

# 3D CANVAS — INTERACT WITH THE FUTURE

Une exploration gestuelle et immersive.





# Rajdhani

## PRISONNIERS DE LA 2D

---

### Inter

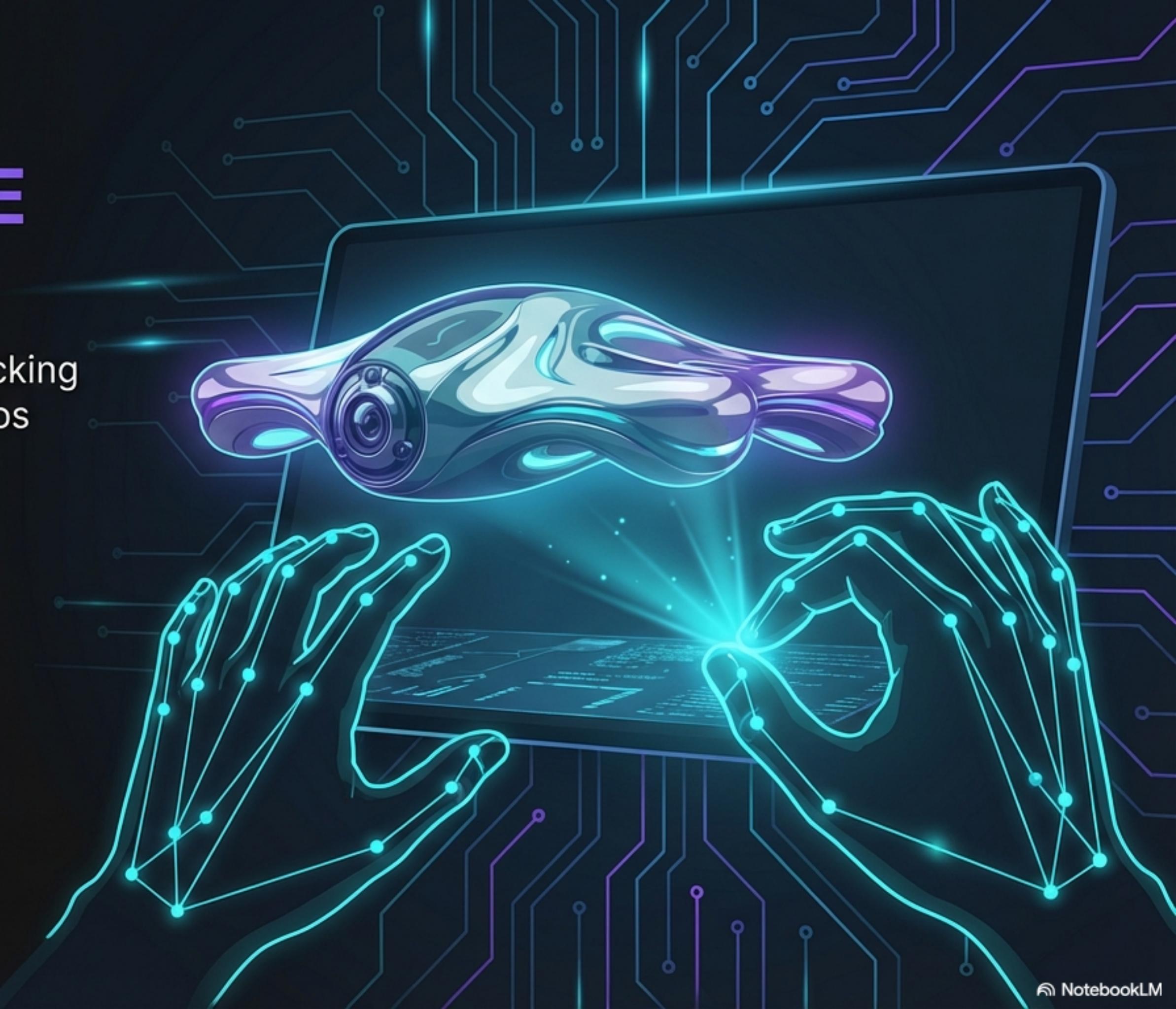
Les écrans plats nous limitent. Nos interfaces traditionnelles échouent à capturer la profondeur et la complexité volumétrique des objets. La souris est un outil du passé pour des besoins tridimensionnels.

---

# LE CONTRÔLE GESTUEL

Libérez les objets. Grâce au tracking manuel via MediaPipe Hands, vos mains deviennent l'interface.

- 👉 **Pinch** : Rotation de l'objet
- 👉 **Deux mains** : Zoom avant/arrière intuitif
- 👉 **Poing** : Panoramique



# UNE ARCHITECTURE ROBUSTE

Construit pour la performance et l'évolutivité. Un flux de données optimisé du Cloud vers le Client.



# UN CATALOGUE D'OBJETS

Une bibliothèque d'assets GLB haute fidélité, chargés dynamiquement depuis le cloud : Robots, Drones, et Équipements.



# LA VISION : VERS LE MÉTAVERSE

Inter

3D Canvas est une brique fondatrice. Des objets réutilisables prêts à être instanciés dans des mondes virtuels partagés. Une architecture modulaire prête pour le multi-utilisateurs.





# FRANCK MEVENGUE

Étudiant en Architecture Cloud  
@ SUPINFO Paris

Explorateur de l'intersection entre le  
Cloud Computing, le DevOps et la 3D  
Interactive.

Cloud Architecture • React Ecosystem • Creative Development

# EXPLOREZ MAINTENANT



[3-d-canvas-app.vercel.app](https://3-d-canvas-app.vercel.app)

Activez votre caméra. Touchez le futur.  
Accessible sur Desktop & Mobile.