BTS SIO 1B SLAM Enseignants AP: Chergui.A Caffort.J Gillot.A

Mission 9 facture en JAVASCRIPT

Le laboratoire GSB a pour projet d'ajouter un module web de facturation à son site web, ce module permettra d'éditer une facture avec une possibilité d'impression.

Techniquement, vous utiliserez le HTML et le CSS pour le design et le JAVASCRIPT pour automatiser les formules.

La direction des SI de l'entreprise a déjà donné à une autre équipe le travail préparatoire pour que ce projet aboutisse.

Une maquette a été réalisée. (Annexe1)

Etape 1 : coder en HTML et en css, la maquette de la facture.

Etape 2 : Ajouter des fonctions Javascript permettant de faire les calculs suivants :

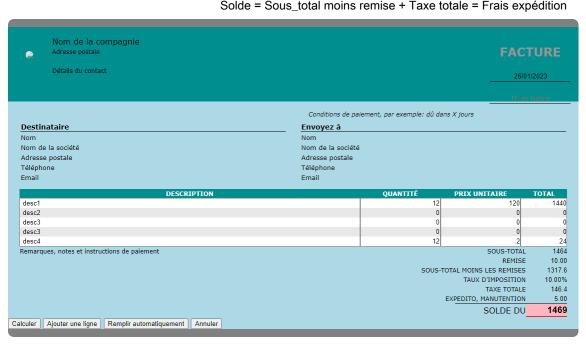
Etape 3: la troisième étape de votre mission consiste à automatiser la facture:

- Les différents calculs (bouton 'calculer') seront automatisés quelque soit le nombre de lignes de la facture
- Possibilité d'ajouter des lignes de commandes de produits avec un simple bouton (bouton 'Ajouter ligne')

Question Bonus - Possibilité avec le bouton ('Remplir automatiquement') de générer aléatoirement des commandes de produits

Formules: Sous-Total = la somme des Totaux. Sous total moins remise = Sous Total - (Sous Total * Remise) Remise, taux d'imposition et frais d'expédition è valeurs saisies par l'user Taxe Totale = Sous_Total * taux d'imposition

Annexe1:



Votre mission consiste à automatiser la facture du PPE3 :

- Les différents calculs (bouton 'calculer') seront automatisés quelque soit le nombre de lignes de la facture
- Possibilité d'ajouter des lignes de commandes de produits avec un simple bouton (bouton 'Ajouter ligne')
- Possibilité avec le bouton ('Remplir automatiquement') de générer aléatoirement des commandes de produits

Exemple d'exécution:



Au départ

DESCRIPTION	QUANTITÉ	PRIX UNITAIRE	TOTAL
desc1	0	0	0.00
desc2	0	0	0.00
desc3	0	0	0.00
desc3	0	0	0.00
desc3	0	0	0.00
desc4	0	0	0.00
Remarques, notes et instructions de paiement		SOUS-TOTAL	0.00
		REMISE	10.00
	SOUS-TOTAL MOIN	S LES REMISES	0.00
	TAUX	D'IMPOSITION	10.00%
		TAXE TOTALE	0.00
	EXPEDITO,	MANUTENTION	5.00
		SOLDE DU	0.00€
Calculer Ajouter une ligne Remplir automatiquemen	t Annuler		

Ajout de 2 lignes avec 2 clics sur **Ajouter une ligne**

PAGE I SUR 6 DURÉE :

PRIX UNITAIRE **DESCRIPTION QUANTITÉ** TOTAL 58 ecran 17 pouces 0.00 10 50 0.00 souris 8 94 clef usb 16go 0.00 2 5 0.00 souris 9 clef usb 16qo 15 0.00 ecran 17 pouces 0.00 Remarques, notes et SOUS-TOTAL 0.00 instructions paiement REMISE 10.00 SOUS-TOTAL MOINS LES REMISES 0.00 TAUX D'IMPOSITION 10.00% TAXE TOTALE 0.00 EXPEDITO, MANUTENTION 5.00 SOLDE DU 0.00€ Calculer Ajouter une ligne Remplir automatiquement Annuler

Remplissage aléatoire en cliquant sur le bouton 'Remplir automatiquement'

DESCRIPTION	QUANTITÉ	PRIX UNITAIRE	TOTAL
ecran 17 pouces		7 58	406
souris		10 50	500
clef usb 16go		8 94	752
souris		2 5	10
clef usb 16go		9 15	135
ecran 17 pouces		4 9	36
Remarques, notes et instructions de paiement		SOUS-TOTAL	1839
		REMISE	10.00
\$	SOUS-TOTAL M	OINS LES REMISES	1655.1
	Т	AUX D'IMPOSITION	10.00%
		TAXE TOTALE	183.9
	EXPEDI	TO, MANUTENTION	12.00
		SOLDE DU	1851
Calculer Ajouter une ligne Remplir automatiquement	Annuler		

Le port a été changé et le **calcul** de la facture effectué

DESCRIPTION	QUANTITÉ	PRIX UNITAIRE	TOTAL
ecran 17 pouces	7	58	406
souris	10	50	500
clef usb 16go	8	94	752
souris	2	5	10
clef usb 16go	9	15	135
clef usb 16go	8	94	752
clef usb 16go	8	94	752
ecran 17 pouces	4	9	36
Remarques, notes et instructions de paiement		SOUS-TOTAL	3343
		REMISE	10.00
SOUS-TOTAL MOINS LES REMISES			3008.7
	TAUX	D'IMPOSITION	10.00%
		TAXE TOTALE	334.3
	EXPEDITO,	MANUTENTION	12.00
		SOLDE DU	3355
Calculer Ajouter une ligne Remplir automatiquement	Annuler		

