

Everis Bootcamp Microservicios

Proyecto Final

El sistema a desarrollar está planteado en el contexto del negocio bancario que extiende las funcionalidades y requerimientos presentados en el proyecto IV. Por lo tanto, en este enunciado solo se agregan nuevas características o modificaciones a las ya presentada en el proyecto anterior

Funcionalidades obligatorias

- El banco desea agregar un servicio P2P con su moneda virtual BootCoin con la siguiente funcionalidad:
 - El banco debe poder establecer la tasa de compra y venta de Soles a BootCoin.
 - No se necesita ser un cliente del banco para tener un monedero con BootCoin, solo se necesita un número de documento de identificación (DNI, CEX, Pasaporte), número de celular y correo electrónico.
 - Cualquier usuario puede solicitar la compra de BootCoin especificando el monto y modo de pago (Yanki o transferencia) y una vez otro usuario acepta el intercambio se genera un número de transacción.
 - El sistema con el número de transacción valida los datos de la operación (monto, modo de pago, número de cuenta o de celular) para proceder con el pago.
 - Un usuario vendedor tiene que poseer un monedero móvil Yanki o tener una cuenta bancaria de ahorro o corriente en el banco.

Artefactos y entregables.

- La entrega del código de este proyecto tiene como fecha fin de entrega hoy miércoles 14 de julio hasta las 16 horas con el código que esté en ese momento en el repositorio remoto.