# Rapport d'activité ROUBAIX

## **REMERCIEMENT**

Je remercie Monsieur Hubert VINCENT responsable du service technique informatique ainsi que Monsieur Rachid SEGHIR-OUALI mon tuteur pour l'accueil et la pédagogie dont il a su faire preuve.

Je remercie l'ensemble de l'équipe informatique de la mairie pour la confiance et l'implication dans les projets confiés durant ce stage.

## Sommaire

1	Inti	Introduction		
2		ssion de stage	3	
	2.1	Première mission	3	
	2.2	Création de cartes	4	
	2.3	Tableau de bord	Ę	
	2.4	Notification	6	
	2.5	Déclencheur	6	
3	Sec	conde mission	7	
Δ	Δn	neye	ç	

## 1 Introduction

Dans le cadre de mes études de Brevet de Technicien Supérieur Service Informatique aux Organisation, je dois effectuer un stage d'une durée de six semaines en milieu de seconde année dans une entreprise dans le but de compléter mes connaissances théoriques par une mise en situation. J'ai donc réalisé ce premier stage du 5 février au 15 mars à la mairie de la ville de Roubaix.

## 2 Mission de stage

#### 2.1 Première mission

Afin de monitorer les équipements du parc informatique, un serveur Zabbix a été mis en place.

Ma mission consiste à améliorer la supervision du serveur Zabbix sur quatre grands axes :

- ⇒ Création de cartes
- ⇒ Création d'un nouveau tableau de bord
- ⇒ Ajout de notification
- ⇒ Supervision d'un port selon son alias

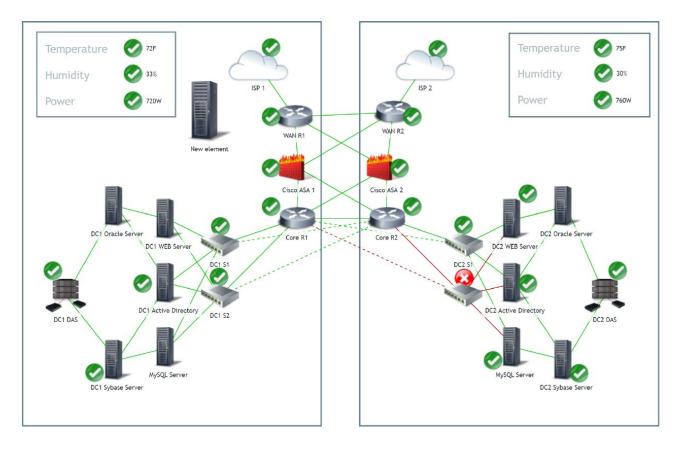
Ainsi que la création d'une procédure à des fins de compréhension et de réplicabilité.

#### 2.2 Création de cartes

Le centre technique dispose d'un écran diffusant les différents tableaux de bord de multiples services.

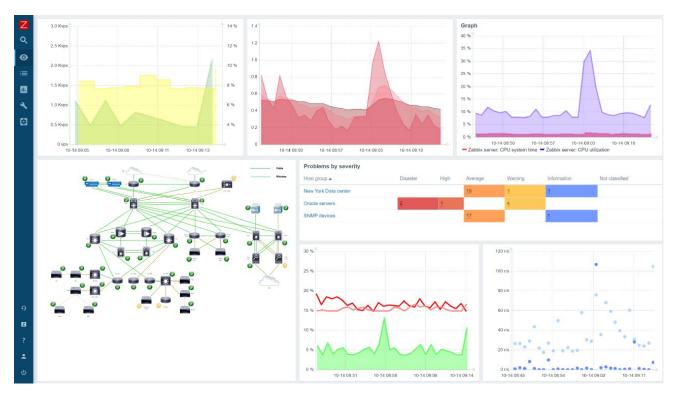
Dans le but d'améliorer la supervision des équipements réseaux, une cartographie des équipements selon leur site sera ajoutée au tableau de bord de Zabbix.

Le détail de la création de cartes est disponible dans l'Annexe I-I.



#### 2.3 Tableau de bord

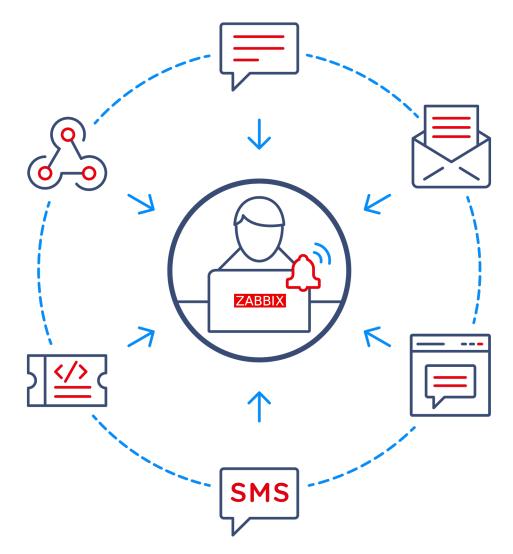
Après leurs créations, les cartes doivent être implémenter dans un tableau de bord consistant en un diaporama entre les cartes et un affichage des problèmes selon un filtre prédéfini.



Détail en Annexe I-II.

## 2.4 Notification

Afin d'alerter les équipes si un incident de niveau grave ou désastre survient, l'ajout de notification sonore et l'envoie d'email est ajouter à la supervision Zabbix.



Détails en **Annexe I-III**.

#### 2.5 Déclencheur

Les commutateurs étant relié aux autres commutateurs ainsi qu'aux postes utilisateurs, seuls les ports d'interconnexion entre commutateur ont une nécessitées à être supervisées.

Dans le but d'optimiser la recherche et la supervision de ces ports l'option retenue est de supervisé les ports procédant une chaîne de caractères précise dans son alias.

Détails en **Annexe I-IV**.

## 3 Seconde mission

Dans l'objectif de restaurer les configurations des équipement réseaux en cas de panne, la mairie doit se munir d'un système de sauvegarde se connectant aux différents équipements de divers âge et modèles et si possible permettant un versionnage des configurations sauvegardées.

Le choix c'est porté pour la création d'un script en python.

- ⇒ Les modules NetMiko et Telnet permettent la connexion SSH et telnet aux différents équipements.
- ⇒ Le module pyZabbix permet la connexion à l'API de Zabbix permettant de récupérer les informations sur les équipements tel que l'adresse IP, le site, le modèle
- ⇒ Le module GitPython permet de gérer le versionnage des configurations sauvegarder
- ⇒ Le module pylnstaller permet de compiler le code afin de le déployer sur le serveur de sauvegarde

Détail du code dans l'Annexe II.

Fonctionnement du programme dans l'Annexe III.

# **Annexe**

## Sommaire

Annexe I:. Procédure Zabbix	1
I.I Cartes	1
I.I.I Nouvelle carte	1
I.I.II Modification	4
I.I.III Affichage	14
I.I.IV Tableau de bord	16
I.II Tableau de bord	19
I.II.I Nouveau tableau de bord	19
I.II.II Ajouter des widgets	20
I.III Notification	27
I.III.I Son d'alerte	27
I.III.II E-mail	29
I.IV Déclencheurs	34
I.IV.I Déclencheur selon l'alias d'un port (SNMP)	34
Annexe II:. Code Python	41
II.I Main.py	41
II.II switch.py	47
II.III Zabbix.py	54
II.IV git Manager.py	65
II.V logs.py	68
II.VI .env	70
Annexe III:. Fonctionnement du programme	72
III.I Exécutable	72
III.I.I Fonctionnement	72
III.I.II Zabbix	73
III.I.III Fichier environnement .env	75
III.I.IV Logs	76
III.II Développement	77
III.II.I Require	77
III.II.II Compilation	77

# **Procédure**



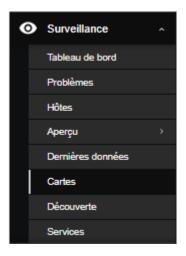
## Table des matières

Annexe I:. Procédure Zabbix	1
I.I Cartes	1
I.I.I Nouvelle carte	1
I.I.II Modification	4
I.I.III Affichage	14
I.I.IV Tableau de bord	16
I.II Tableau de bord	19
I.II.I Nouveau tableau de bord	19
I.II.II Ajouter des widgets	20
I.III Notification	27
I.III.I Son d'alerte	27
I.III.II E-mail	29
I.IV Déclencheurs	34
I.IV.I Déclencheur selon l'alias d'un port (SNMP)	34
Annexe II:. Code Python	41
II.I Main.py	41
II.II switch.py	47
II.III Zabbix.py	54
II.IV git Manager.py	65
II.V logs.py	68
II.VI .env	70
Annexe III:. Fonctionnement du programme	72
III.I Exécutable	72
III.I.I Fonctionnement	72
III.I.II Zabbix	73
III.I.III Fichier environnement .env	75
III.I.IV Logs	76
III.II Développement	77
III.II.I Require	77
III.II.II Compilation	77

## Annexe I:. Procédure Zabbix

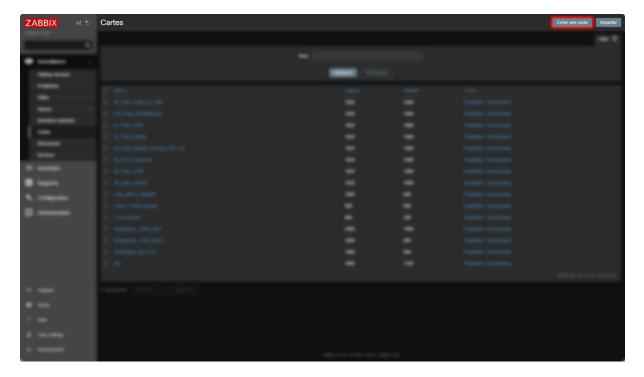
#### I.I Cartes

Les cartes sont affichées dans l'onglet cartes dans la rubrique Surveillance.



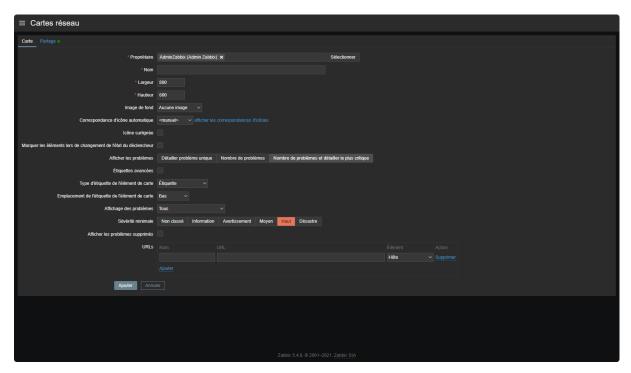
#### I.I.I Nouvelle carte

Pour créer une nouvelle carte cliquer sur <u>Créer une carte</u> en haut à droite de la fenêtre.



#### I.I.I.I Création

Lors de la création d'une nouvelle carte des propriétés sont à définir, ceux précédés d'un astérisque « \* » sont obligatoire.



*Propriétaire* (requis) : Propriétaire de la nouvelle carte.

Nom (requis): Nom de la nouvelle carte.

Largeur/Hauteur (requis): Dimension de la nouvelle carte en pixels.

Image de fond: Ajouter une image de fond, par défaut un fond blanc est appliqué.

*Icône surlignée*: Si vous cochez cette case, les éléments de la carte seront mis en surbrillance.

Les éléments avec un déclencheur actif recevront un arrière-plan rond, de la même couleur que le déclencheur de gravité la plus élevée. De plus, une ligne verte épaisse sera affichée autour du cercle, si tous les problèmes sont reconnus.

Les éléments avec le statut "désactivé" ou "en maintenance" auront un fond carré, respectivement gris et orange.

Marquer les éléments lors du changement d'état du déclencheur : Un changement récent de l'état du déclencheur (problème récent ou résolution) sera mis en évidence avec des marqueurs (triangles rouges pointant vers l'intérieur) sur les trois côtés de l'icône de l'élément qui sont libres de l'étiquette. Les marqueurs sont affichés pendant 30 minutes.

Afficher les problèmes: Comment les problèmes liés à un élément seront affiché.

Détailler problème unique -> s'il n'y a qu'un seul problème, le nom du problème s'affiche. Sinon, le nombre total de problèmes est affiché.

Nombre de problèmes -> le nombre total de problèmes est affiché

Nombre de problèmes et détailler le plus critique -> le nom du plus critique problème et le nombre total de problèmes s'affiche.

Sévérité minimale: Les problèmes en dessous du niveau de sévérité minimum sélectionné ne seront pas affichés sur la carte.

Valider les propriétés en cliquant sur



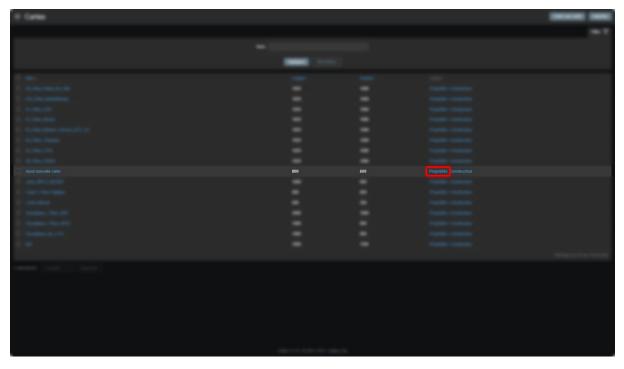
Un bandeau validera la création de la nouvelle carte.

#### I.I.II Modification

Pour modifier les propriétés d'une carte cliquer sur

Propriétés

aligné au nom de la carte.



#### I.I.II.I Modification des propriétés

Voir <u>Création</u> puis validé avec

Actualiser

Actualiser: Valider les changements apportés.

*Cloner*: Cloner conservera les attributs de mise en page généraux de la carte d'origine, mais aucun élément.

*Clone complet*: conserve à la fois les attributs de mise en page généraux et tous les éléments de la carte d'origine.

