

# Multimédia2

A.U: 2019/2020

Filière TSI: S4





**HTML** : **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage

# PLAN

- Introduction
- Structure d'une page HTML
  - Division
  - Méthode de travail
  - Mise en forme
- Les listes
- Insertion des images
- Les liens hypertexte
- Les images cliquables
- Les tableaux
- Les formulaires
- Les cadres

# Introduction

- **Internet** : C'est un réseau international d'ordinateurs qui communiquent entre eux grâce à des **protocoles** d'échange de données standards.
- **Protocoles** : Un protocole est un **ensemble de règles** qui définissent un langage afin **de faire communiquer plusieurs ordinateurs**.

**Exemples** : TCP/IP, HTTP, DNS, SMTP ...

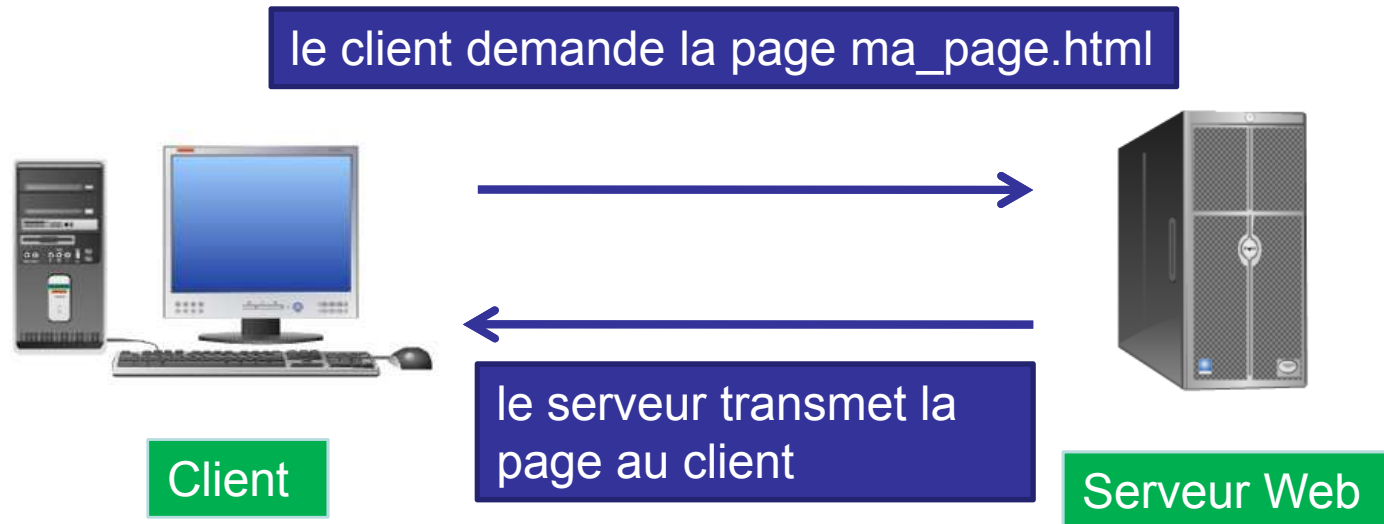
- Le protocole **HTTP** (**H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol) permet un **transfert** de **fichiers hypertextes** (essentiellement au **format HTML**) localisés entre un client et un serveur Web. C'est le protocole le plus utilisé sur Internet.
- **Web** : C'est une **application** qui utilise le réseau *Internet*, et rend possible la recherche d'informations sur les divers **sites** grâce à l'utilisation des *navigateurs* et les adresses **URL**.

# Introduction

- **Pages Web:** des **documents multimédia** composés de texte, images, sons, animations, etc.
- **Site web:** :ensemble cohérent de pages web liées par des liens hypertextes et articulées autour d'une page d'accueil commune.
- **Serveur web:** machine connectée à Internet en permanence et chargée de fournir les pages web demandées.
- **URL ( Universal Resource Locator):**
  - ❖ adresse qui désigne un document proposé par un serveur web.
  - ❖ C'est un moyen de nommer un objet dans le monde WWW.
  - ❖ URL = adresse du serveur Web + adresse de la ressource sur le site
  - ❖ La syntaxe d'un URL est la suivante : **type** :\\**www**.**serveur**.**suffixe**
- **Navigateur:** : Un navigateur est un **logiciel** qui permet **d'accéder** aux différentes ressources sur internet. C'est le navigateur web qui fera la traduction entre ces langages informatiques et ce que vous verrez s'afficher à l'écran.

