

Travaux Pratiques (diagramme d'activité)

Exercice 1 :

Recette simplifiée : commencer par casser le chocolat en morceaux, puis le faire fondre.

En parallèle, casser les oeufs en séparant les blancs des jaunes.

Quand le chocolat est fondu, ajouter les jaunes d'oeuf.

Battre les blancs en neige jusqu'à ce qu'ils soient bien fermes, puis Les mettre doucement à la préparation chocolat sans les briser.

Verser dans des ramequins individuels.

Mettre au frais au moins 3 heures au réfrigérateur avant de servir.

Exercice 2 :

Réaliser un modèle de diagramme d'activité pour représenter le processus de commander d'un produit. Le processus concerne les acteurs suivants:

- **Client:** qui commande un produit et qui paie la facture
- **Caisse:** qui encaisse l'argent du client
- **Vente:** qui s'occupe de traiter et de facturer la commande du client
- **Entrepôt:** qui est responsable de sortir les articles et d'expédier la commande.

Exercice 3 :

Le logiciel de gestion des réparations est destiné en priorité au chef d'atelier, il devra lui permettre de créer les fiches de réparations et de saisir le travail effectué par les divers employés de l'atelier.

Pour effectuer leur travail, les mécaniciens et autres employés de l'atelier vont chercher des pièces de rechange au magasin. Lorsque le logiciel sera installé, les magasiniers ne fourniront des pièces que pour les véhicules pour lesquels une fiche de réparation est ouverte; ils saisiront directement les pièces fournies depuis un terminal installé au magasin.

Lorsqu'une réparation est terminée, le chef d'atelier va essayer la voiture. Si tout est en ordre, il met la voiture sur le parc clientèle et bouclera la fiche de réparation informatisée. Les fiches de réparations bouclées par le chef d'atelier devront pouvoir être importées par le comptable dans le logiciel comptable.

Créer un diagramme d'activité pour tout le traitement d'une réparation.