

GUIA PSP

Guia para exámen

Creación hilos (new hilo)

Extender de la clase Thread en la clase donde creamos el hilo, a la hora de llamar la clase hilo simplemente utilizamos una variable del tipo hilo igualandola una nueva clase hilos en la que extendemos Thread, pasamos por parámetro los valores necesarios, junto a la variable tubería que hayamos creado.

Creación hilos (new Thread)

Implementar la clase Runnable en la clase donde creamos el hilo, a la hora de llamar la clase hilos debemos utilizar una variable de tipo Thread en la que le pasamos por parámetro una nueva instancia de la clase hilo que hemos creado a la cual le pasamos los parámetros que sean necesarios.

Lanzar un hilo

1. hilo.start()
2. run()

Métodos importantes de hilos

- synchronized: Útil para sincronizar métodos en los que solo tendrán acceso los hilos de uno en uno.
- wait: Para suspender el hilo hasta la llamada del método notifyAll.
- sleep: Para dormir el hilo por cierto tiempo

Uso de variables importantes

- Crear variable para asignar el puerto, la cual hay que pasar por parámetro a la variable puente del servidor.
- Crear variables para establecer la información entre puertos(Socket / ServerSocket), una vez creadas igualar variables y añadir .accept al puente servidor
- Crear un bucle infinito en el que se crea la llamada a un nuevo hilo pasando el puerto.

Flujos de entrada salida

- Flujo de lectura (entrada / read): DataInputStream / ObjectInputStream.
- Flujo de escritura (salida / write): DataOutputStream / ObjectOutputStream.

Inicializar flujos de lectura/escritura

Pasar por parámetro socket.(método que corresponde a cada flujo).

1. Iniciar flujo lectura (entrada): getInputStream.
2. Iniciar flujo escritura (salida): getOutputStream.

Utilizar for each

```
forEach((k, v) -> System.out.println( Datos a imprimir);
```