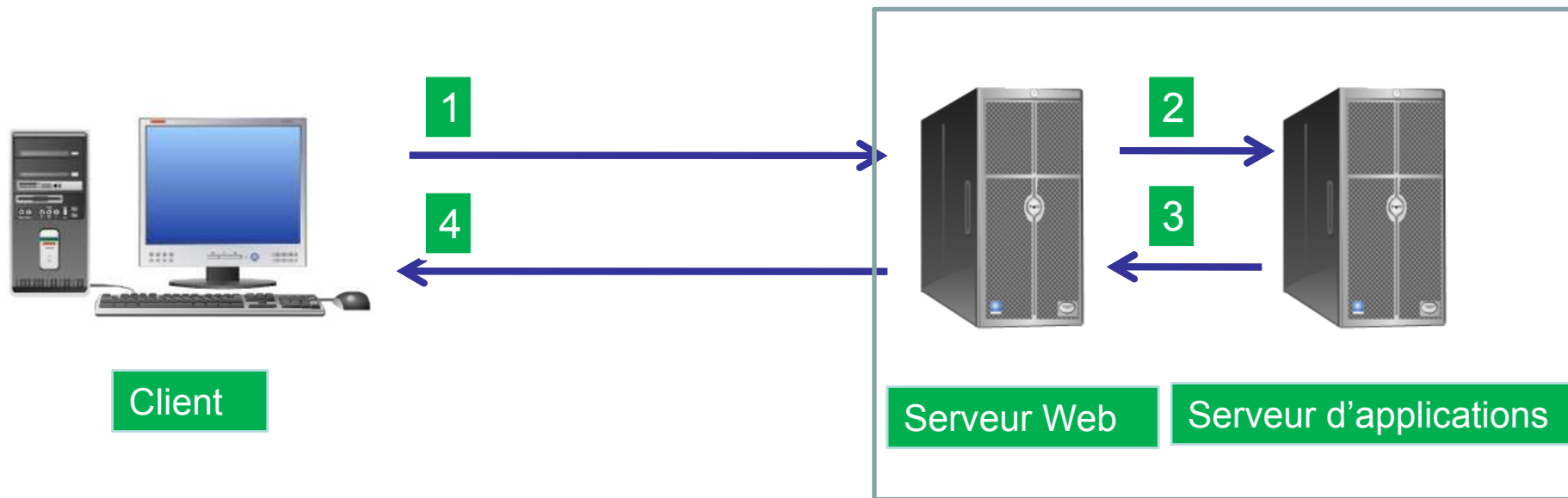
# Introduction

- **Sites statiques:** ce sont des sites réalisés uniquement à l'aide des langages HTML et CSS.
  - ✓ Ils fonctionnent très bien mais leur contenu **ne peut pas être mis à jour automatiquement**
  - ✓ Il faut que le propriétaire du site (le **webmaster**) modifie le code source pour y ajouter des nouveautés.



# Introduction

- **Sites dynamiques:** plus complexes, ils utilisent d'autres langages en plus de HTML et CSS, tels que *PHP* et *MySQL*. Le contenu de ces sites web est dit « **dynamique** » parce **qu'il peut changer sans l'intervention du webmaster**.



1 -le **Client** demande la page **ma\_page.php**

2-le **Serveur Web** sollicite le **Serveur d'applications** (plateforme PHP, .Net, etc.)

3-le **Serveur d'application** exécute la requête et transmet le résultat au **Serveur Web**

4 -le **Serveur Web** transmet la page au **Client**

# Structure d'une page HTML

## Définition

- **HTML** est un **langage informatique** dont le principe de base repose sur l'utilisation de balises pour délimiter les différents éléments d'un document.
  - Ces balises ont la forme **<...>** et **</...>**
  - Exemple :
    - <B>** *Mon texte* **</B>** (pour mettre en gras)
    - <I>** *Autre texte* **</I>** (pour mettre en italique)
- On peut combiner ces balises :*
- <B>** **<I>** *Texte en gras et en italique* **</I>** **</B>**



# *Structure d'une page HTML*

## Le langage HTML permet la :

- ❖ **Mises en forme de documents** : polices, styles.. tableaux listes cadres ...
- ❖ **Créations d'hyperliens**
- ❖ **Insertions d'images**
- ❖ **Créations images réactives**
- ❖ **Insertions d'images animées**
- ❖ **Insertions de composants multimédia** : son, vidéo...
- ❖ **Définitions de formulaires** de saisie : CGI
- ❖ **Insertions et activation d'applications interactives** : **applets java, scripts**, etc.

# Structure d'une page HTML

## Éléments de base d'une page HTML

- **<HTML>** Définit le **contenu HTML** d'un document nécessite un marqueur de fin.

❖ Règle : **<HTML>.....</HTML>**

- **<HEAD>** Définit **l'en-tête** d'un document HTML nécessite un marqueur de fin.

❖ Règle : **<HEAD>.....</HEAD>**

- **<TITLE>** Définit **le titre** d'un document HTML nécessite un marqueur de fin.

❖ Règle : **<TITLE>.....</TITLE>**

- **<BODY>** Définit le **corps** du document HTML nécessite un marqueur de fin.

❖ Règle : **<BODY>.....</BODY>**

# Structure d'une page HTML

## Structure d'une page HTML

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//FR"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

**<HTML>** *début du document HTML*

**<HEAD>** *début de l'en-tête du document*

**<TITLE>**

Titre de votre page

**</TITLE>** *titre du document*

**</HEAD>** *fin de l'en -tête du document*

**<BODY>** *début du corps du document*

Insérer vos textes, images, formulaires, etc. ici

**</BODY>** *fin du corps du document*

**</HTML>** *fin du document HTML*

# Structure d'une page HTML

## Déclaration du type de document

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//FR"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

Le "**DOCTYPE**", souvent appelé **DTD** (Déclaration de Type de Document) **permet de vérifier la validité du code des documents**, et s'il correspond bien à la **version de HTML déclarée**. Il existe trois type de vérificateurs :

1. le **strict**, qui n'accepte que les **commandes valides pour la version actuelle**:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//FR"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

2. le **transitionnel**, qui accepte les commandes de la **version actuelle** et celles de la **version précédente**:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//FR"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

3. le **frameset**, un vérificateur transitionnel **qui accepte les cadres dans vos pages**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//FR"  
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

# Structure d'une page HTML

## En-tête d'une page HTML: <HEAD> </HEAD>

Le bloc d'entête **contient** toutes les **informations nécessaires aux navigateurs et aux moteurs de recherche**:

- ❖ le titre,
- ❖ les mots-clés de la page,
- ❖ la façon d'indexer cette page pour les moteurs de recherche,
- ❖ la langue,
- ❖ la date d'expiration,
- ❖ les copyrights,
- ❖ Etc...

