

Direction de la formation continue

Session: Automne 2020

Nom:	Prénom :
HAMDAOUI	MENADE

Groupe: 00413

420-B16-RO Techniques de d'développement d'applications hypermédia I

Projet - Gestion d'un panier d'achats

Site Web utilisant PHP, MySQL, HTML, CSS et JavaScript

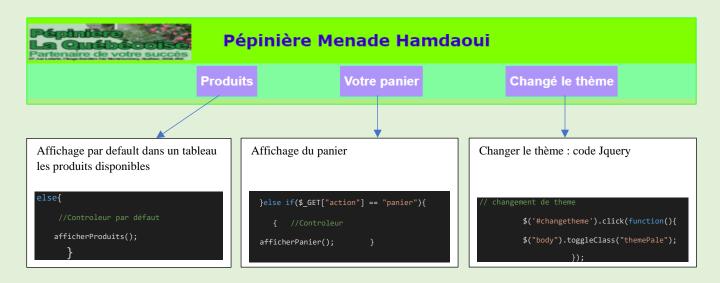
Enseignant: Sylvain Labranche

Table des matières

1.RAPPORT DE FONCTIONNEMENT:	3
1.1.Menu de navigation	3
1.2.Affichage page detail de produit	3
1.3.MENU D'AJOUT D'UN PRODUIT DANS LE PANIER	
1.4.Affichage de page panier	
1.5.MENU MODIFIER QUANTITE DANS LE PANIER	
1.6.MENU SUPPRIME LE PRODUIT DEFINITIF DU PANIER	6
2.FONCTIONALITES JAVASCRIPT	7
2.1.Animation de souris	
2.2.CREE ET ENLEVE LE FOCUS SUITE AU MOUVEMENT DE LA SOURIS	
2.3.CONFIRMATION DE L'AJOUT D'UN PRODUIT DANS LE PANIER	10
2.4.CONFIRMATION DE LA SUPPRESSION DU PRODUIT DU PANIER	10
3. JOURNAL DE BORD	11
3.1.LES TACHES REALISEES POUR ACCOMPLIR CE PROJET :	11
3.2. DIFFICULTES CONSTATEES :	
3.2.1Utilisation POO	
3 2 2 Utilisation pattern singleton	

1. Rapport de fonctionnement :

1.1. Menu de navigation



1.2. Affichage page détail de produit



```
Affichage detail de produit Banane

if($_GET["action"] == "produit" && isset($_GET["idProduit"])){

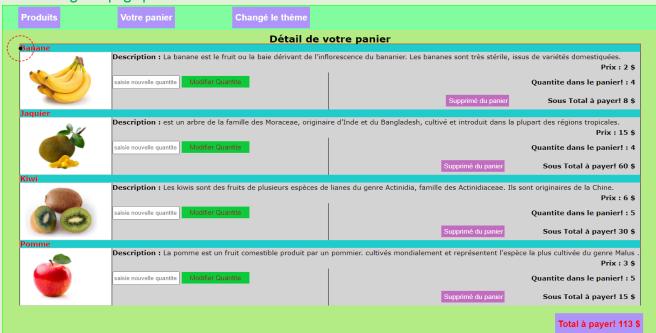
afficherProduit($_GET["idProduit"]);}
```

1.3. Menu d'ajout d'un produit dans le panier



```
-index.php
else if($_GET["action"] == "ajouterProduit" && isset($_GET["idProduit"]) ){
        if(isset ($_POST["quantite"]) ){
        ajouterProduit($_GET["idProduit"], $_POST["quantite"] );
     }
      }else{
        echo "Erreur, il n'y a pas d'idProduit ou de quantite";
      }
    }
-controleur.PHP
    ajouterProduit($_GET["idProduit"], $_POST["quantite"] );
```

