

Penjelasan Game Battle of Robots

1. Player akan diberi pilihan untuk bermain atau tidak
2. Jika player memilih untuk bermain, maka player akan diarahkan untuk memilih robot untuk player 1 dan player 2
3. Ada empat robot yang dapat dipilih untuk bertarung:
 - a. C_Bot
Attack: 45
HP: 100
 - b. Python_Bot
Attack: 70
HP: 75
 - c. Java_Bot
Attack: 40
HP: 110
 - d. Pascal_Bot
Attack: 30
HP: 135
4. Player 1 dan player 2 memasukkan angka robot yang ingin dipilihnya untuk saling bertarung
5. Pada pertarungan masing-masing player bergantian menyerang robot player lainnya
6. Ada dua tipe serangan yang bisa dilakukan:
 - a. Melee attack -> memberikan damage sebesar 40% dari attack yang dimiliki robot
 - b. Range attack -> memberikan damage secara acak antara 1 sampai attack yang dimiliki robot
7. Pertarungan dilakukan hingga ada salah satu robot yang mati
8. Player yang bisa mengalahkan robot lawannya adalah pemenangnya

Penjelasan Program

Ada 4 class yang digunakan dalam program ini:

1. Robot
Digunakan untuk menyimpan atribut dan memiliki fungsi untuk melakukan serangan, menerima serangan, hidup atau tidaknya suatu robot, kondisi HP sekarang, dan memberikan nama
2. Player1
Mewarisi atribut dari Class Robot untuk player 1 dan memiliki fungsi untuk menunjukkan status HP sekarang
3. Player2
Mewarisi atribut dari Class Robot untuk player 2 dan memiliki fungsi untuk menunjukkan status HP sekarang
4. Battle
Digunakan untuk memulai pertandingan antar robot player 1 dan robot player 2 serta memiliki fungsi untuk melakukan perulangan saling menyerang antara robot 1 dan robot 2 hingga ada yang kalah