

## **ECAM-EPMI**

Établissement d'enseignement supérieur associatif reconnu par l'État
Habilité par la CTI à délivrer le Diplôme d'Ingénieur et le Grade de Master
Membre de la Conférence des Grandes Ecoles
Membre de la Fédération des Établissements d'Enseignement Supérieur d'Intérêt Collectif (FESIC)
Membre de CY Alliance Cergy Paris Université

## TP RESEAUX VIRTUELS, CLOUDS

« THOMAS LEDRECK (3ème année RSI) »
« MEVENGUE ENGONGOMO FRANCK ANDY (3ème année RSI) »
« YOURI CHOISY (2ème année Alternance) »
« OUMAIMA ABDELMOUTAKABIR (3ème année RSI) »

Élève Ingénieur de 3ème année RSI et 2ème année Alternance ECAM-EPMI Année 2023/2024



# **SOMMAIRE**

TP RESEAUX VIRTUELS, CLOUDS	1
I- INTRODUCTION:	3
II- TP RESEAUX VIRTUELS VIRTUAL BOX /VMWARE:	4
III- TP RESEAUX AZURE:	17
IV- CONCLUSION:	36



## **INTRODUCTION:**

Les réseaux virtuels et le cloud computing sont des composants essentiels de l'infrastructure informatique moderne, offrant des solutions flexibles et évolutives pour l'hébergement de systèmes et d'applications. Dans ce rapport, nous explorerons deux aspects fondamentaux de ces technologies : l'utilisation de solutions de virtualisation avec Virtual Box, ainsi que l'intégration de Microsoft Azure dans notre environnement. Dans la première partie de ce rapport, nous nous plongerons dans le monde de la virtualisation en utilisant Virtual Box pour créer trois machines virtuelles basées sur le système d'exploitation Linux Ubuntu. Ces machines seront configurées avec différentes interfaces réseau, permettant des connexions Internet et des réseaux privés d'hôtes. Nous aborderons divers exercices allant de l'installation du système d'exploitation à la vérification de la connectivité réseau et de l'accès à Internet.La deuxième partie de ce rapport se concentrera sur Microsoft Azure, une plateforme de cloud computing puissante et évolutive. Nous débuterons en explorant la souscription à Azure et la création d'un groupe de ressources spécifique. Ensuite, nous déploierons une infrastructure avec deux serveurs Linux Ubuntu (ou Windows Server) dans des réseaux privés virtuels Azure. Nous examinerons également la communication entre ces serveurs, en mettant en évidence les règles de sécurité nécessaires pour autoriser l'accès. Enfin, nous aborderons un scénario plus avancé dans lequel nous étendrons notre infrastructure sur plusieurs régions, montrant comment mettre en place un peering de VNET pour permettre la communication entre des ressources situées dans différentes zones géographiques. Ce rapport vous guidera à travers ces étapes, en mettant en évidence les bonnes pratiques, les défis et les solutions rencontrés tout au long de ce voyage passionnant dans le monde des réseaux virtuels et du cloud computing.



## II- TP RESEAUX VIRTUELS VIRTUAL BOX /VMWARE:

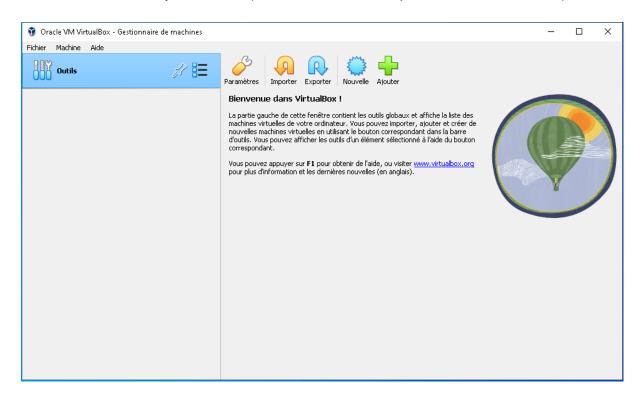
## Exercice 1: Réseaux Virtuels Virtual Box/ VMWare

0/ Expliquer la création d'une machine virtuelle et l'installation d'un OS de type Linux Ubuntu :

La création d'une machine virtuelle (VM) et l'installation d'un système d'exploitation Linux, tel qu'Ubuntu, sont des étapes courantes dans le domaine de la virtualisation et de l'informatique en général. Voici un guide étape par étape pour vous expliquer comment accomplir cela :

## Étape 1 : Choix du logiciel de virtualisation

- Avant de créer une machine virtuelle, vous devez choisir un logiciel de virtualisation. Deux des options les plus populaires sont Oracle VirtualBox et VMware Workstation. Téléchargez et installez le logiciel de votre choix sur votre système hôte (l'ordinateur réel sur lequel vous exécutez la VM).

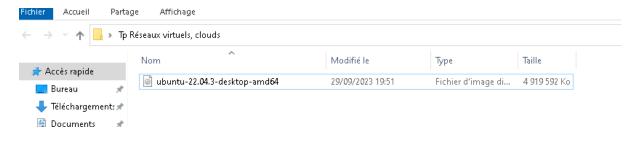


Dans notre cas, on a choisi Oracle VirtualBox.



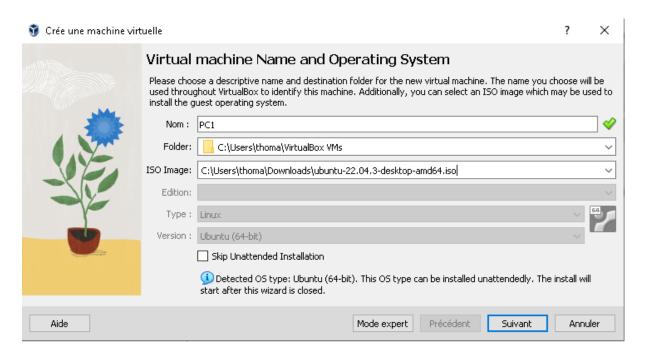
## Étape 2 : Téléchargement de l'image ISO d'Ubuntu

- Vous aurez besoin de l'image ISO d'Ubuntu pour installer le système d'exploitation. Vous pouvez la télécharger à partir du site Web officiel d'Ubuntu (https://ubuntu.com/download). Assurez-vous de choisir la version appropriée, par exemple, Ubuntu 22.04.3 comme nous l'avons fait



Étape 3 : Création d'une nouvelle machine virtuelle

- Lancez votre logiciel de virtualisation (par exemple, VirtualBox) et cliquez sur "Nouvelle" pour créer une nouvelle VM.
- Suivez les étapes de l'assistant de création de VM. Vous devrez spécifier le nom de la VM, le type et la version du système d'exploitation (par exemple, Linux et Ubuntu 64 bits), ainsi que la quantité de mémoire RAM et d'espace disque que vous souhaitez allouer à la VM.

