

Qu'est-ce qu'eclipse ?

Platformer



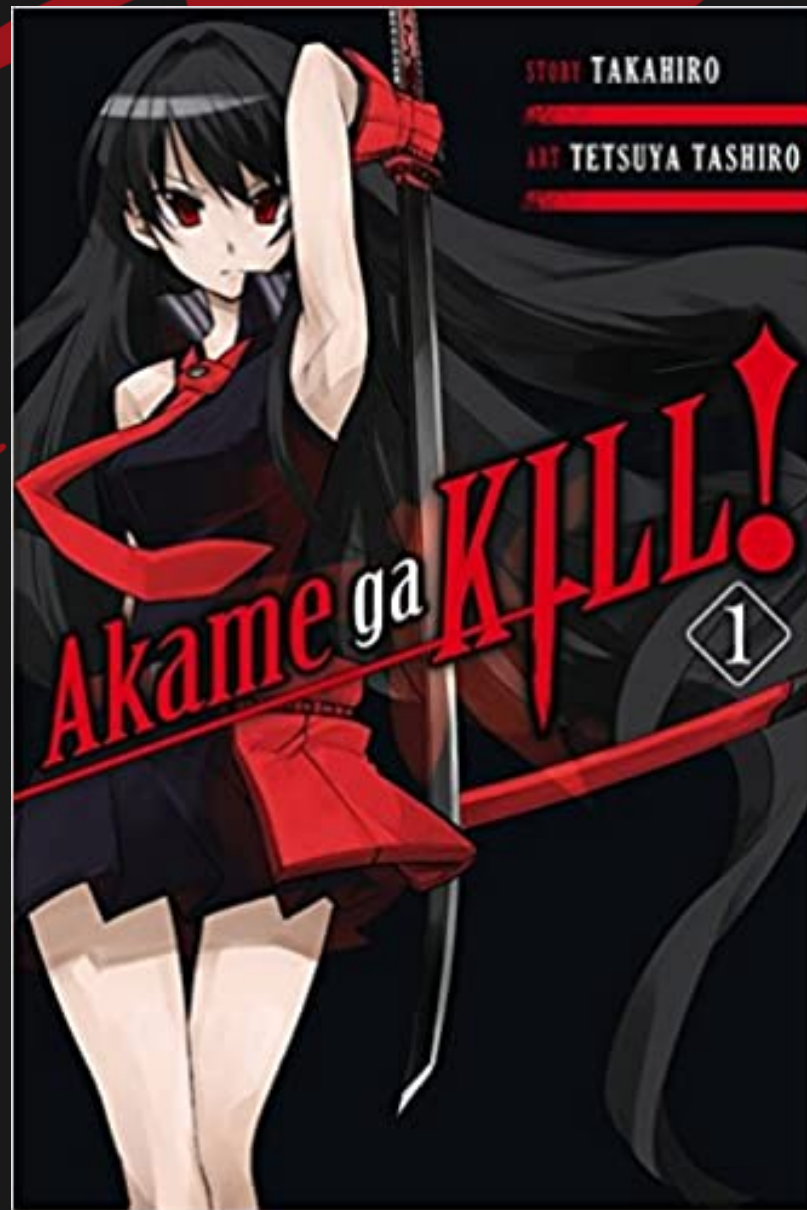
2D

Monochromatique



Univers Japonais

Inspiration Graphique

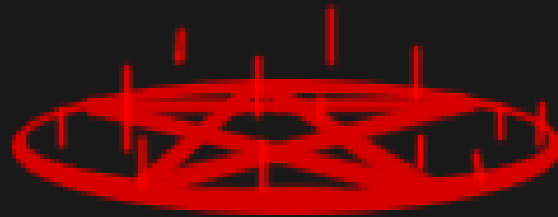
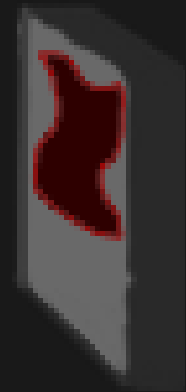


