

## Everis Bootcamp Microservicios

### Proyecto IV

El sistema a desarrollar está planteado en el contexto del negocio bancario que extiende las funcionalidades y requerimientos presentados en el proyecto III. Por lo tanto, en este enunciado solo se agregan nuevas características o modificaciones a las ya presentada en el proyecto anterior.

#### Bases a Desarrollar

Los desarrollos deben continuar con la base de conocimiento requerida en el proyecto anterior, más las que se listan a continuación:

- Desarrollo de las nuevas funcionalidades con una arquitectura orientada a eventos usando Kafka como message bróker.
- Los nuevos microservicios no podrán invocar las APIs de los microservicios usando peticiones REST.
- Para el manejo de datos catalogados o maestros se deberá acelerar su acceso utilizando una base de datos de caché con REDIS.

#### Funcionalidades obligatorias

- El banco desea implementar un monedero móvil llamado Yanki con las siguientes características:
  - No se necesita ser un cliente del banco para tener un monedero móvil, solo se necesita un número de documento de identificación (DNI, CEX, Pasaporte), número de celular, el IMEI del celular y correo electrónico.
  - El usuario puede recibir y enviar pagos a su monedero con solo su número de celular.
  - Puede asociar su monedero a una tarjeta de débito del banco de manera que el saldo sea cargado o acreditado solo a la cuenta principal asociada a la tarjeta de débito.

#### Artefactos y entregables.

- La entrega del código de este proyecto tiene como fecha fin de entrega el martes 6 de julio hasta las 18 horas con el código que esté en ese momento en el repositorio remoto.