



作为一个 Minecraft 服务器的服主，我非常喜欢在我服务器里添加特色功能！最初我是通过游戏内命令方块实现的，但随着命令方块的增加，命令方块混乱和服务器卡顿的问题也随之而来。我就在想能不能写一个程序控制服务器后台实现一些功能。

起初这个程序是基于 pyautogui 的，但使用起来非常难受，这种情况一直持续到我了解 RCON 这个东西。巧的是 Python 刚好有一个 RCON 库，于是我就从 RCON 入手创造了“外置命令方块”。因为是 RCON，所以支持远程控制，这无疑是非常高效的。

此外，我还写了自动备份功能，但目前这一功能不支持远程控制，有计划进一步开发。

Peter 对我的项目非常感兴趣，他也加入到我的项目当中，提供了非常有意思的功能，比如：读取玩家计分板作为 Python 变量、读取目标 UUID 等。以我一个人是很难做到这么多的，我对 Peter 表示衷心的感谢。

README 由 MENGDU 编辑，于 2025/4/25。