(Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение)

лицей пгт Афипского

Научно-исследовательский проект

Компьютерная игра по физике

Автор проекта:

Ученик 9Б класса

Ромахов Григорий

Руководитель проекта:

Васильева Оксана Анатольевна

Краснодар

2017

**Введение**

*Тема*: «Компьютерная интеллектуальная игра по физике».

*Тип проекта*: научно-исследовательский.

*Актуальность*: Применения интеллектуальных игр связана с тем, что в настоящее время стоит проблема повышения интересов школьников. Под влиянием познавательного интереса активней протекает восприятие, острее становится наблюдение, активизируется эмоциональная и логическая память, интересней работает воображение. Актуальным является также тот факт, что во время актированных дней работу учащихся дома тоже необходимо активизировать.

*Цель создания*: компьютерная версия игры по физике.

*Продукт*: компьютерная версия игры по физике.

*Объект исследования* – дидактическая игра по физике, *предмет* –

Компьютерная версия игры.

*Список задач для выполнения цели:*

* Определение целей и задач дидактических игр;
* Изучение литературы на предмет физической игротеки;
* Выбор форм игр, которые возможно представить на компьютере;
* Составление руководства пользователю игр;
* Представление игры на сайте;
* Проведение мониторинга участников игр;
* Обработка результатов анкетирования.

*Методы*: изучение литературы, систематизация, анализ, обобщение.

1