

# Projet POO2 Génie Civil

## GénieCivilOuvrage2D

### LISTING DES BLOCS

- ❖ Fonction 1 : Cercle
- ❖ Fonction 2 : Carré
- ❖ Fonction 3 : Triangle
- ❖ Fonction 4 : Rectangle
- ❖ Fonction 5 : Trapèze
- ❖ Fonction 6 : Ellipse

#### **Fonction1 : Cercle**

Méthode : fonction turtle

Connus : -

Entrées : rayon

Sorties : cercle

#### **Fonction 2 : Carré**

Méthode : fonctions turtle, boucles

Connus : -

Entrées : c(côté)

Sorties : carré

#### **Fonction 3 : Triangle**

Méthode : fonctions turtle, boucles

Connus : -

Entrées : cote

Sorties : triangle

#### **Fonction 4 : Rectangle**

Méthode : fonctions turtle, boucles

Connus : -

Entrées : long, larg

Sorties : rectangle

#### **Fonction 5 : Trapèze**

Méthode : fonctions turtle,

Connus : -

Entrées : gbase (grande base), pbase (petite base), cote

Sorties : trapèze

#### **Fonction 6 : Ellipse**

Méthode : fonction circle

Connus : les rayons

Entrées : -

Sorties : ellipse

## Figure1 : Maquette d'un pont

### LISTING DES BLOCS

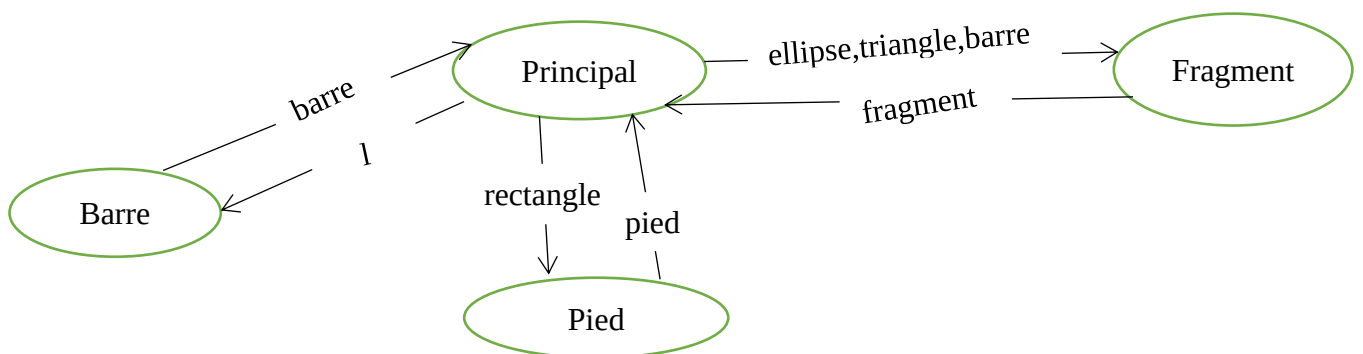
- ❖ Fonction 1 : Barre
- ❖ Fonction 2 : Fragment
- ❖ Fonction 3 : Pied

✚ **Fonction 1 : Barre**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : l  
Sorties : barre

✚ **Fonction 2 : Fragment**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : ellipse, triangle, barre  
Sorties : fragment

✚ **Fonction 3 : Pied**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : rectangle  
Sorties : pied

### DIAGRAMME DE FLUX



### TABEAU DES FLUX

Programme Principal	Fournit (Entrées)	Reçoit (Sortie)
Barre	l	barre
Fragment	ellipse, triangle, barre	fragment
Pied	rectangle	pied

## Figure2 : Façade d'une maison

### LISTING DES BLOCS

- ❖ Fonction 1 : petitRec
- ❖ Fonction 2 : petitCarre
- ❖ Fonction 3 : vitre
- ❖ Fonction 4 : chapeau