*Supprimer*: supprime la carte.

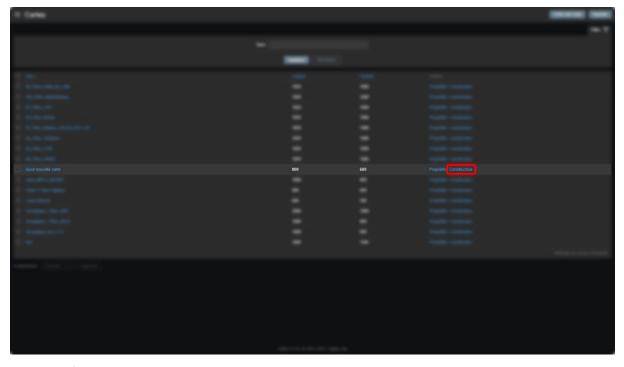
Annuler: annule les changements apportés

#### I.I.II.II Modification des éléments de la carte

Pour modifié les éléments d'une carte cliquer sur



aligné au nom de la carte.



#### I.I.II.III Éléments

*Élément de carte* : Ajouter ou Supprimer un élément de carte.

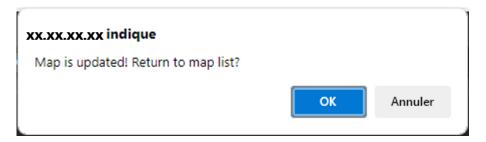
Forme: Ajouter ou Supprimer une forme.

*Lien* : Ajouter ou Supprimer un lien entre deux éléments de carte.

**Substituer les macros**: inactif -> affiche les macros par leur nom, actif -> affiche les macros par leurs valeurs.

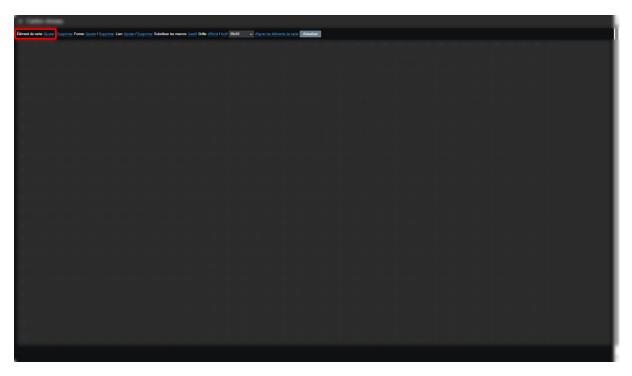
*Grille*: Afficher ou Caché la grille, Actif -> active le magnétisme de la carte, Inactif -> désactive le magnétisme de la carte.

**Actualiser**: Sauvegarde les changements effectués, ouvre un pop-up, OK -> retourne à la liste des cartes, *Annuler* -> reste sur la page actuelle (la sauvegarde des modifications est effectué)



#### I.I.II.II Ajouter un élément

Pour ajouter une nouvelle forme cliquer sur Ajouter à côté de Élément de carte:



Cliquer sur la forme pour accéder à ses propriétés.

Type: Hôte -> icône représentant l'état de tous les déclencheurs de l'hôte sélectionné

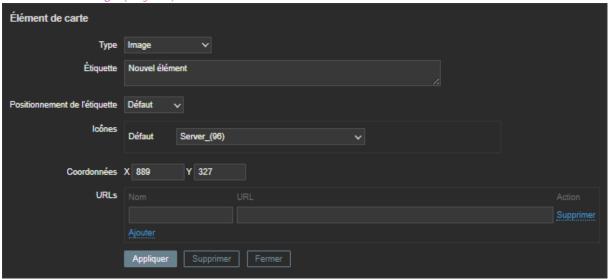
Carte -> icône représentant l'état de tous les éléments d'une carte

Déclencheur -> icône représentant l'état d'un ou plusieurs déclencheurs

Groupe d'hôtes -> icône représentant l'état de tous les déclencheurs de tous les hôtes
appartenant au groupe sélectionné

Image -> une icône, non liée à une ressource

#### I.I.II.III.I.I Image (Défaut)



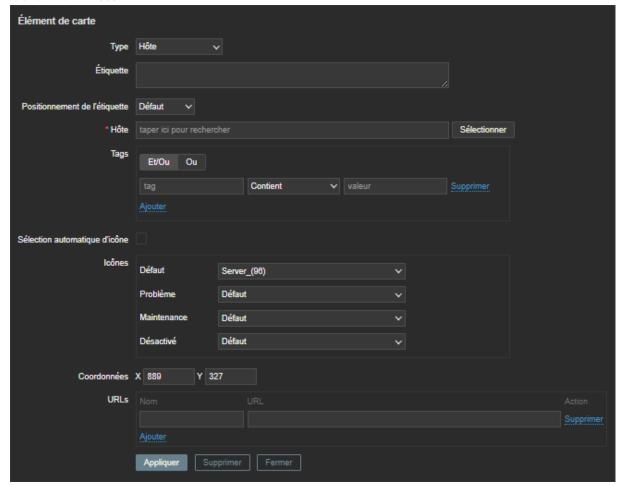
*Étiquette*: étiquette d'objet, peut contenir du texte brut ou des <u>macros</u>.

Icônes: Liste prédéfini d'icônes.

Coordonnées: Coordonnées de l'objet en pixels.

URL: Lien URL, peut rediriger vers un lien URL ou un lien zabbix via une requête -> zabbix.php?action=map.view&sysmapid=XX
Le nom peut contenir une macro

#### I.I.II.III.I Hôte



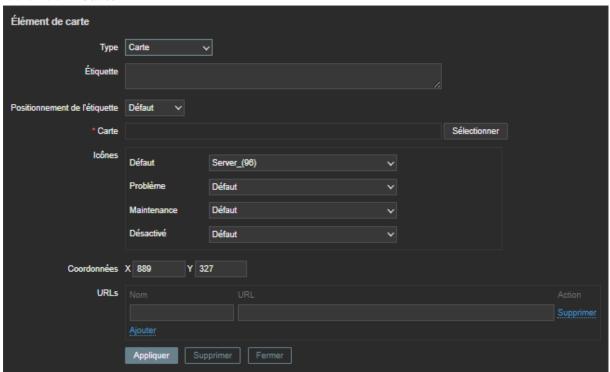
#### Voir défaut.

**Étiquette**: Peut contenir des macros tel que {HOST.NAME} -> affiche le nom, {HOST.CONN} ou {HOST.IP} -> affiche l'adresse IP.

Hôte: Défini quel hôte est associé.

*Tags*: Spécifiez des tags pour limiter le nombre de problèmes affichés dans le widget. Il est possible d'inclure et d'exclure des tags et des valeurs de tag spécifiques. Plusieurs conditions peuvent être définies. La correspondance des noms de tag est toujours sensible à la casse.

#### I.I.II.IIII Carte

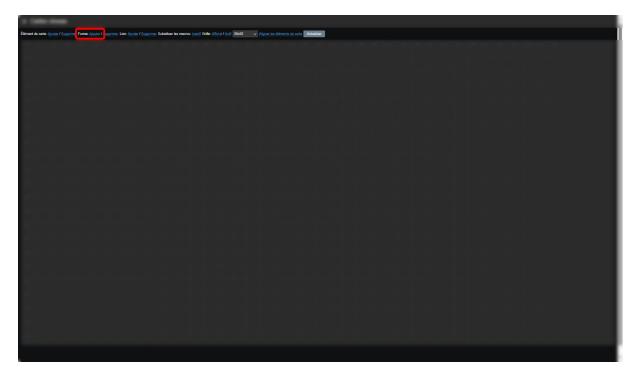


Voir <u>défaut</u>.

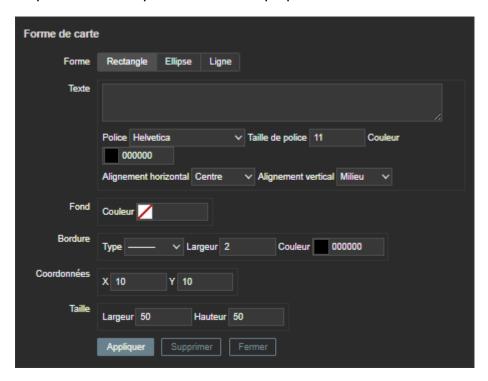
Carte: Défini quelle carte est associée.

#### I.I.II.III Ajouter une forme

Pour ajouter une nouvelle forme cliquer sur Ajouter à côté de Forme:



Cliquer sur la forme pour accéder à ses propriétés.



Forme: Forme de l'objet

Texte: étiquette d'objet, peut contenir du texte brut ou des macros ({MAP.NAME} pour afficher le

nom de la carte)

Fond: Couleur de remplissage de l'objet.

Bordure: Bordure de l'objet.

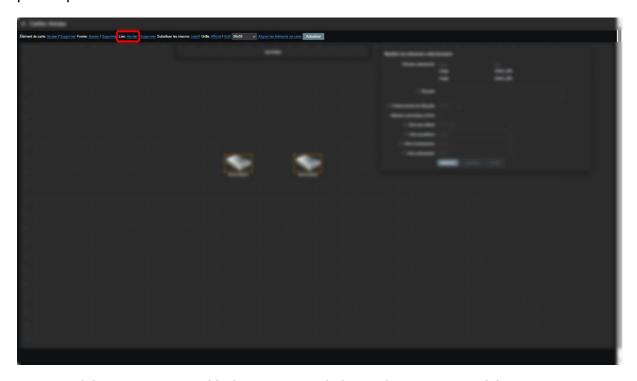
Coordonnées: Coordonnées de l'objet en pixels.

*Taille*: Dimension de l'objet en pixels. *Appliquer*: Valider les propriétés. *Supprimer*: Supprimer l'objet.

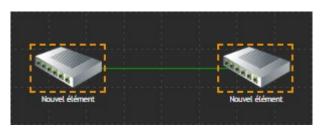
Fermer: Fermer sans valider les changements.

#### I.I.II.III Ajouter un lien

Pour lier deux éléments sélectionner les deux éléments à lier, puis cliquer sur Ajouter à côté de Lien:



Les deux éléments sont alors liés, il n'y a pas de limite de lien entre deux éléments.



En plus des propriétés standards des éléments, une propriété liens est ajoutée.

Si deux éléments liés sont sélectionnés, alors la propriété liens affiche uniquement leurs liaisons.



De: Nom du 1er élément sélectionné

 $\vec{A}$ : Nom du  $2^{\text{ème}}$  élément sélectionné

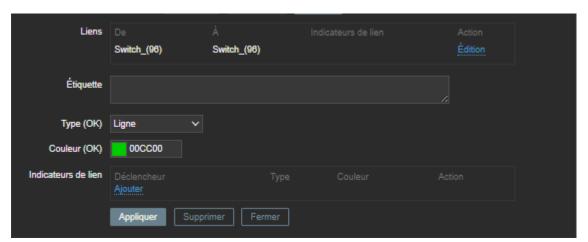
Indicateurs de lien: Déclencheur surveillés

Action: Édition des déclencheurs

#### I.I.II.IIV Propriété d'un lien

Sélectionner les deux éléments du lien auquel le déclencheur doit être ajouté.

Dans la propriété Liens cliquer sur



Étiquette : Étiquette du lien peut contenir du texte brut ou des macros

Type(OK): Style du lien lorsqu'il n'y a pas de problèmes à afficher

Couleur(OK): Couleur du lien lorsqu'il n'y a pas de problèmes à afficher

Indicateur de lien: Déclencheur associé au lien

#### I.I.II.III.IV.I Ajouter un déclencheur

Pour ajouter un déclencheur cliquer sur Ajouter

#### Puis sélectionner un hôte

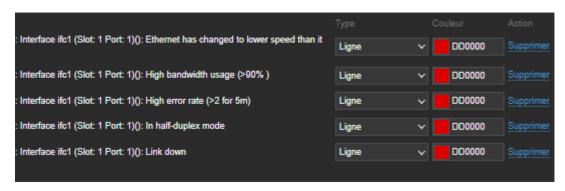


#### Ensuite sélectionner un ou plusieurs déclencheurs à ajouter



Valider avec

La couleur et le type de chaque déclencheur peut être défini individuellement.

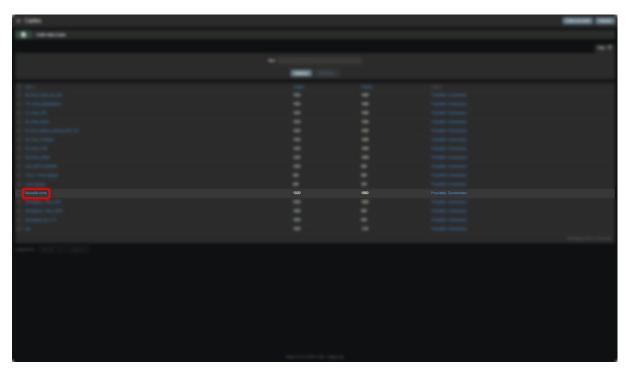


Cliquer de nouveau sur Ajouter et choisir le second hôte pour y ajouter ses déclencheur.

## I.I.III Affichage

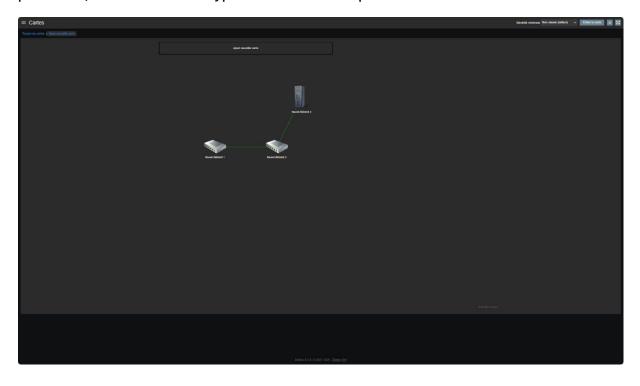
#### I.I.III.I Afficher la carte

Pour voir une carte cliquer sur le nom de la carte dans la liste.



