

Alcance del Proyecto

Objetivo General:

- Desarrollar una aplicación móvil y web interactiva destinada a niños de primaria, que facilite el aprendizaje de matemáticas de manera inclusiva, atractiva y accesible para niños con y sin discapacidad auditiva, sin necesidad de que los usuarios creen perfiles o se registren.

Objetivos Específicos:

1. Proveer contenido educativo en matemáticas mediante videos y actividades interactivas.
2. Implementar una sección inclusiva que enseñe matemáticas en lenguaje de señas.
3. Crear un sistema de retroalimentación en tiempo real para el progreso de los estudiantes durante la sesión.
4. Garantizar la accesibilidad de la app para niños pequeños y aquellos con necesidades especiales.
5. Fomentar el aprendizaje mediante juegos y recompensas digitales dentro de cada sesión.

Funcionalidades Principales:

- Módulos de aprendizaje divididos por nivel escolar.
- Actividades interactivas con retroalimentación inmediata sin almacenamiento de progreso.
- Videos con traducción en lenguaje de señas.
- Sistema de gamificación con recompensas en la misma sesión.
- Plataforma accesible en dispositivos móviles y navegadores web.

Exclusiones:

- No se cubrirán niveles educativos superiores a la primaria.
- No se incluirán materias fuera del área de matemáticas.
- No se guardará el progreso entre sesiones ni se incluirá un sistema de perfiles.

Limitaciones:

- El contenido se actualizará periódicamente, pero en la primera versión estará limitado a un conjunto de módulos.
- Se prioriza la accesibilidad para niños con discapacidad auditiva, pero no se abordarán todas las discapacidades en la primera fase.