МАОУ (Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение)

лицей пгт Афипского

Научно-исследовательский проект

Компьютерная игра по физике

Автор проекта:

Ученик 9Б класса

(Ромахов Григорий)

Руководитель проекта:

(Васильева Оксана Анатольевна)

Краснодар

2017

1

Введение

Тема: «Компьютерная интеллектуальная игра по физике».

Тип проекта: «моделирование».

Актуальность: Применения интеллектуальных игр связана с тем, что в настоящее время стоит проблема повышения интересов школьников. Под влиянием познавательного интереса активней протекает восприятие, острее становится наблюдение, активизируется эмоциональная и логическая память, интересней работает воображение. Актуальным является также тот факт, что во время актированных дней работу учащихся дома тоже необходимо активизировать.

Цель создания: компьютерная версия игры по физике.

Продукт: компьютерная версия игры по физике.

Объект исследования – дидактическая игра по физике, предмет –

Компьютерная версия игры.

Список задач для выполнения цели:

* Определение целей и задач дидактических игр;
* Изучение литературы на предмет физической игротеки;
* Выбор форм игр, которые возможно представить на компьютере;
* Составление руководства пользователю игр;
* Представление игр на сайте;
* Проведение мониторинга участников игр;
* Обработка результатов анкетирования.

2