

1. Llega un cliente con una idea de una app (según grupo en el que estemos, será la app que nos ha tocado), como hemos visto anteriormente, para llevar a cabo este proyecto tenemos que generar requerimientos. Para esto necesitamos identificar ciertas cosas, comencemos con algunas.

Les pedimos que cada grupo elabore un documento donde se identifique: Alcance del producto, 3 funciones que el sistema debe hacer y 3 funciones que le aporten calidad al sistema, 1 función innovadora que no existe en estas apps en la actualidad, descripción detallada de las funciones.

EQUIPO 1		Aplicación para localizar a mi mascota
EQUIPO 2		Aplicación de locales veganos
EQUIPO 3		Aplicación de ofertas de ropa deportiva
EQUIPO 4		Aplicación compra entradas al cine (En línea y de manera anticipada)
EQUIPO 5		Una aplicación de intercambio de bienes (Canjear un producto por otro) , si la empresa puede tomar productos antiguos y proporcionar nuevos productos a los clientes.
EQUIPO 6		Aplicación que administre las solicitudes para reservar tiempo en un salón de belleza y todos sus servicios.