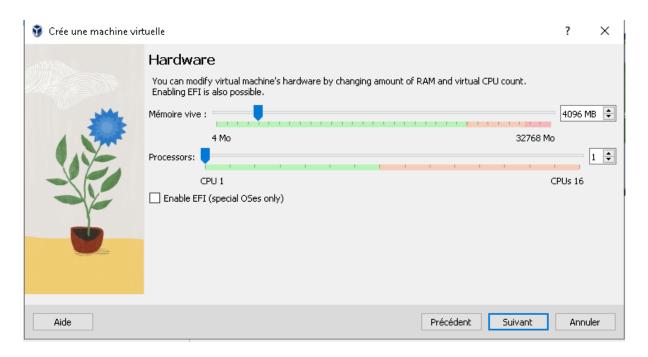


Notre première machine virtuelle se nomme PC1 et on a sélectionné le fichier iso pour installer le système d'exploitation Ubuntu.

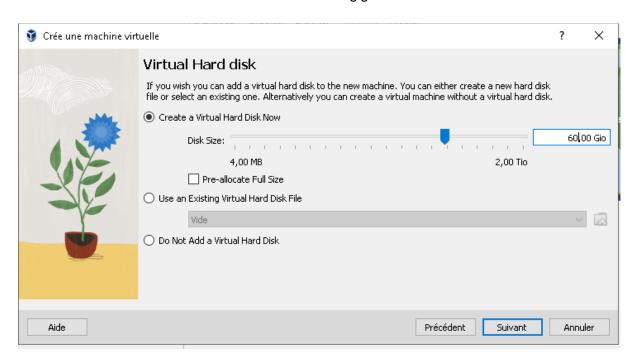


## Étape 4 : Configuration des paramètres de la VM

- Avant de démarrer la VM, vous pouvez configurer divers paramètres, tels que la configuration matérielle, la carte réseau, etc. Par exemple, vous pouvez choisir de monter l'image ISO d'Ubuntu comme un lecteur de CD/DVD virtuel.



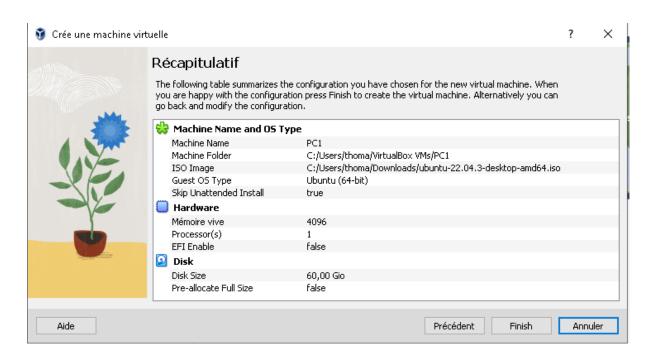
On a décidé de créer une machine virtuelle avec 4 giga de mémoire vive et 1 CPU



Nous avons pris un espace disque dynamique de 60 giga.

L'image suivante est un récapitulatif de la configuration de la machine virtuelle du PC1,on refera ce processus pour les 2 autres machines virtuelles.

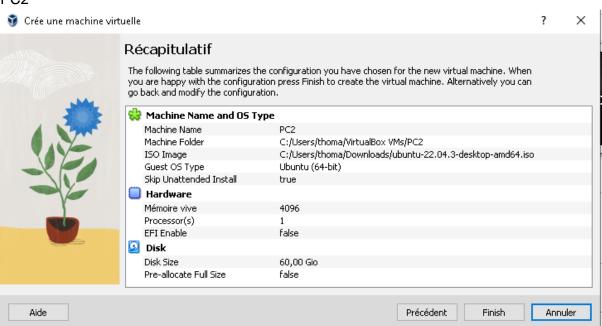




Nous avons configuré les 2 interfaces réseaux pour le PC1 : Interface 1 en mode NAT (accès Internet) Interface 2 en mode « réseau privé d'hôte » 192.168.24.0/24



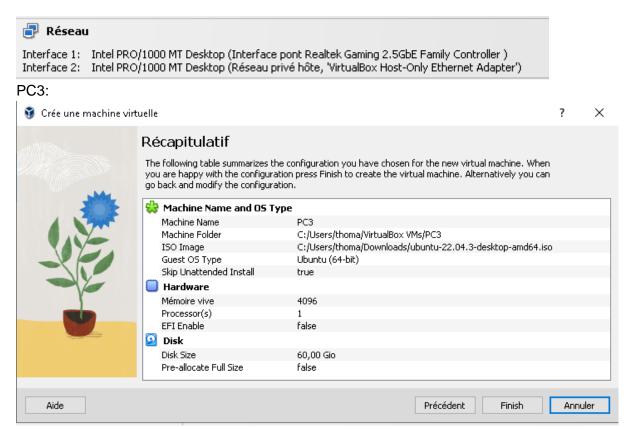
#### PC2



Configuration réseaux pour le PC2:

Interface 1 en accès par Pont (accès Internet)
Interface 2 en mode « réseau privé d'hôte » 192.168.24.0/24





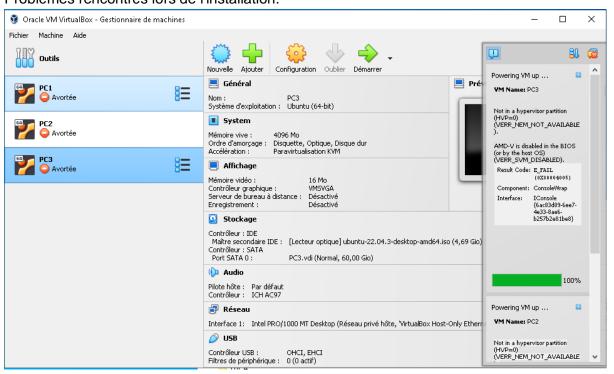
### Configuration réseaux pour le PC3 :

Interface 1 en mode « réseau privé d'hôte » 192.168.24.0/24



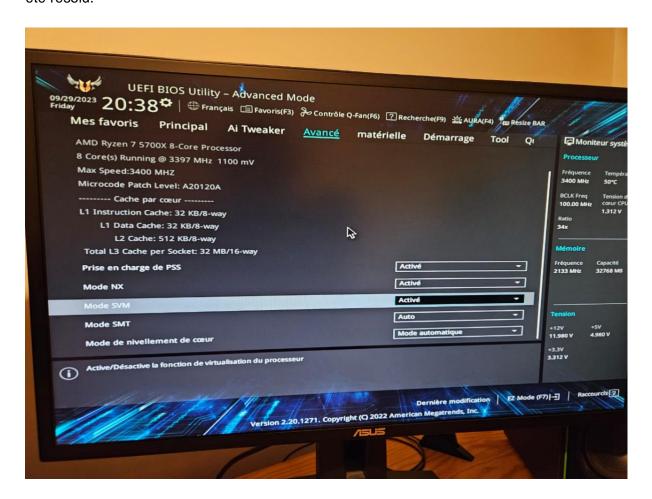
Interface 1: Intel PRO/1000 MT Desktop (Réseau privé hôte, 'VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter')

## Problèmes rencontrés lors de l'installation:





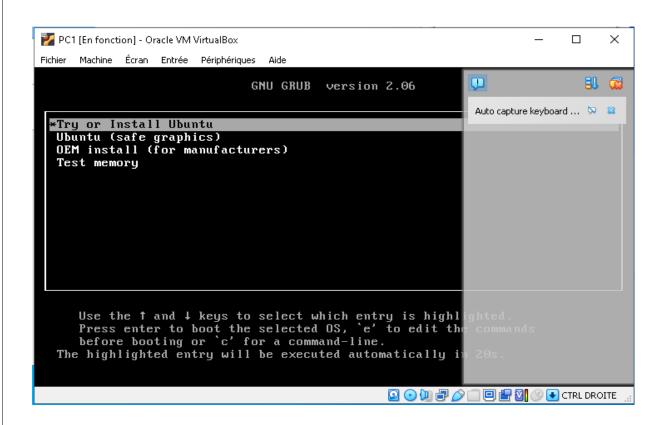
La virtualisation (AMD-V) est désactivée dans les paramètres du BIOS de ma machine hôte. Nous allons dans le Bios de la machine puis j'ai activé l'option de AMD virtualization et le problème à été résolu.

