
Pengenalan Internationalization

Internationalization

- Internationalization atau biasa disingkat I18N, karena ada 18 karakter diantara hurup I dan N
- I18N adalah proses membuat desain aplikasi yang bisa beradaptasi sesuai dengan bahasa dan tempat dari pengguna aplikasinya tanpa harus melakukan perubahan pada kode program aplikasi yang kita buat
- Java sudah mendukung I18N, jadi kita bisa membuat aplikasi kita mendukung banyak bahasa (misal bahasa Indonesia, Inggris, dan lain-lain)

Karakteristik Aplikasi yang Mendukung l18N

- Penambahan dukungan bahasa tidak perlu melakukan perubahan kode program Java
- Tampilan yang berubah text / label, seperti misal status, label di komponen UI, semuanya tidak di hardcode di kode program, melainkan disimpan di tempat diluar kode program, dan diambil secara dinamis sesuai dengan bahasa dan lokasi pengguna aplikasi
- Mengikuti kultur lokasi user, seperti format tanggal, waktu, angka dan mata uang.
- Penambahan dukungan bahasa baru bisa dilakukan secara cepat

Locale

Locale

- DI Java, bahasa dan negara sudah ada representasinya, namanya adalah class Locale
- Class Locale ini bisa digunakan sebagai representasi bahasa dan negara
- Kenapa ada negara dan bahasa? Kenapa tidak negara saja, atau bahasa saja? Karena kadang ada bahasa yang sama untuk negara berbeda, atau bahasa berbeda untuk negara yang sama
- Locale mengikuti standar IETF BCP 47, yang terdiri dari RFC 4647 "Matching of Language Tags" dan RFC 5646 "Tags for Identifying Languages"

Penulisan Bahasa

- Penulisan bahasa di Locale menggunakan ISO 639 alpha 2 atau alpha 3
- Ketika sebuah bahasa memiliki kode alpha 2 dan alpha 3, maka yang harus digunakan adalah alpha 2
- https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php

Penulisan Negara

- Penulisan negara di Locale menggunakan ISO 3166 alpha-2
- <https://www.iban.com/country-codes>

Kode : Menggunakan Locale

```
String language = "id";
String country = "ID";

Locale locale = new Locale(language, country);

System.out.println(locale.getLanguage());
System.out.println(locale.getCountry());

System.out.println(locale.getDisplayLanguage());
System.out.println(locale.getDisplayCountry());
```

