420-B16-RO Techniques de développement d'applications hypermédia I $\mathbf{TP2} - \mathbf{JavaScript}$

Sylvain Labranche — Collège de Rosemont

Automne 2020

1 Remise

La date limite pour la remise est prévue le 4 novembre 2020. Vous aurez plusieurs heures en classe pour travailler sur votre TP.

Vous remettez tous les fichier (un dossier par exercice) dans une archive .zip dans la boîte prévue à cet effet sur Léa.

Tout retard entraînera une diminution de 10 % de la note maximale par jour de retard.

2 Modalités

Vous pouvez combiner JavaScript et jQuery.

Ce travail est fait individuellement ou en équipes de 3 maximum. Assurez-vous que chacun des membres de l'équipe participe et comprend chaque partie du travail.

3 Énoncé

3.1 Manipulation d'images

Écrire un fichier html avec :

- 1. 1 image. Si on clique sur l'image, une nouvelle image s'affiche (total de 4 images de votre choix qui s'alternent). Les images peuvent s'alterner ou s'afficher dans un ordre aléatoire.
- 2. 3 boutons radio : petit, moyen et grand. Selon le bouton sélectionné, l'image est soit petite, moyenne ou grande.
- 3. 1 bouton standard écrit *Ajouter bordures*. Si on clique sur le bouton, des bordures apparaissent autour de l'image et le bouton devient *Enlever bordures*.

Démonstration du fonctionnement en classe.

3.2 Traitement d'un formulaire

Vous devez reproduire le formulaire suivant:

Facture achat ordinateur portable	
Nom complet	ex:Sylvain
Code postal	J0K1X0
Courriel	
Confirmez courrie	
Quelle marque voulez-vous? Dell - 799.99\$ Cochez les options que vous voulez ajouter: Écran - 300\$ Garantie 2 ans - 200\$ Imprimante - 100\$ Souris sans fil - 40\$	
Commander ou Recommencer	

1. Les boîtes de saisie nom et code postal ont un placeholder.

- 2. Lorsque vous cliquez sur une des boîtes de saisie, un fond orangé s'affiche et disparaît lorsque la boîte perd le focus.
- 3. Vous devez vous assurer que les deux courriels sont identiques et afficher un message si ce n'est pas le cas.
- 4. L'utilisateur doit remplir tous les champs pour commander. Si un champ n'est pas rempli, ne pas traiter le formulaire.
- 5. Pour les marques, il y a 4 options avec 4 prix différents.
- 6. Lorsque Écran est coché, une alerte à l'écran félicite l'utilisateur de son choix. Si Écran est décoché une alerte à l'écran implore l'utilisateur de le recocher.
- 7. Une alerte à l'écran confirme l'envoie du formulaire.

En bas du formulaire, la facture est affichée seulement si le formulaire a été validé.

Facture

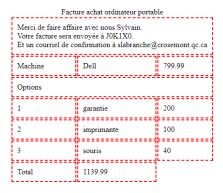
En attente de l'envoi du formulaire

V

La facture s'affiche une fois le formulaire envoyé.

- 1. La facture est affichée dans un tableau. Vous êtes libres d'utiliser le CSS que vous voulez, votre facture n'a pas besoin d'être aussi laide que la mienne.
- 2. Le paragraphe qui contenait En attente de l'envoi du formulaire est modifié pour Voici votre facture.
- 3. Les détails du client sont affichés selon ce que l'utilisateur a entré.
- 4. La machine sélectionnée et le prix est affiché.
- 5. On affiche seulement les options sélectionnées et leur prix.
- 6. On affiche le total de la facture (pas de taxes!).
- 7. Afficher 2 factures différentes: avoir style (au moins quatre règles CSS) si le montant est moins de 1000\$ et un autre s'il est de plus de 1000\$.

Voici votre facture:



4 Évaluation

Ce travail compte pour 15% de votre session. Il y a deux exercices qui comptent pour 7,5% chacun. Il n'y a que le fonctionnement qui est corrigé, mais ce n'est pas une raison pour écrire du code n'importe comment! Vous pouvez avoir une partie des points même si le fonctionnement n'est pas parfait.