

1. Introduction

L'objectif de ce cahier des charges est de définir les spécifications et les fonctionnalités d'une application WordPress comprenant une boutique e-commerce vendant du matériel informatique et une plateforme pour organiser des compétitions de gaming. Le site permettra également à l'administrateur (le client) d'accéder à un back-office (BO) pour inscrire des joueurs dans les compétitions, gérer les résultats et afficher un widget avec les résultats de la compétition en temps réel sur son site.

2. Site et Boutique E-commerce de Matériel Informatique

La boutique en ligne permettra aux visiteurs du site d'acheter du matériel informatique. Les fonctionnalités clés de la boutique incluront :

Dans la Navbar (3 onglets):

- 1^{er} Onglet « Accueil » : La page d'accueil est une présentation de l'entreprise (Page statique)
- 2^{ème} Onglet « Compétition » : La page compétition explique comment se déroule la compétition, son organisation et ses règles. (Page statique)
- 3^{ème} Onglet « Catalogue » : Aura des sous-catégories (kit PC complet, portables, pièces détachées, accessoires, ..)

Dans la Boutique : Liste des produits de la boutique (Bonus : pourrons être classé par thème (ex : les incontournables, les plus attendus, produits du moment, ...).

Dans le Panier d'achat : Possibilité pour les utilisateurs d'ajouter des produits à leur panier, de gérer les quantités et de procéder à la commande.

Processus de commande : Valider le processus de paiement.

3. Organisation de Compétitions de Gaming

Le site permettra à l'administrateur d'organiser des compétitions de gaming en ligne. Les fonctionnalités clés pour l'organisation des compétitions incluront :

Création des joueurs : L'administrateur pourra créer, modifier ou supprimer des joueurs

Création des compétitions : L'administrateur pourra créer, modifier ou supprimer des compétitions

Inscription des Joueurs : L'administrateur pourra inscrire des joueurs pour participer aux compétitions. (Un joueur ne peut participer qu'à une compétition)

Répartition en Poules : Les joueurs inscrits seront répartis en 8 poules (4 joueurs par poule). Soit un total de 32 joueurs/championnat

Déroulement des Matches en Poule : Chaque joueur se rencontrera deux fois dans la poule (match aller/retour) et les résultats des matchs seront enregistrés :

- 3 points pour une victoire
- 1 point pour un match nul
- 0 point pour une défaite.

Phase Finale : À la fin des matchs en poule, les deux premiers joueurs de chaque poule passeront à la phase finale, où les matchs seront joués en match simple et le gagnant passera au tour suivant.

Gestion des Résultats : L'administrateur pourra enregistrer les résultats des matchs.

4. Back-Office (BO) pour l'Administrateur

L'administrateur aura accès à un back-office pour gérer les joueurs inscrits, les compétitions, les résultats des matchs et les classements. Le back-office inclura les fonctionnalités suivantes :

Inscription des Joueurs : Possibilité d'ajouter, modifier et supprimer des joueurs pour les inscrire aux compétitions.

Gestion des Compétitions : Création et gestion des compétitions, répartition des joueurs en poules, gestion des phases finales, etc.

Enregistrement des Résultats : Saisie des résultats des matchs, calcul automatique des points pour chaque joueur.

Affichage des Résultats en Temps Réel : Les résultats des matchs seront affichés en temps réel sur le site via un widget dédié.

5. Widget des Résultats de la Compétition

Un widget dédié sera créé pour afficher les résultats de la compétition en temps réel sur le site. Le widget affichera les classements des joueurs, les matchs en cours et les résultats des matchs terminés.

Les résultats des poules seront sous forme de tableau, celui des phases finales seront libres.

6. Sécurité

Des mesures de sécurité seront mises en place pour protéger les données des utilisateurs, les informations de paiement, les résultats des matchs et empêcher tout accès non autorisé.

7. Thème WordPress

Un thème WordPress sera conçu sur mesure pour répondre aux besoins du site, le client a choisi 3 chartes graphiques, vous **devez** en choisir une comme modèle.

8. Contraintes Techniques

L'application sera développée en utilisant WordPress, PHP, MySQL et le choix de plugins existant devra être justifié.

Le thème, le plugin et le widget seront conçus et développés entièrement par le développeur, afin de garantir une solution personnalisée et parfaitement adaptée aux besoins spécifiques du client. Cette approche permettra de créer une application unique, tout en veillant à ce que le code soit bien organisé, maintenable et évolutif, facilitant ainsi sa réutilisation dans d'autres projets futurs.

Méthodologie :

1. Choisir une charte graphique pour le thème :
 - Sélectionner parmi les trois chartes graphiques proposées celle qui convient le mieux au projet, en tenant compte de l'identité visuelle souhaitée.
2. Sur papier, modéliser votre thème (définir les différentes zones de contenu) :
 - Dessiner une maquette du site sur papier, en définissant les différentes zones de contenu, la disposition des éléments, les menus, etc. Cela permettra d'avoir une vision globale du design du site avant de le développer.
 - A retranscrire sur Figma (exporter en pdf à la fin)
3. Démarrer un nouveau projet WordPress :
 - Installer WordPress en local pour commencer le développement du site.
4. Télécharger et configurer votre WooCommerce :
 - Installer et configurer le plugin WooCommerce pour mettre en place la boutique en ligne, en paramétrant les options nécessaires pour le bon fonctionnement du site e-commerce.
5. Créer les différents produits de votre shop (tester avec un thème existant) :
 - Ajouter les produits de la boutique en ligne en téléchargeant les images, en définissant les prix, les descriptions et les catégories. Tester le fonctionnement des produits avec un thème existant pour s'assurer de leur bon affichage et de leur accessibilité aux visiteurs.
6. Créer vos 2 pages (Accueil et compétition) :
 - Créer les pages "Accueil" et "Compétition" avec les informations statiques nécessaires pour chaque page.
7. Création du thème :
 - À partir de la maquette réalisée précédemment, développer le thème WordPress personnalisé en utilisant les langages web (HTML, CSS, JavaScript, etc.) pour assurer le design et la mise en page du site conformément à la charte graphique choisie.
8. Sur papier : Modélisation de la BDD (Base de Données) :
 - Dessiner le schéma de la base de données sur papier en définissant les différentes tables, leurs relations et les champs nécessaires pour stocker les informations relatives aux joueurs, aux compétitions, aux résultats des matchs, etc.
 - Retranscrire en pdf (avec draw.io par exemple, en jpg)
9. Création du plugin :
 - Développer le plugin WordPress personnalisé pour gérer les fonctionnalités liées à l'organisation des compétitions de gaming, telles que la création et la gestion des joueurs, des compétitions, l'enregistrement des résultats, etc.
10. Création du widget :
 - Créer le widget dédié aux résultats de la compétition en temps réel, qui affichera les classements des joueurs, les matchs en cours et les résultats des matchs terminés. Intégrer ce widget dans le thème WordPress développé précédemment.