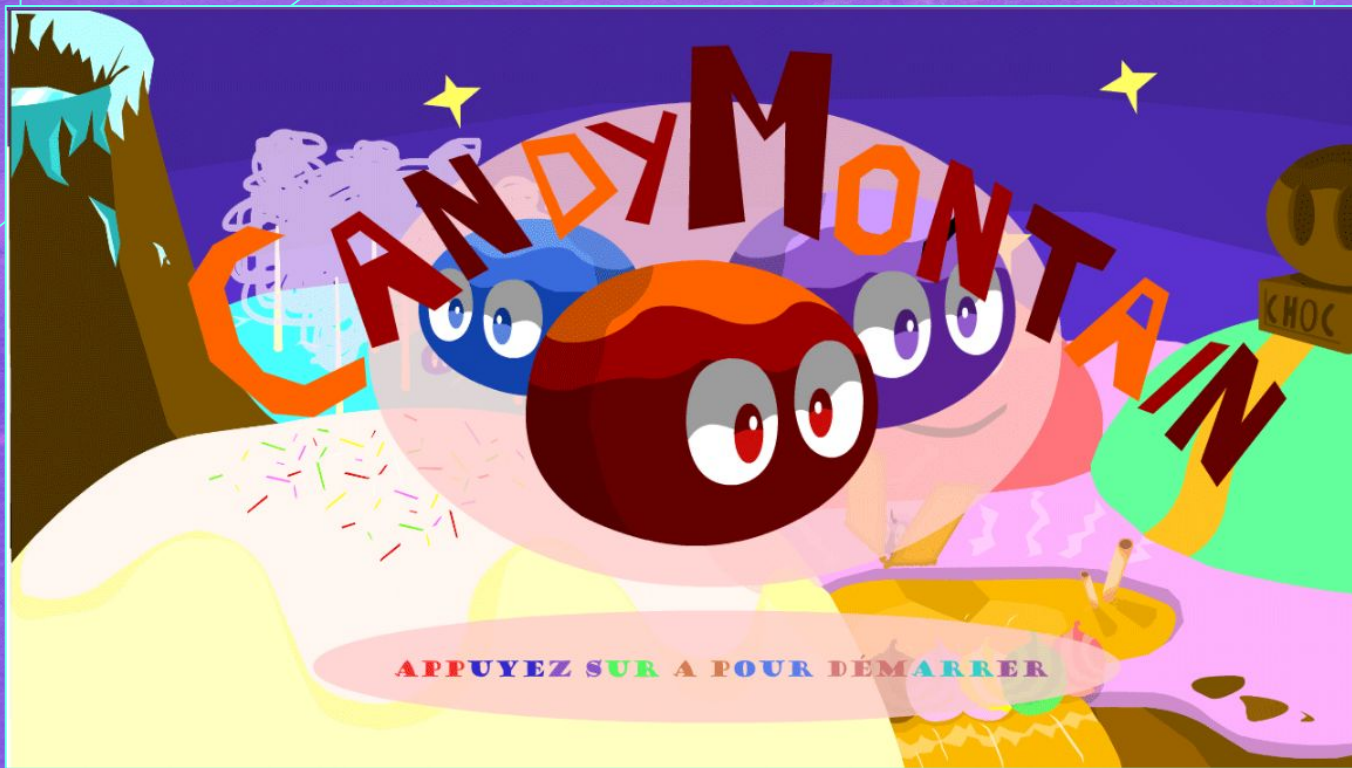


# CandyMountain



# Présentation

CandyMountain est un jeu 2D platformer dans lequel vous incarnez un slime dans un monde bonbon ou le but est d'arriver à la fin du niveau avec divers compétence .



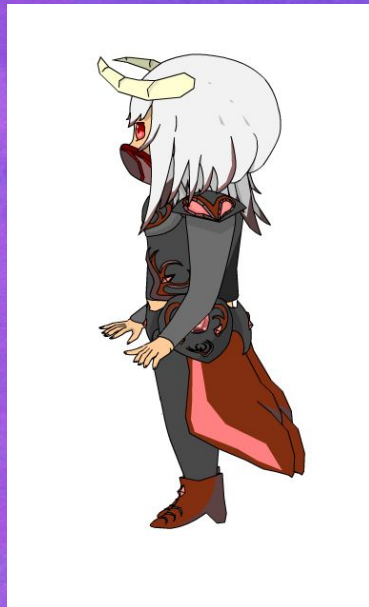


# Croquis



1er Personnage étant censé être le personnage principal du jeu mais le personnage étant de face il m'était difficile de la faire se déplacer .

2eme Personnage étant censé être le personnage principal du jeu mais avec encore une fois j'ai eu des problèmes mais cette fois-ci non pas avec la position mais avec la génération de spriteSheet .



# Croquis

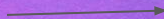
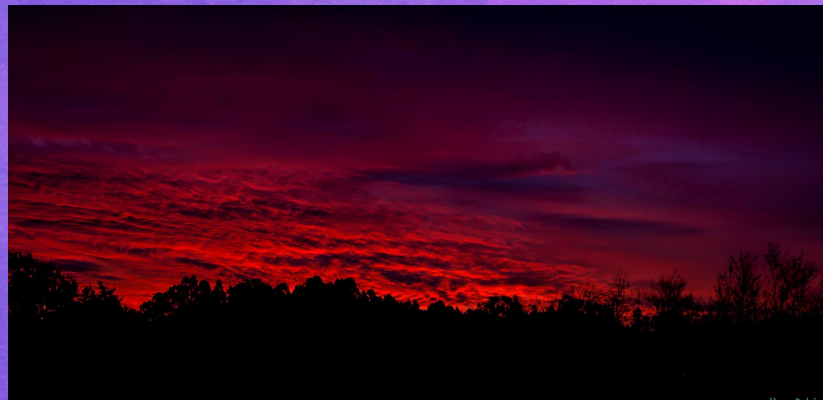


Le personnage qui au final est celui qui est le personnage est un slime rouge très simpliste du au manque de temps et à mon manque de travail surtout pendant les vacances et pendant la semaine de la rentrée j'ai du me contenter de ça .

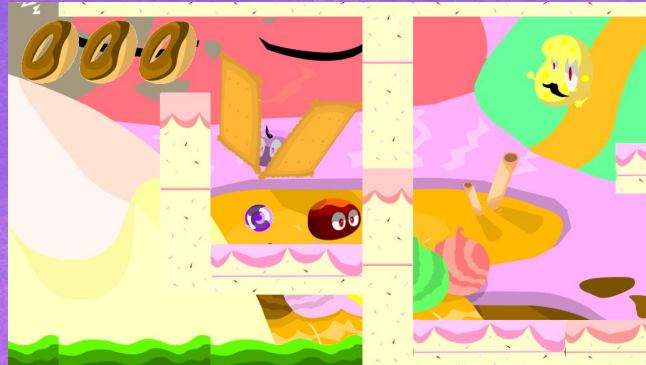


# Intension

A la base mon intention étant de faire un monde qui était dans le chaos avec des personnages très japonisante et un univers très sombre. Mais avec les problèmes d'animations que j'ai eu et le manque de temps j'ai suivi l'idée d'un ami qui me disait que mon personnage principal ressemblait fortement à un bonbon . Je suis donc parti sur un univers très coloré pour représenter l'aspect bonbon et gâteau. Vu que l'aspect bonbon est souvent apprécié par les enfants j'ai décidé de partir sur un univers tout mignon tout gentils .



# Quelque Screen





# MoodBoard

