

Université Montpellier II
Master Informatique Modélisation, Optimisation Combinatoire et
Algorithmique

Matière : Optimisation Combinatoire
Encadrant : Marin BOUGERET

Devoir à rendre

Guillaume DUVILLIE

Montpellier, le 4 décembre 2012

$\frac{3}{2}$ -dual approximation pour $P||C_{max}$

L'objectif de cette partie est de présenter une $\frac{3}{2}$ -dual approximation pour le problème d'ordonnancement $P||C_{max}$. Nous introduirons dans un premier temps le problème considéré, puis présenterons l'algorithme et dans un troisième temps nous nous consacrerons à l'analyse de ce dernier.

Le problème $P||C_{max}$

Ce problème est un problème classique de l'ordonnancement. Il cherche à répartir un nombre n de tâches sur un nombre m de machines identiques. À chaque tâche est associé un temps d'exécution identique sur toutes les machines, on cherche alors à minimiser le temps total d'exécution.

Définissons $P||C_{max}$ de manière plus formelle.

Entrée : Un ensemble T de n tâches à ordonnancer, un ensemble M de m machines, une fonction de poids p définie comme suit :

$$p : \begin{cases} E & \rightarrow \mathbb{N} \\ i & \mapsto p(i) = p_i \end{cases}$$

Sortie : Un ordonnancement des n tâches sur les m machines minimisant le temps d'exécution.

L'algorithme

Nous étudierons l'algorithme suivant :

Algorithm 1 Une $\frac{3}{2}$ - dual approximation

```

1: function DIVLS( $\omega, I, m$ )
2:   if  $\{j | p_j > \omega\} \neq \emptyset$  then
3:     return FAIL
4:   Big  $\leftarrow \{j | p_j > \frac{\omega}{2}\}$ 
5:   Sml  $\leftarrow \{j | p_j \leq \frac{\omega}{2}\}$ 
6:   for  $i \in \{1, \dots, m\}$  do
7:      $x \leftarrow \max(\text{Big})$ 
8:     Ordonnancer  $x$  sur  $i$ 
9:     Big  $\leftarrow \text{Big} \setminus \{x\}$ 
10:  if Big  $\neq \emptyset$  then
11:    return FAIL
12:  return Greedy(Sml)
13: function GREEDY(Sml)
14:  while Sml  $\neq \emptyset$  &&  $\exists$  une machine  $l$  finissant avant  $\omega$  do
15:    Ordonnancer  $x$  sur  $l$ 
16:    Sml  $\leftarrow \text{Sml} \setminus \{x\}$ 
17:  if Sml  $\neq \emptyset$  then
18:    return FAIL

```

Nous allons voir qu'il s'agit bien d'une ρ -dual approximation avec $\rho = \frac{3}{2}$.

Analyse

Voici quelques remarques et propriétés concernant l'algorithme ??.

Lemme 1. *Si l'algorithme n'échoue pas, alors il retourne un ordonnancement.*

Démonstration. Si l'algorithme n'échoue pas, alors les ensembles Big et Sml sont vides. Par construction, on sait que $\text{Big} \cup \text{Sml} = I$, donc, dans ce cas, toutes les tâches ont été affectées lors de l'appel à la fonction DivLS. Il s'agit donc bien d'un ordonnancement. \square

Lemme 2. *Si l'algorithme échoue, alors $\omega < OPT$.*

Démonstration. Pour démontrer le lemme ??, nous nous intéresserons à tous les passages de l'algorithme pouvant conduire à un échec de ce dernier. Ils sont au nombre de trois.

1. ligne 3 : l'algorithme échoue s'il existe une tâche dont le temps d'exécution est supérieur à ω . L'ordonnancement affectant toutes les tâches et les machines étant identiques, il va de soit que :

$$OPT \geq \max p_j \quad j \in E$$

Donc s'il existe au moins une tâche j telle que $p_j > \omega$, alors $\max p_j > \omega \Rightarrow OPT > \omega$

2. ligne 11 : l'échec est provoqué par le fait que le cardinal de Big est supérieur au nombre de machines m . Or, par construction, Big contient toutes les tâches dont le temps d'exécution est supérieur à $\omega/2$. Donc, si $|\text{Big}| > m$, il faut alors affecter au moins deux tâches de Big à au moins une machine.

Soient $a = \min(\text{Big})$ et $b = \min(\text{Big} \setminus \{a\})$, on a alors :

$$OPT \geq a + b \quad \Rightarrow \quad OPT > 2\left(\frac{\omega}{2}\right) \quad \Rightarrow \quad OPT > \omega$$

3. ligne 18 : l'algorithme échoue ici lors du traitement des petites tâches¹. L'algorithme glouton est alors incapable de trouver une machine dont le temps de travail est inférieur à ω , ce qui nous indique :

$$\frac{1}{m} \sum_{i \in E} i > \omega$$

Or on connaît la borne sur OPT suivante :

$$OPT \geq \frac{1}{m} \sum_{i \in E} i$$

On a donc $OPT > \omega$. \square

Théorème 1. *L'algorithme ?? est une ρ -dual approximation et $\rho = \frac{3}{2}$.*

1. C'est à dire l'ensemble des tâches appartenant à Sml.

Démonstration. On s'intéresse à la valeur de la solution retournée par rapport à ω .

L'algorithme procède en deux étapes, le traitement des grosses tâches², puis le traitement des petites.

