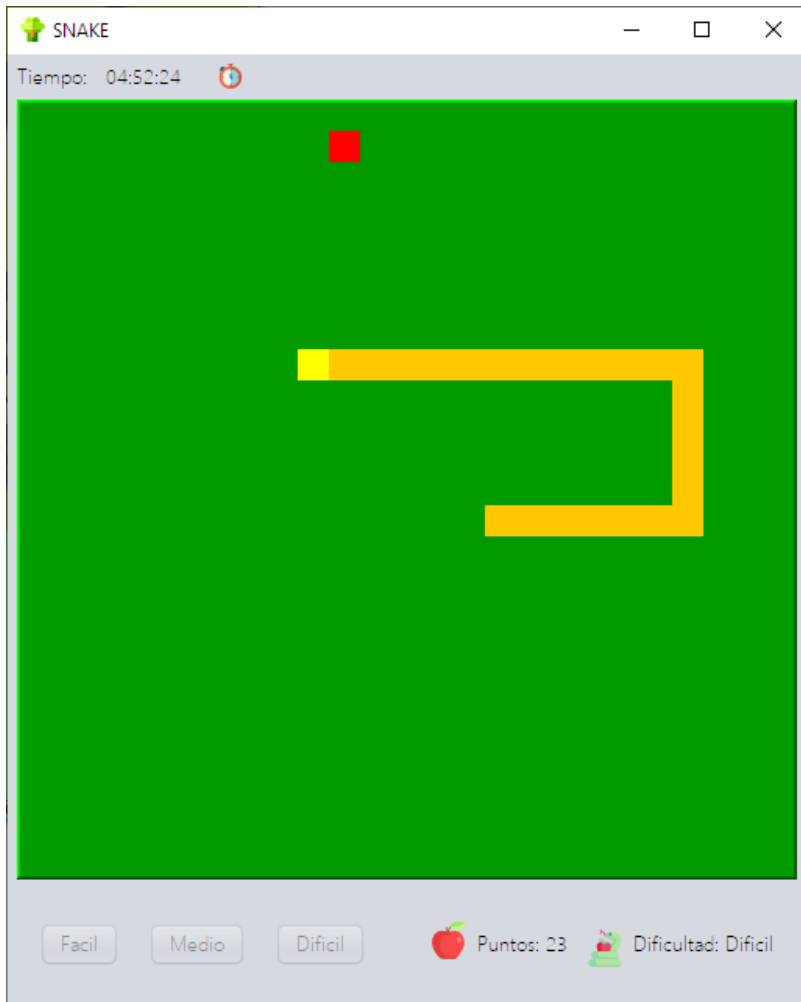
Como podemos ver este es otro momento en el cual la serpiente ya lleva más manzanas comidas dentro del juego y vamos notando su crecimiento.



