

Chicken Adventure

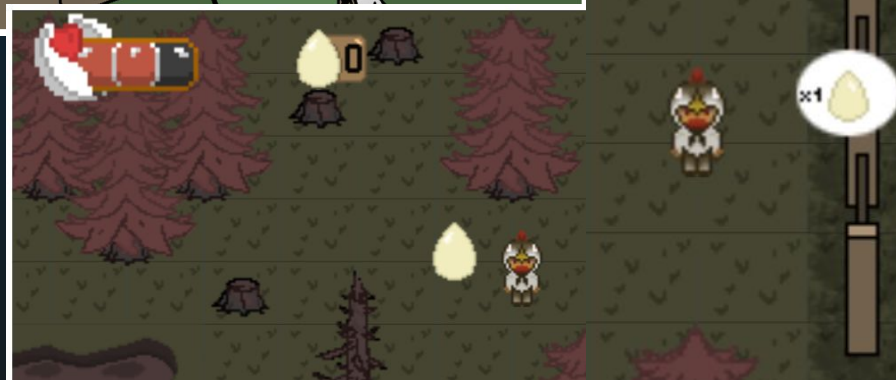
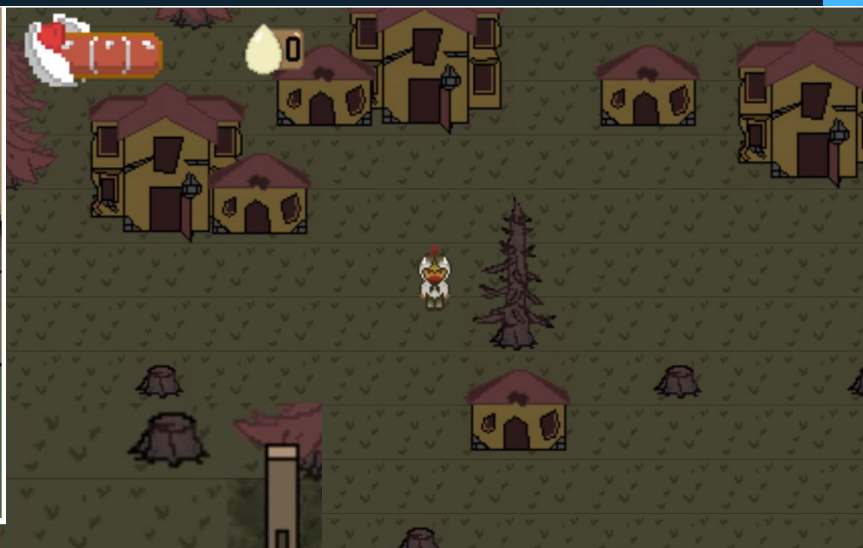
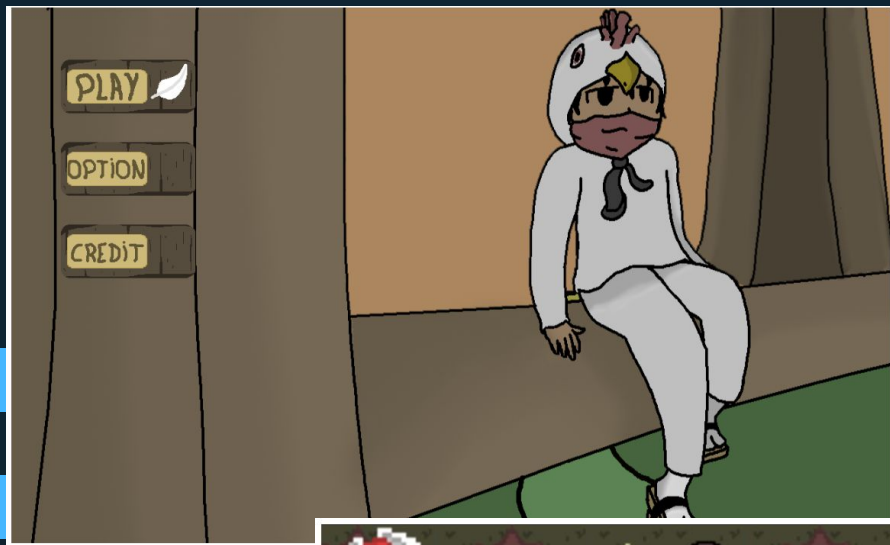
Intentions

Faire un jeu amusant avec un chara design de perso assez spécial et un jeu fluide compréhensible et avec le moins de bug possible .Pour le thème village oublié je voulais partir sur une forêt dans laquelle se situait un village démoli par les monstres du marais. Avec une ambiance coloré assez terne et sombre je voulais faire ressortir la solitude/tristesse du personnage qui a perdu tout son village.

Programmation

Au niveau du code je me suis rendu compte que trop du bug des contrôles manette et de la lisibilité du code. Mon code est trop brouillons ce qui m'a valu de nombre bug par rapport aux variables lors de la programmation mais aussi par rapport à la taille extrêmement conséquente de différentes parties du code .

Screenshot



MoodBoard

