# Plan de Calidad para MathMind (Página Web Educativa)

#### 1. Antecedentes

El plan de calidad para MathMind está alineado con el objetivo de proporcionar una plataforma educativa confiable y accesible, diseñada para enseñar matemáticas a niños de primaria. La implementación de este plan está orientada a garantizar la satisfacción del usuario (niños, padres y maestros) y la mejora continua de la experiencia educativa, tomando en cuenta los lineamientos de calidad de estándares como ISO 25000 y CMMI.

## 2. Vigencia

Este plan de calidad tiene vigencia desde el 1 de enero hasta el 31 de diciembre de 2024.

#### 3. Alcance

Este plan incluye todas las áreas relacionadas con el desarrollo, gestión y mantenimiento de la página web MathMind, incluyendo las funcionalidades educativas, la interfaz de usuario y los sistemas de seguridad. También considera las áreas de soporte y el equipo de desarrollo involucrado en la gestión de la calidad.

#### 4. Información de Entrada

Los siguientes elementos han sido considerados para la elaboración de este plan:

- La política de calidad del proyecto.
- Objetivos de calidad específicos de MathMind.
- Resultados de auditorías y revisiones internas.
- Retroalimentación de los usuarios mediante encuestas de satisfacción.
- Normas de calidad aplicables, como ISO 25000 para la evaluación de la calidad del software.

#### 5. Alineación del Plan de Calidad

Este plan está alineado con la misión de MathMind de ser una plataforma educativa inclusiva y efectiva para el aprendizaje de las matemáticas. Los objetivos estratégicos de calidad están relacionados con:

- Garantizar una experiencia de usuario amigable y accesible.
- Asegurar la fiabilidad y seguridad de los datos de los usuarios.
- Mejorar continuamente el contenido educativo y las funcionalidades interactivas.

# 6. Organización del Sistema de Gestión de la Calidad

| Equipo de Trabajo               | Responsabilidades   |
|---------------------------------|---|
| Coordinador de<br>Calidad       | Garantizar la implementación y seguimiento del plan de calidad.                     |
| Equipo de Desarrollo            | Implementar mejoras técnicas y asegurar el correcto funcionamiento de la web.       |
| Equipo de Seguridad             | Realizar auditorías de seguridad y proteger los datos de los usuarios.              |
| Equipo de Contenidos            | Supervisar y actualizar el contenido educativo, asegurando su calidad y relevancia. |
| Equipo de Soporte al<br>Cliente | Atender y dar seguimiento a las quejas y comentarios de los usuarios.               |

# 7. Estrategias de Mejora Continua

El equipo de calidad se reunirá mensualmente para revisar los avances y sugerir mejoras basadas en:

- El análisis de las métricas de rendimiento del sitio.
- Las quejas y sugerencias de los usuarios.
- Los informes de auditorías internas.

# 8. Acciones, Indicadores y Metas del Plan de Calidad

| Objetivo de<br>Calidad                                   | Acción  | Indicador   | Meta                              | Responsabl<br>e           |
|--|---|---|-----------------------------------|---------------------------|
| Mejorar la<br>satisfacción<br>del usuario                | Evaluar la experiencia<br>de usuario con<br>encuestas trimestrales                      | Promedio de calificación en encuestas de satisfacción | ≥ 9/10                            | Coordinador<br>de Calidad |
| Asegurar el rendimiento adecuado de la plataforma        | Medir el tiempo de<br>carga y respuesta del<br>sitio web                                | Tiempo de carga<br>promedio                           | ≤ 2<br>segundos                   | Equipo de<br>Desarrollo   |
| Garantizar la<br>seguridad de<br>los datos               | Realizar auditorías de<br>seguridad trimestrales  | Número de incidentes de seguridad detectados          | 0<br>incidentes<br>anuales        | Equipo de<br>Seguridad    |
| Mantener<br>actualizados<br>los contenidos<br>educativos | Revisar y actualizar<br>los materiales<br>educativos<br>trimestralmente                 | Porcentaje de<br>contenido<br>revisado                | 100% del<br>contenido<br>revisado | Equipo de<br>Contenidos   |
| Mejorar la<br>interacción<br>con los<br>usuarios         | Implementar mejoras<br>en la interfaz de<br>usuario basadas en<br>pruebas de usabilidad | Número de<br>mejoras<br>implementadas                 | ≥ 5<br>mejoras<br>anuales         | Equipo de<br>Desarrollo   |

## Métricas de Satisfacción del Usuario:

• Encuestas de satisfacción: Evaluar la experiencia general de los usuarios (niños, padres, maestros) con una meta de ≥ 9/10 en calificaciones.

