

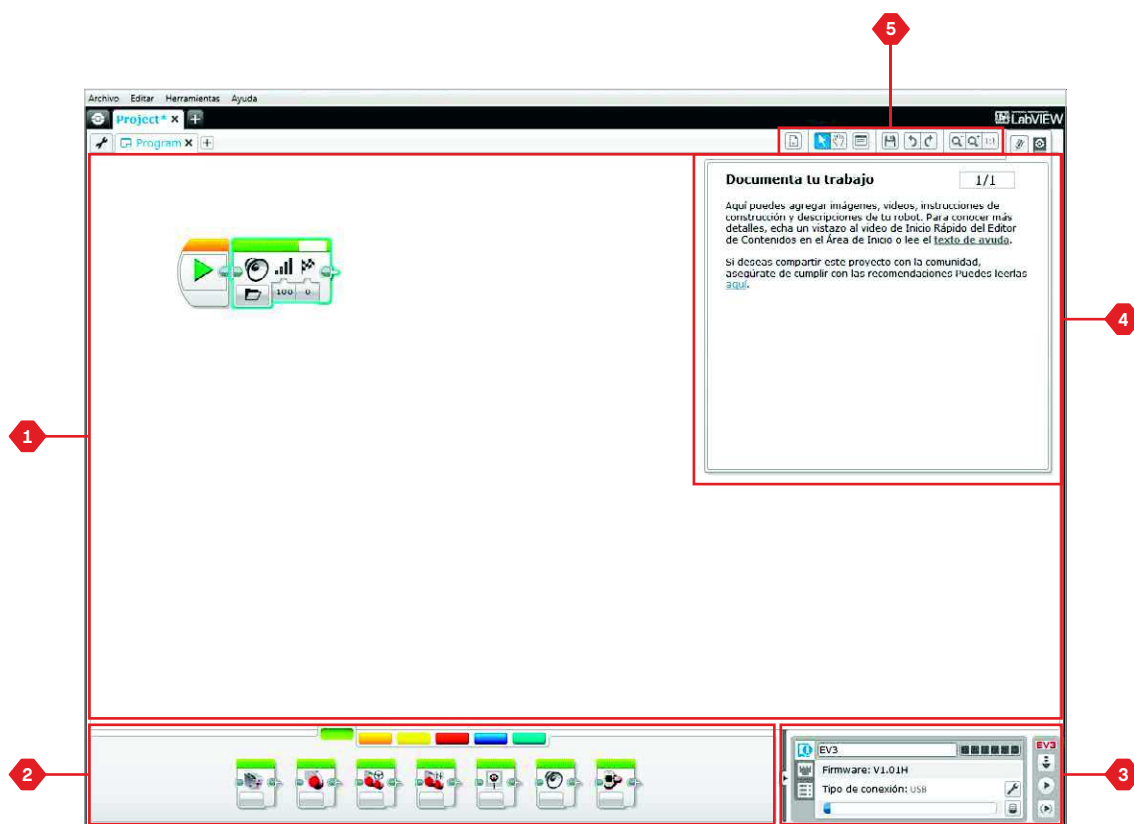
SOFTWARE DE EV3

Programación

Programe su robot en la interfaz de programación intuitiva basada en iconos. Arrastre y suelte las acciones que desee en la ventana de programación y ajústelas para que se adapten al comportamiento de su robot.

La interfaz de programación de EV3 consta de las siguientes áreas principales:

1. **Área de documento de programación:** diseñe su programa aquí.
2. **Paletas de programación:** busque los bloques de construcción para su programa aquí.
3. **Página de Hardware:** establezca y administre su comunicación con el Bloque EV3 aquí y vea qué sensores y motores están conectados y dónde están conectados. Aquí también descarga los programas al Bloque EV3.
4. **Editor de contenidos:** un cuaderno de ejercicios digital integrado al software. Vea instrucciones o documente su proyecto mediante texto, imágenes y videos.
5. **Barra de herramientas de programación:** busque aquí las herramientas básicas para trabajar con su programa.



Interfaz de programación

SOFTWARE DE EV3

Paletas y bloques de programación

Todos los bloques de programación que se utilizan para controlar su robot se encuentran en Paletas de programación en la parte inferior de la Interfaz de programación, debajo del Área de documento de programación. Los Bloques de programación se dividen en categorías, según su tipo y naturaleza, lo que facilita la búsqueda del bloque que necesita.

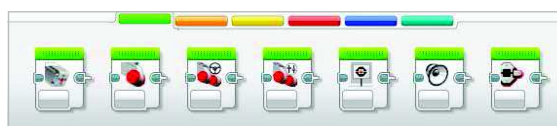
Para obtener más información acerca de la interfaz de programación de EV3 y para ver cómo comenzar con su primer programa, consulte los videos **Introducción** y **Descripción general del software** de la sección Inicio rápido de la Página de inicio.

También puede encontrar más información acerca de cómo programar en la **Ayuda del Software de EV3**.

Bloques de acción

(En orden de izquierda a derecha)

- + Motor mediano
- + Motor Grande
- + Mover la Dirección
- + Mover tanque
- + Pantalla
- + Sonido
- + Luz de estado del Bloque EV3



Bloques de flujo

(En orden de izquierda a derecha)

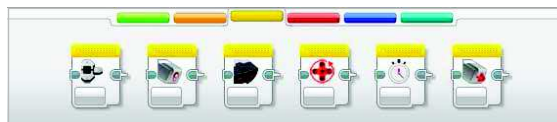
- + Iniciar
- + Esperar
- + Bucle
- + Interruptor
- + Interrupción del Bucle



Bloques de sensores

(En orden de izquierda a derecha)

- + Botones del Bloque EV3
- + Sensor de color
- + Sensor infrarrojo
- + Rotación del motor
- + Temporizador
- + Sensor táctil



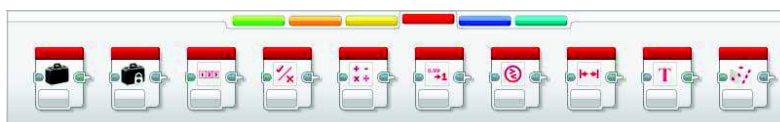
SOFTWARE DE EV3

Paletas y bloques de programación

Bloques de datos

(En orden de izquierda a derecha)

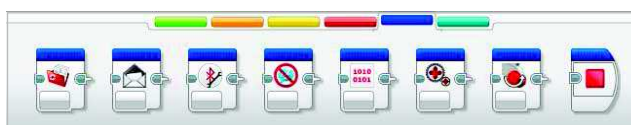
- + Variable
- + Constante
- + Operaciones secuenciales
- + Operaciones lógicas
- + Matemática
- + Redondear
- + Comparar
- + Alcance
- + Texto
- + Aleatorio



Bloques avanzados

(En orden de izquierda a derecha)

- + Acceso al archivo
- + Mandar mensaje
- + Conexión Bluetooth
- + Mantener activo
- + Valor del sensor sin procesar
- + Motor sin regular
- + Invertir el motor
- + Detener programa



Mis Bloques

Si utiliza repetidamente el mismo segmento de un programa en muchos programas, es un buen momento para crear Mi Bloque. Una vez que ha creado Mi Bloque, simplemente puede insertar ese bloque en programas futuros dentro del mismo proyecto.

