



Au début il n'y avait rien...

Mais on va y remédier, en JS

Au début il n'y avait rien...



Javascript est un langage de programmation orienté FRONT-END qui permet de dynamiser l'affichage, entre autre en créant directement des éléments html que l'on va venir injecter dans la page.

Le but de cette mission sera de créer le site présenté en annexe sans AUCUNE ligne de HTML pur, tout sera généré en Javascript (vous n'êtes cependant pas exemptés de CSS ou SCSS, au choix). Suivez le guide!!



Au début il n'y avait rien...

Créer un élément du DOM

```
let myDiv = document.createElement('div');
```

On retrouve ici une vieille connaissance en la personne de **document**. L'objet possède une méthode **createElement()** qui comme son nom l'indique va vous permettre de créer des objets HTML (des balises quoi), c'est grâce à cette méthode que l'on va dessiner notre DOM. Notez bien que chaque création d'un élément va dans une **VARIABLE** pour pouvoir être manipuler par la suite.



Au début il n'y avait rien...

Donner des attributs à nos éléments

```
myDiv.setAttribute('attribut', 'valeur');
```

On récupère ici notre élément, auquel on va donner un attribut comme par exemple :

```
myDiv.setAttribute('href', '#article1');
```



Au début il n'y avait rien...

A noter que pour ajouter une class, il sera plus élégant de faire :

```
myDiv.classList.add('maClasse');
```

La classe sera ajoutée à celles déjà existantes, la méthode **setAttribute()** effaçant l'existant pour le remplacer.



Au début il n'y avait rien...

On a créé des éléments, on a appris à leur donner des attributs, c'est très bien tout ça mais pour le moment rien ne s'affiche, on ne sait pas les intégrer au DOM.

Et bien on va voir ça DE SUITE!

Ajouter des éléments au DOM

```
const body = document.querySelector('body');  
let myDiv = document.createElement('div');  
  
body.append(myDiv);
```



Au début il n'y avait rien...

La méthode `.append()` permet d'**injecter** (**encapsuler**) des éléments dans le DOM **au dernier index** (après tous les éléments déjà existants)

```
▼<body rs_id="56" cz-shortcut-listen="true">  
  <div class="dejaLa" rs_id="57"></div>  
  <div rs_id="59"></div>
```

Son opposée existe, en la personne de `.prepend()`, qui injecte donc **au premier index** (après tous les éléments déjà existants).

```
▼<body rs_id="56" cz-shortcut-listen="true">  
  <div rs_id="57"></div>  
  <div class="dejaLa" rs_id="58"></div>
```



Au début il n'y avait rien...

La méthode `.after()` permet elle de placer un élément directement **APRES** un autre

```
const body = document.querySelector('body');  
let myDiv = document.createElement('div');  
  
body.after(myDiv);
```

Résultat :

```
▶ <body rs_id="53" cz-shortcut-listen="true">...</body>  
▶ <div rs_id="56"></div>
```





Au début il n'y avait rien...

La méthode `.before()` permet elle de placer un élément directement **AVANT** un autre

```
const body = document.querySelector('body');  
let myDiv = document.createElement('div');  
  
body.before(myDiv);
```

Résultat :



```
<div rs_id="53"></div>  
▶ <body rs_id="54" cz-shortcut-listen="true">...</body>
```



Au début il n'y avait rien...

Bien! Ça en fait des informations tout de même. On va maintenant mettre tout ça en application!

Je vais vous fournir le code HTML d'un site, il va falloir ensuite reproduire la maquette fournie en annexe via ce code HTML... Attention, PRÊT?

```
<body>
```

```
</body>
```



Au début il n'y avait rien...

C'est bon? Fini? Blague à part, le code HTML ne sera pas beaucoup plus fournis que la capture, je vous donne simplement un tableau d'objets pour les articles, le reste dépendra de vous!

Les attendus:

- Une fonction qui crée les articles
- Une fonction qui crée le menu
- L'utilisation des boucles de façon efficaces
- L'utilisation de conditions pour l'agencement des articles par exemple
- AUCUNE valeur en dure (pas de 4, 3, "Le mascara" etc). Tout est présent grâce aux objets
- L'ajout de classes en fonction du besoin pour le CSS

Drop ton archive au format ZIP sous le nom PrénomNom_Rien.zip