• Tasa de quejas/resoluciones: Porcentaje de quejas resueltas de manera satisfactoria, con una meta de ≥ 95% de resolución en un tiempo menor a 48 horas.

#### Métricas de Rendimiento:

- Tiempo de carga del sitio: Meta de ≤ 2 segundos, monitoreado semanalmente.
- Tiempo de respuesta: Evaluar el tiempo de respuesta del servidor bajo diferentes cargas de tráfico, buscando mantenerlo ≤ 1 segundo para el 95% de las peticiones.
- Disponibilidad del sistema: Meta de ≥ 99.8% de disponibilidad mensual.

#### Métricas de Seguridad:

- Número de incidentes de seguridad: Meta de 0 incidentes anuales.
- Cumplimiento de auditorías de seguridad: % de auditorías realizadas trimestralmente y sin hallazgos críticos.

#### Métricas de Contenidos:

- Actualización del contenido: Monitorear el porcentaje de contenido revisado y actualizado trimestralmente, con una meta de 100%.
- Calidad del contenido: Evaluar la satisfacción del contenido educativo a través de encuestas a maestros, con una calificación ≥ 9/10.

#### Métricas de Interacción:

- Número de mejoras en la interfaz de usuario: Meta de ≥ 5 mejoras anuales implementadas.
- Tasa de usabilidad: Basada en pruebas, el sistema debe mantener una tasa de usabilidad ≥ 85%.

#### Fórmulas

#### Promedio de Calificación en Encuestas de Satisfacción:

$$Promedio de Satisfacción = \frac{Suma \ de \ calificaciones \ de \ cada \ usuario}{N\'umero \ total \ de \ usuarios \ encuestados}$$

### Tasa de Resolución de Quejas:

$$Tasa \ de \ Resoluci\'on(\%) = \frac{N\'umero \ de \ quejas \ resueltas}{N\'umero \ total \ de \ quejas} \times 100$$

## Tiempo de Carga del Sitio:

$$\label{eq:carga} \text{Tiempo de Carga Promedio} = \frac{\text{Suma de tiempo de carga de cada prueba}}{\text{Número total de pruebas}}$$

### Tiempo de Respuesta del Servidor:

 $\label{eq:tiempo} \text{Tiempo de Respuesta Promedio} = \frac{\text{Suma de tiempo de respuesta de cada petición}}{\text{Número total de peticiones}}$ 

## Disponibilidad del Sistema:

$$\label{eq:Disponibilidad} \text{Disponibilidad}(\%) = \frac{\text{Tiempo de operación}}{\text{Tiempo total}} \times 100$$

## Cumplimiento de Auditorías de Seguridad:

$$Cumplimiento de Auditorías(\%) = \frac{\text{Número de auditorías realizadas}}{\text{Número total de auditorías programadas}} \times 100$$

## Porcentaje de Contenido Revisado:

$$Porcentaje \ de \ Contenido \ Revisado(\%) = \frac{N\'umero \ de \ materiales \ educativos \ revisados}{N\'umero \ total \ de \ materiales \ educativos} \times 100$$

#### Tasa de Usabilidad:

$${\rm Tasa~de~Usabilidad(\%) = \frac{Suma~de~calificaciones~de~usabilidad~de~las~pruebas}{\rm N\'umero~total~de~pruebas} \times 100}$$

## 9. Presupuesto para el Mantenimiento del Sistema de Gestión de Calidad

| Concepto   | Gasto<br>Programado |  |
|--|---------------------|--|
| Auditorías de seguridad                            | \$10,000            |  |
| Capacitación del equipo en herramientas de calidad | \$5,000             |  |
| Actualización de contenido educativo               | \$3,500             |  |

EQUIPO: Catheryn, Clemente, Brian, Eduardo

| Pruebas de usabilidad                    | \$2,000 |
|--|---------|
| Herramientas de monitoreo de rendimiento | \$2,500 |

# 10. Seguimiento y Auditoría

Se realizaran revisiones mensuales de las métricas clave de rendimiento y satisfacción del usuario. Además, se llevarán a cabo auditorías de seguridad cada tres meses, y las revisiones generales de calidad serán supervisadas por el **Coordinador de Calidad** y los responsables de cada equipo.