ScolecciondePalabras=		0	1	2	3	4	5	6	7							
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO								
		8	9	9 10 1		12	13	14	15	Información de la estructura: Tipo: Indexado (los Indices son numéricos) Tipos de datos: Almacena valores String ¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix						
	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISOS	PERRO								
	MANGO	CINCO	CIRCO	MAGIA	19	20										
	IVIANGO	CINCO	CIRCO	IVIAGIA		-	_									
colecciónPartidas=																
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9 -	10	Información de			
palabrawo	_	YUYOS	PIANO	HUEVO	MANGO	PIANO	GOTAS	FUEGO	MUJER	TINTO					do(los índices son numéricos) a	sociativo (indices string o cla
Jugador	blopa	demian	pauu	blopa	tsuki	tsuki	cin	blopa	mathi	mathi			Tipos de datos: Almacena valores String y numericos			
intentos		4	1	3	3	2	4	6	6	2	5		¿Para qué se utiliza?: guarda una colección de partidas jugadas		as	
puntaje		12	17	13	12	14	14	11	0	11 1	3					
GresumenJugador=																
nombre	partidas	puntaje	victorias	prosentaje	intenro1	intento2	intento3	intento4	intento5	intrnto6			Información de	e la estructura:		
								Tipo: Asociativa(utiliza claves o		o indices string para acceder a l	os valores)					
													Tipo de Datos: Almacena valores String y numer		alores String y numericos	
													¿Para qué se utiliza? Almacena un resumen de un jugador(se inicia vacia			or(se inicia vacia)