**Электронное табло для проведения соревнований по баскетболу**

Требуется реализовать аккуратное оконное приложение для ведения протокола баскетбольного матча в рамках некоторого спортивного состязания. Должно быть 2 части приложения: та, что видна зрителю матча (проецирование на экране с использованием условного проектора), и та, что видна оператору, одному из судей. Должна быть реализована возможность изменять характеристики (количество очков, фолов, времени – в части остановки и возобновления, и др.) как в интерактивном формате (с нажатием тех или иных клавиш, так и с помощью компьютерной мышки.

**Основные функции**

**1. Счет матча:**

* Отображение текущего счета для обеих команд.
* Возможность увеличения и уменьшения количества набранных очков.

**2. Отображение времени:**

* Таймер для отсчета времени четвертей (четыре четверти по 10 минут каждая).
* Включение и остановка таймера.
* Отображение времени до конца четверти и общей продолжительности матча.

**3. Фолы и нарушения:**

* Ведение учета командных и персональных фолов.
* Отображение текущего количества фолов для каждой команды.

**4. Интерактивные элементы:**

* Управление характеристиками с помощью клавиш на клавиатуре и мыши.
* Удобный интерфейс для оператора.