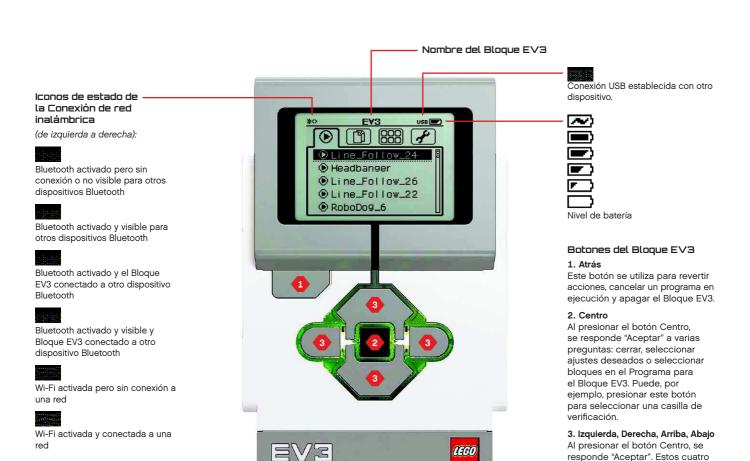
Bloque EV3

Descripción general

La Pantalla le muestra lo que sucede en el interior del Bloque EV3 y le permite utilizar la interfaz del Bloque EV3. También permite agregar texto y respuestas numéricas o gráficas a la programación o a los experimentos. Por ejemplo, puede que quiera programar la Pantalla para que muestre una cara feliz (o una cara triste) como respuesta de comparación o para mostrar un número que sea el resultado de un cálculo matemático (para obtener más información sobre el uso del Bloque Pantalla consulte la Ayuda del Software de EV3).

Los botones del Bloque EV3 le permiten explorar el interior de la interfaz del Bloque EV3. También pueden utilizarse como activadores de programación. Por ejemplo, puede programar un robot para que eleve los brazos cuando se presiona el botón Arriba o para que baje los brazos cuando se presiona el botón Abajo (para obtener más información, consulte Uso de los botones del Bloque EV3 de la Ayuda del Software de EV3).



botones se utilizan para navegar por los contenidos del Bloque EV3.

Bloque EV3

La **Luz de estado del Bloque EV3** que rodea los botones del Bloque EV3 le indica el estado actual del Bloque EV3. Puede ser verde, naranja o roja y puede parpadear. Los códigos de la Luz de estado del Bloque EV3 son los siguientes:

- + Rojo = Inicio, Actualizando, Apagado
- + Rojo con parpadeo = Ocupado
- + Naranja = Alerta, Listo
- + Naranja con parpadeo = Alerta, Ejecutando
- + Verde = Listo
- + Verde con parpadeo = Ejecutando programa

También puede programar la Luz de estado del Bloque EV3 para que muestre diferentes colores y para que parpadee cuando se cumplen diferentes condiciones (para obtener más información acerca del uso de la Luz de estado del Bloque EV3 consulte la Ayuda del Software de EV3).

Especificaciones técnicas del Bloque EV3

- + Sistema operativo: LINUX
- + Controlador ARM9 de 300 MHz
 - + Memoria Flash: 16 MB
 - + RAM: 64 MB
- + Resolución de la pantalla del Bloque EV3: 178x128/blanco y negro
 - + Comunicación USB 2.0 a equipo anfitrión: hasta 480 Mbit/seg.
 - + Comunicación USB 1.1 a anfitrión: hasta 12 Mbit/seg.
 - + Tarjeta Micro SD: admite SDHC, versión 2.0, 32 GB máx.
 - + Puertos de los sensores y del motor
 - + Conectores: RJ12
 - + Admite Identificación automática
 - + Alimentación: 6 baterías AA



Luz de estado del Bloque EV3: Rojo



Luz de estado del Bloque EV3: Naranja



Luz de estado del Bloque EV3:

Bloque EV3

Puerto para PC

El Puerto Mini USB para PC que se encuentra junto al puerto D se utiliza para conectar el Bloque EV3 a un equipo.

Puertos de entrada

Los puertos de entrada 1, 2, 3 y 4 se utilizan para conectar los sensores al Bloque EV3.



Puertos de salida

Los puertos de salida A, B, C y D se utilizan para conectar los motores al Bloque EV3.







Parlante -

Todos los sonidos del Bloque EV3 salen a través del parlante; incluidos todos los efectos de sonido utilizados en la programación de sus robots. Cuando la calidad del sonido es importante para usted, intente dejar descubierto el parlante mientras diseña su robot. Observe los fantásticos archivos de sonido que pueden programarse con el Software de EV3 (para obtener más información acerca del uso del Bloque Sonido, consulte la Ayuda del Software de EV3).

Puerto anfitrión USB

El Puerto anfitrión USB puede utilizarse para agregar un conector USB para la red inalámbrica para establecer una conexión con una red inalámbrica, o para establecer una conexión de hasta cuatro Bloques EV3 juntos (daisy chain).

Puerto de tarjeta SD

El Puerto de tarjeta SD aumenta la memoria disponible para su Bloque EV3 con una tarjeta SD (32 GB máximo, no se incluye).

Bloque EV3

Instalación de baterías en el Bloque E√3

El Bloque EV3 requiere seis **baterías AA/LR6**. Se recomiendan las baterías AA de ion de litio alcalinas o recargables.

Para instalar las baterías AA, quite la cubierta de la batería que se encuentra en la parte posterior del Bloque EV3 presionando las dos pestañas plásticas en el costado. Después de insertar las seis baterías AA, vuelva a colocar nuevamente la cubierta de la batería.

Información importante acerca de las baterías:

- No combine nunca diferentes tipos de baterías (incluye usar baterías nuevas con usadas).
- + Quite las baterías del Bloque EV3 cuando no lo esté utilizando.
- + No utilice nunca baterías dañadas.
- Se debe utilizar el cargador de baterías correcto bajo la supervisión de un adulto.
- + Nunca intente recargar baterías que no sean recargables.

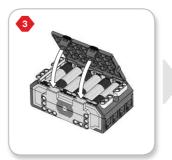
Nota: Si las baterías son débiles, la Luz de estado del Bloque EV3 puede permanecer de color rojo después de presionar el botón Inicio, mientras la Pantalla sigue indicando "Starting".

Prácticas para el ahorro de energía

- Quite las baterías cuando no las esté utilizando.
 Recuerde mantener cada conjunto de baterías en su propio envase de almacenamiento para poder utilizarlas juntas.
- + Reduzca el volumen.
- + Ejecute el Ajuste de suspensión.
- + Desactive las conexiones Bluetooth y Wi-Fi cuando no las esté utilizando.
- + Evite el desgaste innecesario de los motores.











Indicador de potencia Batería baja

Bloque EV3

Encendido del Bloque EV3

Para encender el Bloque EV3, presione el botón Centro. Después de presionar el botón, la Luz de estado del Bloque EV3 se encenderá en color rojo y aparecerá la pantalla de inicio.

Cuando el color de la luz cambia a verde, el Bloque EV3 está listo.

Para apagar el Bloque EV3, presione el botón Atrás hasta ver la pantalla de apagado.

La opción Cancelar X estará seleccionada. Utilice el botón Derecha para seleccionar la marca de verificación de Aceptar y, luego, presione el botón Centro para aceptar. El Bloque EV3 estará apagado. Si presiona Aceptar mientras se selecciona la X, volverá a la pantalla Ejecutar reciente.



Pantalla de inicio



Pantalla de apagado