Resource Bundle

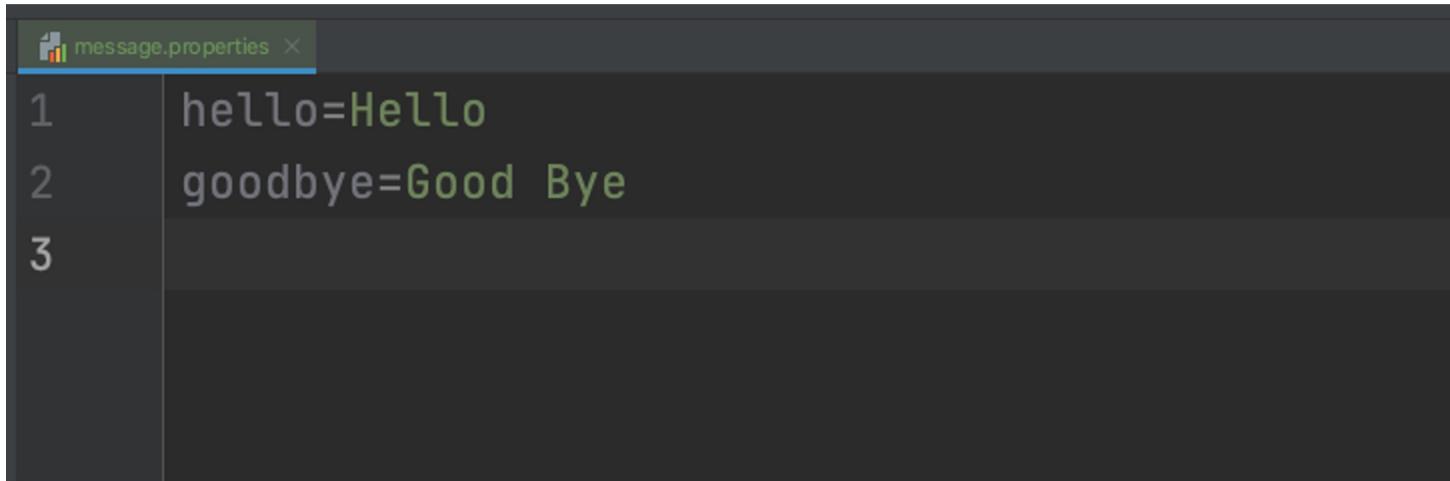
ResourceBundle

- ResourceBundle adalah class yang digunakan sebagai bundle yang berisikan data yang bisa berubah sesuai dengan Locale yang dipilih.
- ResourceBundle cocok digunakan untuk menyimpan data I18N, dimana semua data akan disimpan dalam sebuah properties file

Properties File

- Saat kita menggunakan ResourceBundle, kita perlu membuat properties file di dalam resources sebagai tempat untuk ResourceBundle melakukan lookup data
- Misal kita membuat file properties dengan nama **message.properties** di dalam resources

Kode : message.properties



A screenshot of a code editor window titled "message.properties". The window shows three lines of text:

```
1 hello=Hello  
2 goodbye=Good Bye  
3
```

The first line contains the key "hello" followed by its value "Hello". The second line contains the key "goodbye" followed by its value "Good Bye". The third line is blank.

Kode : Menggunakan ResourceBundle

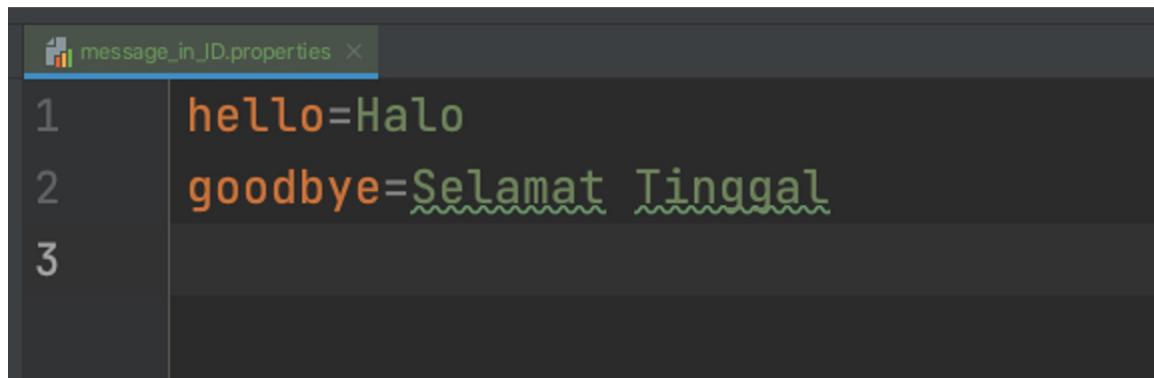
```
ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle("message");

System.out.println(resourceBundle.getString("hello"));
System.out.println(resourceBundle.getString("goodbye"));
```

I18N di ResourceBundle

- Kode sebelumnya kita hanya menggunakan ResourceBundle sebagai object untuk mengambil data dari properties file, kalo seperti ini tidak ada bedanya dengan class Properties
- Yang membedakan, dalam ResourceBundle, kita bisa melakukan I18N
- Namun untuk melakukan itu, kita perlu menyediakan properties file sesuai dengan Locale nya
- Misal jika kita ingin mendukung bahasa in dan negara ID, maka kita perlu membuat message_in_ID.properties.
- File nya butuh diawali dengan message karena sebelumnya kita menggunakan nama file message.properties

