关注问题

╱ 写回答



JavaScript

关注者 **18** 被浏览 11,323

js的有没有类这一概念啊?

学完c++和java以后直接学nodejs。。。表示对里面的写法很是奇怪啊?例如下面这个User()它到底是类吗?还是函数?User.prototyp...显示全部 ~

关注问题

╱ 写回答

🏖 邀请回答

■ 添加评论

◢ 分享

9 个回答



江湖术士DAYZ is coming

十关注

默认排序 ◊

8 人赞同了该回答

我觉得这是个哲学问题,基于类的是创建模型,基于原型的是经验模型^Q,前者是现有马这个概念,才有胯下之马^Q这个实体,后者是先有胯下之马这个实体,才有马这个概念。

所以到底是有马还是无马,这是个很深邃的问题。

函数原型^Q和对象原型属性,这也是个哲学概念啊,你想,是一个实体的行为和特征唯一标识这个实体,还是因为这个实体存在,他的行为和特征才会存在。

所以施主你是存在还是不存在?

好吧, 扯这些没用, 也不是一朝一夕能够理解的, 毕竟哲 3学。

在思考面向原型的时候,类的概念有是可以的,因为本质上对象的原型就是类。但是,类构造出对象的这个过程却要不得,面向原型^Q里,是由具体对象推导出原型来的。

实现上,访问对象的属性或者方法时,会访问其__proto__以及__proto__的__proto__,直到找到这个属性或者方法为止,而函数的prototype属性执行后会返回执行结果的 proto .

当然, 最最重要的是: (各单位注意, 我要装逼了, 也要毁你三观了!)

JS的this不是其他语言里的this指针,而是函数的调用记录。

重要的事情说三遍:

JS的this不是其他语言里的this指针,而是函数的调用记录。

JS的this不是其他语言里的this指针,而是函数的调用记录。

而new操作符^Q,也不是其他语言的构造指令,而是创建一个新的对象,并将其this替换为函数的this,即js三种this绑定之一的new绑定(另外两个是软绑定^Q和硬绑定)。

所以只要函数运行返回的对象this是函数的this,是不是new构造的有什么所谓?

就喜欢看你们这些其他技术栈^Q的人折服于js强(la)大(ji)设计的样子,特别开心。 编辑于 2017-12-14 22:49



相关问题

js应该怎么样去学习,求推荐学习方法? 1 个回答

我是个it小白,现在刚学完js的基础知识,求一些可以用js做的简单项目来熟悉应用一下,求各位大神帮忙? 1 个回答

如何有效的去学习js? 有没有大佬说明一下? 6 个回答

js 技术的学习过程有哪些注意事项? 0 个 回答

js的一些基础问题? 0 个回答



② 帮助中心

知乎隐私保护指引 申请开通机构号 联系我们

■ 举报中心

涉未成年举报 网络谣言举报 涉企侵权举报 更多

1 关于知乎

▲ 赞同 8 ▼

● 添加评论

◢ 分享

★ 收藏

● 喜欢

...

收起 へ

2 人赞同了该回答

说几点,帮助题主了解一下js

- 1. js在ES2015的新特性中添加了类的概念 (可以使用class了) , 这样的写法更像主流的面向对象语 膏^Q。
- 2. 当前网上的资料, ES5版本仍多于ES2015版本, 而ES5是没有类的。
- 3. ES5的构造函数就相当于类,可以使用 new 一个构造函数的方式创建类的实例。如果希望扩展类 的方法,可以在给构造函数的prototype属性添加方法,这样也能面向对象,就是这个对象有点
- 4. ES5的继承可以用原型链^Q的方式实现,但是,这个继承丑得已经一塌糊涂了,要不然新版本也不 会把class和extends加进来。
- 5. ES2015的class是一个语法糖^Q,原理还是那样的原理,就是写得舒服了,建议题主用ES2015的 语法来写node,这样相对于ES5更像Java。
- 6. 如果题主感觉还是不够爽,那就用typescript^Q,题主有java基础,学习typescript就是分分钟的 事儿,而且写起来更清爽,妈妈再也不用担心我的数据类型了,谁用谁知道。

没有JavaScript基础的朋友,可以关注微信公众号^Q: 晓舟报告,从零开始讲解JavaScript,日更 哟!

编辑于 2017-12-14 22:39

▲ 赞同 2 ▼ 收起 へ ● 恵吹



Kell

C++ 和 Java中的类 跟is中的类不是一回事 它们的继承,封装,多态^Q在JS的类中是不存在的。 is 中的类可以说是 函数 + prototype 机制 叠加上去的,只是徒有其表而已。JS中并不推崇使用类去 建模,抽象,多态,Js中更喜欢让你用List(js中是Array),Object这两个"类"去承包所有的数据, 如现在大行其道^Q的JSON,。js中的函数可以没羞没躁的传递到任何位置,so用函数来进行抽象。

js也可以写出美的代码 so 看着办吧Q

编辑于 2017-12-14 23:35

▲ 赞同 ■ 添加评论 ↑ 分享 ★ 收藏 ● 喜欢 收起 へ

◎■■ 智谱清言

广告 ~

来智谱清言 "AI搜索" 一下吧!

智谱清言GLMs智能体的高级联网功能,不仅可以精准识别用户意图,还能快速准确回答问题,无 需自主分辨信息,智谱清言直接给出答案~查看详情



Albert

(ಡωಡ)hiahiahia

嗯.....这个问题嘛。

js是有类这个概念滴.我推荐你多了解一下js的原型链.还有慕课网的js深入浅出

相信你学完就会更加懂得不少东西。面向对象是一种程序设计范型Q。就连C都可以用这种方式去开 发。只不过是java 跟 C# 本身就是按照这个设计的。所以语法都是面向对象的。因为他们设计之初 就是用这个标准。而js 跟 php 这种弱类型语言^Q。刚开始并不是使用的面向对象。所以php 跟 js都 是既支持面向过程^Q 又支持面向对象这种混开的模式。其中is 的原型链^Q就相当于是java的一个 继承链。java的顶级类是Object , js的原型链面级也是 Object

发布于 2017-12-13 20:32

[2022]2674-081 号·药品医疗器械网络信息服务备 案 (京) 网药械信息备字 (2022) 第00334号 · 广 播电视节目制作经营许可证: (京) 字第06591号: 服务热线: 400-919-0001 · Investor Relations · © 2024 知乎 北京智者天下科技有限公司版权所有· 违法和不良信息举报: 010-82716601·举报邮箱: jubao@zhihu.com





我也是先接触的cpp^Q,java, 最近才接触的js, 但也不打算再搞js了, 弱类型, 动态...写着真的不舒服.

你可能会有疑惑为什么把匿名函数赋值给数呢,答案就是为了高效,reuse. 如果在函

const obj = new User();

new做了几件事,其中有件事就是把对象obj的 __proto__ 属性赋值为User的 prototype ,等价于: obj.__proto__ = User.prototype . 这其实就是说让对象obj的父亲为User, 这样当obj调用一个函数, 如果发现没有,就会到User里去找(原型链^Q).

想要理解还得说语言本身 js是prototypal继承而不是classical继承(java,cpp). 所以它不是classbased language, 一些行为就很不同. classical继承里面, 都是子类继承父类, 而在js里, 是对象"继承"另外一个对象, 怎么实现的呢, 就是通过 __proto__ , 原型链(prototype chain). 上面已经解释. 哦, js是object-based语言, 所以你懂了吧.

另外注意 obj.prototype q 和 obj.__proto__ 并不是一个东西,

编辑于 2022-10-11 12:27

▶ 写回答