Justification Graphique



Noir et Blanc
accentuer le
rouge

Rouge = important



Justification Interface



Cooldown



Cout



Element en rouge = important

Aile pour représenter le côté ange du perso principal

Gameplay

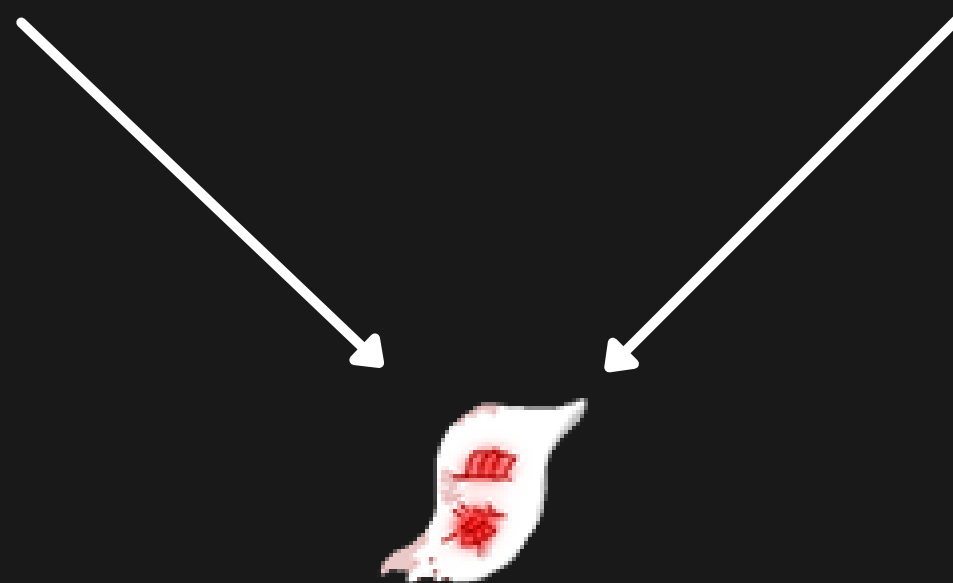
Déplacement



Saut
Double Saut



Déplacement latéral



Récolter
Avancer dans le niveau

Gameplay

