⊆

**(1)** 

Φ

N

3 ਰ

Φ

# Kreativitätstechnik

# Produzieren II



#### Kopfstand-, Flip-Flop- oder Umkehr-Methode

Die Fragestellung wird um 180° umgedreht also zB. "Wie können wir die Mitarbeiter weiter demotivieren?" Sammeln Sie Ideen und Antworten zu der umformulierten Frage. Suchen Sie anschliessend zur Antwort die entgegengesetzte Lösung.

#### Differenzieren

Entwickeln Sie Ideen zu den sieben Reizfragen Ersetzen?, Kombinieren?, Übertragen?, Vergrössern?, anderer Verwendungszweck?, Verkleinern/Eliminieren?, Umstrukturieren/ Vertauschen?

### Kartenabfrage / Brainwriting Variante

Jeder Teilnehmer erhält eine Anzahl von Moderationskarten und schreibt in ca. 10 Minuten je eine Idee auf eine Karte. Anschliessend werden die Karten eingesammelt und gut sichtbar an eine Pinnwand geheftet. Karten mit gleichen oder ähnlichen Aussagen werden zu Clustern gruppiert und mit einem Titel versehen.

#### **ABC Methode**

Die Teilnehmer erhalten ein Blatt, auf dem auf der linken Seite alle Buchstaben des Alphabets stehen, mit der Aufgabe, zu jedem Buchstaben eine Idee oder eine Lösungsmöglichkeit zu schreiben.

#### Rionik

Die Fragestellung wird ins Feld der Natur oder Biologie verlagert. Dazu muss zuerst eine analoge Fragestellung entwickelt und anschliessend im entsprechenden Feld beantwortet werden. Die gefundenen Lösungen und Optionen werden anschliessend zurück auf das Ursprungsproblem übertragen.

## Wunderfrage

Durch die Wunderfrage wird angenommen, dass sich das Problem von selbst gelöst hat. Die Teilnehmer beschreiben nun, woran sie merken oder erkennen, dass das Problem gelöst ist, und was dann alles anders wäre.