Rajout de 2 nouvelles lignes et calcul

PAGE 2 SUR 6 DURÉE :

SIOIB - 18/11/21 A.CHERGUI A.GILLOT

2. Environnement de travail

Afficher en permanence les outils de développement pour voir notamment les erreurs javascript

1 DevTools is now available in French! Always match Chrome's language | Switch DevTools to French | Don't show again Elements Console Sources Network Performance Memory >>> \$ <!DOCTYPE html>
...<html> == \$0 Styles ▶ <head>...</head> ▶ <body onload="onload()">...</body> <head>...</head> : hov .cls agent st. display: block; 1089×728 html Console What's New \$ Default levels ▼ No Issues ❸ Uncaught SyntaxError: Unexpected token facture script.js:75 ▶ Uncaught RangeError: Maximum call at onload (facture.html:9) stack size exceeded facture.html:9

Erreurs affichées

Vous aurez besoin des 3 fichiers fournis **factureV1.html**, **facture_scriptV1.j**s et **facturestyle.cs**s. Seul le fichier css n'évoluera pas.

Vous testerez chaque modification au fur et à mesure.

Voici au départ la partie qui nous intéresse :

at onload (facture.html:9) at onload (facture.html:9)



PAGE 3 SUR 6 DURÉE :

3. Partie I: Ajout des 2 boutons et code de la fonction 'remplir

1- Ajouter les 2 boutons suivant dans le formulaire et les 2 fonctions javascript associées

2- HTML : class 'qte' et 'prix'

Il va falloir parcourir toutes les lignes de la facture et remplir aléatoirement les descriptions, les quantités et les prix et ceci indépendamment du nombre de lignes (le total de chaque ligne est un calcul). Les description ont déjà une class 'desc.

Dans le fichier html, ajouter une class 'qte' à chacun des 4 éléments input de la quantité, une class 'prix' à chacun des 4 éléments input du prix. Exemple :

```
<input type="text" name="gte" class="input gte" value ="0">
```

3- fonction remplir()

La description sera choisie aléatoirement dans une liste. Exemple de liste de descriptions :

```
function remplir() {
    const tabDesc = new Array("portable", "bureau", "ram 8go", "clef usb 16go", "souris ", "ecran 17 pouces");
```

La quantité sera un nombre aléatoire entre 1 et 10 et le prix entre 1 et 100, vous pouvez changer ces fourchettes. Exemple :Math.floor(10 *Math.random()+1); Fournit un nombre entier entre 1 et 10

Les listes listePrix, listeQte et listeDesc vont contenir les différents types d'input des lignes de la facture

```
var listePrix = document.getElementsByClassName("prix");
var listeQte = document.getElementsByClassName("qte");
var listeDesc = document.getElementsByClassName("desc");
```

Pour chacune des lignes de la facture, génération aléatoire et valorisation des descriptions, quantités et prix

```
for (var i=0; i< listeDesc.length;i++){
   var idesc = Math.floor(tabDesc.length *Math.random()); //Nombre entre 0 et le nombre d'élément -1 de tabDesc
   listeDesc[i].value = tabDesc[idesc];

   var qte = Math.floor(10 *Math.random()+1);
   var prix = Math.floor(100 *Math.random()+1);
   listeQte[i].value = qte;;
   listePrix[i].value = prix;
}</pre>
```

Tester !!!

PAGE 4 SUR 6 DURÉE

4. Partie 2 : Ajouter une ligne de commande

Le principe va être de dupliquer la ligne :

Avant la dernière ligne de la commande :

1- HTML

Sur la dernière ligne de commande rajouter un id à 'lastLigne' et sur l'avant dernière un id à 'modeleLigne'

2-fonction AjouterLigne()

Dans cette fonction ajouter le code suivant pour cloner la ligne modele et pointer sur la dernière ligne

```
function ajouterLigne(){
   var newLi = document.getElementById("modeleLigne").cloneNode(true);
   var lastLi = document.getElementById("lastLigne");
```

Nous allons utiliser la fonction javascript insertBefore() qui insère un élément enfant juste avant un autre élément enfant (frère donc). pere.insertBefore(newelement,frere);

Récupérer l'élément père de l'élément <tr. :

```
// le pere des éléments TR est TBody = le frere du fils (texte) de l'élément Table
var pere = document.getElementById("table_inv").firstChild.nextSibling;
```

Puis insérer la ligne modèle juste avant la dernière ligne : pere.insertBefore(newLi, lastLi);

Tester !!!

Vous pouvez tester que le remplissage automatique marche aussi sur la nouvelle ligne

PAGE 5 SUR 6 DURÉE :

5. Partie 3 : Calcul automatique de la facture

1- HTML

Nous ne pouvons récupérer pour l'instant les éléments totaux de chaque ligne donc rajouter sur chacun de ces éléments la class 'totalLigne'

```
<input type="text" name="total" class= "totalLigne" readonly="readonly" value="0.00">
```

2-Javascript modification de la fonction calculate()

On récupère les listes des différents type d'élément de la facture

```
function calculate() {
   var total = 0;

   var listePrix = document.getElementsByClassName("prix");
   var listeQte = document.getElementsByClassName("qte");
   var listeTtl = document.getElementsByClassName("totalLigne");
```

Pour chaque ligne, on calcule le total de la ligne, on l'affiche et on l'ajoute au total de la facture :

```
for (var i=0; i< listePrix.length;i++){
    listeTtl[i].value = parseInt(listeQte[i].value)*parseInt(listePrix[i].value);
    total= total + parseInt(listeTtl[i].value);
}</pre>
```

Tester !!!

Tester tout !!!

PAGE 6 SUR 6 DURÉE :