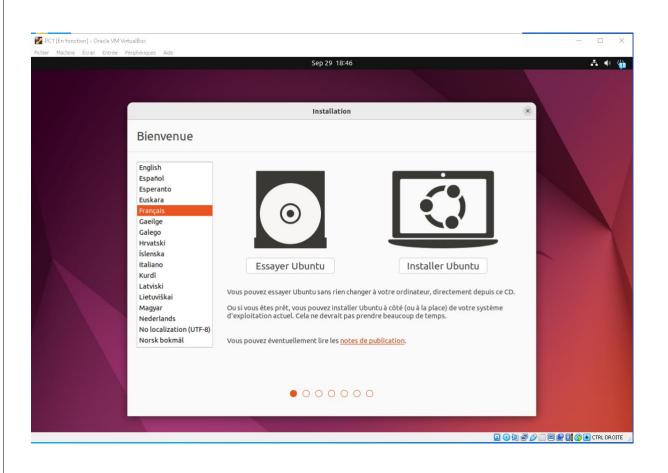


Étape 5 : Installation d'Ubuntu

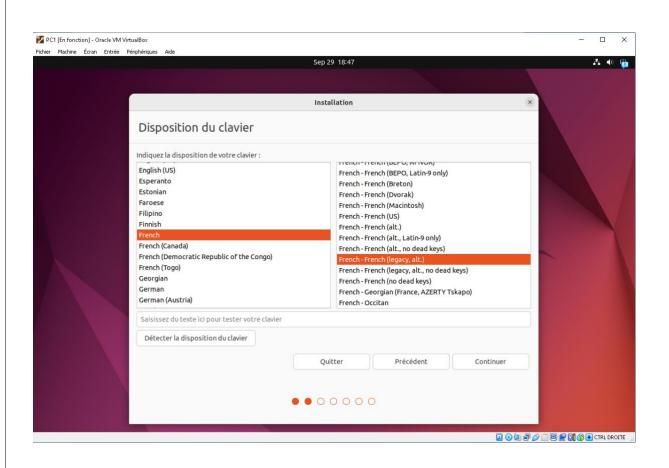
- Démarrez la VM. Vous devriez voir l'écran de démarrage qui vous invite à sélectionner l'emplacement de l'image ISO. Choisissez l'image ISO d'Ubuntu que vous avez téléchargée à l'étape 2.
- Après avoir passé les instructions d'installation d'Ubuntu à l'intérieur de la VM. Nous avons été invité à choisir la langue, le fuseau horaire, le clavier, etc.
- Lorsque nous sommes arrivés à l'étape de partitionnement, nous avons choisi d'utiliser l'espace disque alloué précédemment pour l'installation d'Ubuntu.

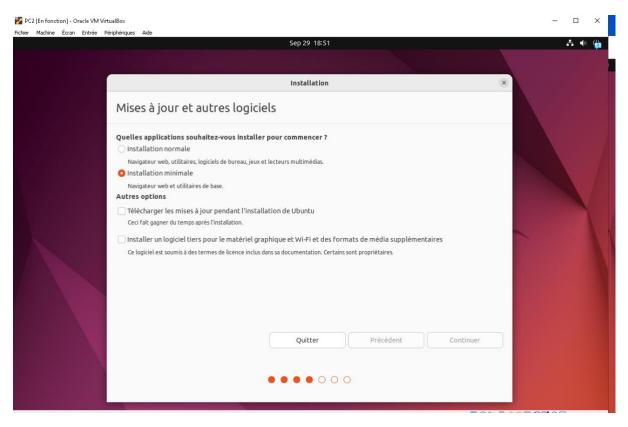




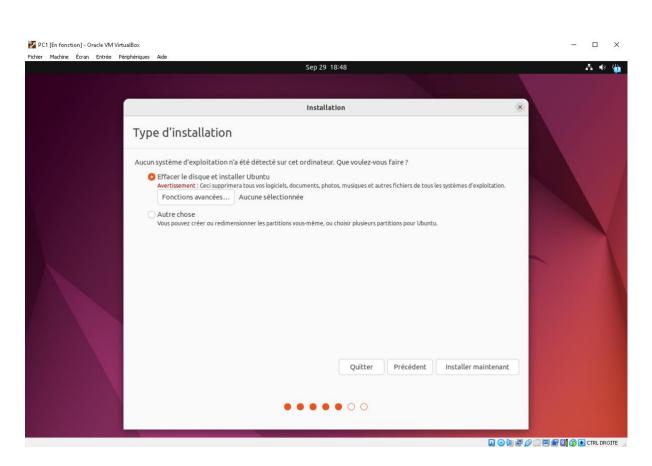






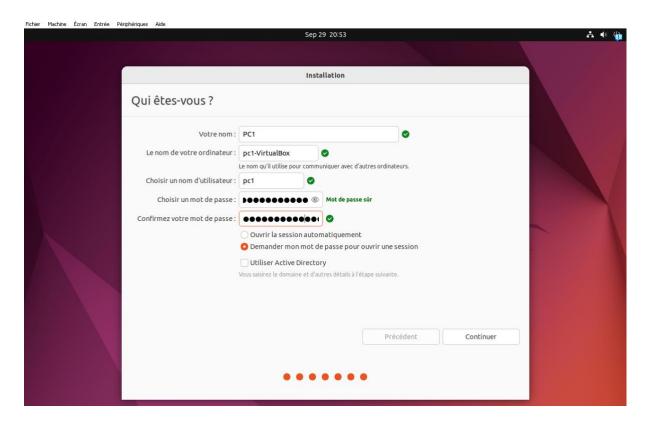




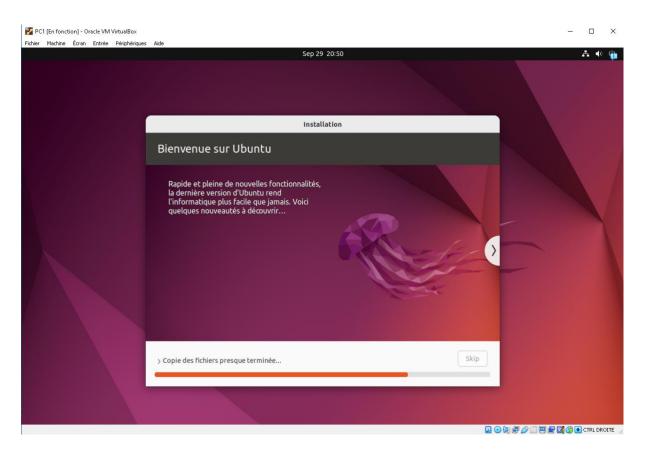


Étape 6 : Configuration d'Ubuntu

- Après l'installation, nous avons suivi les étapes de configuration initiale d'Ubuntu, telles que la création d'un compte utilisateur, la configuration du mot de passe, etc.