# Structure d'une page HTML

## En-tête d'une page HTML: <HEAD> </HEAD>

### ➤ La balise <META>

Les balises **META** servent à placer des **métadonnées** (metadata) dans une page HTML. On placera ces informations dans l'élément **HEAD**, et **elles ne seront pas affichées sur la page**. La syntaxe de **META** est :

❖ <META name="valeur" content="valeur">

### Exemple

<META name="author" content="votre\_nom">

<META name="version" content="4.0">.

<META name="description" content="description de la page">

<META name=" keywords" content=" mot-clé1, mot-clé2,... ">

<META http-equiv=" content-type" content=" text/html;  
charset=UTF-8">

# Structure d'une page HTML

## En-tête d'une page HTML: <HEAD> </HEAD>

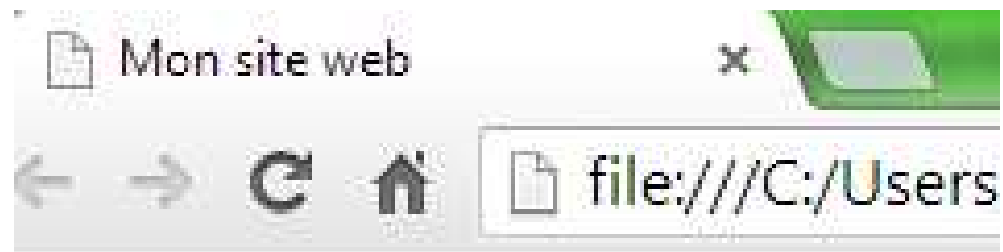
### ➤ La balise **<TITLE> </TITLE>**

Permet de définir le titre affiché dans la barre de titre de la fenêtre de votre navigateur.

❖ **<TITLE>** Apprentissage de HTML **</TITLE>**

```
<title>Mon site web </title>
```

Titre principal de la page



### **Déclarer d'autres éléments:**

Styles CSS **<Style> </Style>**.

Scripts **<Script ...> </Script>**

# *Structure d'une page HTML*

## Corps d'une page HTML: <BODY> </BODY>

- ❖ Texte, Tableaux, Listes , Cadres ...
- ❖ Des liens
- ❖ Des images
- ❖ Des images réactives
- ❖ Des images animées
- ❖ Des composants multimédia : son, vidéo...
- ❖ des formulaires de saisie : CGI
- ❖ La mise en forme de la page HTML.



# Structure d'une page HTML

## Corps d'une page HTML: <BODY> </BODY>

### ➤ Balises de divisions

- ❖ Les balises **<Hn>** et **</Hn>**: On peut **utiliser 6 niveaux de titre**  
**<H1>** et **</H1>** (grand), jusqu'à **<H6>** et **</H6>** (petit)
- ❖ La balise **<BR>** (qui signifie break) permet **de revenir à la ligne**
- ❖ Les balises **<P>** et **</P>** définissent le **début** et la **fin** d'un **paragraphe**. Le paramètre **align** indique une position (**left**, **right**, **center**).
- ❖ Le balise **<center>** et **</center>** permet de **centrer un texte**
- ❖ La balise **<HR>** : permet de **placer un trait séparateur**. On a plusieurs attributs possibles : "**width**" pour en préciser la **largeur** soit en pixels soit en pourcentage, "**color**" pour lui donner de la couleur.
- ❖ La balise **<pre>** et **</pre>** : cette balise permet **de respecter la mise en page précise d'un texte** ou d'une portion de texte, de la façon dont elle été définie dans le fichier HTML

# Structure d'une page HTML

## Exemple

**<HTML>**

**<HEAD><TITLE> Deuxième exemple de page HTML</TITLE> </HEAD>**

**<BODY>**

**<center>**

**<h1> TITRE </h1>**

**<h2> Sous titre </h2>**

**<h3> Chapitre </h3>**

**</center>**

**<HR>**

**<p> Voici ma deuxième page Web . </p>**

**<BR>**

Et là, une autre phrase après un retour à la ligne.

**<HR WIDTH = 50% size= 10 color=#000ff>**

**<pre >**

Prix HT	TVA	PrixTTC
100	19.6	119.6 Euros
200	39.2	239.2 Euros
300	58.8	358.8 Euros

**</pre>**

Prix HT	TVA	Prix TTC
100	19.6	119.6 Euros
200	39.2	239.2 Euros
300	58.8	358.8 Euros

**</BODY></HTML>**

# TITRE

## Sous titre

### Chapitre

Voici ma deuxième page Web.

Et là, une autre phrase après un retour à la ligne.

---

Prix HT	TVA	PrixTTC
100	19.6	119.6 Euros
200	39.2	239.2 Euros
300	58.8	358.8 Euros

### **Le même texte, non formaté**

Prix HT TVA Prix TTC 100 19.6 119.6 Euros 200 39.2  
239.2 Euros 300 58.8 358.8 Euros

# Structure d'une page HTML

## Corps d'une page HTML: <BODY> </BODY>

### ➤ *Balises de mise en forme*

- ❖ **<B> et </B>** Cette balise commence un texte en caractères gras.
- ❖ **<I> et </I>** Cette balise stylise un texte en caractères italiques.
- ❖ **<U> et </U>** Cette balise modifie un texte en caractères soulignés. (Elle n'est pas reconnue par tous les navigateurs).
- ❖ **<STRIKE> ou <S> et </S>** Cette balise va barrer le texte sélectionné.
- ❖ **<SUB> et </SUB>** Cette balise va placer le texte sélectionné en indice.
- ❖ **<SUP> et </SUP>** Cette balise va placer le texte sélectionné en exposant.

