

TALLER: PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN

Considere un equipo de futbol que compite en una liga regional, que consiste en 10 partidos. Construya un algoritmo que pueda manejar los datos históricos del equipo, a partir de los goles realizados en un partido. Deberá mostrar:

- Goles a Favor
- Goles en contra
- Puntos
- Cantidad de Partidos Ganados/Empatados/Perdidos
- Diferencia de goles

Además debe clasificar al equipo de acuerdo a la siguiente tabla:

PUNTOS	CALSIFICACIÓN
Menos de 10 puntos	Liguilla de Promoción
Entre 10 y 20 puntos	No liguilla
Mayor a 20 puntos	Liguilla de Campeonato