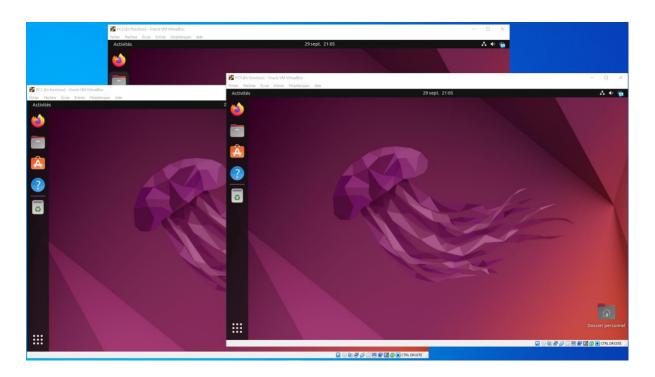


Étape 7 : Utilisation de la machine virtuelle

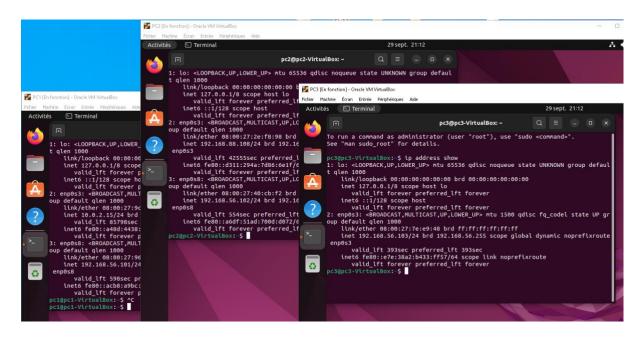
- Une fois que nous avons terminé l'installation et la configuration, nous pouvons utiliser la machine virtuelle Ubuntu comme un ordinateur Linux normal à l'intérieur de l'environnement de virtualisation. Il faut installer des logiciels, naviguer sur le web et effectuer toutes les tâches habituelles.

C'est ainsi que nous avons créé 3 machines virtuelles avec le système d'exploitation Ubuntu.





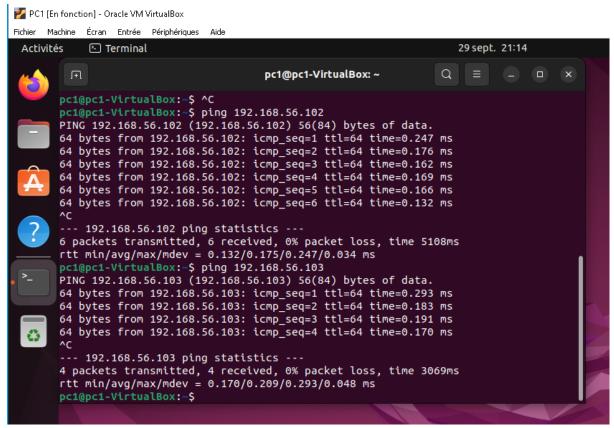
1) On va dans le terminal et on entre la commande ip adress show dans chacune des machines virtuelles:



On obtient pour le PC1:192.168.56.101/24

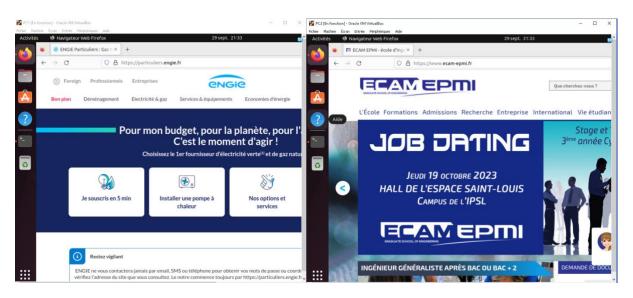
PC2:192.168.56.102/24 PC3:192.168.56.103/24





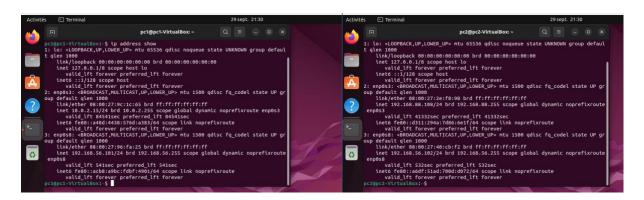
Depuis le PC1 on effectue un ping vers le PC2 et le PC3 et on obtient une réponse pour chacun donc cela signifie que la connectivité fonctionne.

2) Nous avons vérifié l'accès à internet des deux machines en utilisant le navigateur Firefox.





Suite à la configuration réseau faite sur les deux machines on a:



L'adresse IP de l'interface en mode NAT "Internet" du PC1 :

10.0.2.15/24

L'adresse IP de l'interface en accès par Pont "Internet" du PC2 :

192.168.88.108/24



## **III- TP RESEAUX AZURE:**

## **Exercice MS Azure:**

#### 1) Souscription à Azure :



Nous avons souscrit à l'abonnement AZURE avec le compte ci-dessus. Qui nous offre 200\$ gratuitement, et après la limite dépassée il faudra souscrire à un abonnement payant.

Puis nous allons créer un groupe de ressources afin d'y mettre tous nos réseaux et nos serveurs. Groupe ressources hébergé dans la région Corée centrale.

#### Accueil > Groupes de ressources >

## Créer un groupe de ressources

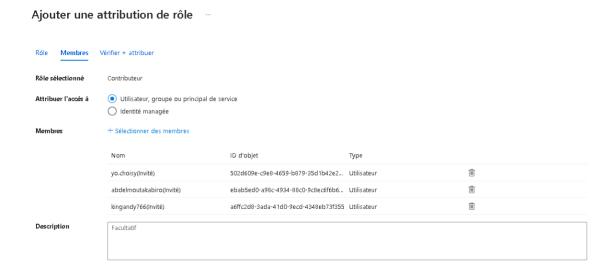


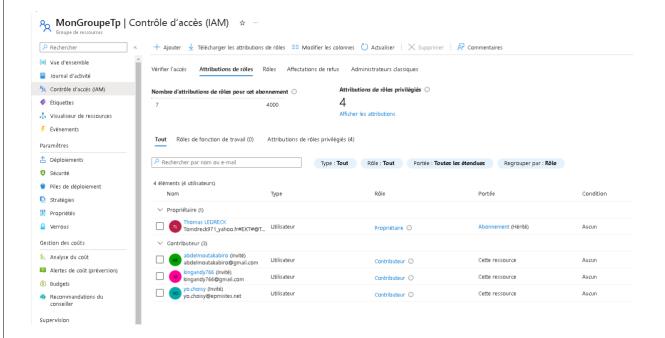
Un groupe de ressources dans Microsoft Azure est une entité logique qui permet d'organiser et de gérer des ressources cloud, telles que des serveurs virtuels, des bases de données et des services, au sein d'un seul conteneur. Il simplifie la gestion en regroupant des ressources liées pour le déploiement, la surveillance et la facturation. Les ressources d'un groupe de ressources peuvent être situées dans une même région Azure et partagent des étiquettes et des autorisations.