La carte affiche les éléments et leurs problèmes.

Si un élément est de type <u>Carte</u> et qu'un ou plusieurs éléments de cette sous-carte comportent des problèmes, alors l'élément de type carte affichera les problèmes liés.



### I.I.III.II Afficher une sévérité différente

Choisir la sévérité affichée dans la liste déroulante Sévérité minimale



#### I.I.III.III Action

Éditer la carte : Cliquer sur Éditer la carte , voir <u>Éléments</u>

Favori: Cliquer sur pour enregistrer la carte dans les favoris Plein écran: Cliquer sur pour passer la carte en plein écran.

#### I.I.IV Tableau de bord

## I.I.IV.I Ajouter une carte à un tableau de bord

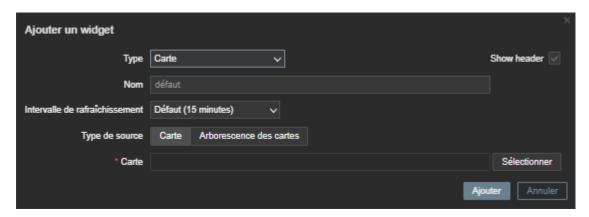
Cliquer sur Editer le tableau de bord pour éditer le tableau de bord.



#### Puis Ajouter un nouveau widget.



#### Choisir le type : carte.



Nom: Nommé le widget (Optionnel).

*Intervalle de rafraîchissement*: Rafraîchit la carte selon un intervalle prédéterminer {10s | 30s| 1 min | 2 min | 10 min | 15 min}

*Type de source*: Carte -> sélectionne et affiche une carte

*Arborescence des cartes* -> Affiche des cartes selon une arborescence prédéfini dans un widget « Arborescence des cartes ».

Carte (requis): Sélection de la carte à afficher dans le widget.

Pour valider, cliquer sur Ajouter

Le widget de la carte peut être déplacé et redimensionner.



# Enregistrer le tableau de bord en cliquant sur



# I.II Tableau de bord

Les tableaux de bords sont affichés dans l'onglet tableau de bord dans la rubrique Surveillance.



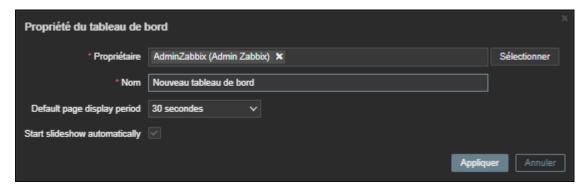
# I.II.I Nouveau tableau de bord

Pour créer un nouveau tableau de bord cliquer sur Créer un tableau de bord



#### I.II.I.I Création

Lors de la création d'un un nouveau tableau de bord des propriétés sont à définir, ceux précédés d'un astérisque « \* » sont obligatoire.



Propriétaire (requis) : Propriétaire de la nouvelle carte.

Nom (requis): Nom de la nouvelle carte.

*Default page display period*: Intervalle du changement de page lorsque le mode diaporama est activé selon un intervalle prédéterminer {10s | 30s| 1 min | 2 min | 10 min | 30 min | 1h}

Start slideshow automatically: Démarrer le mode diaporama automatiquement

Valider les propriétés en cliquant sur Appliquer

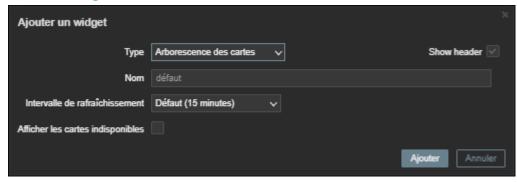
## I.II.II Ajouter des widgets

Cliquer sur ajouter un nouveau widget.



Les widgets peuvent être redimensionnés et déplacés.

I.II.II.I Widget: arborescence des cartes



Nom: Nommé le widget (Optionnel).

*Intervalle de rafraîchissement*: Rafraîchit la carte selon un intervalle prédéterminer {10s | 30s| 1 min | 2 min | 10 min | 15 min}

Afficher les cartes indisponibles

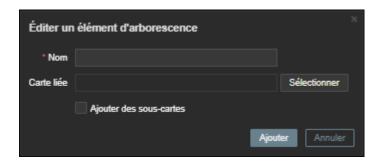
Pour valider, cliquer sur Ajouter .



Ajouter une arborescence

Cliquer sur



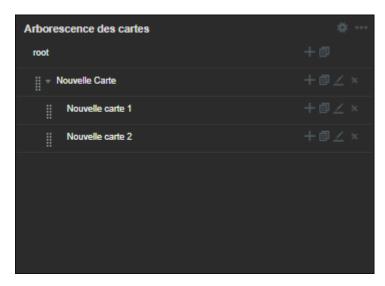


Nom (requis): Nom de l'arborescence.

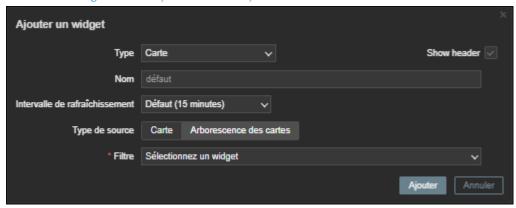
Carte liée: Ajouter une carte à l'arborescence.

Ajouter des sous-cartes: ajouter les sous-cartes liées à la carte sélectionnée.

Pour valider, cliquer sur



I.II.II.II Widget : carte (arborescence)



Nom: Nommé le widget (Optionnel).

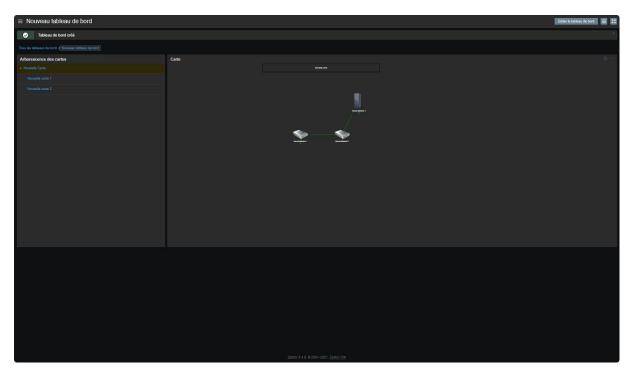
*Intervalle de rafraîchissement*: Rafraîchit la carte selon un intervalle prédéterminer {10s | 30s| 1 min | 2 min | 10 min | 15 min}

*Type de source*: Carte -> sélectionne et affiche une carte

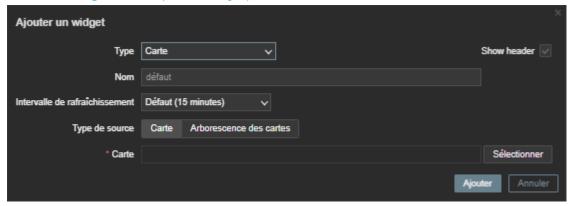
*Arborescence des cartes* -> Affiche des cartes selon une arborescence prédéfini dans un widget « Arborescence des cartes ».

Filtre (requis): Sélection du widget source.

Pour valider, cliquer sur



#### I.II.III Widget: carte (carte unique)



Nom: Nommé le widget (Optionnel).

*Intervalle de rafraîchissement*: Rafraîchit la carte selon un intervalle prédéterminer {10s | 30s| 1 min | 2 min | 10 min | 15 min}

*Type de source*: Carte -> sélectionne et affiche une carte

*Arborescence des cartes* -> Affiche des cartes selon une arborescence prédéfini dans un widget « Arborescence des cartes ».

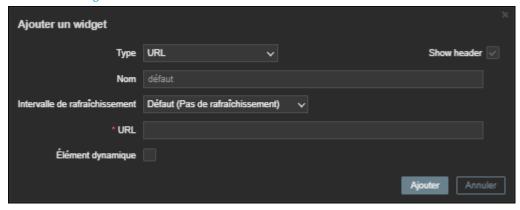
Carte (requis): Sélection de la carte à afficher dans le widget.

Pour valider, cliquer sur Ajouter

Le widget de la carte peut être déplacé et redimensionner.



#### I.II.II.IV Widget: URL



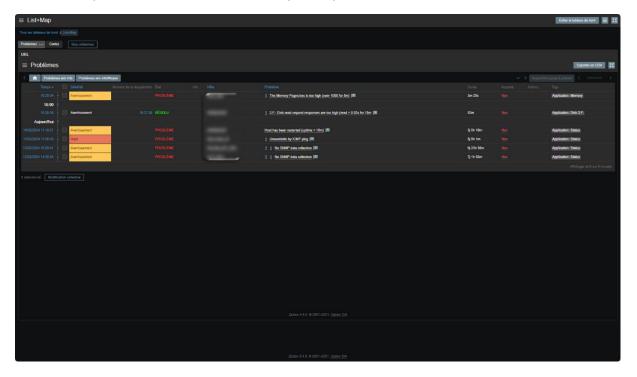
Nom: Nommé le widget (Optionnel).

*Intervalle de rafraîchissement*: Rafraîchit la carte selon un intervalle prédéterminer {pas de rafraîchissement | 10s | 30s | 1 min | 2 min | 10 min | 15 min}

URL: URL du lien à afficher, peut rediriger vers un lien URL ou un lien zabbix via une requête -> zabbix.php?action=map.view&sysmapid=XX

**Élément dynamique** : Configurez pour afficher un contenu d'URL différent en fonction de l'hôte sélectionné.

Cela peut fonctionner si les macros {HOST.\*} sont utilisées dans l'URL.



## I.II.II.V Diaporama

Pour créer un diaporama entre plusieurs pages de widgets les propriétés *Default page display period* et *Start slideshow automatically* doivent être défini, voir <u>création</u>

#### I.II.II.VI Nouvelle page

Pour créer une nouvelle page cliquer sur Add page dans la liste déroulante

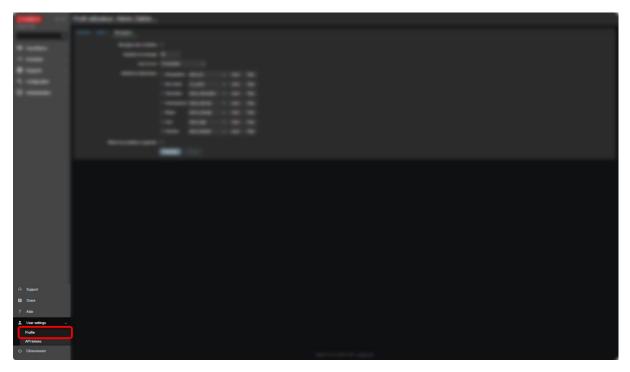


Puis suivre les étapes d'<u>Ajout de widgets</u>

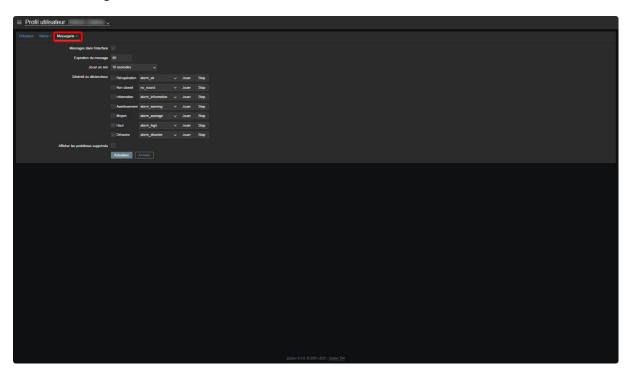
# I.III Notification

# I.III.I Son d'alerte

Les options d'utilisateurs sont dans l'onglet *profile* dans la rubrique *User settings* 



# Accéder à l'onglet Messagerie



*Messages dans l'interface*: Cochez la case pour activer les notifications globales. *Expiration du message*: Durée d'affichage du message par défaut 60 sec.

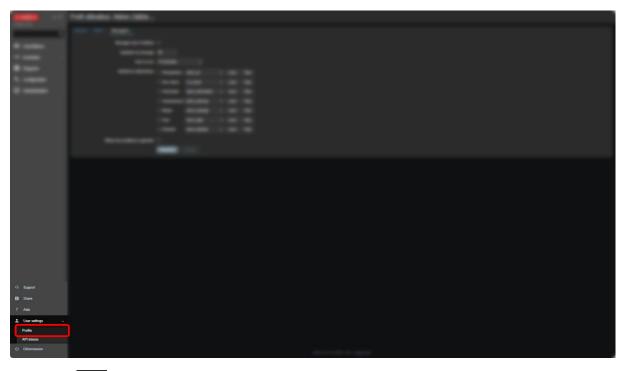
**Jouer un son**: Délai du son à jouer {Une fois | 10 s | Expiration du message}.

*Sévérité du déclencheur* : Sélectionner les sévérités pour lesquels jouer un son.

Afficher les problèmes supprimés : Cochez la case pour afficher les notifications relatives aux problèmes qui seraient autrement supprimés (non affichés) en raison de la maintenance de l'hôte.

