

# Test Case 5

## 1/4 MILLA

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE GUADALAJARA  
PRUEBAS DE SOFTWARE

Software Application	Sistema de 1/4 de milla a escala	Tester Name	Equipo 4
Release Version	0.3	Test Date	November 22, 2024

TEST INFORMATION			
User Story	Verificar que la pantalla LCD, muestre los resultados	Pre-requisites	Sistema y cronometro en curso, pantalla LCD encendida.
Location/Server	Sistema local de 1/4 de milla	Dependencies	Cronometro, Sensores de llegada
RESULTS SUMMARY			
Verificar que los tiempos finales de cada auto se muestren correctamente en la pantalla después de que ambos autos hayan cruzado la linea de meta			
RESULT DETAILS			
User Input		Expected Result	Pass/Fail
1. El Auto 1 y 2 cruzan la linea de meta		El sistema registra el tiempo de auto 1 y 2, para guardarlo	Pass
2. Se activa pantalla LCD automáticamente		La pantalla muestra los	Pass

	tiempos finales de ambos autos inmediatamente después de cruzar la meta		
3. Se declara al ganador en la pantalla	El tiempo mostrado en la pantalla coincide con el tiempo registrado declarando el ganador	Pass	

#### ALTERNATIVE FLOW

User Input	Expected Result	Pass/Fail	
1. La pantalla no enciende	Si la pantalla no se enciende , el sistema activa el buzer.	Pass	
2. Falta un auto en cruzar y el tiempo aparece en pantalla	La pantalla muestra un mensaje "sin datos"	Pass	
3. Error de conexión entre cronometro y pantalla	Si hay un error de connexion , la pantalla muestra un mensaje de "sin conexión"	Pass	
4. Tiempo final inexacto	Si el tiempo de pantalla no coincide con el tiempo almacenado, se debe mostrar un aviso de "error de sincronización"	Pass	