En cas de création ou de suppression d'un groupe de ressources, toutes les ressources qu'il contient sont également affectées, garantissant un déploiement cohérent.

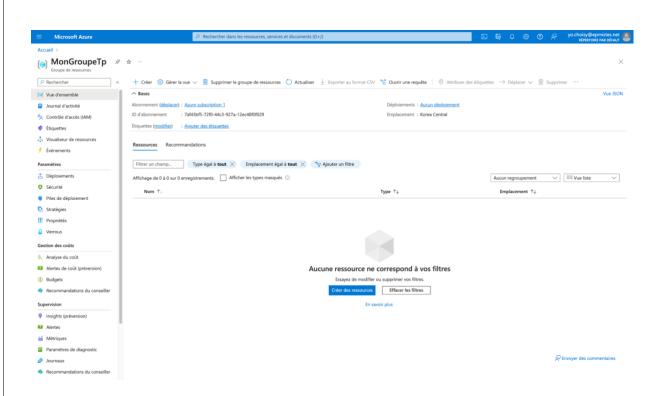
Ensuite nous allons inviter tous les membres du projet dans ce groupe de ressource en tant que contributeur afin qu'ils puissent gérer les ressources de celui-ci.





Nous avons vérifié que tous les contributeurs du projet aient accès à celui-ci :





## 2) Déployer des VM:

Nous allons créer un réseau virtuel afin de mettre les deux VM en réseaux

## Créer un réseau virtuel

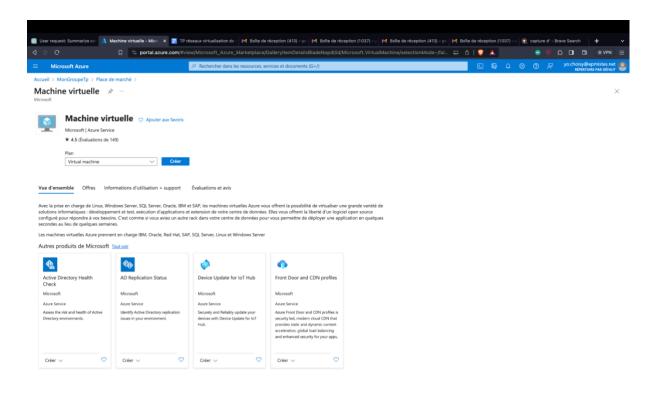
Informations de base	Sécurité	Adresses IP	Étiquettes	Vérifier + créer	
Voir le modèle d'automatis	sation				
Informations de base					
Abonnement		Azure subscription 1			
Groupe de ressources		MonGroups	MonGroupeTp		
Nom		RV-MonGroupeTp			
Région		Korea Central			
Sécurité					
Azure Bastion		Désactivé			
Pare-feu Azure		Désactivé			
Protection réseau Azure (	DDoS	Désactivé			
Adresses IP					
Espace d'adressage		10.0.0.0/16 (65536 adresses)			
Sous-réseau		default (10.0.0.0/24) (256 adresses)			
Étiquettes					



Le réseau virtuel créé a pour nom RV-MonGroupeTp, il est dans le groupe de ressource MonGroupeTp et est hébergé dans la Région Korea Central. Il a comme IP privé 10.0.0.0/16 et dispose d'un sous-réseau par défaut en 10.0.0.0/24 avec 256 adresses, on mettra nos deux machines virtuelles dans ce sous-réseau afin qu'elles communiquent entre elles.

Nous allons créer deux machines virtuelles une sur Windows et l'autre sur Linux

## Windows:





#### De base

Abonnement Azure subscription 1

Groupe de ressources MonGroupeTp

Nom de la machine virtuelle PC1

Région Korea Central

Options de disponibilité Zone de disponibilité

Zone de disponibilité

Type de sécurité Lancer des machines virtuelles approuvées

Activer le démarrage sécurisé Oui
Activer vTPM Oui
Surveillance de l'intégrité Non

Image Windows Server 2016 Datacenter - Génération2

Architecture de machine virtuelle x64

Taille Standard B2ls v2 (2 processeurs virtuels, 4 Gio de mémoire)

Nom d'utilisateur TYF
Ports d'entrée publics RDP
Vous avez déjà une licence Windows ? Non
Spot Azure Non

### Nom region image taille port

Nous avons nommé notre machine virtuelle PC1 et choisi la même région que celle de notre réseau virtuel c'est-à-dire la Corée centrale. Notre machine virtuelle tournera sur le système d'exploitation Windows Server 2016 Datacenter - Génération2 avec des 2 processeur et 4 gio de mémoire en utilisant le port rdp nous permettant l'accès à distance de la machine virtuelle via le logiciel remote desktop sur Windows.

## **Disques**

Taille du disque du système Image par défaut

d'exploitation

Type de disque de système d'exploitation SSD Standard LRS

Utiliser des disques managés Oui

Supprimer le disque de système Activé

d'exploitation avec la machine virtuelle

Disques de données 1

Supprimer un disque de données avec 0 disques activés

une machine virtuelle

Disque de système d'exploitation Non

éphémère

Nous avons sélectionné un espace de stockage virtuel de 64 Go format SSD Standard.



#### Mise en réseau

Réseau virtuel RV-MonGroupeTp

Sous-réseau default (10.0.0.0/24)

Adresse IP publique (nouveau) PC1-ip

Mise en réseau accélérée Activé

Placer cette machine virtuelle derrière une solution d'équilibrage de charge

existante ?

Supprimer l'adresse IP publique et la D

carte réseau lors de la suppression de la

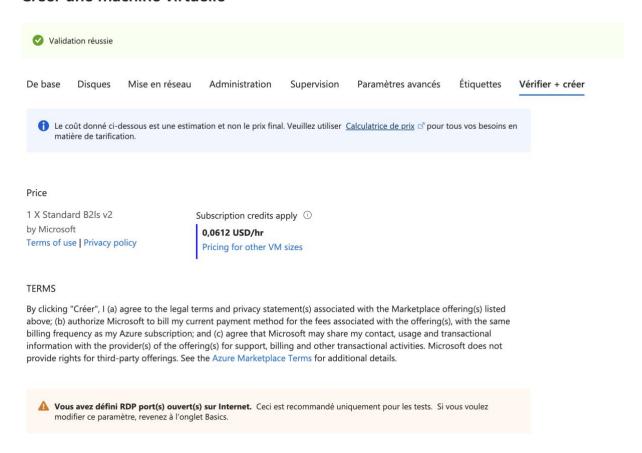
machine virtuelle

Désactivé

Non

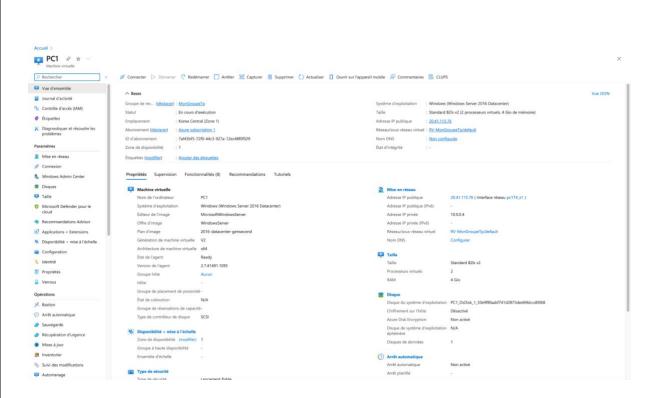
Nous avons ajouté la machine virtuelle dans le réseau et sous-réseau virtuel créé précédemment. De plus, nous avons associé une adresse publique généré automatiquement pour pouvoir l'administrer à distance.

