

会员 周边 新闻 博问 融资 云市场 代码改变世界

注册 登录

陌上兮月

日拱一卒, 功不唐捐



EsModule VS CommonJS

关于模块化

说一说 js 模块化这回事儿吧。

一开始 js 并没有模块化这个概念,但是没有模块化在应对一些大型前端应用 开发时是非常不好管理的。所以社区催生出了一个野生模块化规范,叫做 CommonJS。至今这个规范仍然被应用在 NodeJS 中。

后来, ECMA 也意识到了模块化是必须的, 在 ES6 中, 官方性地将模块化加入到 ES 标准中, 这就是大名鼎鼎的*ES6 模块*。

初识 CommonJS 用法

在 CommonJS 中,我们只需要知道两种用法就可以了,也就是 require 和 module.exports 。

```
// A文件
var firstName = "Michael";
var lastName = "Jackson";
var year = 1958;

module.exports = {
  firstName,
  lastName,
  year
};

// B文件
const Info = require('./A);
```

<		>				
日	_	=	≡	四	五	六
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

搜索	
	找找看

随笔分类 (153)	
Git(8)	
HTML+CSS(37)	
JavaScript(42)	
MongoDB(1)	
Node.js(5)	
React(6)	

```
console.log(Info); // {firstName: "Michael", lastName: "Jackson", year: 1958 }

// 当然, 也可以使用解构赋值
const { year } = require('./A);
console.log(year); // 1958
```

用法方面,知道上面示例这样的,我觉得就差不多可以了。

同时我们也可以看到,其实上述代码是把整个 A 模块都加载了,然后包装在一个对象里面导入进来。这种加载,我们称之为"运行时加载"。(代码跑起来的时候再去加载模块)

ES6 模块用法探究

像 ES6 模块的话,它的花样就更多一些,比如单单导出这方面,就分什么单独导出、默认导出、转发导出。我们这里可以看看现在比较常见的几种玩法。

单独导出

```
// A文件
// 单独导出第一种写法
export var firstName = "Michael";
export var lastName = "Jackson";
export var year = 1958;
```

```
// 单独导出第二种写法
var firstName = "Michael";
var lastName = "Jackson";
var year = 1958;
export { firstName, lastName, year };
```

这两种写法的共同特点就是: export 后面不能直接接一个变量或者值,而是要接一个"对应关系",对于第二种写法来讲,尾部的大括号其实和 CommonJS 中 module.export 导出的大括号是不同的, module.export = 后面接的真的是个对象,而 export 后面接的,虽然长得很像对象,但是其实并不是对象。

```
export { nn: firstName, lastName, year }; // 报错

X Syntax Error: SyntaxError

export { firstName: 'zhang', lastName, year }; // X 报

错 Syntax Error: SyntaxError
```

所以,**这个大括号只是大括号而已,它圈定哪些变量要被输出去**。

而且像这种单独导出的,由于我们确实不是导出对象;在其他模块静态导入文件时,直接打印也是没东西的。

TypeScript(1)
Vue(15)
服务器(7)
计算机网络(19)
架构思想(3)
前端可视化(2)
三小记(2)
微信小程序(5)

阅读排行榜

- 1. 移动端布局之postcss-px-to-viewport (兼容vant) 【更新于2021/09/27】(675 77)
- 2. ping、网络抖动与丢包(34667)
- 3. CSS渐变的两种基本用法(30283)
- 4. 在vue项目中封装echarts的正确姿势(29 519)
- 5. Canvas的drawlmage方法使用(21176)
- 6. 利用正则表达式去掉字符串的前后空格(1 6519)
- 7. switch case加范围判断(16010)
- 8. CSS有哪些属性是可以继承的? (15627)
- 9. 配置Gitlab pages和Gitlab CI(15156)

```
import A from "./A";
console.log(A); // undefined
```

如果我们要使用它,只能使用一种 {} 的形式来决定取哪些模块,但是正如上面所说,**这里的大括号取法虽然很像解构,但其实它不是解构,只是看起来像而已。**

```
// 一般写法
import { year } from "./A";
console.log(year); // 1958

// 重命名写法
import { year as thatYear } from ".A"; // 重命名变量
console.log(year); // 1958

// 导入全部模块并存在一个对象里
import * as Info from "./A";
console.log(Info); // Module {firstName: "Michael", lastName: "Jackson", yea
r: 1958}
```

默认导出

除了单独导出,还有一个用得很多的写法,那就是默认导出。

所谓默认导出,也就是 export default ,它本质上就是导出一个叫 default 的变量,后面可以跟变量名、值。

```
// A文件
var firstName = "Michael";
var lastName = "Jackson";
var year = 1958;

export default { nn: firstName, lastName, year }; // 现在就不报错了, 因为后面跟的真的是一个对象
```