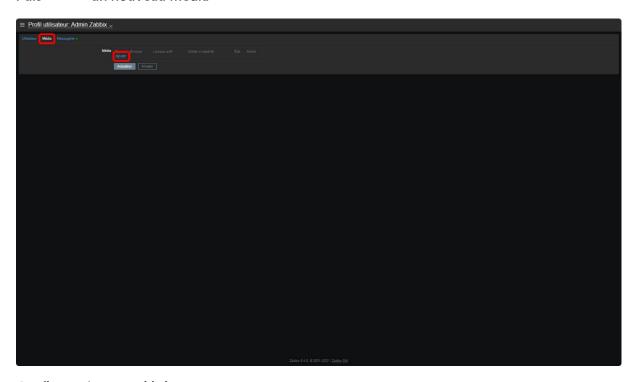
## I.III.II E-mail

Les options d'utilisateurs sont dans l'onglet *profile* dans la rubrique *User settings* 

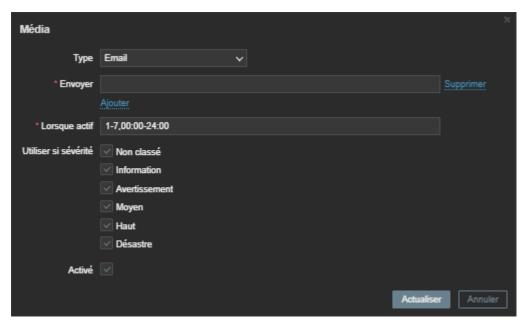


Accéder à Média

Puis Ajouter un nouveau média



Configurer les propriétés



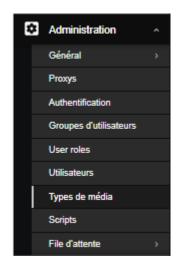
Type: Email

Envoyer: Email du destinataire, pour ajouter plusieurs destinataires cliquer sur

Lorsque actif: Horaire d'activation d'envoi de mail {étendue des jour de la semaine (1 -> lundi, 7 -> dimanche), heure format 24h hh:mm}.

*Utilisé si sévérité*: Les alertes mails seront envoyer selon les niveaux de sévérité sélectionner *Activé*: Activé l'envoie de mail à cette adresse

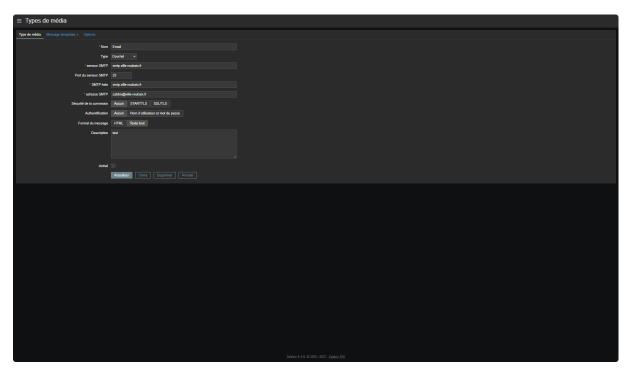
Accéder à l'onglet Type de média dans la rubrique Administration.



## Cliquer sur Email



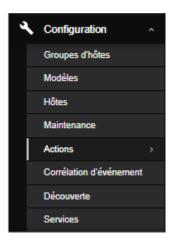
## Configuration des propriétés

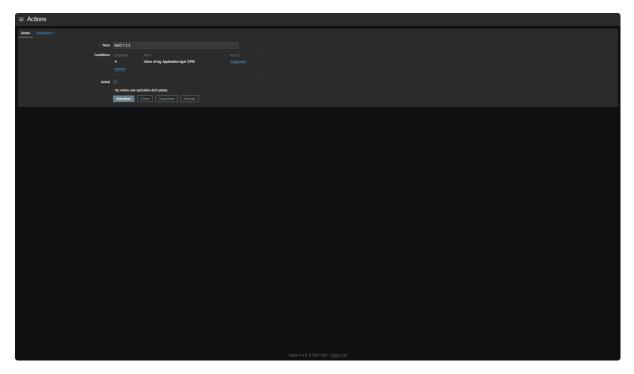


## Indiquer:

Serveur SMTP
Port du server SMTP
SMTP Helo
Adresse SMTP

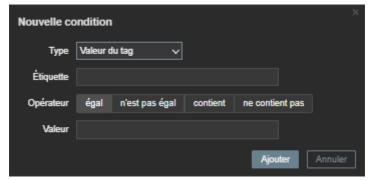
Configurer les actions dans le sous-onglet *Inernal actions* de l'onglet *Actions* dans la rubrique configuration



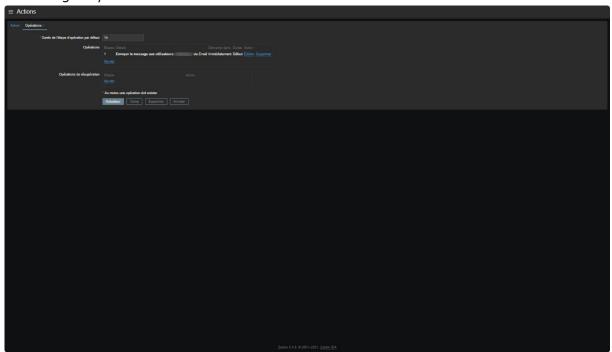


*Nom* (requis)

Condition: Défini les conditions d'envoi de mail

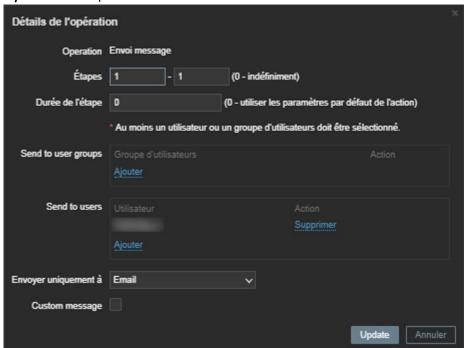


# **Activé**: Activer l'action Dans l'onglet *opération*



Durée de l'étape d'opération par défaut :

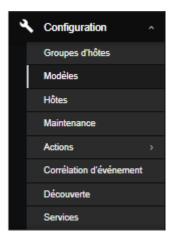
*Opérations*: Opération à effectuer lors d'une alerte



*Opération de récupération* : Opération à effectuer lors de la récupération

#### I.IV Déclencheurs

Les modèles et leurs déclencheurs sont affichés dans l'onglet *Modèles* dans la rubrique *Configuration* 



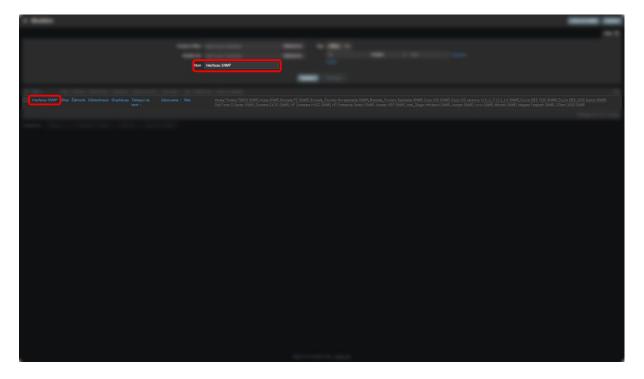
# I.IV.I Déclencheur selon l'alias d'un port (SNMP)

Pour que la remonté d'information soit plus rapide et automatique, l'alias doit être créé sur le port du switch avant la création du déclencheur Zabbix.

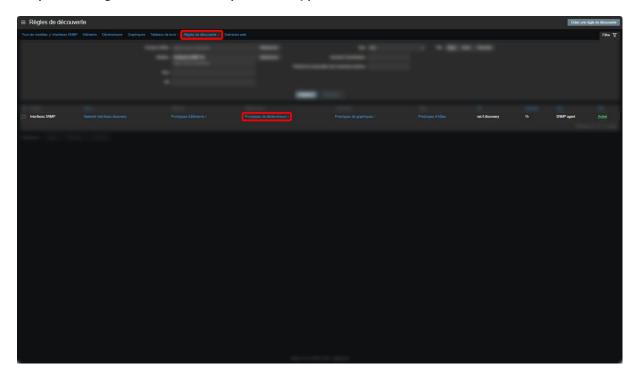
Si l'alias a été créé après le déclencheur il faut manuellement relancer une découverte réseaux sur l'hôte souhaité. Voir <u>Découverte manuelle</u>

#### I.IV.I.I Création depuis un clone

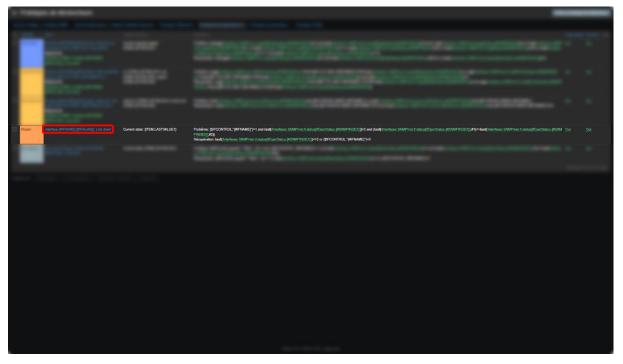
Dans le champ Nom rechercher *Interfaces SNMP* puis valider avec Appliquer et cliquer sur le nom du modèle.



#### Cliquer sur Règle de découvertes puis Prototypes de déclencheurs.



## Cliquer sur un déclencheur à cloner.



Et le cloner en cliquant sur Clone

#### Modifier le nom

Ajouter dans *Expression de problème* la fonction de macro

{{#IFALIAS}.regsub("^.\*ALIASNAME", 1)}=1 and



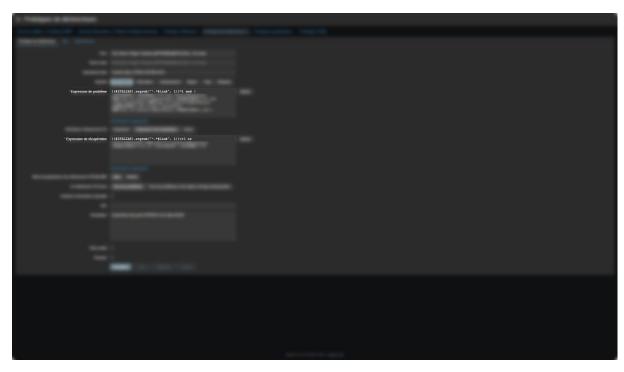
Remplacer « ALIASNAME » par le nom d'alias recherché

Ajouter dans Expression de récupération la fonction de macro

{{#IFALIAS}.regsub("^.\*ALIASNAME", 1)}<>1 or



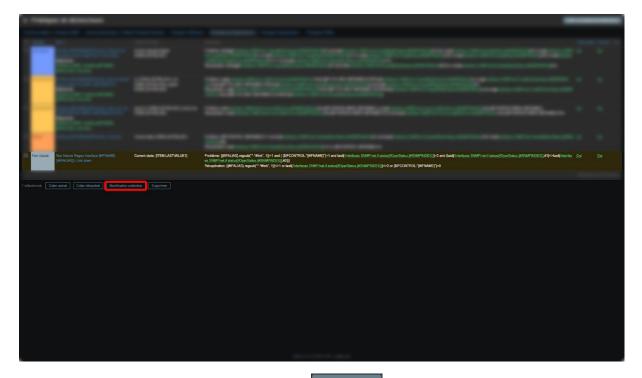
Remplacer « ALIASNAME » par le nom d'alias recherché



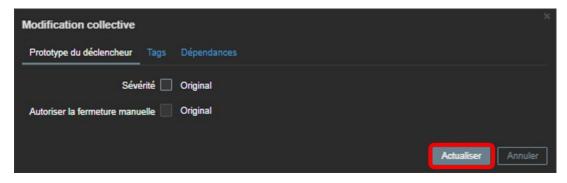
Valider en cliquant sur

#### I.IV.I.II Activation de la découverte

Cocher les déclencheurs nouvellement créés et cliquer sur



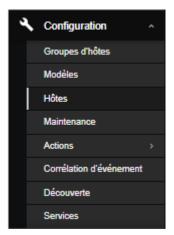
Lancer la nouvelle découverte en cliquant sur



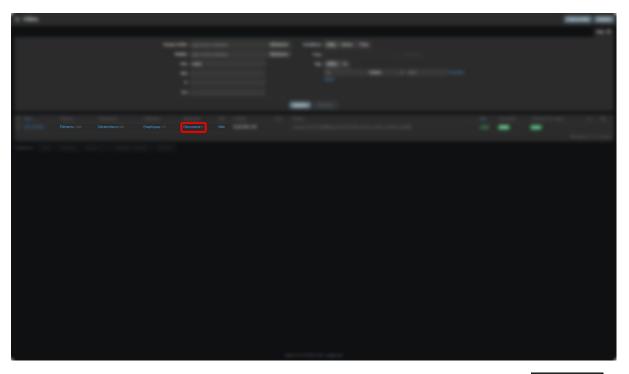
L'affichage des nouveaux déclencheurs dans Zabbix peut prendre plusieurs minutes

#### I.IV.I.III Découverte manuelle

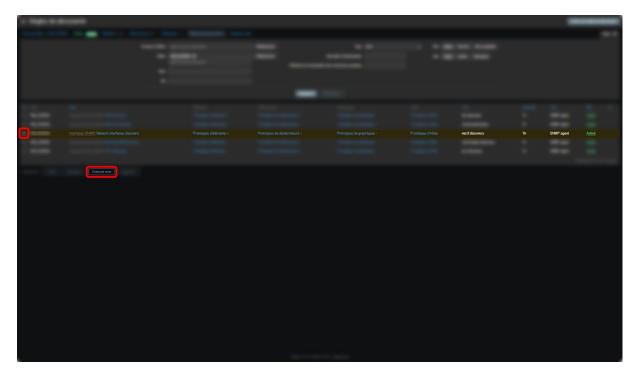
Pour relancer une découverte réseaux manuellement, il faut se rendre dans l'onglet *Hôtes* de la rubrique *Configuration*.