#### Créer une machine virtuelle



Cette machine virtuelle nous coûte 0,0612 USD par heure.

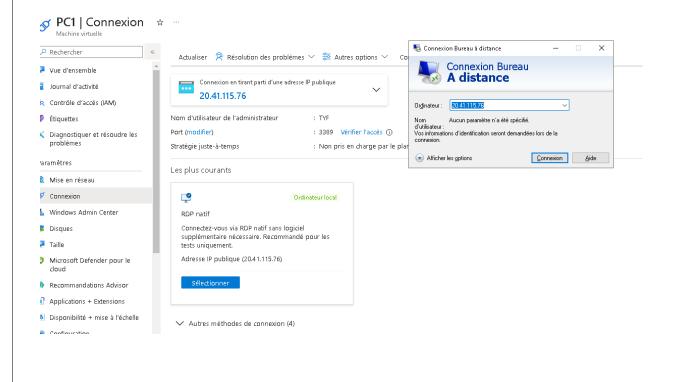




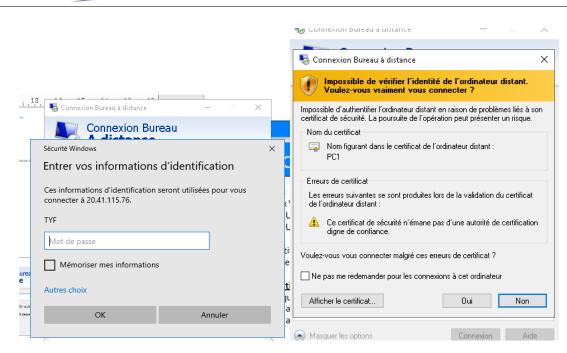
## L'adresse publique de cette VM est

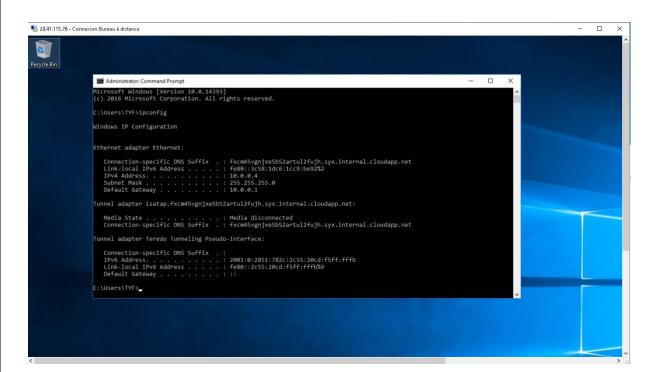
20.41.115.76

Nous allons nous rendre sur le PC1 (Windows) grâce au protocole RDP







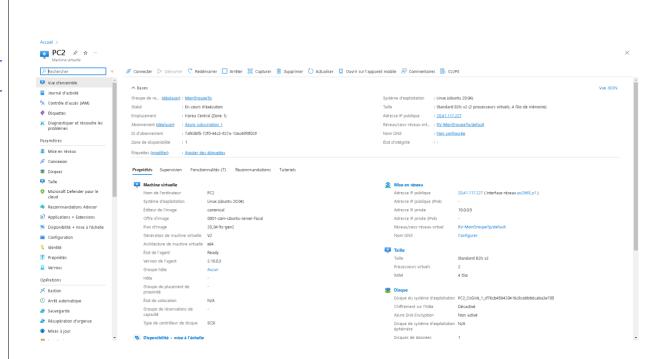


L'adresse IP privé de la machine virtuelle est 10.0.0.4

## Linux:

Nous allons faire la même procédure de création pour le serveur Linux et lors de la sélection de l'image nous avons pris Ubuntu Server 20.04 LTS - Génération2.

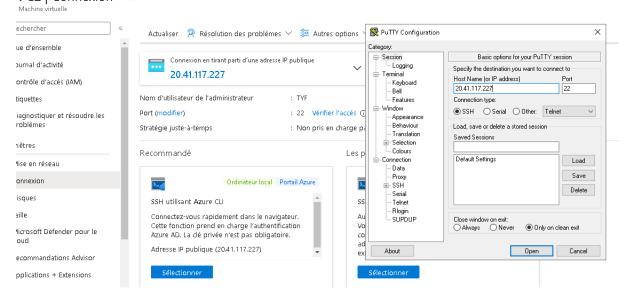




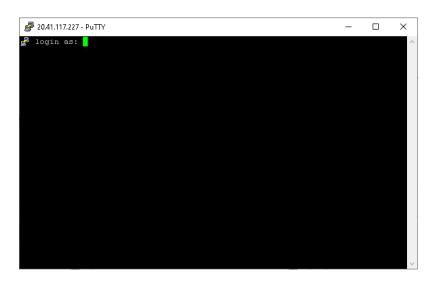
## L'adresse publique de cette machine est

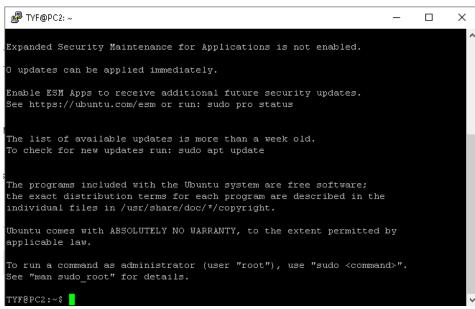
20.41.117.227

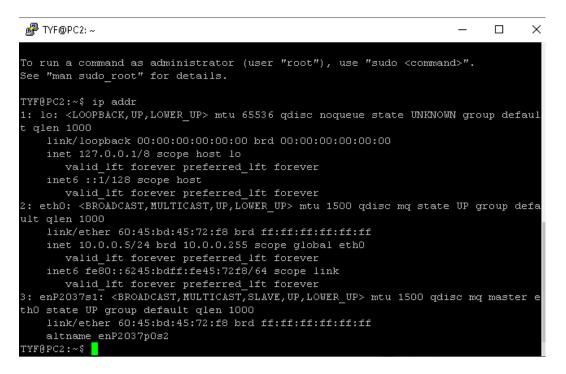
# Nous allons nous rendre sur le PC2 (Linux) grâce au protocole SSH avec le logiciel PuTTY PC2 | Connexion 🖈 ...











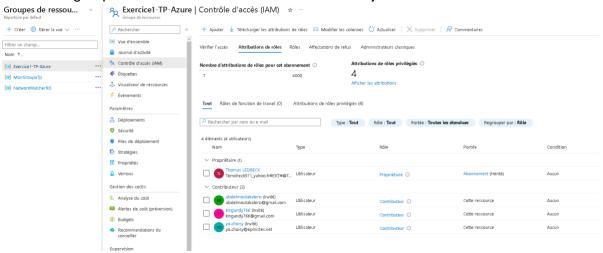


L'adresse IP privé de la machine virtuelle est 10.0.0.5

Les adresses IP configurées sur les machines Azure sont généralement des adresses IP publiques, permettant une connectivité depuis Internet. En revanche, les adresses IP locales sur vos machines locales sont des adresses IP privées utilisées dans votre réseau local. La translation d'adresses IP (NAT) est utilisée pour faire correspondre ces deux mondes tout en maintenant la sécurité et l'isolation. Cette approche garantit que les machines Azure sont accessibles depuis Internet tout en protégeant les adresses IP privées de votre réseau local. Cela permet également une meilleure gestion de la sécurité et de la connectivité.