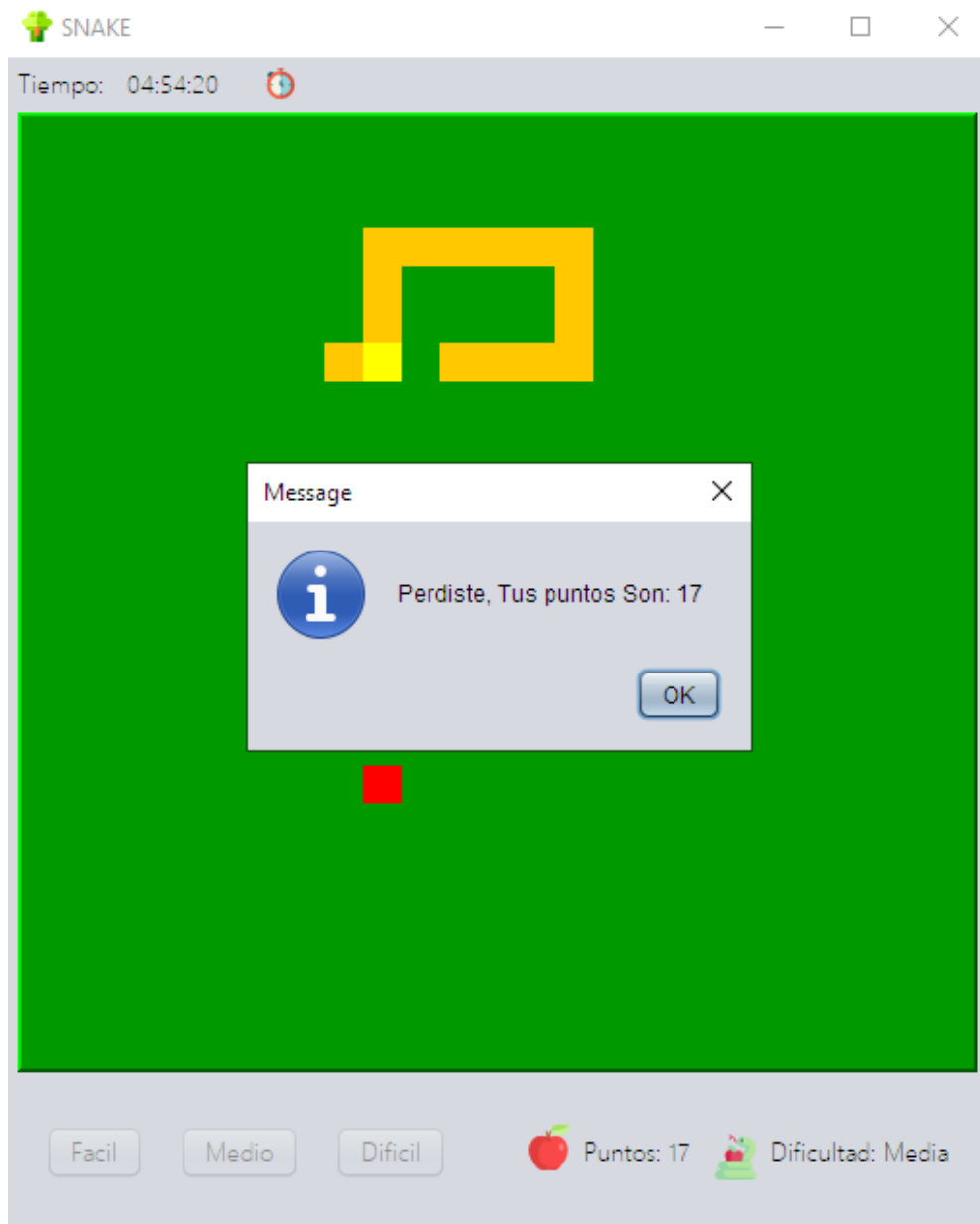
Cabe destacar Que el puntaje se ira sumando cada vez que usted vaya comiendo más manzanas, mientras más manzanas consuma la serpiente más ira creciendo y su punteo aumentando.

SI CHOCA

Si durante su partida de Snake, de manera errónea choca con la pared o con la misma cola de la serpiente, lo que se mostrará será lo siguiente, el cual será un mensaje el cual le dará su punteo y le dirá que “Ha perdido”