1.4. Affichage de page panier



1.5. Menu modifier quantité dans le panier



1.6. Menu supprimé le produit définitif du panier



2.Fonctionalitès JavaScript

2.1. Animation de souris

Crée un curseur de type rond couleur rouge et a l'intérieur il y a un point noir, ce curseur suite notre souris sur le périmètre de la fenêtre.



```
//animation du curseur
--code javascript
    const cursor = document.querySelector('.cursor');
document.addEventListener('mousemove', e => {
    cursor.setAttribute('style', 'top:'+(e.pageY - 20)+"px; left:"+(e.pageX - 20)+"px;")})
document.addEventListener('click', ()=>{
    cursor.classList.add('expand');
    setTimeout(()=>{
        cursor.classList.remove("expand");
    }, 500);})
```

```
code CSS animation du curseur */
    .cursor {
      width: 70px;
      height: 70px;
      border: 2px dashed red;
      border-radius: 50%;
      position: absolute;
      animation: Anim1 1s infinite alternate;
    pointer-events: none;
    .cursor::before {
      position: absolute;
      transform: translate(-50%,-50%);
      width: 10px;
      height: 10px;
      background: black;
      border-radius: 50%; }
      .expand {
      animation: Anim2 .4s;
      background: crimson;
      border: 1px solid crimson; }
  @keyframes Anim1 {
    from {
        transform: scale(1) rotate(0deg);
    to {
        transform: scale(0.7) rotate(190deg);
@keyframes Anim2 {
        transform: scale(1);
    50%{
        transform: scale(2);
    100%{
        transform: scale(1);
        opacity:0;
```

2.2.crée et enlevé le focus suite au mouvement de la souris

Sans le focus()



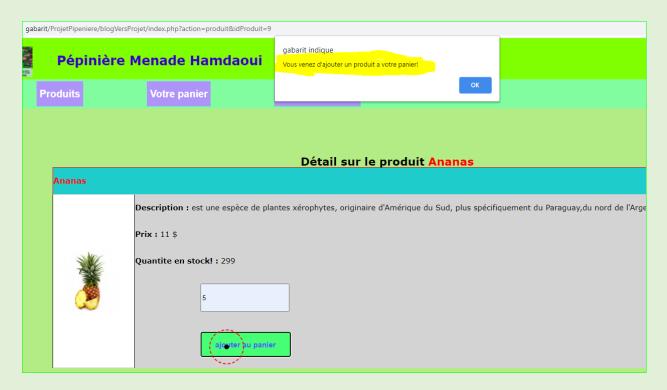
Travail pratique N° 3

Avec focus()



```
// focus
$('input').focus(function () {
  lefous = '#' + $(this).attr('id');
  $(lefous).css('background-color', '#FFA500');
});
$('input').blur(function () {
  lefous = '#' + $(this).attr('id');
  $(lefous).css('background-color', '#fff');
});
```

2.3. Confirmation de l'ajout d'un produit dans le panier



```
//alert de confirmation de l'ajout d'un produit dans le panier

$('#ajout_prodm').submit(function() {
    alert("Vous avez ajouter une quantite")
    }
);
```

2.4. Confirmation de la suppression du produit du panier



```
//alert de confirmation de l'ajout d'un produit dans le panier
function myFuctionAjoutProduitPanier () {
   alert("Veuillez SVP confirmer l'ajouter de produit a votre panier!")
}
```

3. Journal de bord

3.1.Les taches réalisées pour accomplir ce projet :

- Revoir l'intégralité des cours HTML. CSS, JavaScript, PHP, phpMyAdmin
- Revoir les vidéos des séances depuis : la méthode GET() et POST(), et l'exemple de ficher < mot de passe et code>
- Refaire le model MVC avec l'exemple de BlogCommentaire :
 - Notion de index, routeur
 - Contrôleur
 - Manager
- Essaie d'installer le Debug dans Visual Code mais malheureusement j'ai pas réussie!
- La réalisation de projet m'a pris 7 jours :
 - o 2 jours : révision de la documentation et les vidéos
 - o 3 jours : construction des fonctionnalités
 - 2 jours : vérification des outputs de chaque fonctionnalité, et les résultats produites par l'application
- Le travail est réalisé par moi toute seule

3.2. Difficultés constatées :

3.2.1Utilisation POO: d'après mes connaissances modestes dans la matière, l'utilisation des notions de POO (héritage, polymorphisme, interface...etc.) facilite le codage dans le PHP, j'étais un peu perdu entre les différentes fonctions qui chaque fois je les crées, j'ai l'impression que je crée des méthodes qui finalement font un peu la même chose, donc je demande est-ce on peut utiliser des interfaces dans PHP comme on le fait souvent en C# ASP.NET.

3.2.2.Utilisation pattern singleton: J'ai instancié la classe produitManager et la classe panierManager plusieurs fois quand j'utilise une fonction, je pense cette manière de travail entrave la sécurité des objets, je pense qu'on doit limiter l'accès aux objets. Le Pattern singleton par exemple, permet de faire ce travail dans la mesure ou un seul objet qui sera créé.

Tout feedback ou commentaire sur mon travail est bienvenu.

Merci Sylvain pour l'effort que vous avez déployé durant cette période et bonnes vacances

Menade