这个时候,外面用的时候就要把这个导出的变量赋值给另外一个变量了,而不能直接解构。

```
import JacksonInfo from "./A";
console.log(JacksonInfo); // {firstName: "Michael", lastName: "Jackson", yea
r: 1958}
```

简单总结一下:

- 单独导出。大括号选择性导出,大括号选择性导入
- 默认导出。导出一个变量,导入一个变量

冷门的转发导出

还有一种是转发导出,比如:

10. 在Vue-cli3.x中引入element-ui的新方式(14583)

```
export { year, firstName } from "./A";

// 上面这种写法基本等同于下面这两句,不过上面的写法有个特别之处,那就是转发导出的模块,是没有导入到当前模块的,所以才说和下面的写法"基本相同"
import { year, firstName } from "./A";
export { year, firstName };
```

好了好了别秀了,如果要了解更多连招操作,可以到阮一峰ES6文档去看。 传送门

CommonJS 和 ES6 模块的区别

还是来看看区别吧,这个更加重要,使用方法的不同,只是一些花招罢了。 就目前来说,这两者主要有以下两个区别:

- 1. ES6模块是静态导入,编译时加载的;而CommonJS是动态导入, 运行时加载的;
- 2. **ES6模块不使用默认导出时**,即使导出原始数据类型,导出的仍然 是其引用。而CommonJS导出原始数据类型则只是导出一个值而 已;

第一个区别很好理解,我们知道ES6的静态加载确实有点厉害,它能在编译时,也就是代码运行之前就确定好各模块的导入导出关系,这样非常容易做静态优化(比如多次import某个模块,合并为一次import)。另外这种静态加载的特点也决定 import ABC fom "xxx" 这种语句不能放在类似条件语句这种代码块中,而是要放在代码顶层,因为代码块需要运行才知道结果,而由于 import ABC fom "xxx" 的优先级是高于代码运行的,所以是即使被放在代码底部也是没问题的,同样会有命令提升的效果。下面这种操作不会报错:

```
console.log(Info);
import Info from "./A";
```

那第二个区别怎么理解呢?简单来讲,**ES6模块不使用默认导出时**,导出任何东西都是导出其引用(无论是基本类型还是引用类型),各个模块import这个值的时候,实际上是去同一个地方(源模块)取值。或者这么说:*ES6模块不用默认导出时,导出的都是活指针*。

而CommonJS导出基本类型的时候,就是导出一个值而已,与源模块没有连接关系。

```
// CommonJS中
var num = 0

module.exports = { num }; // 就是导出 { num: 0 }这个对象而已
```

```
// ES6模块中
 var num = 0
 export { num }; // 导出当前num变量的指针,取值的时候都是跑回当前这个源模块来取
 // ES6模块默认导出
 var num = 0
 export default num; // 这样导出的东西又变成值了,而不是活指针
分类: JavaScript
    好文要顶
            关注我
                   收藏该文
                           微信分享
陌上兮月
粉丝 - 58 关注 - 2
                                           0
                                                   0
+加关注
                                            升级成为会员
«上一篇: [清代八股文]Promise如何实现串行执行
» 下一篇: [React Hooks长文总结系列一]初出茅庐, 状态与副作用
posted @ 2021-03-26 20:37 陌上兮月 阅读(442) 评论(0) 编辑 收藏 举报
```

会员力量, 点亮园子希望

刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论, 立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

【推荐】融资做与众不同的众包平台,让开发能力成为一种服务

【推荐】园子周边第二季: 更大的鼠标垫, 没有logo的鼠标垫

【推荐】阿里云云市场联合博客园推出开发者商店,欢迎关注

【推荐】会员力量,点亮园子希望,期待您升级成为园子会员



编辑推荐:

- · HTTPS 是如何进行安全传输的?
- ·压榨数据库的真实处理速度

- ·深入剖析:如何使用 Pulsar 和 Arthas 高效排查消息队列延迟问题
- · 「动画进阶」巧用 CSS/SVG 实现复杂线条光效动画
- ·如何阅读 Paper

阅读排行:

- · C#/.NET/.NET Core优秀项目和框架2024年4月简报
- ·.NET有哪些好用的定时任务调度框架
- · 车牌识别控制台 可快速整合二次开发
- · C#.Net筑基-基础知识
- · Kingbase+sqlsugar 携手助力医疗国产化替换 【人大金仓 .NET ORM】

Copyright © 2024 陌上兮月 Powered by .NET 8.0 on Kubernetes