Kode : message_in_ID.properties



A screenshot of a code editor window titled "message_in_ID.properties". The file contains three lines of key-value pairs:

```
1 hello=Halo
2 goodbye=Selamat Tinggal
3
```



Kode : l18N di ResourceBudle

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle(baseName: "message", indonesia);

System.out.println(resourceBundle.getString(key: "hello"));
System.out.println(resourceBundle.getString(key: "goodbye"));
```

Jika Tidak ada Properties untuk Locale

- Apa yang terjadi jika ada Locale yang tidak tersedia dalam file properties nya?
- Misal kita akan menggunakan Locale en_US, sedangkan tidak ada file message_en_US.properties nya?
- Jika itu terjadi, secara default ResourceBundle akan menggunakan message.properties

Amankah Membuat ResourceBundle Terus?

- Cara membuat ResourceBundle menggunakan static method getBundle()
- Di dalam implementasi getBundle() telah diimplementasikan caching, artinya jika kita mengambil resource yang sama dengan locale yang sama, tidak akan dibuat ulang, melainkan akan menggunakan ResourceBundle yang sudah tersedia
- Hal ini menjadi aman jika kita selalu membuat ResourceBundle terus menerus

I18N di Date dan Time

I18N di Date dan Time

- I18N di tipe data String mungkin sederhana, bagaimana jika tipe data Date atau Waktu?
- Di Java kita tahu bahwa tipe data Date dan Time direpresentasikan dalam class Date
- Bagaimana misal jika kita ingin menampilkan tanggal dalam bahasa Indonesia, bahasa Inggris, atau yang lainnya?
- Di Java, I18N di Date sudah disediakan menggunakan DateFormatter



DateFormat Class

- DateFormat merupakan class yang bisa kita gunakan untuk melakukan parsing dari String ke Date, atau format dari Date ke String
- DateFormat mendukung I18N jika misal kita ingin melakukan format dan parse, sehingga bisa menerima hari dengan data Sunday, Monday atau Minggu, Senin
- DateFormat adalah abstract class, salah satu implementasinya adalah class SimpleDateFormat

Pattern

Letter	Date or Time Component	Presentation	Examples
G	Era designator	Text	AD
y	Year	Year	1996; 96
Y	Week year	Year	2009; 09
M	Month in year (context sensitive)	Month	July; Jul; 07
L	Month in year (standalone form)	Month	July; Jul; 07
w	Week in year	Number	27
W	Week in month	Number	2
D	Day in year	Number	189
d	Day in month	Number	10
F	Day of week in month	Number	2
E	Day name in week	Text	Tuesday; Tue
u	Day number of week (1 = Monday, ..., 7 = Sunday)	Number	1
a	Am/pm marker	Text	PM
H	Hour in day (0-23)	Number	0
k	Hour in day (1-24)	Number	24
K	Hour in am/pm (0-11)	Number	0
h	Hour in am/pm (1-12)	Number	12
m	Minute in hour	Number	30
s	Second in minute	Number	55
S	Millisecond	Number	978
z	Time zone	General time zone	Pacific Standard Time; PST; GMT-08:00
Z	Time zone	RFC 822 time zone	-0800
X	Time zone	ISO 8601 time zone	-08; -0800; -08:00

Kode : Format menggunakan Date Format

```
SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(pattern: "EEEE dd MMMM yyyy");
String format = dateFormat.format(new Date());
System.out.println(format);
```

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 24 ms

/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_241.jdk/Contents/Home/bin/java ...

Sunday 28 February 2021

Kode : l18N di Date Format

```
String pattern = "EEEE dd MMMM yyyy";
Locale locale = new Locale(language: "in", country: "ID");
SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(pattern, locale);
String format = dateFormat.format(new Date());
System.out.println(format);
```

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 27 ms

/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_241.jdk/Contents/Home/bin/java ...

Minggu 28 Februari 2021

Kode : Parsing menggunakan Date Format

