

# SOFTWARE DE EV3

## Propiedades y estructura del proyecto

Al abrir un nuevo programa, este creará automáticamente un archivo de carpeta del proyecto. Todos los programas, las imágenes, los sonidos, los videos, las instrucciones y otros recursos que se utilizan dentro de un proyecto se almacenarán automáticamente en esta carpeta del proyecto. Esto facilita el almacenamiento de su proyecto y su uso compartido con otras personas.

Cada proyecto aparecerá como una pestaña en la parte superior de la pantalla. Debajo, verá pestañas para los programas que corresponden al proyecto seleccionado. Para agregar un nuevo proyecto o programa, haga clic en el botón + que se encuentra a la derecha de las otras pestañas. Para cerrar la pestaña, haga clic en una X.



Pestañas Proyecto y Programa

### Página Propiedades del proyecto

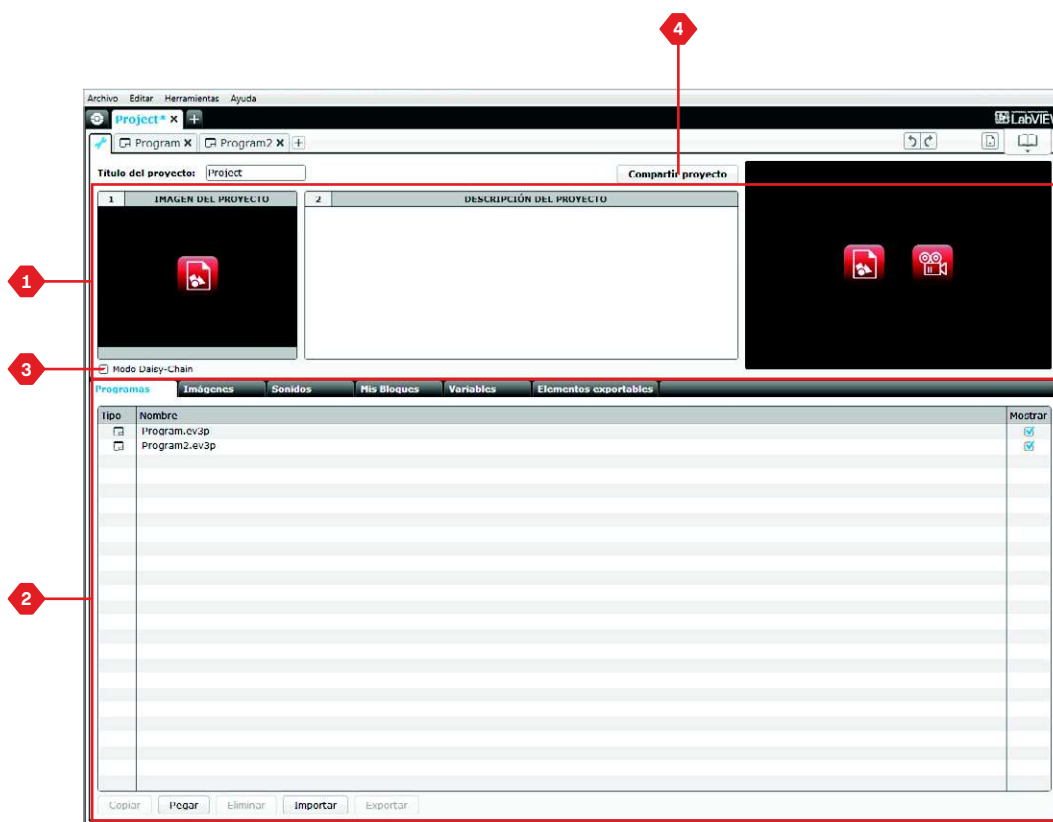
Si hace clic en la pestaña con una llave inglesa que se encuentra en el extremo izquierdo de las pestañas de programa, ingresará a la página Propiedades del proyecto. Esta página le muestra de manera ordenada el proyecto que está seleccionado, incluidos todos los programas, imágenes, sonidos y otros recursos. Aquí puede describir su proyecto con texto, imágenes y video que determinarán cómo se muestra el proyecto en la Página de inicio.

# SOFTWARE DE EV3

## Estructura y Propiedades del proyecto

Las propiedades del proyecto que se muestran incluyen:

1. **Descripción del proyecto:** asigne un nombre a su proyecto, descríballo e inserte las imágenes y videos que desee que aparezcan en la Página de inicio en la vista previa del proyecto.
2. **Vista general del contenido del proyecto:** aquí encontrará todos los recursos incluidos en el proyecto, por ejemplo, programas, imágenes, sonidos y Mis Bloques.
3. **Modo Daisy Chain:** esta casilla de verificación activa el Modo Daisy Chain, para que pueda programar hasta cuatro Bloques EV3 conectados.
4. **Compartir:** aquí puede compartir de manera fácil su proyecto en [LEGO.com/mindstorms](http://LEGO.com/mindstorms) (requiere conexión a Internet).



Página Propiedades del proyecto