# Structure d'une page HTML

## Corps d'une page HTML: <BODY> </BODY>

### ➤ *Balises de mise en forme*

#### ❖ <FONT> et </FONT> permet de modifier **l'apparence du texte**

- L'attribut **SIZE** Permet de modifier la **taille** du texte compris entre <font> et </font>
- L'attribut **COLOR** Permet de mettre le texte en **couleur**
- L'attribut **FACE** Permet de **choisir la police** dans laquelle le texte sera affiché

#### ❖ <BIG> et </BIG>

Cette balise va **agrandir la taille** de la police affichée. Synonyme de <FONT SIZE=+1> </FONT>.

#### ❖ <SMALL> et </SMALL>

Cette balise va **réduire la taille** de la police. Synonyme de <FONT SIZE=-1> </FONT>

❖ <!-- et --> Ces balises permettent **de commenter votre code**. Le texte compris entre ces balises ne sera pas pris en compte par le navigateur.

# Structure d'une page HTML

## Exemple :

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Texte en gras, italique, centre, taille et police</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <B>texte en gras</B> <BR>
    <I>texte en italique</I> <BR>
    <U>texte souligné</U> <BR>
    <!-- On peut également imbriquer les balises -->
    <B><CENTER>texte centré en gras</CENTER></B>
    <B>
    <FONT color="red" size=5 face="Arial,Times New Roman" > texte en
rouge, gras, Arial ou Times New Roman de taille5 </FONT>
    </B>
    <BR>
  </BODY>
</HTML>
```

# Résultat

**texte en gras**

*texte en italique*

texte souligné

**texte centré en gras**

**texte en rouge, gras, Arial ou Times New  
Roman de taille 5**

# HTML : les listes

## ➤ Listes ordonnées

❖ **<OL> et </OL>** Indique le début et la fin d'une liste numérotée

■ L'attribut "**type**" définit la numérotation avec des **chiffres** ou des **lettres** :

- **<OL TYPE=1>** donnera la numérotation par **défaut** de la liste.
- **<OL TYPE=a>** donnera une numérotation **alphabétique** en **minuscule** (a, b, c, ...)
- **<OL TYPE=A>** donnera une numérotation alphabétique en **majuscule** (A, B, C, ...)
- **<OL TYPE=i>** donnera une numérotation en lettre **latine** en **minuscule** (i, ii, iv, xci,...)
- **<OL TYPE=I>** donnera une numérotation en lettre **latine** en **majuscule** (I, II, IV, XCI,...)



# HTML : les listes

## ➤ Listes ordonnées

- L'attribut **START**="nombre" Spécifie la valeur initiale (1 par défaut)
- ❖ **<LI>** Désigne un **nouvel élément** d'une liste.

### Exemple 1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> page web </title>
  </head>
  <body>
    <h1> Les listes </h1>
    <!--Deux exemples de liste ordonnées-->
    <p> Liste n°1: </p>
    <ol>
      <li> les listes numérotées (élément OL)</li>
      <li> les listes non numérotées (élément UL) </li>
      <li> les listes descriptives (élément DL) </li>
    </ol>
    <p> Liste n°2: </p>
    <ol>
      <li> Introduction </li>
      <li> Partie I </li>
      <li> Partie II </li>
      <li> Conclusion </li>
    </ol>
  </body>
</html>
```

### Résultat

## Les listes

Liste n°1:

1. les listes numérotées (élément OL)
2. les listes non numérotées (élément UL)
3. les listes descriptives (élément DL)

Liste n°2:

1. Introduction
2. Partie I
3. Partie II
4. Conclusion

# HTML : les listes

## ➤ Listes ordonnées

### Exemple 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> page web </title>
  </head>
  <body>
    <h1> Les listes </h1>

    <!--Deux exemples de liste ordonnées-->
    <p> Liste n°1: </p>
    <ol type="A">
      <li> les listes numérotées (élément OL)</li>
      <li> les listes non numérotées (élément UL) </li>
      <li> les listes descriptives (élément DL) </li>
    </ol>
    <p> Liste n°2: </p>
    <ol type="i">
      <li> Introduction </li>
      <li> Partie I </li>
      <li> Partie II </li>
      <li> Conclusion </li>
    </ol>
  </body>
</html>
```

### Résultat

## Les listes

Liste n°1:

- A. les listes numérotées (élément OL)
- B. les listes non numérotées (élément UL)
- C. les listes descriptives (élément DL)

Liste n°2:

- i. Introduction
- ii. Partie I
- iii. Partie II
- iv. Conclusion

# HTML : les listes

## ➤ Listes non ordonnées

❖ `<UL>` et `</UL>` Indique le début et la fin d'une liste **non ordonnée**.

■ L'attribut "**type**" définit le types des **puces cercle, carrée et disque plein**

■ `<UL TYPE=disc>` donnera une puce

■ `<UL TYPE=square>` donnera un carré

■ `<UL TYPE=circle>` donnera un cercle vide

❖ `<LI>` Désigne un nouvel élément d'une liste.

Exemple

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ma première page HTML</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Les listes</h1>

    <!--Un exemple de liste non-ordonnée-->
    <ul>
      <li>Pomme</li>
      <li>Vélo</li>
      <li>Guitare</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

Résultat

## Les listes

- Pomme
- Vélo
- Guitare

# HTML : les listes

## ➤ Listes descriptives

### ❖ **<DL> et </DL>**

Indique le début et la fin d'une liste **descriptive**.

### ❖ **<DT>**

L'élément **<DT>** **précède donc chaque élément** de la liste (spécifier un élément).

### ❖ **<DD>**

La balise **<DD>** **correspond à la zone de définition de l'élément**.

## Exemple

## Résultat Html

**<DL>**

**<DT>**html **<DD>** facile

**<DT>** pascal **<DD>** moyen

**<DT>**c++ **<DD>**dur

**<DT>**cobol **<DD>**très dur

**</DL>**

**Facile**

**Pascal**

**Moyen**

**C++**

**Dur**

**Cobol**

**Très dur**

# HTML : les listes

## ➤ Listes Imbriquées

Exemple

Résultat

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ma première page HTML</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Les listes</h1>

    <!--Listes imbriquées-->
    <ol>
      <li>Introduction</li>
      <li>Partie I
        <!--On imbrique une liste non-ordonnée dans une liste ordonnée-->
        <ul>
          <li>Définitions</li>
          <li>Auteurs</li>
          <li>Exemples</li>
        </ul>
      </li>
      <li>Partie II</li>
      <li>Conclusion</li>
    </ol>
  </body>
</html>
```