Sélectionner l'hôte rechercher et cliquer sur Découverte



Sélectionner la ligne Interfaces SNMP: Network interfaces discovery via la CheckBox et cliquer sur



Un message de confirmation sera affiché à l'écran

Requête envoyée avec succès

# Annexe II:. Code Python

# II.I Main.py

```
import csv,logs,argparse,logging
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
from switch import SSH, Telnet
from zabbix import Zabbix
from dotenv import load dotenv
from time import sleep
from os import getenv, environ, path
            logging.handlers.SysLogHandler(address=('localhost', SYSLOG UDP PORT),
    class
facility=LOG USER, socktype=socket.SOCK DGRAM)
load dotenv("C:\\Scripts\\ENV GIT Main\\.env")
sleep(1)
DIR: str | None = getenv("DIR")
BASEFILE: str | None = getenv("BASEFILE")
ZABBIXIP: str | None = environ.get("ZABBIXIP")
ZABBIXTOKEN: str | None = environ.get("ZABBIXTOKEN")
LOG_DIR: str | None = getenv("LOG_DIR")
LOG_LEVEL: str | None = getenv("LOG_LEVEL")
STREAM HANDLER: str | None = getenv("STREAM HANDLER")
DISCONNECT: str | None = getenv("DISCONNECT")
PASS_BIS: str | None = getenv("PASS_BIS")
LOG_FILE: str | None = LOG_DIR+"\\.log" if LOG_LEVEL else None
ERR LOG CSV: str | None = LOG DIR+"\\err.csv" if LOG LEVEL else None
AVAYA USER: str | None = getenv("AVAYA_USER") if not environ.get("AVAYA_USER") else
environ.get("AVAYA USER")
AVAYA PASS: str | None = getenv("AVAYA PASS") if not environ.get("AVAYA PASS") else
environ.get("AVAYA_PASS")
ARUBA ERS USER:
                                               getenv("ARUBA ERS USER")
                                                                            if
                                                                                  not
environ.get("ARUBA_ERS_USER") else environ.get("ARUBA_ERS_USER")
                  str
ARUBA ERS PASS:
                                               getenv("ARUBA ERS PASS")
                                                                            if
                                                                                  not
environ.get("ARUBA_ERS_PASS") else environ.get("ARUBA_ERS_PASS")
ARUBA_ERS_USER_BIS:
                      str
                                             getenv("ARUBA ERS USER BIS")
environ.get("ARUBA_ERS_USER_BIS") else environ.get("ARUBA_ERS_USER_BIS")
logLevel: dict = {
    "DEBUG": logging. DEBUG,
    "INFO":logging.INFO,
    "WARNING": logging. WARNING,
    "ERROR": logging. ERROR,
    "CRITICAL": logging. CRITICAL
```

```
logger main = logging.getLogger( name )
logger_main.setLevel(logLevel[LOG_LEVEL])
formater main
logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s:ligne %(lineno)d
%(message)s')
file handler main = TimedRotatingFileHandler(
    filename=LOG_FILE, # type: ignore
    when='H',
    interval=24,
    backupCount=5,
    encoding='utf-8'
file_handler_main.setFormatter(formater_main)
file handler main.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
stream_handler_main = logging.StreamHandler()
stream_handler_main.setFormatter(formater_main)
logger_main.addHandler(file_handler_main)
logger_main.addHandler(stream_handler_main) if STREAM_HANDLER.lower() == 'true' else
rotatingLogger: bool = True
def GetParser() -> argparse.Namespace:
    parser = argparse.ArgumentParser(description="Sauvegarde des configuration de
Switch via SSH et Telnet")
    parser.add_argument('-f', '--filelog', dest="ZabbixFileLog", help="Sauvegarder
la liste des switchs trouvé dans Zabbix", required=False, action='store_true')
    parser.add_argument('-g', '--group', dest="group", help="renvoie la liste des
groupes trouvé", required=False, action='store_true')
    parser.add_argument('--src', type=str, nargs="*", dest="source", help='source du
fichier csv', required=False)
    return parser.parse_args()
@logs.Timer
def Reroll(fileList: list):
    for fLst in fileList:
        with open(fLst, 'w') as newLog:
            newLog.close()
@logs.Timer
def OpenCSV(file:str) -> list:
```

```
switchLst: list=[]
   with open(file, "r") as c:
        read = csv.reader(c, delimiter=";")
        logger main.debug(f"Lecture .csv: {read}")
        for row in read:
            logger main.debug(f"{read}")
            if 0<len(row):</pre>
                if row[0] == "type":
                    continue
                match(row[4]):
                    case "aruba os":
                        device: dict = {
                             "ip":row[3],
                            "username": ARUBA ERS USER,
                            "password": ARUBA ERS PASS,
                             "device_type":row[4]
                            # 'use keys': True, # Activer cle ssh
                               # 'key file': '/data/05 PYTHON DEMO/SSH KEY/admin1' #
chemin cle ssh
                    case "avaya ers":
                        device: dict = {
                             "ip":row[3],
                             "username": AVAYA USER,
                            "password":AVAYA_PASS,
                            "device_type":row[4]
                            # 'use_keys': True, # Activer cle ssh
                               # 'key file': '/data/05 PYTHON DEMO/SSH KEY/admin1' #
chemin cle ssh
                    case _:
                        raise ValueError
                s=[row[0], row[1], row[2], device]
                switchLst.append(s)
    return switchLst
def DisconnectSwitch(file:str) -> list:
    switchLst: list=[]
   with open(file, "r") as c:
        read = csv.reader(c, delimiter=";")
        for row in read:
            switchLst.append(row)
    return switchLst
```

```
def PassBisSwitch(file:str) -> list:
    switchLst: list=[]
   with open(file, "r") as c:
        read = csv.reader(c, delimiter=";")
        for row in read:
            switchLst.append(row)
    return switchLst
def WriteCSV(file: str, msg: list) -> None:
    logger main.debug(f"Call by {msg}")
    with open(file, 'a') as f:
        writer = csv.writer(f, delimiter=";")
        writer.writerow(msg)
        logger_main.debug(f"Write in {f}; msg: {msg}")
        f.close()
@logs.Timer
def saveSwitch(switch: list, Zapi: Zabbix) -> None:
   match(switch[0]):
        case "ssh":
            ssh = SSH(DIR, switch[1], switch[2], switch[3]) # type: ignore
            ssh.main()
            Zapi.Declancheur(ssh.Name, ssh.File) # type: ignore
        case "telnet":
            tn = Telnet(DIR, switch[1], switch[2], switch[3]) # type: ignore
            tn.main()
            Zapi.Declancheur(tn.Name, tn.File) # type: ignore
        case _:
            logger_main.error(f"{switch[1]}:{switch[1]}: Erreur lors de la creation
de la class (type de connexion errone).")
@logs.Timer
def main(args: argparse.Namespace) -> int:
   device: dict
    sw: tuple
    succ: int = 0; err: int = 0;
    if args.group:
       ZabbixGrp = Zabbix(ZABBIXIP, ZABBIXTOKEN) # type: ignore
        ZabbixGrp.connexion()
        grp = ZabbixGrp.GetGroup()
        from pprint import pprint
        pprint(grp, indent=4)
        exit()
    if (args.source != None):
        logger_main.info(f"run from '--src' {args.source}")
        Zapi = Zabbix(ZABBIXIP, ZABBIXTOKEN) # type: ignore
```

```
Zapi.connexion()
       Zapi.Disconnect = DisconnectSwitch(DISCONNECT) if path.exists(DISCONNECT) else
[]
        Zapi.PassBis = PassBisSwitch(PASS BIS) if path.exists(PASS BIS) else []
        for file in args.source:
            switchLst = OpenCSV(file)
            logger_main.debug(f"Switchs recuperer: {len(switchLst)} -> {switchLst}")
            for switch in switchLst:
                total: int = len(switchLst)
                logger_main.info(f"Total de switch trouvé: {total:>4}")
                try:
                    saveSwitch(switch, Zapi)
                    succ += 1
                except Exception as e:
                    err += 1
                    row = [switch[0],switch[1],switch[2],switch[3],switch[6]]
                    WriteCSV(ERR_LOG_CSV, row)
                    logger_main.exception(e)
                finally:
                           progress: str = f"success: {succ:>3}/{total:>3}; error
{err:>3}/{total:>3};"
                    logger_main.info(f"\n\n{"-"*25} {progress:^40} {"-"*25}\n")
                    progress: str = f"progress: {((succ+err)*100)/total:>6.2f}%"
                    logger_main.info(f"\n\n{"-"*25} {progress:^40} {"-"*25}\n")
                    continue
    else:
        logger_main.info(f"run from Default Zabbix")
        Reroll([ERR_LOG_CSV])
        Zapi = Zabbix(ZABBIXIP, ZABBIXTOKEN) # type: ignore
        Zapi.connexion()
       Zapi.Disconnect = DisconnectSwitch(DISCONNECT) if path.exists(DISCONNECT) else
[]
        Zapi.PassBis = PassBisSwitch(PASS_BIS) if path.exists(PASS_BIS) else []
        swLst = Zapi.main(args.ZabbixFileLog)
        total: int = len(swLst)
        logger_main.info(f"Total de switch trouvé: {total:>4}")
        for s in swLst:
            device = {
                "ip":s[3],
                "username":s[4],
                "password":s[5],
                "device_type":s[6],
                "secret":s[7],
                "conn_timeout":30
            sw = (s[0], s[1], s[2], device)
            try:
```

```
saveSwitch(sw, Zapi)
                succ += 1
            except Exception as e:
                err += 1
                row = [sw[0],sw[1],sw[2],device["ip"],device["device_type"]]
                WriteCSV(ERR_LOG_CSV, row)
                logger_main.exception(e)
            finally:
                         progress: str = f"success: {succ:>3}/{total:>3}; error
{err:>3}/{total:>3};"
                logger_main.info(f"\n\n{"-"*25} {progress:^40} {"-"*25}\n")
                progress: str = f"progress: {((succ+err)*100)/total:>6.2f}%"
                logger_main.info(f"\n\n{"-"*25} {progress:^40} {"-"*25}\n")
                continue
    return 0
if __name__=="__main__":
    try:
        Reroll([LOG_FILE])
                          logger_main.info(f"\n\n{'='*100}\n\n{"*"*20}{"Debut}
                                                                                   du
programme":^30}{"*"*20}\n\n")
        args = GetParser()
        main(args)
    except Exception as e:
        logger_main.exception(e)
                             logger_main.info(f'\n\n\n{"*"*20}{"Arret
                                                                                   du
programme":^30}{"*"*20}\n\n{'='*100}\n')
   try:
        file_handler_main.doRollover()
    except PermissionError as p:
        logger_main.debug(f"Impossible deffectuer une rotation de log via logging:
{p}")
        rotatingLogger = False
    finally:
        logs.Rotation([LOG_FILE]) if not rotatingLogger else ...
    exit()
```