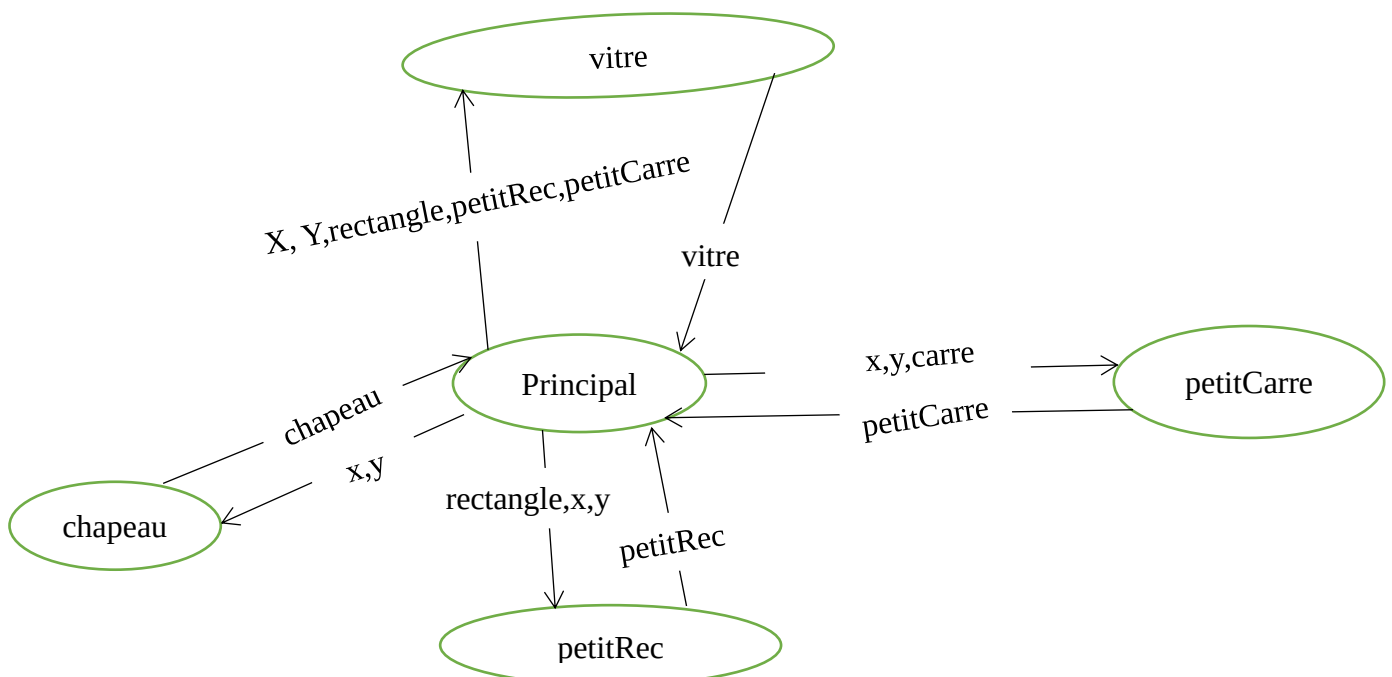
✚ **Fonction 1 : petitRec**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : x, y, rectangle  
Sorties : petitRec

✚ **Fonction 2 : petitCarre**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : x, y, carre  
Sorties : petitCarre

✚ **Fonction 2 : vitre**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : X, Y, rectangle, petitRec, petitCarre  
Sorties : vitre

✚ **Fonction 2 : chapeau**  
Méthode : fonctions turtle  
Connus : -  
Entrées : x, y  
Sorties : chapeau

### DIAGRAMME DE FLUX



**TABLEAU DE FLUX**

<b>Programme Principal</b>	<b>Fournit (Entrées)</b>	<b>Reçoit (Sorties)</b>
<b>petitRec</b>	rectangle, x, y	petitRec
<b>petitCarre</b>	x, y, carre	petitCarre
<b>vitre</b>	X, Y,rectangle,petitRec,petitCarre	vitre
<b>chapeau</b>	x, y	chapeau