```
                    ┌─────────────────┐
                    │     QObject     │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                            △
                            │
┌───────────────────────────────────────┐
│              GameMaster                │
├───────────────────────────────────────┤
│  - EnemyData                           │
│  - UserData                            │
│  - ObstacleData                        │
│  - timeLimitData                       │
│  - mainWindow                          │
│  - mapWindow                           │
│  - mapData                             │
│  - enemies                             │
│  - user                                │
│  - obstacles                           │
│  and 9 more...                         │
├───────────────────────────────────────┤
│  + run()                               │
│  - startGame()                         │
│  - createNewMapWindow()                │
│  - loadFile()                          │
│  - showJSONpopup()                     │
│  - mainEvent()                         │
│  - pauseTheGame()                      │
│  - resumeTheGame()                     │
│  - exitGame()                          │
│  - headtoMainMenu()                    │
│  - restartGame()                       │
│  - cleanUp()                           │
│  - updateCountDown()                   │
└───────────────────────────────────────┘
```