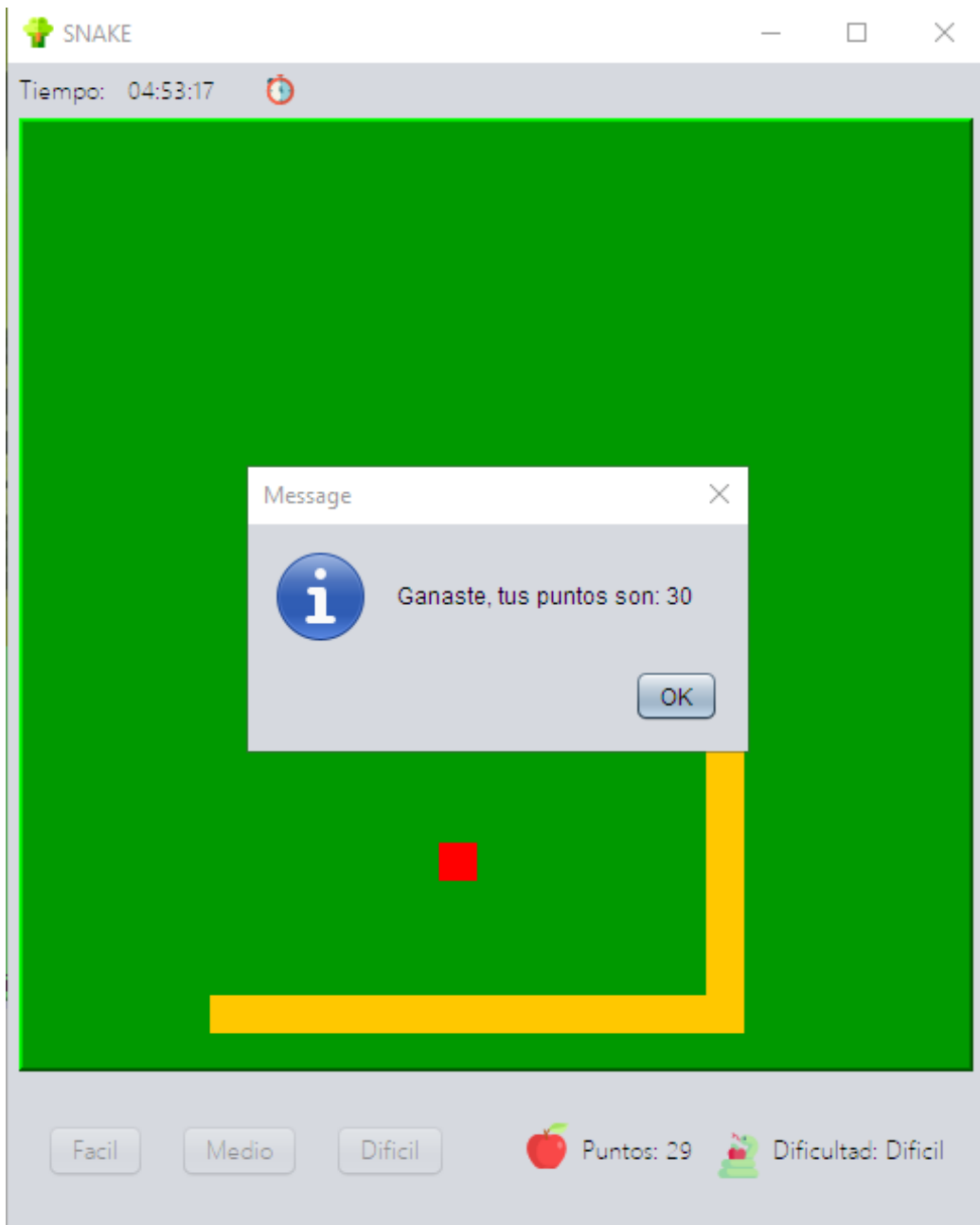


Este es un proceso en el cual también se ve como la serpiente va aumentando de tamaño.



Cuando choquemos con nuestra propia cola el resultado será el siguiente: el cual nos traerá el mensaje que nos indicará que Hemos “PERDIDO” y nos dará la cantidad de puntos que hemos logrado.

SI GANAMOS



Caso contrario, llegamos a la cantidad de puntos establecida para ganar el juego lo que sucederá será lo siguiente, y es que podremos ver el mensaje el cual nos dirá “GANASTE” con el cual sabemos que hemos llegado a la cantidad de puntos establecida. Y de esta manera nos mostrara los puntos que obtuvimos.

COMO VER LOS DATOS DE NUESTRA PARTIDA

Al nosotros ganar o perder, sucederá algo y es que nuestro juego generará un siguiente informe en el cual se verá presente lo siguiente:

1. Nivel de dificultad
2. Puntaje
3. Historial de Movimientos
4. La hora en la que jugamos

El cual se vera de la siguiente manera.

Adrian Ismael Orlando Garcia Balan - 202102775

Dificultad prueba

Jugo el nivel: _____

Jugo el nivel: _____

Jugo el nivel: Dificil

Intervalo

Tamaño de Serpiente en puntos

Su puntaje es: 30

Historial de Movimientos

Sus Movimientos Hacia Arriba Fueron: 28

Sus Movimientos Hacia abajo Fueron: 21

Sus Movimientos Hacia La Izquierda Fueron: 26

Sus Movimientos Hacia La Derecha Fueron: 23

Tiempo Transcurrido

Usted jugo en la hora: 04:53:42

En el cual podremos ver nuestra información y lo más importante la cantidad de movimientos que hicimos

De esta manera culminamos con el manual del juego SNAKE por parte de la compañía desarrolladora Phenyx Computer.