## Les listes

1. Introduction
2. Partie I
  - Définitions
  - Auteurs
  - Exemples
3. Partie II
4. Conclusion

# *HTML : Méthode de travail*

les étapes à suivre pour tester les fichiers HTML avant de les installer dans les répertoires du serveur :

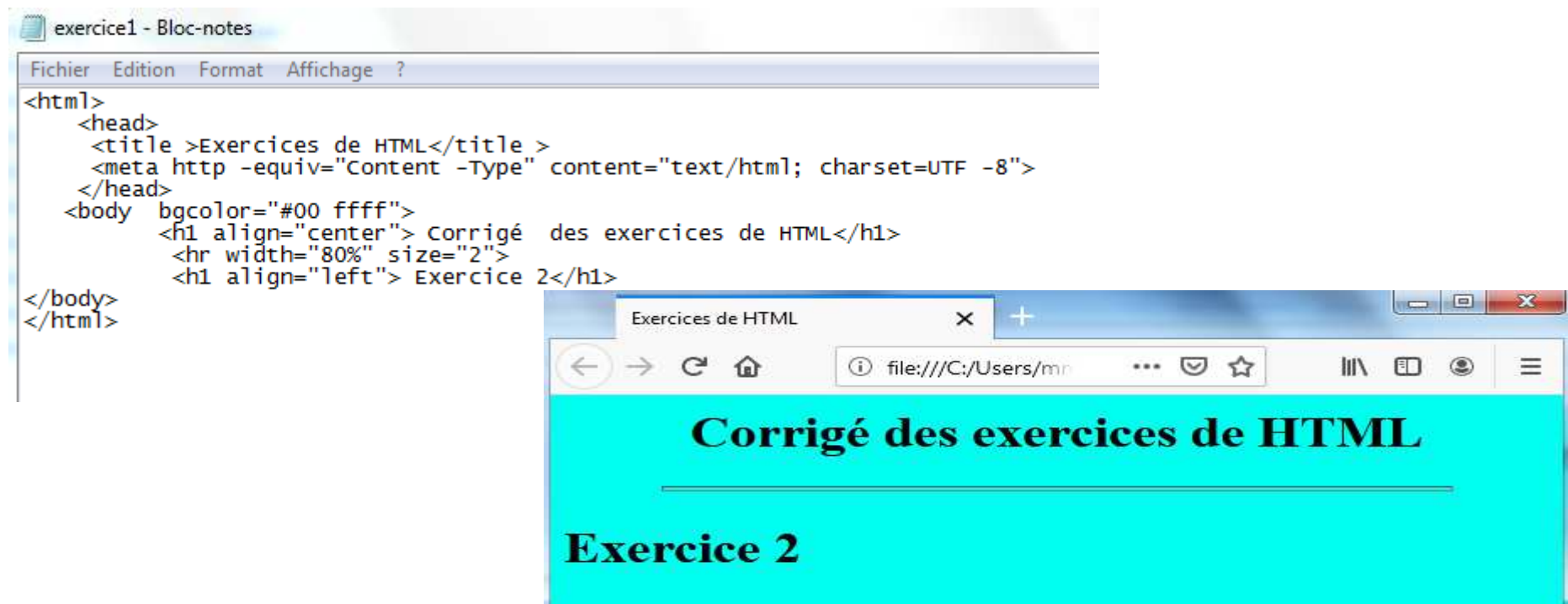
- ❖ Appelez l'éditeur de texte(bloc note ou Notepad),
- ❖ Ecrivez le code html,
- ❖ Enregistrez sous un nom avec le suffixe .html
- ❖ Afficher votre document HTML Si vous n'êtes pas satisfait...
- ❖ Retournez dans l'éditeur de texte sans quitter le navigateur (Affichage → Source),
- ❖ Corrigez ou modifiez votre code html(fichier→ enregistrer),
- ❖ Utilisez la commande actualiser et juger de vos modifications.

# HTML : Exercices

## Exercice 1

On commence par créer un fichier nommé exercices.html et on y met les balises : html, head, body. Le titre du document est : Exercices de HTML.

