

Collège de Rosemont. 6400 16e Avenue, Montréal, QC H1X 2S9

TECHNIQUES DE DÉVELOPPEMENT DANS UN ENVIRONNEMENT GRAPHIQUE I 420-AZ3-RO

1 - 2 - 3

Projet intégrateur

Etudiant: Hamdaoui Menade

Matricule: 2024961

Numéro du groupe : 00413

Simulateur de guichet automatique ATM

Données utilisées dans le projet

```
1-Constructeur classe mère Compte, (classe filles : Cheque, Epargne) :
public Compte(String numeroNIP, String numeroCompte, double soldeCompte) {;
2-Constructeur Classe Client :
public Client(String nom, String prenom, String username, String numeroNIP) {
}
3-Méthode d'instanciation des objets, et remplissage des Arraylists:
public void addClients ()
    guichet.clients.add(new Client ("Papineau", "Julie", "pap", "P111"));
guichet.clients.add(new Client ("Viger", "Jacques", "vig", "V222"));
    guichet.clients.add(new Client ("Desenne", "Catherine ", "des", "D333"));
    Cheque cheque1 = new Cheque ("P111", "C111P", 1000.85);
    quichet.comptesCheque.add(cheque1);
    Cheque cheque2 = new Cheque("V222", "C222P", 7000.50);
    quichet.comptesCheque.add(cheque2 );
    Cheque cheque3 = new Cheque("D333", "C111D", 9000.20);
    guichet.comptesCheque.add(cheque3 );
        Epargne epargne1 = new Epargne("P111", "E111P", 3000.95);
    quichet.comptesEpargne.add(epargne1);
          Epargne epargne2 =new Epargne("V222", "E111V", 4000.50);
    guichet.comptesEpargne.add(epargne2);
    Epargne epargne3 = new Epargne("D333", "E111D", 5000.50);
    quichet.comptesEpargne.add(epargne3);
}
```