Compétence



Attaque CaC



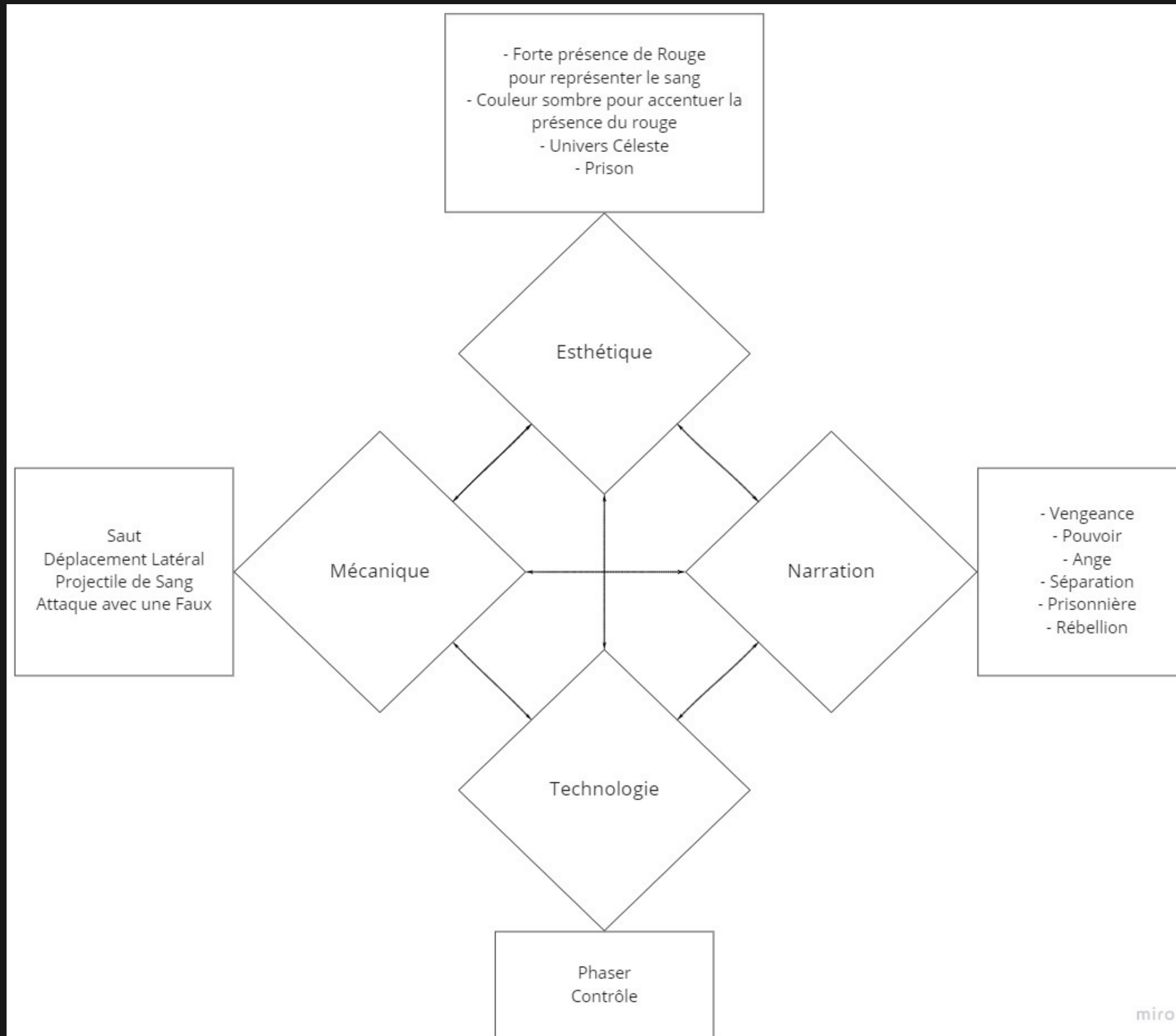
Attaque Distance



Soin

tuer les ennemis

Tetrade

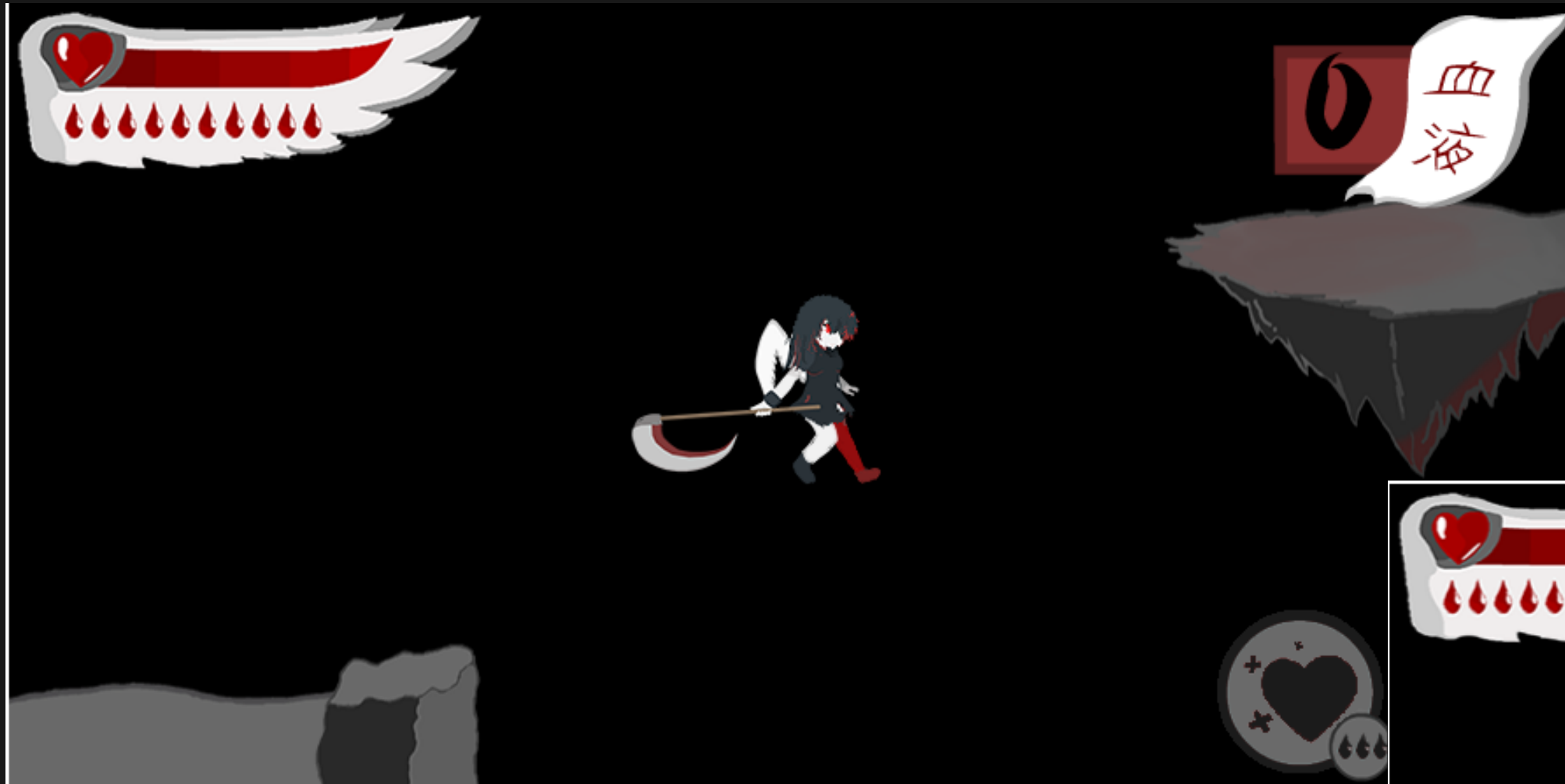


Level Design



- Collectible
- Ennemi
- Début/Fin
- Zone a débloquent via collectible
- Chemin Joueur

Screenshot in game



Si plus de temps :

Musique

Background

Animations

Ennemi
/Boss