Lors de la première étape, une seule tâche, au plus, a été affectée par machine, le temps d'exécution de cette dernière étant majorée par ω ³.

Lors de la seconde étape, des tâches, dont le temps d'exécution est borné par $\omega/2$ sont rajoutées⁴ aux machines dont le temps de travail est inférieur à ω . Considérons une machine l dont le temps de travail est égal à $\omega - 1$ avant ordonnancement d'une tâche j de poids $\omega/2$. Après ordonnancement de j , la machine l aura un temps de travail égal à $(3\omega/2) - 1$, elle ne pourra donc plus être candidate à l'ordonnancement d'une nouvelle tâche, ceci étant vrai quelque soit la machine considérée, le makespan retourné est inférieur à $3\omega/2$.

De plus les lemmes ?? et ?? complètent la preuve du théorème ??. \square

Non existence d'un **FPTAS** pour MKP

L'objectif de cette partie est de démontrer qu'il n'existe aucun **FPTAS** pour le problème du sac à dos multiple. Pour ce faire nous démontrerons que ceci est vrai pour deux sacs à dos, et nous admettrons que ce résultat se généralise à des instances à m sacs à dos, $m \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$.

Le problème du sac à dos multiple

Étant donné un ensemble E de n d'objets, caractérisés par leur volume et leur utilité, et un ensemble S de m sacs à dos, caractérisés par leur contenance maximale, ce problème cherche à déterminer des sous ensembles d'objets associés à chacun des sacs, de manière à ce que le volume total d'aucun des sous ensembles ne soit supérieur à la contenance maximale du sac qui lui est associée et de manière à maximiser l'utilité des objets sélectionnés.

Autrement dit, on cherche à prendre les objets les plus utiles possibles tout en ayant encore la possibilité de fermer tous les sacs.

On peut décrire ce problème de manière plus formelle.

Entrée : un ensemble E de n objets, un ensemble S de m sacs à dos, une fonction de poids⁵ définie comme suit :

$$p : \begin{cases} E & \rightarrow \mathbb{N} \\ i & \mapsto p(i) = p_i \end{cases}$$

une fonction de volume définie comme suit :

$$v : \begin{cases} E & \rightarrow \mathbb{N} \\ i & \mapsto v(i) = v_i \end{cases}$$

2. Il s'agit des tâches appartenant à Big.

3. Puisque le contraire validerait la condition de la ligne 2, forçant l'algorithme à signaler un échec.

4. Dans la limite des stocks disponibles...

5. On assimilera l'utilité d'un objet à son poids.

et une fonction de capacité définie comme suit :

$$c : \begin{cases} S & \rightarrow \mathbb{N} \\ l & \mapsto c(l) = c_l \end{cases}$$

Sortie : Un ensemble de m sous-ensembles disjoints de E^6 , tels que :

$$\sum_{i \in E_l} v_i \leq c_l \quad \forall l \in S$$

et maximisant la fonction objectif suivante :

$$\sum_{l \in S} \sum_{i \in E_l} p_i$$

La réduction gap

Nous utiliserons une réduction gap de MKP vers 2-partition pour montrer qu'il n'existe aucun **FPTAS** pour MKP.

Théorème 2. *Il n'existe aucun algorithme **FPTAS** pour MKP sauf si $P = NP$.*

Démonstration. Considérons une instance de 2-partition⁷ à $2n$ éléments et de fonction de poids f .

Appelons A le poids des sous-ensemble de la 2-partition recherchée, on a alors :

$$A = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{2n} f_i$$

On cherche à construire une instance de MKP avec deux sacs à dos à partir de l'instance définie de 2-partitions. Pour ce faire, on fait correspondre à chaque élément i de l'ensemble de départ de 2-partition un objet j de volume $v_j = f_i$ et de poids $p_j = 1$. De plus on fixe la capacité de chaque sac à dos ainsi : $c_1 = c_2 = A$.

Supposons à présent l'existence d'un algorithme $(1 - \epsilon)$ -approché pour MKP s'exécutant en temps polynomial. Si l'algorithme réussit à affecter un sac à chacun des objets, l'optimal sera alors défini par :

$$OPT = \sum_{i=1}^{2n} p_i = 2n$$

Dans ce cas, l'affectation de chaque objet à un sac définirait une 2-partition valide. Sinon l'optimal sera borné par au plus $2n - 1$. En sélectionnant ϵ inférieur à $\frac{1}{2n}$, il sera possible de différencier ces deux cas, et donc dans le cas où $OPT = 2n$, on pourrait répondre OUI au problème de 2-partition associé, sinon, la réponse à 2-partition serait NON.

6. On notera E_l le sous ensemble associé au sac à dos l .

7. Il sera considéré que le lecteur connaît ce problème.

$$\begin{aligned}
(1 - \epsilon)OPT &> 2n - 1 \\
\Rightarrow -\epsilon &> \frac{2n - 1 - OPT}{OPT} \quad \text{or} \quad OPT \geq 2n \\
\Rightarrow -\epsilon &> \frac{-1}{\frac{2n}{1}} \\
\Rightarrow \epsilon &< \frac{1}{2n}
\end{aligned}$$

L'existence d'un **FPTAS** pour MKP permet la résolution de 2-partition en temps polynomial, ce dernier étant NP -complet, ceci l'hypothèse de départ n'est vraie que si $P = NP$. \square