1. Changer la couleur du fond du document en #00ffff.
2. Placer le titre Corrigé des exercices de HTML centré en haut de la page.
3. Insérer une ligne horizontale de largeur 80% et d'épaisseur 2.
4. Placer le sous-titre Exercice 2 aligné à gauche.



# HTML : Exercices

## Exercice 2

Reproduisez cette liste:

- I. Chapitre 1
- II. Chapitre 2
  - i. Section 1
  - ii. Section 2
    - Graphe 1
    - Graphe 2
- III. Chapitre 3
  - Image 1
  - Image 2

```
exercice2 - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
<html>
  <head>
    <title>Exercices de HTML</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  </head>
  <body bgcolor="#00ffff">
    <h2 align="left" style="border: 1px solid black;">Exercice 3</h2>
    <ol type="I">
      <li>Chapitre 1</li>
      <li>Chapitre 2
        <ol type="i">
          <li>Section 1</li>
          <li>Section 2
            <ul type="disc">
              <li>Graphe 1</li>
              <li>Graphe 2</li>
            </ul>
          </li>
        </ol>
      </li>
      <li>Chapitre 3
        <ul type="square">
          <li>Image 1</li>
          <li>Image 2</li>
        </ul>
      </li>
    </ol>
  </body>
</html>
```



# HTML : Insertion des images

❖ **La balise <IMG>** Cette balise permet **d'insérer une image** dans votre page.

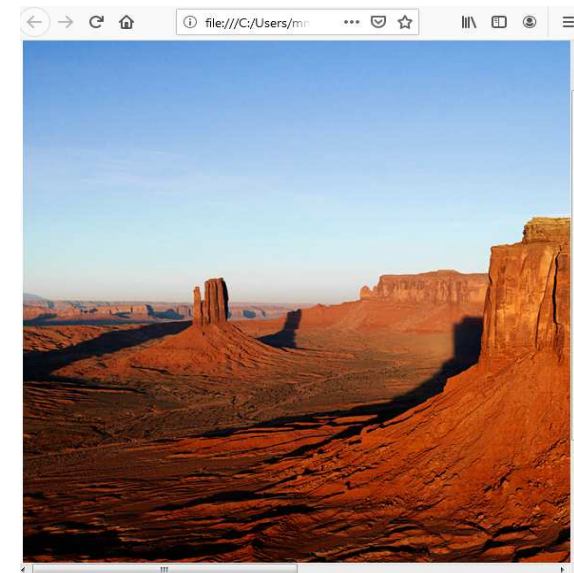
Cette balise **sera toujours complétée** par l'attribut **SRC** qui permet de **donner l'adresse du fichier graphique contenant l'image** :

**<IMG SRC="/repertoire/sous-repertoire/nom\_du\_fichier\_graphique">**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> insertion d'image en html </title>

  </head>
  <body>
    <p>
      <IMG src="Desert.jpg">
    </p>

  </body>
</html>
```



# HTML : Insertion des images

## ➤ Les attributs de la balise <IMG>

- **ALIGN=TOP** pour aligner le **haut de l'image** sur la ligne courante
- **ALIGN=MIDDLE** pour aligner le **milieu de l'image** sur la ligne courante
- **ALIGN=BOTTOM** pour aligner le **bas de l'image** sur la ligne courante
- **ALIGN= LEFT** et **RIGHT** font **flotter l'image** à **gauche** ou à **droite** du texte.
- **WIDTH=l** et **HEIGHT=H** où l et H représentent la **largeur** et la **hauteur** de l'image en pixels.

# HTML : Insertion des images

## ➤ Les attributs de la balise <IMG>

- **BORDER=n** où **n** représente l'épaisseur du trait **bordant** l'image.
- **HSPACE=n** où **n** représente le **nombre de pixels séparant horizontalement** l'image du texte ou d'une autre image qui lui serait accolé.
- **VSPACE=n** ; même chose que précédemment mais pour la **verticale**.
- L'attribut "**alt**"  
"**alt**" (comme alternative) permet de **préciser un texte** qui sera **affiche** si **l'image n'est pas trouvée** ou bien si vous laissez votre souris dessus.

# HTML : Insertion des images

## ➤ Exemples

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> insertion d'image en html </title>

  </head>
  <body>
    <P>
      <!--explication si l'image n'apparaît pas-->
      <IMG src="Desert.jpg" alt="erreur">
    </P>

    <P>
      <!--image avec bordure-->
      <IMG src="Desert.jpg" border="10">
    </P>

    <P>
      <!--image avec largeur précise-->
      <IMG src="Desert.jpg" width="200">
    </P>

    <P>
      <!--image avec largeur et longueur précises-->
      <IMG src="Desert.jpg" width="200" height="200">
    </P>

    <P>
      <!--image avec largeur proportionnelle à celle de l'image-->
      <IMG src="Desert.jpg" border="1">
    </P>

  </body>
</html>
```

# *HTML : Insertion d'un fichier audio*

## ➤ *Formats de fichier audio*

Pour diffuser de la musique ou n'importe quel son, il existe de nombreux formats

### *Remarques*

- **Aucun navigateur ne gère tous ces formats à la fois.** Retenez surtout la compatibilité pour les **MP3** et **OGG**.
- MP3: Internet Explorer, Chrome, Safari.
- OGG: Chrome, Firefox, Opera.
- Vous pouvez utiliser un bon **convertisseurs AUDACITY** pour convertir un fichier audio d'un type à l'autre.
- La balise **<source>** va nous permettre de résoudre la problématique des **formats de fichiers différents**.

