

## Daily Standup – 25 mei

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat vandaag verder aan de modelsheets.
- Milan gaat vandaag verder met het coderen van de NPC die in het begin tegen je praat.
- Joost gaat vandaag een van de twee huizen modellen.
- Sarenka gaat vandaag beginnen aan de omgeving van het dorp.
- Zakaria gaat vandaag verder research doen naar auto landscape materials.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 26 mei

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna rondt vandaag de modelsheet van de Yokai af.
- Milan gaat vandaag de NPC afronden.
- Joost gaat verder aan het modellen van het huis.
- Sarenka gaat verder aan de omgeving van het dorp.
- Zakaria gaat door met de auto material.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 27 mei

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna heeft de modelsheet van de Yokai afgekregen en gaat de modelsheet van de player afronden.
- Milan gaat vandaag de NPC werkende proberen te krijgen en de laatste testjes doen.
- Joost gaat vandaag het eerste huis afronden.
- Sarenka gaat vandaag weer verder aan de omgeving en is aan het plannen om de eerste verbeterde versie op github te zetten.
- Zakaria gaat nogsteeds door met de auto material.

**Door:** Anna

## Daily Standup – 28 mei

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat vandaag verder werken aan het Yokai model in Zbrush.
- Milan gaat aan het lock-on systeem beginnen vandaag.
- Joost gaat beginnen met het modelen van het tweede huis.
- Sarenka gaat vandaag verder met de omgeving (de bomen, paden, props) van het dorp.
- Zakaria gaat nogsteeds door met de auto material.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 31 mei

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat vandaag verder werken aan het Yokai model in Zbrush.
- Milan gaat het lock-on systeem afmaken vandaag.
- Joost gaat verder met het modelen van het tweede huis.
- Sarenka gaat vandaag verder met de omgeving (de bomen, paden, props) van het dorp.
- Zakaria ?

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 1 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat vandaag verder werken aan het Yokai model in Zbrush.
- Milan gaat vandaag de dogde maken voor de player controller.
- Joost gaat vandaag verder met het modellen van de instrumenten.
- Sarenka gaat vandaag verder met de omgeving (de bomen, paden, props) van het dorp.
- Zakaria ?

**Door:** Anna

## Daily Standup – 2 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat het model van de Yokai afronden in Zbrush.
- Milan gaat de dodge afronden vandaag.
- Joost gaat verder met het modelleren van de instrumenten.
- Sarenka is Joost zijn laatste huizen aan het implementeren en gaat beginnen met het modelleren van de bomen.
- Zakaria ?

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 3 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat verder met het exporteren van het Zbrush
- Milan gaat beginnen aan een buk/sluipe functie voor de player.
- Joost gaat beginnen met het modelleren van het tweede instrument.
- Sarenka ?
- Zakaria gaat verder met de AI.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 8 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna heeft het Yokaimodel naar Maya geëxporteerd en gaat nu bezig met riggen.
- Milan gaat de crouch functie afronden en Zaka en Milan gaan dingen mergen.
- Joost gaat beginnen aan de UV's van de huizen.
- Sarenka is bezig met het textureren van de objecten en de Yokai.
- Zakaria en Milan gaan dingen mergen in het unreal project.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup - 10 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna heeft vandaag het gerigged model van de enemy geëxporteerd als FBX, dat ging met een paar probleempjes, maar Zakaria heeft geholpen waardoor het weer goed is gegaan. Anna gaat in Zbrush beginnen aan het model van de player.
- Milan gaat beginnen aan de animaties van de vijanden nu hij het gerigged model heeft.
- Joost is bezig met het UV unwrappen van de huizen en de muziekinstrumenten.
- Sarenka is begonnen aan het texturen van de Yokai + het texturen van de huizen.
- Zakaria is bezig met het programmeren van de 'chase state' van de vijanden.

**Door:** Anna

---

## Daily Standup – 16 juni

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

- Anna gaat vandaag beginnen aan het riggen van de player model + uv unwrappen in Maya
- Milan is
- Joost gaat vandaag een lantaarn modellen en UV'en als lichtbronnen voor de game.
- Sarenka is de laatste dingetjes, zoals de bomen, aan het texturen
- Zakaria is bijna klaar met de enemy AI, Zaka en Milan zijn nog bezig met mergen

**Door:** Anna

---