#### 3) Infrastructure simple

a. Création groupe de ressource Exercice1-TP-Azure et ajout des contributeurs



#### b. Création réseau et sous-réseau virtuel :

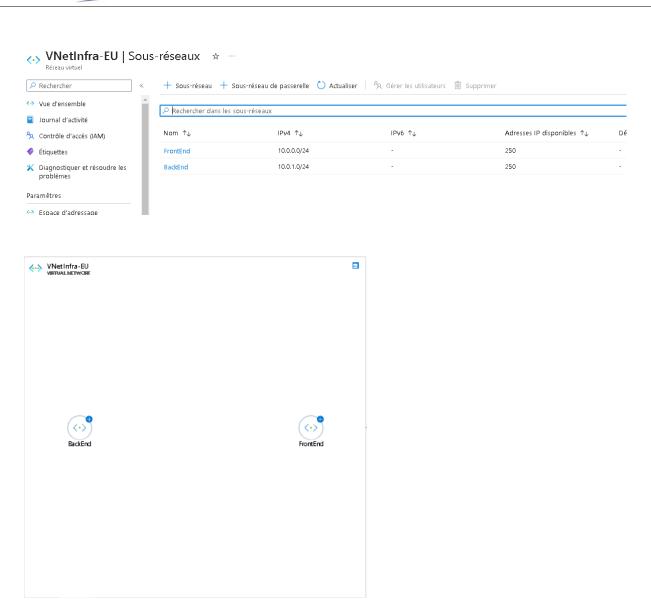
Le réseau virtuel VNET Infra-EU a comme IP 10.0.0.0/16



Et contient deux sous réseaux:

FrontEnd: 10.0.0.0/24 BackEnd: 10.0.0.1/24

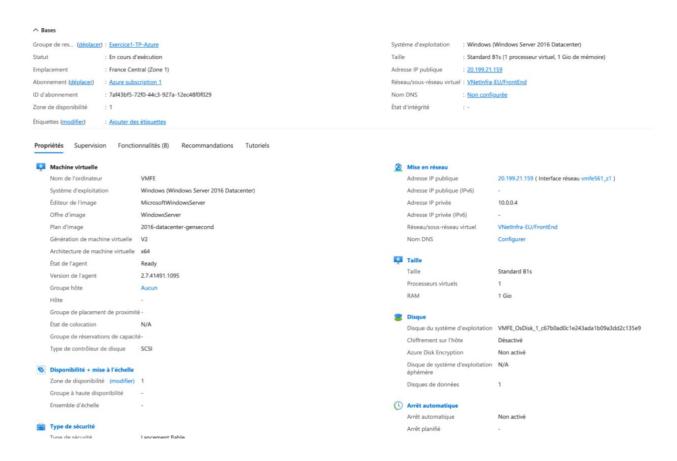




Les deux sous-réseaux FrontEnd et BackEnd sont connecté car ils appartiennent aux même réseau (VNET Infra-EU).

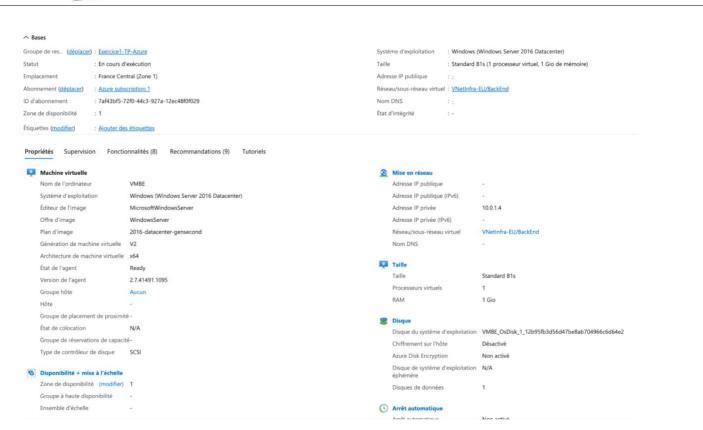


c. Création et ajout des machines virtuelles dans leurs ajouts dans leur sous-réseau approprié :



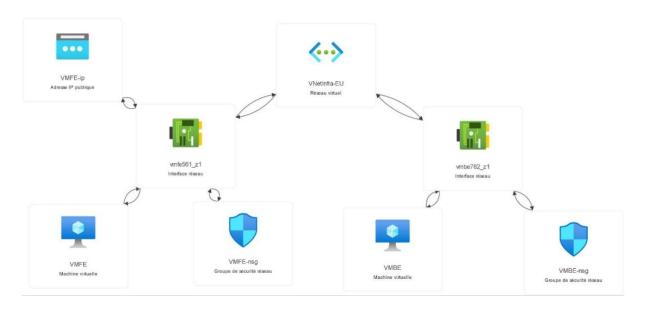
VMFE est une machine virtuelle tournant avec le système d'exploitation Windows Server 2016 et sera accessible en RDP grâce à son adresse IP publique (20.199.21.159). Elle dispose d'un processeur virtuel, 1Go de RAM de 64 Go d'espace disque. Elle est dans le sous-réseau virtuel FrontEnd avec l'adresse 10.0.0.4.





VMBE est une machine virtuelle tournant avec le système d'exploitation Windows Server 2016 et sera accessible en RDP depuis la machine VMFE car elle ne dispose pas d'adresse IP publique, elle est cependant dans le sous-réseau virtuel BackEnd avec l'adresse 10.0.1.4. Elle dispose d'un processeur virtuel, 1Go de RAM de 64 Go d'espace disque.

### d. Test Connectivité:

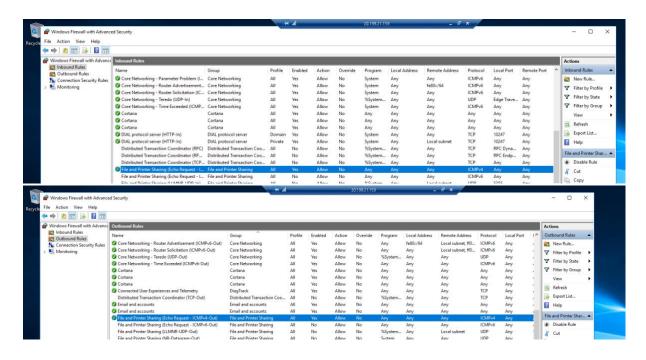


En RDP on arrive se connecter à VMFE



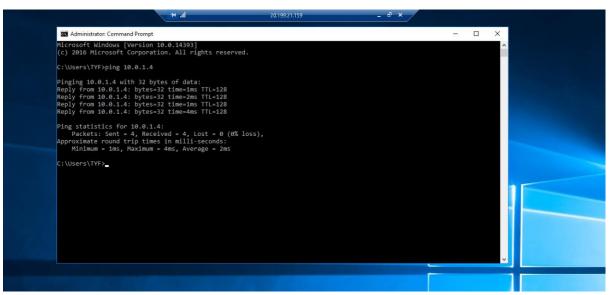


On se rend dans le pare feu de la machine afin d'activer le ping qui est par défaut désactiver avec windows server.