# HTML : Insertion d'un fichier audio

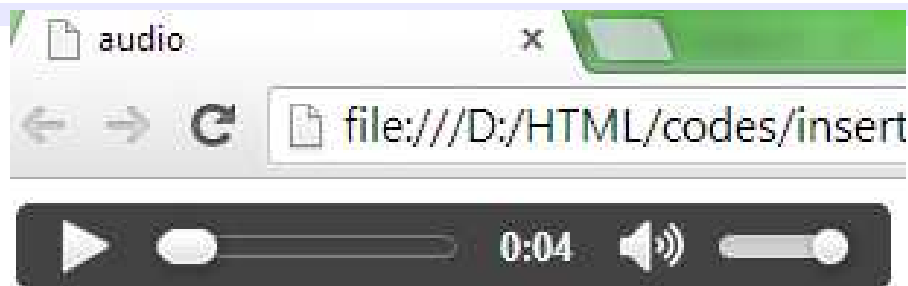
## ➤ Insertion d'un fichier audio

L'insertion d'un fichier audio se réalise très simplement par la balise :

```
<audio src="fichier_son"></audio>
```

exemple

```
<body>  
  <audio src="music.mp3" controls>  
    Votre navigateur ne supporte pas la balise audio.  
  </audio>  
</body>
```



# HTML : Insertion d'un fichier audio

## ➤ Insertion d'un fichier audio

### ❑ Attributs de la balise `audio` :

▪ **src**: Définit l'adresse du fichier son.

▪ **controls**: Affiche les **contrôles du lecteur audio**. Il comportent les fonctions de lecture, d'arrêt, d'avancement et de volume.

▪ **autoplay**: Définit la **lecture automatique du fichier audio** dès que celui-ci sera disponible, soit au chargement de la page.

▪ **loop**: Spécifie que le **fichier son sera joué en boucle**. Ainsi, le morceau sonore est joué à nouveau lorsqu'il se termine.

▪ **preload**: Indique au navigateur qu'il doit **télécharger** le fichier audio au **chargement**. Cet attribut peut être précisé :

`preload="none"` : Pas de préchargement.

`preload="metadata"` : Préchargement des métadonnées (metadata) attachées au fichier.

`preload="auto"` : Préchargement automatique.

# HTML : Insertion d'un fichier audio

## ➤ Insertion d'un fichier audio

- La balise **<source>** va nous permettre de résoudre la problématique des **formats de fichiers différents**.
- La balise **<source>** est utilisée pour **spécifier plusieurs ressources audio**.
- À charge du navigateur de choisir le format qu'il prend en compte.

## Exemple

```
<audio controls>  
  <source src="music.ogg">  
  <source src="music.mp3">  
  <source src="music.acc">  
</audio>
```



# HTML : Insertion d'une vidéo

## ➤ Insertion de la vidéo

L'insertion est faite par la balise <video>:

```
<video src="fichier_video"> </video>
```

## Exemple

```
<video src="video.ogv" controls>
```

```
  Votre navigateur ne supporte pas la balise vidéo.  
</video>
```



# HTML : Insertion d'une vidéo

## ➤ Insertion de la vidéo

### Attributs de la balise <video>:

- **src**: Définit l'adresse du fichier vidéo.
- **width**: Détermine la **largeur** de la vidéo.
- **height**: Détermine la **hauteur** de la vidéo.
- **poster**: L'attribut **poster** permet de spécifier une image que le navigateur utilisera alors que la vidéo est en cours de téléchargement ou jusqu'à ce que l'utilisateur commence la lecture de la vidéo.

`<video src="video.ogv" poster="image.png">.`

- **Controls**: Affiche les **contrôles du lecteur** de vidéo. En l'absence de l'attribut `controls`, les contrôles du lecteur ne seront pas affichés par le navigateur.
- **autoplay**: Définit la **lecture automatique du fichier vidéo** dès que celui-ci sera disponible, soit au chargement de la page:

`<video src="video.ogv" autoplay>`

# HTML : Liens hypertextes

➤ Il existe 3 types de liens hypertextes

1. les liens **externes** (vers un autre site),
2. les liens **internes** à **votre site**
3. les liens **internes** à une **page**.

➤ Chaque type de lien requiert un certain **chemin d'accès**.

➤ **Chemin d'accès ?**

**Un chemin d'accès, c'est l'emplacement de la page de destination par rapport à la page ou l'on se trouve.**

➤ Il y a deux types de chemins d'accès :

1. les chemins **absolus** (on **précise l'adresse complète**, par exemple : <http://www.soswindows.net>)
2. les chemins **relatifs** (on **précise le chemin parmi les répertoire de l'espace disque**, par exemple : [../annuaire/index.html](#)).

# HTML : Liens hypertextes

## ❖ Balise <A> et </A>

- Permet de créer un **lien hypertexte**. Son attribut indispensable est "**href**". En effet, il permet de **préciser l'adresse de la page de destination du lien** qui sera créé. Cette adresse peut être soit **absolue** soit **relative**.
- Si vous souhaitez faire un **lien interne à une page**, il faut créer une **ancree**. On fait le lien vers cet ancre comme ceci :

```
<A href="#nom_ancre">Texte1</A>
```

et on crée l'ancre comme ceci :

```
<A name="nom_ancre">Texte2
```

# HTML : Liens hypertextes

**<BODY>**

Si la page vers laquelle est faite le lien **se trouve dans le même répertoire que la page en cours** : **<BR>**

**<A href="page2.html">**Lien vers la page 2**</A> <BR><BR>**

Si la page de destination est dans **un sous-répertoire de celui de la page courante** : **<BR>**