## II.II switch.py

```
import tempfile, datetime, logs, logging
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
from gitManager import GitManager
from dotenv import load dotenv
from os import path, getenv
class ErrorSize(Exception):
    """Le fichier de configuration est vide"""
    f"Le fichier de configuration est vide"
   def __init__(self, size: int, maxSize: int):
        self.size = size
        self.maxSize = maxSize
        self.message = f"Taille du fichier ({self.size}) inferieur a: {self.maxSize}
Bytes"
        super().__init__(self.message)
class Switch:
    load dotenv("C:\\Scripts\\ENV GIT Main\\.env")
              tuple=("\x1b","","-","\n","#
                                             show running-config", "#show
                                                                              running-
config", "Running configuration:")
    TODAY: str = datetime.date.today().strftime("%Y-%m-%d")
    LOG DIR: str | None = getenv("LOG DIR")
    LOG_LEVEL: str | None = getenv("LOG_LEVEL")
    STREAM_HANDLER: str | None = getenv("STREAM_HANDLER")
    FILE MIN SIZE: int | None = int(getenv("FILE MIN SIZE"))
    LOG FILE: str | None = LOG_DIR+"\\.log" if LOG_LEVEL else None
    logLevel: dict = {
        "DEBUG": logging. DEBUG,
        "INFO":logging.INFO,
        "WARNING": logging. WARNING,
        "ERROR": logging. ERROR,
        "CRITICAL": logging. CRITICAL
```

```
logger switch = logging.getLogger( name )
   logger switch.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
                                              formater switch
logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s:ligne %(lineno)d
%(message)s')
   file handler switch = TimedRotatingFileHandler(
        filename=LOG_FILE, # type: ignore
       when='H',
       interval=24,
       backupCount=5,
       encoding='utf-8'
   file handler switch.setFormatter(formater switch)
   file_handler_switch.setLevel(logLevel[LOG_LEVEL])
   stream handler switch = logging.StreamHandler()
   stream_handler_switch.setFormatter(formater_switch)
   logger_switch.addHandler(file_handler_switch)
     logger_switch.addHandler(stream_handler_switch) if STREAM_HANDLER.lower() ==
true' else ...
   def __init__(self, pDir:str, pName:str, pLoc:str, pProp:dict, pConnType: str) ->
       self.name: str = pName
       self.localisation: str = pLoc
        self.property: dict = pProp
       self.connType: str = pConnType
       self.dir: str = pDir+"\\"+self.localisation+"\\"+self.name
       self.file: str = self.dir+"\\"+self.name+".cfg"
       self.git: GitManager = GitManager(self.dir, self.localisation+"\\"+self.name)
       Switch.logger switch.debug(f"Creation: {self}")
   def __str__(self) -> str:
            return f"{self.name}, type de connexion: {self.connType},
                                                                               local:
{self.localisation},
                           ip:
                                      {self.property["ip"]},
                                                                                type:
{self.property["device_type"]}"
   @property
   def Name(self) -> str:
       return self.name
   @property
   def Dir(self) -> str:
       return self.dir
```

```
@property
    def File(self) -> str:
        return self.file
   @logs.Timer
    def saveConf(self, conf:str) -> None:
        Switch.logger_switch.info("Sauvegarde de la configuration")
                                          tempfile. TemporaryFileWrapper[str]
                               tmp:
tempfile.TemporaryFile("w+t",delete=False)
        with open(tmp.name, "w") as f:
            f.write(conf)
            Switch.logger switch.debug(f"Creation fichier temporaire: {tmp.name}")
          Switch.logger_switch.debug(f"sizeof: {tmp.name}, {path.getsize(tmp.name)}
Bytes")
        if path.getsize(tmp.name) <= Switch.FILE MIN SIZE:</pre>
                    Switch.logger_switch.error(f"Taille du fichier inferieur a:
{Switch.FILE_MIN_SIZE} Bytes")
            raise ErrorSize(path.getsize(tmp.name), Switch.FILE MIN SIZE)
        else:
            with open(self.file, "w") as c:
                with open(tmp.name, "r") as f:
                    lines = f.readlines()
                    for line in lines:
                               c.write(line) if not(line.startswith(Switch.ban) or
line.upper().startswith(self.name.upper()+"#") or line.__contains__("# show running-
config")) else ...
                    f.close()
                c.close()
                            msg = f'Sauvegarde le la config {self.name}
{datetime.datetime.now().strftime("%Y-%m-%d.%Hh%M")}'
            self.git.main([self.file], msg)
    def __del__(self) -> None:
        Switch.logger switch.debug(f"Destruction: {self}")
        pass
.. .. ..
```

```
from netmiko import ConnectHandler, BaseConnection # type: ignore
class SSH(Switch):
    def __init__(self, pDir:str, pName:str, pLoc:str, pProp:dict) -> None:
       self.connType = "ssh"
        self.conn: BaseConnection
        super().__init__(pDir, pName, pLoc, pProp, self.connType)
       Switch.logger_switch.debug(f"Creation: {self}")
   @logs.Timer
    def connection(self) -> bool:
       Switch.logger_switch.info(f"{self.name}:{self.property['ip']}: Connexion")
       self.conn = ConnectHandler(**self.property)
       self.conn.enable()
       # self.conn.send command timing("enable")
       # self.conn.send command timing(self.property['secret'])
       return True
   @logs.Timer
    def showRun(self) -> str:
             Switch.logger_switch.debug(f"{self.name}:{self.property['ip']}: Envoie
commande show running-config")
             return self.conn.send_command_timing("display current-configuration",
last_read=45.0, read_timeout=120.0)
                      return self.conn.send_command_timing("show running-config",
last_read=45.0, read_timeout=120.0)
       # elif self.property["device_type"]=="huawei":
              return self.conn.send_command_timing("display current-configuration",
last_read=45.0, read_timeout=120.0)
            return self.conn.send_command_timing("show running-config")
   @logs.Timer
    def main(self) -> int:
       isConnect: bool
```

```
isConnect = self.connection()
        if isConnect:
            output: str = self.showRun()
            self.saveConf(output)
            self.conn.disconnect()
                     Switch.logger switch.debug(f"{self.name}:{self.property['ip']}:
Deconnexion")
            return 0
        else:
           Switch.logger_switch.error(f"{self.name}:{self.property['ip']}: connexion
impossible")
            return 1
import telnetlib
from time import sleep
class Telnet(Switch):
   start: str = "\x19"
    space: str = "\x20"
    enter: str = "\x0D"
    def __init__(self, pDir:str, pName:str, pLoc:str, pProp:dict) -> None:
        self.connType = "telnet"
        self.conn: telnetlib.Telnet
        super().__init__(pDir, pName, pLoc, pProp, self.connType)
        Switch.logger_switch.debug(f"Creation: {self}")
   @logs.Timer
    def connection(self) -> tuple[bool, Exception | None]:
        Switch.logger_switch.info(f"{self.name}:{self.property['ip']}: Connexion")
        self.conn = telnetlib.Telnet(self.property["ip"], 23, timeout=2)
        sleep(1)
        self.conn.write(Telnet.start.encode("ascii"))
        sleep(1)
Switch.logger_switch.debug(f"{self.conn.read_very_eager().decode("ascii")}{"\n"*100}
") # Voir la console dans les logs direct
```

```
# self.conn.read_until(b"Username:") # switch test: SW_IUTC_2eme ne permet
pas d'utiliser read until UI non compatible
       # sleep(1)
        self.conn.write(self.property["username"].encode("ascii")+b"\n")
        self.conn.write(b"\r")
        sleep(3)
lSwitch.logger_switch.debug(f"{self.conn.read_very_eager().decode("ascii")}") # Voir
la console dans les logs direct
        # self.conn.read_until(b"Password:") # switch test: SW_IUTC_2eme ne permet
pas d'utiliser read_until UI non compatible
       # sleep(1)
       self.conn.write(b"\r")
        self.conn.write(self.property["password"].encode(encoding="ascii")+b"\n")
Switch.logger switch.debug(f"{self.conn.read very eager().decode("ascii")}") # Voir
la console dans les logs direct
       sleep(3)
       self.conn.write(b"\r")
          # self.conn.read_until(b"#") # switch test: SW_IUTC_2eme ne permet pas
d'utiliser read until UI non compatible
       # sleep(1)
       self.conn.write("enable".encode(encoding="ascii")+b"\n")
       sleep(3)
       self.conn.write(b"\r")
          # self.conn.read_until(b"#") # switch test: SW_IUTC_2eme ne permet pas
d'utiliser read_until UI non compatible
       # sleep(1)
Switch.logger_switch.debug(f"{self.conn.read_very_eager().decode("ascii")}") # Voir
la console dans les logs direct
           Switch.logger_switch.info(f"{self.name}:{self.property['ip']}: Connexion
semble effectue")
       return True, None
   @logs.Timer
    def showRun(self) -> str:
       sleep(3)
       self.conn.write(b"\r")
Switch.logger_switch.debug(f"{self.conn.read_very_eager().decode("ascii")}") # Voir
la console dans les logs direct
             Switch.logger_switch.debug(f"{self.name}:{self.property['ip']}:
commande show running-config")
        self.conn.write("show running-config".encode("ascii"))
       sleep(.5)
       self.conn.write(b"\r")
```

```
Switch.logger switch.debug(f"{self.conn.read very eager().decode("ascii")}") # Voir
la console dans les logs direct
        sleep(2)
        for _ in range(0,11):
            self.conn.write(Telnet.space.encode("ascii"))
            sleep(2)
Switch.logger_switch.debug(f"{self.conn.read_very_eager().decode("ascii")}") # Voir
       Switch.logger_switch.debug(f"{self.name}:{self.property['ip']}: Commande show
running-config semble effectue")
        return self.conn.read_very_eager().decode("ascii")
   @logs.Timer
   def main(self) -> int:
        isConnect: bool; e: Exception | None
        isConnect,e = self.connection()
        if isConnect:
            output: str = self.showRun()
            self.saveConf(output)
            self.conn.write(b"exit")
            self.conn.write(b"\r")
                      Switch.logger_switch.info(f"{self.name}:{self.property['ip']}:
Deconnexion")
            return 0
        else:
            Switch.logger_switch.error(f"{self.name}:{self.property['ip']}: {e}")
            return 1
```