```
String pattern = "EEEE dd MMMM yyyy";
Locale locale = new Locale(language: "in", country: "ID");
SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(pattern, locale);

try {
    Date date = dateFormat.parse(source: "Minggu 28 Februari 2021");
    System.out.println(date);
} catch (ParseException e) {
    System.out.println("Error parsing : " + e.getMessage());
}
```

I18N di Number

I18N di Number

- Apakah perlu I18N di number?
- Yup perlu, karena kadang beda bahasa beda format penulisan number nya.
- Contoh, di Indonesia menggunakan . (titik) sebagai pemisah ribuan, dan , (koma) untuk pemisah bilangan pecahan, sedangkan di Amerika, itu terbalik

NumberFormat Class

- Untuk melakukan I18N di Java, kita bisa menggunakan class NumberFormat
- NumberFormat adalah abstract class, untuk membuat object NumberFormat, kita bisa menggunakan static method getInstance() milik class NumberFormat

Kode : Number Format

```
NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getInstance();
String format = numberFormat.format(number: 10000000.255);
System.out.println(format);
```

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 21 ms

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_241.jdk/Contents/Home/bin/java ...
10,000,000.255
```

Kode : l18N di Number Format

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getInstance(indonesia);
String format = numberFormat.format(number: 10000000.255);
System.out.println(format);
```

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 21 ms

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_241.jdk/Contents/Home/bin/java ...
10.000.000,255
```



Kode : Parsing Menggunakan Number Format

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getInstance(indonesia);
try {
    double number = numberFormat.parse(source: "10.000.000,255").doubleValue();
    System.out.println(number);
} catch (ParseException e) {
    System.out.println("Error parsing : " + e.getMessage());
}
```

I18N di Currency

I18N di Currency

- Java juga mendukung I18N untuk mata uang atau currency
- Ada 2 class yang bisa kita gunakan untuk melakukan I18N di Java, yaitu class Currency dan class NumberFormat

Currency Class

- Currency class adalah implementasi standard dari ISO 4217 currency codes
- <https://www.iso.org/iso-4217-currency-codes.html>
- Dengan menggunakan class ini, kita bisa mengetahui nama mata uang, kode mata uang sampai simbol yang digunakan
- Untuk membuat object Currency, kita wajib menggunakan Locale yang memiliki negara, karena memang mata uang tergantung dari negaranya, bukan bahasanya
- Constructor Currency class adalah private, jadi untuk membuat Currency, kita harus menggunakan static method getInstance()



Kode : Currency

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
Currency currency = Currency.getInstance(indonesia);

System.out.println(currency.getDisplayName());
System.out.println(currency.getCurrencyCode());
System.out.println(currency.getSymbol(indonesia));
```

Currency di NumberFormat

- Currency class hanya digunakan untuk mendapatkan data nama mata uang, satuan, dan simbol, bagaimana jika kita ingin melakukan format number dalam bentuk mata uang?
- Jika dalam kasus ini, lebih baik menggunakan NumberFormat
- NumberFormat juga tidak hanya bisa digunakan untuk format dan parsing number, tapi juga number dalam bentuk currency
- Untuk membuat NumberFormat yang mendukung currency, kita bisa gunakan static method `getCurrencyInstance()`

Kode : Format Currency di NumberFormat

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getCurrencyInstance(indonesia);
String format = numberFormat.format(number: 1000000.255);
System.out.println(format);
```

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 24 ms

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_241.jdk/Contents/Home/bin/java ...
Rp1.000.000,26
```