**<A href="rep1/page2.html">**Lien vers une page dans le sous-répertoire nommé "rep1"**</A> <BR><BR>**

**<A href="http://www.votre-site.com">**Lien vers un site externe**</A> <BR><BR><BR>**

**<A href="#ligne20">**Lien vers l'ancre 1**</A> <!-- lien vers l'ancre nommé ancre1 -->**

**<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>**

**<A name="ligne20">**Texte**</A> <!-- définition de l' ancre1 -->**

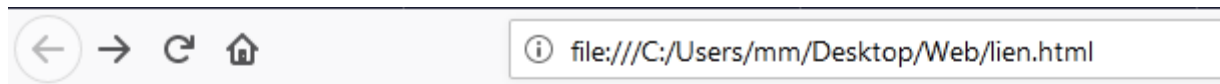
**</BODY>**

# HTML : Liens hypertextes

## Exemples :

Créer un lien vers la page d'accueil de Wikipédia

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Cours HTML et CSS</title>
    <meta charset= 'utf-8'>
  </head>
  <body>
    <p>Pour créer des liens en HTML, on utilise l'élément a et son attribut href.</p>
    <p>Ex : lien vers <a href="https://www.wikipedia.org/">la home de Wikipedia</a></p>
  </body>
</html>
```



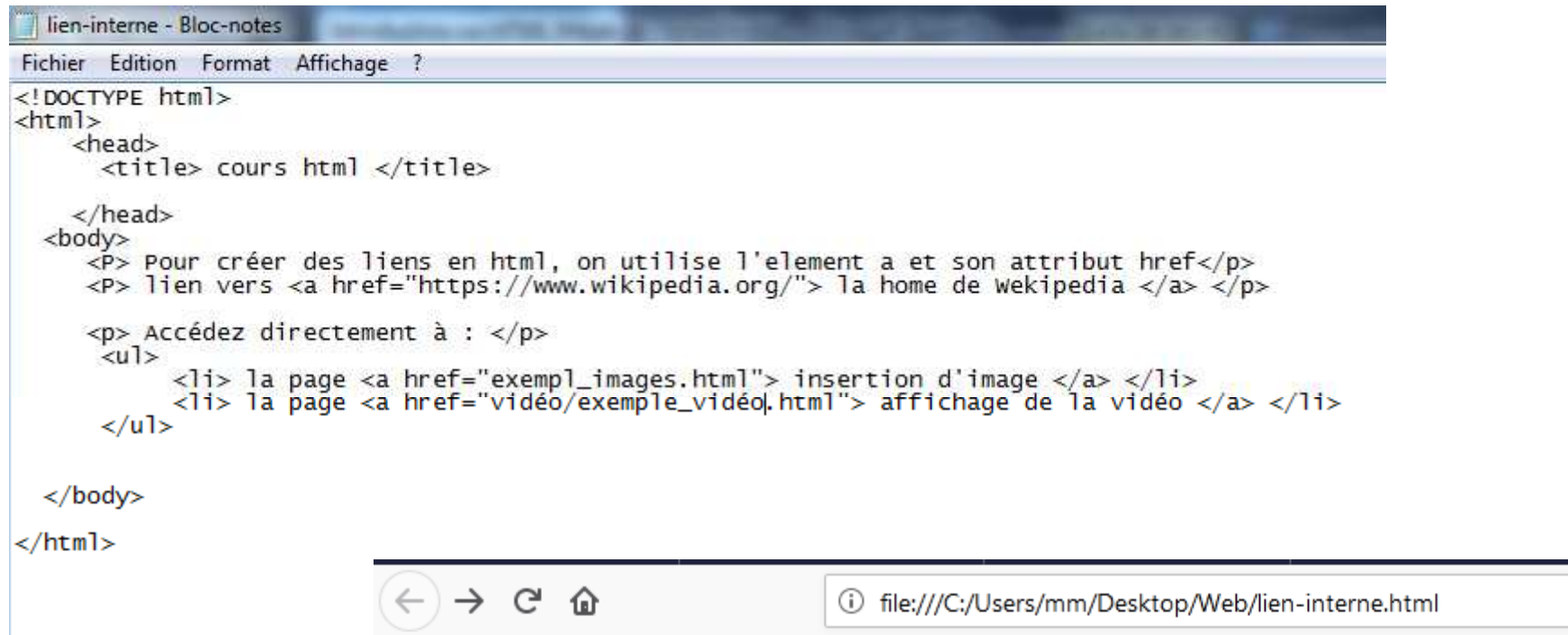
Pour créer des liens en html, on utilise l'element a et son attribut href

lien vers [la home de Wikipedia](https://www.wikipedia.org/)

# HTML : Liens hypertextes

## Exemples :

### Créer des liens internes en HTML



```
lien-interne - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> cours html </title>
  </head>
  <body>
    <p> Pour créer des liens en html, on utilise l'element a et son attribut href</p>
    <p> lien vers <a href="https://www.wikipedia.org/"> la home de wekipedia </a> </p>
    <p> Accédez directement à : </p>
    <ul>
      <li> la page <a href="exempl_images.html"> insertion d'image </a> </li>
      <li> la page <a href="vidéo/exemple_vidéo.html"> affichage de la vidéo </a> </li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

file:///C:/Users/mm/Desktop/Web/lien-interne.html

Pour créer des liens en html, on utilise l'element a et son attribut href

lien vers [la home de Wikipédia](#)

Accédez directement à :

- la page [insertion d'image](#)
- la page [affichage de la vidéo](#)