### II.III Zabbix.py

```
import logs, datetime, logging
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
from pyzabbix import ZabbixAPI
from dotenv import load dotenv
from os import getenv, environ
class Zabbix:
   load dotenv("C:\\Scripts\\ENV GIT Main\\.env")
   TODAY: str = datetime.date.today().strftime("%Y-%m-%d")
        CISCO_IOS_USER: str | None = getenv("CISCO_IOS_USER")
                                                                              not
environ.get("CISCO IOS USER") else environ.get("CISCO IOS USER")
        CISCO IOS PASS: str
                                   None = getenv("CISCO IOS PASS")
environ.get("CISCO_IOS_PASS") else environ.get("CISCO_IOS_PASS")
       not
environ.get("CISCO IOS SECRET") else environ.get("CISCO IOS SECRET")
   TELNET_USER: str | None = getenv("TELNET_USER") if not environ.get("TELNET_USER")
else environ.get("TELNET USER")
   TELNET PASS: str | None = getenv("TELNET PASS") if not environ.get("TELNET PASS")
else environ.get("TELNET_PASS")
   DELAY: str | None = getenv("DELAY")
   INTERVAL: str | None = getenv("INTERVAL")
   ITEM_AGE: str | None = getenv("ITEM_AGE")
   ITEM_SIZE: str | None = getenv("ITEM_SIZE")
   TRIGGER PRIORITY: int | None = int(getenv("TRIGGER PRIORITY"))
   LOG_DIR: str | None = getenv("LOG_DIR")
   LOG_LEVEL: str | None = getenv("LOG_LEVEL")
   STREAM HANDLER: str | None = getenv("STREAM HANDLER")
   LOG FILE: str | None = LOG DIR+"\\.log" if LOG LEVEL else None
   logLevel: dict = {
       "DEBUG":logging.DEBUG,
       "INFO":logging.INFO,
       "WARNING": logging. WARNING,
       "ERROR": logging. ERROR,
       "CRITICAL": logging. CRITICAL
   triggerPriority: dict = {
       0: "Non-classe",
       1:"Information",
       2: "Avertissement",
       3: "Moyen",
       4: "Haut",
       5: "Desastre"
   logger zabbix = logging.getLogger( name )
```

```
logger_zabbix.setLevel(logLevel[LOG_LEVEL])
                                               formater zabbix
logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s:ligne_%(lineno)d
%(message)s')
    file_handler_zabbix = TimedRotatingFileHandler(
        filename=LOG_FILE, # type: ignore
        when='H',
        interval=24,
        backupCount=5,
        encoding='utf-8'
    file_handler_zabbix.setFormatter(formater_zabbix)
    file handler zabbix.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
    stream handler zabbix = logging.StreamHandler()
    stream_handler_zabbix.setFormatter(formater_zabbix)
    logger zabbix.addHandler(file handler zabbix)
     logger_zabbix.addHandler(stream_handler_zabbix) if STREAM_HANDLER.lower() ==
 true' else ...
    SWITCHID: dict={
        "Switchs":22,
        "Routers":23,
        "pyZabbixGitFileGroup": 24
   os: dict = {
        29: "aruba_os",
        30: "avaya ers"
    tagList: dict = {
        'connexion_type': 'telnet',
        'device_type': 'avaya_ers'
    def __init__(self, ip: str, token: str) -> None:
        self.ip: str = ip
        self.token: str = token
        self.api: ZabbixAPI
        self.diconnect: list = []
        self.passBis: list = []
        # Zabbix.logger_zabbix.debug(f"Creation: {self}")
    def __str__(self) -> str:
       return f"Serveur Zabbix: {self.ip:>15}"
```

```
def del (self) -> None:
        # Zabbix.logger zabbix.debug(f"Destruction: {self}")
   @property
    def Disconnect(self) -> list:
        return self.diconnect
   @Disconnect.setter
    def Disconnect(self, swLst: list) -> None:
        Zabbix.logger_zabbix.info(f"Disconnect List set")
        Zabbix.logger_zabbix.debug(f"{swLst}")
        self.diconnect = swLst
   @property
    def PassBis(self) -> list:
        return self.passBis
   @PassBis.setter
    def PassBis(self, bisLst: list) -> None:
        Zabbix.logger_zabbix.info(f"PassBis List set")
        Zabbix.logger_zabbix.debug(f"{bisLst}")
        self.passBis = bisLst
   @logs.Timer
    def connexion(self) -> None:
        self.api = ZabbixAPI(self.ip)
        Zabbix.logger zabbix.info(f"Connexion: {self}")
        self.api.login(api_token=self.token)
    def GetGroup(self) -> dict:
        groupe: dict = {}
        group = self.api.host.get(selectGroups='extend')
        for grp in group:
           for g in grp["groups"]:
                 if not g['groupid'] in groupe.keys() and not int(g['groupid']) in
Zabbix.SWITCHID.values():
                    groupe[g['name']]=int(g['groupid'])
        return groupe
    def GetTag(self, seek: str= None, hostname: str = None) -> dict:
        tags: dict = {}
        hosts = self.api.host.get(selectTags='extend')
        if hostname:
            for host in hosts:
               if host['host'] == hostname:
```

```
tag: dict = {}
                    if 0 < len(host["tags"]):</pre>
                         for g in host["tags"]:
                             if g['tag'].lower()==seek.lower():
                                 return g['value']
        else:
            for host in hosts:
                tag: dict = {}
                if 0 < len(host["tags"]):</pre>
                    for g in host["tags"]:
                         if not seek:
                             Zabbix.logger_zabbix.debug(f"Get all tag")
                             tag.update({g['tag']:g['value']})
                             tags.update({host['host']:tag})
                        else:
                             if g['tag'].lower()==seek:
                                 return g['value']
        return tags
                     ____) \ V \ V / | | | | (__|
    @logs.Timer
    def GetCisco(self, filelog: bool) -> tuple:
        """ssh, name, group, ip, username, device_type"""
        Zabbix.logger_zabbix.debug(f"Recherche de switch: Switchs, cisco_ios")
        hostlst: list =[]
        log: list =[]
        grp: str | None = None
                hostsgrp = self.api.host.get(selectTags='extend', tags=[{"tag":
 'connexion_type", "value": "ssh"}, {"tag": "device_type", "value": "cisco_ios"}])
        for host in hostsgrp:
                inactive: bool = bool(self.GetTag("isActivate", host['host'])) if
0<len(self.GetTag("lieux", host['host'])) else False</pre>
            if inactive:
                Zabbix.logger_zabbix.info(f"{host['host']} est inactif")
                continue
           grp: str = self.GetTag("lieux", host['host']) if 0<len(self.GetTag("lieux",</pre>
host['host'])) else "None"
```

```
newpwd: bool = bool(self.GetTag("isNewPass", host['host'])) if
0<len(self.GetTag("lieux", host['host'])) else False</pre>
            pwd: str = Zabbix.CISCO IOS PASS BIS if newpwd else Zabbix.CISCO IOS PASS
            cpwd: str = "CISCO_IOS_PASS_BIS" if newpwd else "CISCO_IOS_PASS"
            interfaces = self.api.hostinterface.get(hostids=[host["hostid"]])
            for intf in interfaces:
                 h =["ssh",host['host'], grp,intf["ip"], Zabbix.CISCO_IOS_USER, pwd,
'cisco_ios", Zabbix.CISCO_IOS_SECRET]
                if filelog:
                    h2 =["ssh",host['host'], grp,intf["ip"], "CISCO_IOS_USER", cpwd,
'cisco_ios", "CISCO_IOS_SECRET"]
                    log.append(h2)
                hostlst.append(h)
        Zabbix.logger_zabbix.info(f"switchs, {len(hostlst):>5} cisco_ios trouves")
        return hostlst, log
   @logs.Timer
    def GetTelnet(self, filelog: bool) -> tuple:
        """ssh, name, group, ip, username, device_type"""
        Zabbix.logger zabbix.debug(f"Recherche de switch: telnet")
        hostlst: list = []
        hostName: list = []
        log: list = []
        CRED: tuple = ()
        grp: str | None = None
               hostsgrp = self.api.host.get(selectTags='extend', tags=[{"tag":
'connexion_type", "value": "telnet"}])
        for host in hostsgrp:
            device = self.GetTag("device_type", host['host'])
            if 0<len(self.diconnect):</pre>
                if host['host'] in self.diconnect[0]:
                       Zabbix.logger_zabbix.info(f"{host['host']} est dans la liste
deconnecte")
                    continue
            if self.GetTag("device_type") == "avaya_ers":
                if 0<len(self.passBis):</pre>
                    if host['host'] in self.passBis[0]:
                        CRED = Zabbix.AVAYA USER, Zabbix.AVAYA PASS BIS, "avaya ers",
"AVAYA USER", "AVAYA PASS BIS"
                    else:
                           CRED = Zabbix.AVAYA_USER, Zabbix.AVAYA_PASS, "avaya_ers",
'AVAYA USER", "AVAYA PASS"
                else:
                         CRED = Zabbix.AVAYA_USER, Zabbix.AVAYA_PASS, "avaya_ers",
"AVAYA_USER", "AVAYA_PASS"
            elif self.GetTag("device_type") == "aruba_os":
                if 0<len(self.passBis):</pre>
                    if host['host'] in self.passBis[0]:
```

```
CRED = Zabbix.ARUBA_ERS_USER, Zabbix.ARUBA_ERS_PASS_BIS,
'aruba os", "ARUBA ERS USER", "ARUBA ERS PASS BIS"
                    else:
                     CRED = Zabbix.ARUBA_ERS_USER, Zabbix.ARUBA_ERS_PASS, "aruba_os",
'ARUBA_ERS_USER", "ARUBA_ERS_PASS"
                else:
                    CRED = Zabbix.ARUBA_ERS_USER, Zabbix.ARUBA_ERS_PASS, "aruba_os",
"ARUBA_ERS_USER", "ARUBA_ERS_PASS"
             grp = self.GetTag("lieux", host['host']) if 0<len(self.GetTag("lieux",</pre>
host['host'])) else "None"
            interfaces = self.api.hostinterface.get(hostids=[host["hostid"]])
            for intf in interfaces:
                if host['host'] not in hostlst:
                       h =["telnet",host['host'], grp,intf["ip"], CRED[0], CRED[1],
CRED[2]]
                    if filelog:
                        h2 =["telnet",host['host'], grp,intf["ip"], CRED[3], CRED[4],
CRED[2]]
                        log.append(h2)
                    hostlst.append(h)
            if 0<len(hostlst):</pre>
                hostName.append(h[1])
       Zabbix.logger_zabbix.info(f"switchs telnet, {len(hostlst):>5} connexion telnet
trouves")
        return hostlst, log
    @logs.Timer
    def main(self, FileLog: bool = False) -> list:
        telnet: list = []; tnlog: list | None
        ciscolst: list= []; cslog: list | None
        telnet, tnlog= self.GetTelnet(FileLog)
        ciscolst, cslog= self.GetCisco(FileLog)
        if FileLog:
            from os import path, makedirs
            import json
```

```
swlst
[{"GroupList":self.GetGroup()},{"CISCO IOS":cslog},{"telnet":tnlog}]
            doss = Zabbix.LOG_DIR+"\\"+Zabbix.TODAY+"\\SwitchList" # type: ignore
doss+"\\"+datetime.datetime.now().strftime("%Hh%M")+"."+"ZabbixFileLogs.json"
            makedirs(doss) if not path.exists(doss) else ...
            Zabbix.logger_zabbix.debug(f"Sauvegarde ZabbixFileLog.json {d}")
            with open(d, "w") as f:
                json.dump(swlst, f, indent=4)
                f.close()
        return ciscolst+telnet
        # return huaweilst
    .....
   @logs.Timer
    def Declancheur(self, name: str, file: str):
        def GetItems(items, itemsLst: list) -> list:
            for item in items:
                it = {item['name']:{item['itemid']}}
                itemsLst.append(it)
            return itemsLst
        def TriggerID(desc: str):
            triggers = self.api.trigger.get(output='extend', groupids=[67])
            trgLst= []
            for trigger in triggers:
                te = trigger['event_name']
                trgLst.append(te)
                if trigger['event_name'] == desc:
                    return trigger['triggerid']
        def ItemExist(host, name: str, item: str) -> None:
            itemExist: dict = {
                "hostid":host['hostid'],
                "name":"FileExits_"+name,
                "key_":"vfs.file.exists["+item+"]",
                "type":0,
```

```
"value type":3,
                "interfaceid":host["interfaces"][0]["interfaceid"],
                "delay":f"{Zabbix.DELAY};{Zabbix.INTERVAL}",
           self.api.item.create(
                hostid=itemExist['hostid'],
                name=itemExist['name'],
                key_=itemExist['key_'],
                type=itemExist['type'],
                value_type=itemExist['value_type'],
                interfaceid=itemExist['interfaceid'],
                delay=itemExist['delay'],
           Zabbix.logger zabbix.debug(f"Creation de l'item {itemExist['name']}")
            triggerExist: dict = {
                "event name":"FileExits_"+name,
                "description": "FileExits "+name,
                "comments": "FileExits "+name,
                     "expression":"last(/"+host['host']+"/"+itemExist['key ']+")=0",
'recovery_mode":1,
                "recovery_expression":"last(/"+host['host']+"/"+itemExist['key_']+")
=1",
                "priority":Zabbix.TRIGGER_PRIORITY,
                "comments":f"Le fichier {name} n'a pas été trouvé."
           self.api.trigger.create(triggerExist)
                           Zabbix.logger_zabbix.debug(f"\n\nCreation
                                                                              trigger
{triggerExist['event_name']}\n")
       def ItemSize(host, name: str, item:str, size: str, parentName):
            itemSize: dict = {
                "hostid":host['hostid'],
                "name":"FileSize_"+name,
                "key ":"vfs.file.size["+item+"]",
                "type":0,
                "value_type":3,
                "interfaceid":host["interfaces"][0]["interfaceid"],
                "delay":f"{Zabbix.DELAY};{Zabbix.INTERVAL}",
           self.api.item.create(
                hostid=itemSize['hostid'],
                name=itemSize['name'],
                key_=itemSize['key_'],
                type=itemSize['type'],
                value_type=itemSize['value_type'],
                interfaceid=itemSize['interfaceid'],
                delay=itemSize['delay'],
```

```
Zabbix.logger zabbix.debug(f"Creation de l'item {itemSize['name']}")
            triggerSize: dict = {
                "event_name":"FileSize_"+name,
                "description": "FileSize "+name,
                "expression":"last(/"+host['host']+"/"+itemSize['key_']+")<="+size,""
</pre>
                 "recovery_mode":1,"recovery_expression":"last(/"+host['host']+"/"+it
emSize['key_']+")>"+size,
                "priority":Zabbix.TRIGGER PRIORITY,
                 "comments":f"La taille du fichier {name} est inférieur à la limite
définie."
            self.api.trigger.create(triggerSize)
            parentID = TriggerID(parentName)
            selfID = TriggerID("FileSize "+name)
                                self.api.trigger.addDependencies({"triggerid":selfID,
'dependsOnTriggerid":parentID})
                            Zabbix.logger_zabbix.debug(f"\n\nCreation
                                                                               trigger
{triggerSize['event_name']}\ndependant de {parentName}\n")
        def ItemAge(host, name: str, item: str, age: str, parentName) -> None:
            itemAge: dict = {
                "hostid":host['hostid'],
                "name":"FileAge_"+name,
                "key ":"vfs.file.time["+item+"]",
                "type":0,
                "value_type":3,
                "interfaceid":host["interfaces"][0]["interfaceid"],
                "delay":f"{Zabbix.DELAY};{Zabbix.INTERVAL}",
            self.api.item.create(
                hostid=itemAge['hostid'],
                name=itemAge['name'],
                key_=itemAge['key_'],
                type=itemAge['type'],
                value_type=itemAge['value_type'],
                interfaceid=itemAge['interfaceid'],
                delay=itemAge['delay'],
            Zabbix.logger_zabbix.debug(f"Creation de l'item {itemAge['name']}")
            triggerAge: dict = {
                "event name": "FileAge "+name,
                "description": "FileAge_"+name,
                                                              "expression":"abs(now()-
last(/"+host['host']+"/"+itemAge['key_']+"))>"+age,
                                  "recovery_mode":1,"recovery_expression":"abs(now()-
last(/"+host['host']+"/"+itemAge['key_']+"))<="+age,</pre>
                "priority": Zabbix.TRIGGER PRIORITY,
```

```
"comments":f"Pas fichier {name} récent trouvé."
           self.api.trigger.create(triggerAge)
           parentID = TriggerID(parentName)
           selfID = TriggerID("FileAge "+name)
                             self.api.trigger.addDependencies({"triggerid":selfID,
'dependsOnTriggerid":parentID})
                         Zabbix.logger_zabbix.debug(f"\n\nCreation
                                                                        trigger
{triggerAge['event name']}\ndependant de {parentName}\n")
       ____/ \__|\__|.|\__,.|.| |_|\__|.| |_|\__,.|.| | |_| |_|\__,.|.|
       def main(name: str, file: str) -> None:
           itemsLst: list = []
           itemsNameLst: list = []
                                      self.api.host.get(selectInterfaces='extend',
                         hosts
groupids=[Zabbix.SWITCHID.get('pyZabbixGitFileGroup')])
                                                                items
self.api.item.get(groupids=[Zabbix.SWITCHID.get('pyZabbixGitFileGroup')])
           itemsLst = GetItems(items, itemsLst) # type: ignore
           exist: str = "FileExits_"+name
           for item in itemsLst:
               for it in item.keys():
                  itemsNameLst.append(it)
           if (exist not in itemsNameLst and exist not in items):
               for host in hosts:
                    Zabbix.logger_zabbix.debug(f"host: {host}, name: {name}, file:
{file}")
                  ItemExist(host, name, file)
                   ItemSize(host, name, file, Zabbix.ITEM_SIZE, exist) # taille en
octets ?
                   ItemAge(host, name, file, Zabbix.ITEM_AGE, exist) # 1800 sec ==
30 min
                           Zabbix.logger_zabbix.debug(f"\n\n{'*'*50}\nCreation de
triggers/items:{name}\nserver:{host['host']}\npriorite:
{Zabbix.triggerPriority.get(Zabbix.TRIGGER_PRIORITY)}\n{'*'*50}\n")
```

### II.IV gitManager.py

```
import logs, logging
from git import Repo, Actor, Remote, RemoteProgress, Commit # type: ignore
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
from os import path, getenv, environ
from dotenv import load_dotenv
class MyProgressPrinter(RemoteProgress):
    def update(self, op_code, cur_count, max_count=None, message=""):
        print(
            op_code,
            cur_count,
            max count,
            cur_count / (max_count or 100.0),
            message or "NO MESSAGE",
class GitManager:
    load_dotenv("C:\\Scripts\\ENV_GIT_Main\\.env")
    GIT_SERVER: str | None = getenv("GIT_SERVER") if not environ.get("GIT_SERVER")
else environ.get("GIT_SERVER")
         GIT SSH USER:
                                           = getenv("GIT SSH USER")
                         str
environ.get("GIT_SSH_USER") else environ.get("GIT_SSH_USER")
    GIT_REMOTE: str | None = getenv("GIT_REMOTE") if not environ.get("GIT_REMOTE")
else environ.get("GIT REMOTE")
    LOG_DIR: str | None = getenv("LOG_DIR")
    LOG_LEVEL: str | None = getenv("LOG_LEVEL")
    STREAM HANDLER: str | None = getenv("STREAM HANDLER")
    LOG FILE: str | None = LOG DIR+"\\.log" if LOG LEVEL else None
    EMAIL = "null@null"
   NAME = "ConfigSaver"
    logLevel: dict = {
        "DEBUG":logging.DEBUG,
        "INFO":logging.INFO,
        "WARNING": logging. WARNING,
        "ERROR":logging.ERROR,
        "CRITICAL": logging. CRITICAL
    logger_gittmanager = logging.getLogger(__name__)
    logger gittmanager.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
                                            formater_gitmanager
logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s:ligne %(lineno)d
%(message)s')
    file handler gitmanager = TimedRotatingFileHandler(
```

```
filename=LOG_FILE, # type: ignore
        when='H',
        interval=24,
       backupCount=5,
       encoding='utf-8'
    stream_handler_gitmanager = logging.StreamHandler()
    stream handler gitmanager.setFormatter(formater gitmanager)
    file_handler_gitmanager.setFormatter(formater_gitmanager)
    file handler gitmanager.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
    logger_gittmanager.addHandler(file_handler_gitmanager)
                  logger gittmanager.addHandler(stream handler gitmanager)
                                                                                  if
STREAM HANDLER.lower() == 'true' else ...
    def __init__(self, dir: str, originPath: str) -> None:
       self.author: Actor = Actor(GitManager.NAME, GitManager.EMAIL)
       self.committer: Actor = Actor(GitManager.NAME, GitManager.EMAIL)
        self.dir: str = dir
           self.originPath: str = GitManager.GIT_SERVER+"\\"+originPath+".git" if
GitManager.GIT_SERVER else originPath
             self.repo: Repo = Repo(self.dir) if path.exists(self.dir) else
Repo.init(self.dir, mkdir=True)
       self.origin: Remote | None = self.Remote() if GitManager.GIT_SERVER else None
       GitManager.logger_gittmanager.debug(f"creation Objet git {self.repo}")
    def __del__(self) -> None:
       # GitManager.logger_gittmanager.debug(f"Destruction Objet git {self.repo}")
       pass
    def __str__(self) -> str:
       return f"Repo: {self.repo}, origin: {self.origin}"
   @logs.Timer
    def Remote(self) -> Remote:
       GitManager.logger_gittmanager.info(f"Server Origin: {GitManager.GIT_SERVER}")
               remote = Repo(self.originPath) if path.exists(self.originPath) else
                                 self.originPath,
                                                           multi options=["--bare"],
Repo.clone from(self.dir,
progress=MyProgressPrinter) if path.exists(self.dir) else Repo.init(self.originPath,
mkdir=True, bare=True) # type: ignore
       except Exception as e:
            GitManager.logger_gittmanager.exception(e)
       print(self.repo.remote("origin").exists())
```

```
self.repo.remote("origin")
                           self.origin
self.repo.remote("origin").exists()
                                                       remote.create remote('origin',
                                           else
f"{GitManager.GIT_SSH_USER}@{GitManager.GIT_REMOTE}:{self.originPath}")
                  GitManager.logger_gittmanager.debug(f"git
                                                                        add
                                                                               origin
{GitManager.GIT SSH USER}@{GitManager.GIT REMOTE}:{self.originPath}")
        self.origin.fetch()
        self.origin.pull()
        GitManager.logger_gittmanager.debug(f"git fetch origin main\ngit pull origin
main")
        return self.origin
   def Commit(self, addFile: list[str], msg: str) -> None:
        self.repo.index.add(addFile)
        self.repo.index.commit(msg, author=self.author, committer=self.committer)
    def last commit data(self) -> str:
        commit: Commit = self.repo.head.commit
             return f"\n\n{'*'*50}\n{str(commit.hexsha)}\n\"{commit.summary}\" by
{commit.author.name}
({commit.author.email})\n{str(commit.authored_datetime)}\ncount: {commit.count()}
and size: {commit.size}\n{'*'*50}\n"
   @property
    def Log(self):
        self.repo.git.log(p=True)
   @logs.Timer
    def main(self, dir: list[str], msg: str) -> None:
        self.Commit(dir, msg)
        GitManager.logger_gittmanager.info(self.last_commit_data())
        if GitManager.GIT_SERVER:
            self.origin.push() # type: ignore
```