Kode : Parsing Currency

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getCurrencyInstance(indonesia);
try {
    double value = numberFormat.parse(source: "Rp1.000.000,26").doubleValue();
    System.out.println(value);
} catch (ParseException e) {
    System.out.println("Error parsing : " + e.getMessage());
}
```

Message Format



Message Format

- Ketika melakukan I18N, kadang kita membutuhkan data yang bentuknya dinamis, sesuai dengan parameter, misal kita butuh String Hi {nama}, Selamat Datang di {aplikasi}
- Jika kita menggunakan Resource Bundle, hal tersebut tidak bisa dilakukan secara otomatis, kita perlu melakukannya secara manual, dengan cara menggabungkan beberapa String
- Untungnya di Java terdapat class bernama MessageFormat
- MessageFormat class ini digunakan untuk melakukan substitusi data parameter, namun data string awalnya perlu ditambahkan penanda parameter

Parameter di MessageFormat

- Penggunaan parameter di MessageFormat, menggunakan kurung kurawal buka, diikuti dengan index (dimulai dari 0) dan diakhiri dengan kurung kurawal tutup, misal :
- Hi {0}, Selamat Datang di {1}
- Jika kita menggunakan nomor index yang sama, artinya data akan menggunakan parameter yang sama, misal :
- Hi {0}, Anda bisa mencari data Anda dengan mengetik “{0}” di pencarian.



Kode : Membuat MessageFormat

```
String pattern = "Hi {0}, Anda bisa mencari data Anda dengan mengetik \"{0}\" di pencarian.";
MessageFormat messageFormat = new MessageFormat(pattern);
String format = messageFormat.format(new Object[]{"Eko"});
System.out.println(format);
```

Integrasi Dengan ResourceBundle

- Sebenarnya sekilas kita perhatikan jika MessageFormat itu tidak ada hubungannya dengan I18N
- Namun, kita juga bisa mengkombinasikan dengan ResourceBundle, dan menyimpan pattern nya di dalam ResourceBundle properties file
- Dengan demikian, MessageFormat seakan-akan memiliki kemampuan I18N

Kode : Message Properties

message.properties ×

```
1 hello=Hello  
2 goodbye=Good Bye  
3 welcome.message=Hi {0}, Welcome to {1}
```

message_in_ID.properties ×

```
1 hello=Halo  
2 goodbye=Selamat Tinggal  
3 welcome.message=Halo {0}, Selamat Datang di {1}
```



Kode : MessageFormat dan ResourceBundle

```
Locale indonesia = new Locale("in", "ID");
ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle("message", indonesia);
String pattern = resourceBundle.getString("welcome.message");

MessageFormat messageFormat = new MessageFormat(pattern);
String format = messageFormat.format(new Object[]{"Eko", "Programmer Zaman Now"});
System.out.println(format);
```

Message Format Type

Message Format Type

- Materi sebelumnya kita sudah membahas tentang MessageFormat untuk melakukan substitusi data.
- Bagaimana jika datanya bentuknya adalah Number atau Date?
- Sebelumnya kita sudah tahu, bahwa kita bisa melakukan I18N di Number dan Date, apakah ini juga bisa kita lakukan di MessageFormat?
- Jawabanya adalah iya, kita bisa lakukan itu, namun perlu ada beberapa perubahan

Message Format Pattern

FormatElement:

```
{ ArgumentIndex }
{ ArgumentIndex , FormatType }
{ ArgumentIndex , FormatType , FormatStyle }
```

FormatType: one of

number date time choice

FormatStyle:

```
short
medium
long
full
integer
currency
percent
```

SubformatPattern

FormatType	FormatStyle	Subformat Created
(none)	(none)	null
number	(none)	NumberFormat.getInstance(getLocale())
	integer	NumberFormat.getIntegerInstance(getLocale())
	currency	NumberFormat.getCurrencyInstance(getLocale())
	percent	NumberFormat.getPercentInstance(getLocale())
	<i>SubformatPattern</i>	new DecimalFormat(subformatPattern, DecimalFormatSymbols.getInstance(getLocale()))
date	(none)	DateFormat.getDateInstance(DateFormat.DEFAULT, getLocale())
	short	DateFormat.getDateInstance(DateFormat.SHORT, getLocale())
	medium	DateFormat.getDateInstance(DateFormat.DEFAULT, getLocale())
	long	DateFormat.getDateInstance(DateFormat.LONG, getLocale())
	full	DateFormat.getDateInstance(DateFormat.FULL, getLocale())
	<i>SubformatPattern</i>	new SimpleDateFormat(subformatPattern, getLocale())
time	(none)	DateFormat.getTimeInstance(DateFormat.DEFAULT, getLocale())
	short	DateFormat.getTimeInstance(DateFormat.SHORT, getLocale())
	medium	DateFormat.getTimeInstance(DateFormat.DEFAULT, getLocale())
	long	DateFormat.getTimeInstance(DateFormat.LONG, getLocale())
	full	DateFormat.getTimeInstance(DateFormat.FULL, getLocale())
	<i>SubformatPattern</i>	new SimpleDateFormat(subformatPattern, getLocale())
choice	<i>SubformatPattern</i>	new ChoiceFormat(subformatPattern)

Kode : Message Properties

The screenshot shows a code editor interface with two tabs: "Text" and "Resource Bundle". The "Text" tab is currently selected.

message.properties

```
1 goodbye=Goodbye,  
2  
3 welcome.message=Hi {0}, Welcome to {1}  
4 status=Hi {0}, Now {1,date,EEEE, dd MMMM yyyy}, your balance is {2,number,currency}
```

message_in_ID.properties

```
1 hello=Halo  
2 goodbye=Selamat Tinggal  
3 welcome.message=Halo {0}, Selamat Datang di {1}  
4 status=Halo {0}, Sekarang {1,date,EEEE, dd MMMM yyyy}, saldo Anda adalah {2,number,currency}
```



Kode : Message Format Type

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle(baseName: "message", indonesia);
String pattern = resourceBundle.getString(key: "status");

MessageFormat messageFormat = new MessageFormat(pattern, indonesia);
String format = messageFormat.format(new Object[]{"Eko", new Date(), 1000000});
System.out.println(format);
```

Choice Format

Choice Format

- ChoiceFormat class adalah class yang digunakan untuk menyematkan data dengan range number, biasanya ini digunakan untuk kata plurals, misal jika 1 namanya file, jika banyak namanya files
- Pembuatan pattern untuk ChoiceFormat sangat sederhana, cukup gunakan number#value atau number<value, dan urutannya harus dari kecil ke besar, dan dipisahkan menggunakan tanda | (pagar), misal :
- -1#negatif | 0#kosong | 1#satu | 1<banyak



Kode : ChoiceFormat

```
String pattern = "-1#negatif | 0#kosong | 1#satu | 1<banyak";
ChoiceFormat choiceFormat = new ChoiceFormat(pattern);
String format = choiceFormat.format( number: 2);
System.out.println(format);
```

ChoiceFormat di MessageFormat

- Seperti yang sudah kita bahas di MessageFormat
- ChoiceFormat juga didukung di MessageFormat, kita cukup gunakan type

Kode : Message Properties

The screenshot shows an IDE interface with two open files:

- message.properties**:
A Java properties file containing:

```
status=Hi ! On, now {{date,EEEE, dd MMMM yyyy}}, your balance is {{number,currency}}
balance=Total Balance : {0,number,currency} {0,choice,-1#Debt | 0#Zero | 1#Available}
```
- message_in_ID.properties**:
An Indonesian properties file containing:

```
balance=Jumlah Saldo : {0,number,currency} {0,choice,-1#Hutang | 0#Kosong | 1#Tersedia}
hello=Halo
goodbye=Selamat Tinggal
```

The tabs at the bottom of the IDE are "Text" and "Resource Bundle".



Kode : ChoiceFormat di MessageFormat

```
Locale indonesia = new Locale(language: "in", country: "ID");
ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle(baseName: "message", indonesia);
String pattern = resourceBundle.getString(key: "balance");

MessageFormat messageFormat = new MessageFormat(pattern, indonesia);
String format = messageFormat.format(new Object[]{0});
System.out.println(format);
```