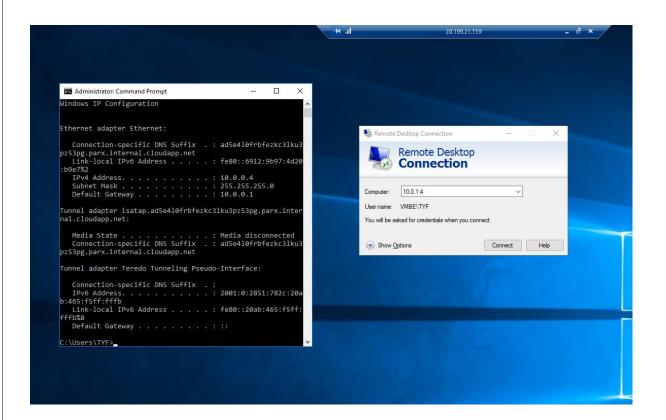
Nous allons maintenant vérifier la connectivité entre VMFE et VMBE



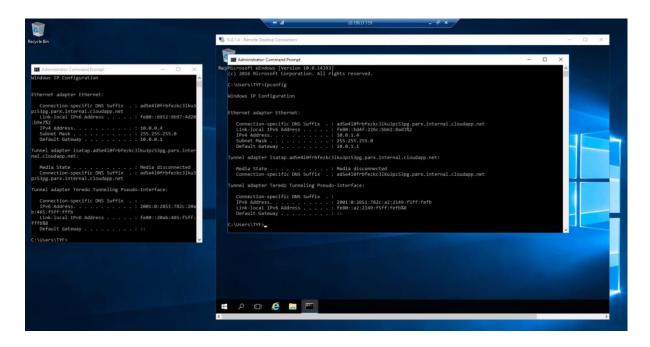


On a utilisé la commande ping et on a pinger l'adresse privé de VMBE Comme on peut constater sur la capture VMBE répond au ping donc les deux machines sont bien connectées.

Nous allons tenter de nous connecter à VMBE depuis VMFE avec le protocole RDP.



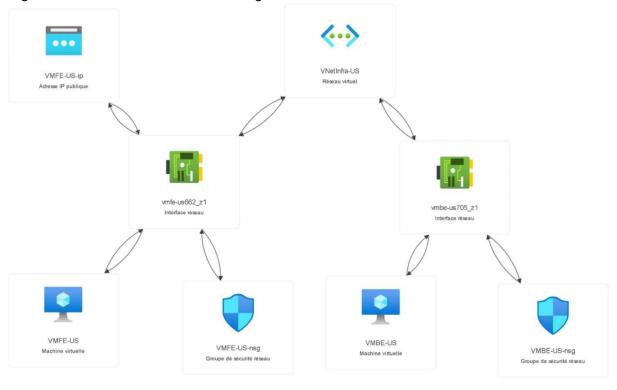




Connexion avec succès

## 4) Multi Régions:

Nous avons reproduit la même infrastructure que dans l'exercice précédent mais nous avons modifié la région et nous avons sélectionné la région US centrale.

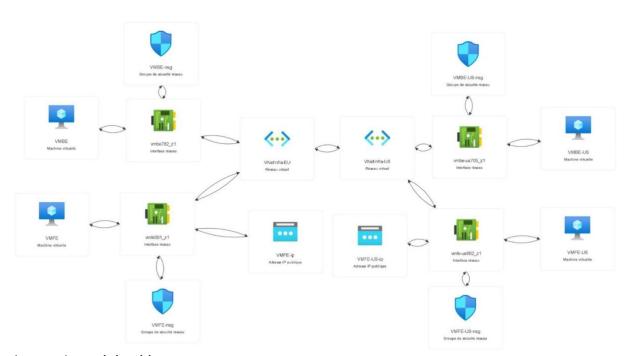




Nous avons créé un nouveau réseau virtuel (VNET Infra-US : 10.1.0.0/16) et deux sous-réseaux virtuels FrontEnd (10.1.0.0/24) et BackEnd (10.1.1.0/24) puis nous avons créé deux machines virtuelles VMFE-US et VMBE-US à l'image de celle créé en Europe.

Une fois nos deux réseaux EU et US créé nous allons les connectés entre eux grâce au peerings

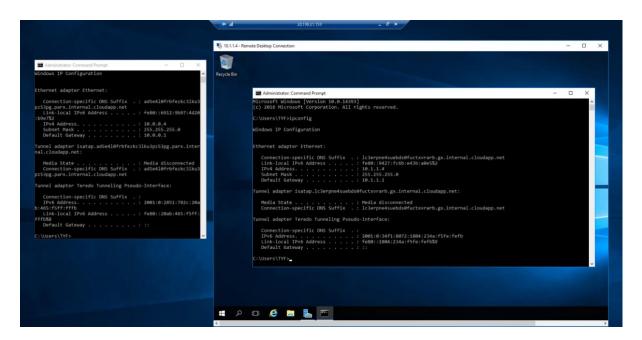




Le peering a été créé.



Essayons de se connecter à VMBE-US depuis VMFE en RDP



La connexion est réussie donc le peering fonctionne.



## **IV- CONCLUSION:**

Ce rapport nous a permis de plonger au cœur des réseaux virtuels et des solutions de cloud computing en explorant deux aspects essentiels de ce domaine en constante évolution. À travers la première partie de ce rapport, nous avons acquis une compréhension pratique de la création et de la configuration de machines virtuelles sous VirtualBox, en mettant l'accent sur la configuration des interfaces réseau et la connectivité entre ces machines. Nous avons également étudié l'accès à Internet depuis des machines virtuelles configurées de différentes manières, renforçant ainsi nos compétences dans la gestion des réseaux virtuels locaux.

Dans la deuxième partie de ce rapport, nous avons plongé dans l'écosystème de Microsoft Azure, l'un des principaux fournisseurs de services cloud. Nous avons découvert les étapes pour souscrire à Azure, créer des groupes de ressources, et déployer des serveurs Window / Linux dans des réseaux privés virtuels Azure. En outre, nous avons exploré des aspects cruciaux de la sécurité, en modifiant les règles de sécurité pour permettre l'accès aux serveurs via RDP ou SSH.

L'exercice 2 nous a conduit à étendre notre infrastructure sur plusieurs régions Azure en mettant en place un peering de VNET, nous permettant ainsi de surmonter les limitations géographiques dans la communication entre nos ressources cloud.

En conclusion, ce rapport a été une plongée fascinante dans le monde des réseaux virtuels et du cloud. Il a renforcé nos compétences techniques et notre compréhension des principes fondamentaux sousjacents. Les compétences acquises dans ce rapport sont inestimables, car elles sont essentielles pour la gestion efficace des ressources informatiques dans un environnement de plus en plus décentralisé et basé sur le cloud. Le paysage informatique en constante évolution exige une adaptation continue, et ce rapport nous a fourni des outils précieux pour prospérer dans cet environnement dynamique