# II.V logs.py

```
import datetime, logging, time
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
from dotenv import load dotenv
from os import getenv, path, listdir, remove
load dotenv("C:\\Scripts\\ENV GIT Main\\.env")
TODAY: str = datetime.date.today().strftime("%Y-%m-%d")
LOG_DIR: str | None = getenv("LOG_DIR")
LOG_LEVEL: str | None = getenv("LOG_LEVEL")
MAX AGE: float | None = float(getenv("MAX AGE"))
STREAM HANDLER: str | None = getenv("STREAM HANDLER")
LOG_FILE: str | None = LOG_DIR+"\\.log" if LOG_LEVEL else None
logLevel: dict = {
    "DEBUG":logging.DEBUG,
    "INFO":logging.INFO,
    "WARNING": logging. WARNING,
    "ERROR": logging. ERROR,
    "CRITICAL": logging. CRITICAL
logger = logging.getLogger(__name__)
logger.setLevel(logLevel[LOG_LEVEL])
formater = logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s:ligne_%(lineno)d ->
%(message)s')
file handler = TimedRotatingFileHandler(
    filename=LOG_FILE, # type: ignore
   when='H',
    interval=24,
    backupCount=5,
    encoding='utf-8'
file handler.setFormatter(formater)
file handler.setLevel(logLevel[LOG LEVEL])
stream_handler = logging.StreamHandler()
stream handler.setFormatter(formater)
logger.addHandler(file handler)
logger.addHandler(stream handler) if STREAM HANDLER.lower() == 'true' else ...
```

```
def Timer(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        msg: str = f"Debut de{func. name !r}"
        logger.debug(f'{"*"*10} {msg:^30} {"*"*10}')
        t1 = datetime.datetime.now()
        res = func(*args, **kwargs)
        t2 = datetime.datetime.now() - t1
        msg = f"Arret de{func.__name__!r}"
        logger.debug(f'{"*"*10} {msg:^30} {"*"*10}')
        logger.info(f'Fonction {func.__name__!r} executee en {(t2)}s')
        return res
    return wrapper
def Rotation(fileList: list):
    for fLst in fileList:
        with open(fLst+"."+TODAY, 'a') as newLog:
            logger.debug(f"Ouverture/Creation de {fLst+"."+TODAY}")
            with open(fLst, 'r') as log:
                logger.debug(f"Lecture de {fLst}")
                lines = log.readlines()
                for 1 in lines:
                    newLog.write(1)
                log.close()
            newLog.close()
        files = listdir(fLst)
        for file in files:
            age = time.time()-path.getctime(fLst+"\\"+file)
            if MAX_AGE <= age and file!=".log":</pre>
                logger.debug(f"Suppression de {file}")
                remove(fLst+"\\"+file)
        fLst.close()
```

#### II.VI .env

```
# LOG
LOG_DIR = "C:\Backup\LOGS"
LOG_LEVEL = "DEBUG"
# "DEBUG"
# "INFO"
# "WARNING"
# "CRITICAL"
MAX AGE = 604800.0
# 604800 epoch time 1 semaine
STREAM HANDLER = "True"
# main -> Netmiko && Zabbix
DIR = "C:\Backup\GIT"
DISCONNECT = ""
PASS BIS = ""
CISCO IOS USER = "Admin"
CISCO IOS PASS = "Soleil1"
CISCO IOS SECRET = "Soleil1"
ZABBIXIP = "http://172.16.20.12/zabbix/"
ZABBIXTOKEN = "053b13d15a1d00c45ce4d2efc7ac3fcbfab6f9d0c136669ef6ef159602652f38"
# Switch
FILE_MIN_SIZE = 256
# Zabbix -> pyZabbix
# DELAY = "{$ITEM_DELAY};{$FLEX_INTERVAL}"
DELAY = "86400"
INTERVAL = "h9"
# interval d obtention de la valeur de l item par defaut en second sinon preciser l
unite :: valeur mmax 86400s soit 1d (un jour)
# 12h
ITEM AGE = "{$CONFIG AGE}"
ITEM SIZE = "{$ITEM SIZE}"
# 30 min = 1800 utiliser pour les tests
# 1 heure = 3600
# 1 jour = 86400
# 1 semaine = 604800
# 1 moi = 2629743
```

```
TRIGGER_PRIORITY = 2
# 0 = Non-classe
# 1 = Information
# 2 = Avertissement
# 3 = Moyen
# 4 = Haut
# 5 = Desastre
# GitManager -> GitPython
GIT REMOTE = ""
GIT_SERVER = ""
GIT_SSH_USER = ""
connexion_type : ssh | telnet
device_type : aruba_os | avaya_ers | extreme_vsp | huawei | cisco_ios
lieux
             : Coeur_De_Reseaux | Distribution
isInactivate : True | False
isNewPass : True | False
```

# Annexe III:. Fonctionnement du programme

### III.I Exécutable

#### III.I.I Fonctionnement

Par défaut le programme récupère les informations depuis le serveur Zabbix, les informations telles que l'IP du serveur, le token de connections, les mots de passe sont enregistrés dans les variables d'environnements système.

Pour chaque switch découvert trois items/triggers (FileExist – FileAge – FileSize) sont créés s'ils n'existent pas

Les variables d'environnements à indiquer sont :

Variable	Valeur
ZABBIXIP	IP du serveur Zabbix
ZABBIXTOKEN	Token API
AVAYA_USER	Utilisateur AVAYA
AVAYA_PASS	Mot de passe AVAYA
AVAYA_PASS_BIS	Nouveau mot de passe AVAYA
HUAWEI_USER	Utilisateur HUAWEI
HUAWEI_PASS	Mot de passe HUAWEI
HUAWEI_PASS_BIS	Nouveau mot de passe HUAWEI
ARUBA_ERS_USER	Utilisateur ARUBA_ERS
ARUBA_ERS_PASS	Mot de passe ARUBA_ERS
ARUBA_ERS_PASS_BIS	Nouveau mot de passe ARUBA_ERS
EXTREME_VSP_USER	Utilisateur EXTREME_VSP
EXTREME_VSP_PASS	Mot de passe EXTREME_VSP
EXTREME_VSP_PASS_BIS	Nouveau mot de passe EXTREME_VSP
GIT_REMOTE	IP du serveur
GIT_SERVER	Chemin du répertoire du serveur
GIT_SSH_USER	Utilisateur de connexion ssh

### III.I.II Zabbix

Les hôtes zabbix doivent être membre d'un groupe {Site-Fibre\_Ville | Site-MPLS\_Adista | Site-MPLS\_Bouygues} pour être visible par le programme.

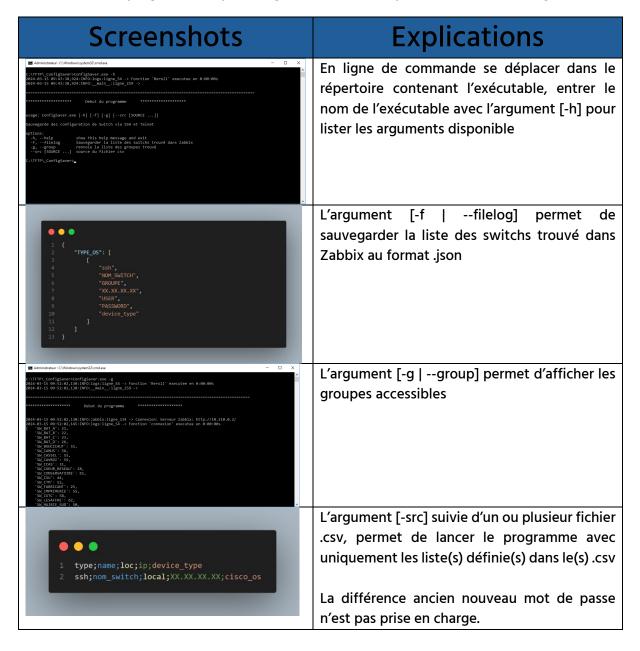
Ils doivent également contenir les tags suivants :

Tag	Valeur	Necessité
connexion_type	ssh   telnet	Obligatoire
device_type	aruba_os   avaya_ers	Obligatoire
	extreme_vsp   huawei	
lieux		Obligatoire – None si
		inexistant
isInactivate	True   False	Facultatif – False par défaut
isNewPass	True   False	Facultatif – False par défaut

Liste des OS supportés par Netmiko

#### III.I.II.I Arguments

Le lancement du programme depuis la ligne de commande permet d'activer des arguments :



# III.I.III Fichier environnement .env

Le fichier environnement doit contenir les informations suivantes :

Constante	Valeur	
LOG_DIR	Chemin racine de la sauvegarde des logs	
LOG_LEVEL	niveau de log à enregistrer	
	"DEBUG"	
	"INFO"	
	"WARNING"	
	"ERROR"	
	"CRITICAL"	
MAX_AGE	historique max des logs en secondes, 604800	
	= 1 semaine	
STREAM_HANDLER	True   False affiche les logs dans la console	
DIR	Chemin racine de la sauveguarde des	
	configurations	
FILE_MIN_SIZE	taille min d'un fichier de .cfg en octets	
DELAY	interval entre deux requêtes de valeur	
	d'éléments zabbix, 86400 sec = 1 jour	
INTERVAL	heure à laquelle la requête sera envoyée, h10	
	= 10h	
ITEM_AGE	âge maximum d'une sauvegarde de .cfg avant	
	de retourner une alerte, défini dans la macro	
	Zabbix "{\$CONFIG_AGE}"	
ITEM_SIZE	taille minimum d'une sauvegarde de .cfg	
	avant de retourner une alerte, défini dans la	
	macro Zabbix "{\$ITEM_SIZE}"	
TRIGGER_PRIORITY	niveau d'alerte du trigger créé par le	
	programme	
	0 = Non-classe	
	1 = Information	
	2 = Avertissement	
	3 = Moyen	
	4 = Haut	
	5 = Désastre	

Les changements effectués sur les items et triggers ne sont pris en compte que pour les éléments inexistants.

### III.I.IV Logs

Le chemin des logs sont est indiqué dans le fichier `.env`

Différents niveaux de log peuvent être affichés

VERBOSE	NUMERIQUE	DESCRIPTION
DEBUG	10	Detailed information, typically only of interest to a developer trying to diagnose a problem.
INFO	20	Confirmation that things are working as expected.
WARNING	30	An indication that something unexpected happened, or that a problem might occur in the near future (e.g. 'disk space low'). The software is still working as expected.
ERROR	40	Due to a more serious problem, the software has not been able to perform some function.
CRITICAL	50	A serious error, indicating that the program itself may be unable to continue running.

Par défaut les logs sont enregistrés

# >C:\\TFTP\\GIT\\LOGS

Si l'option `--filelog` est ajouté

### >C:\\TFTP\\GIT\\LOGS\\SwitchList\\[hhmm].ZabbixFileLogs.json

Pour observer les logs en direct lancer un terminal powershell et rentré la commande

`Get-Content .log -wait`

# III.II Développement

# III.II.I Require

Les dépendances nécessaires sont situés dans requirements.txt pour les installer lancer la commande dans le terminal:

```
```pip install -r requirements.txt```
ou
`py -m pip install -r requirements.txt`
```

# III.II.II Compilation

Pour compiler le script en exécutable le module pyinstaller doit être installé lancer un terminal et se déplacer dans le dossier du script et lancer la commande :

`pyinstaller --onefile <nomDuScript.py> -n <nomDeLexe.exe>`

L'exécutable sera situé dans le dossier dist