

L'algue tueuse  
TD n ° 3  
Modélisation mathématique  
Q4

Sibylle Roux

Juliette Arazo  
Tanguy Thomas

Nicolas Le Gallo

17 octobre 2017

## Table des matières

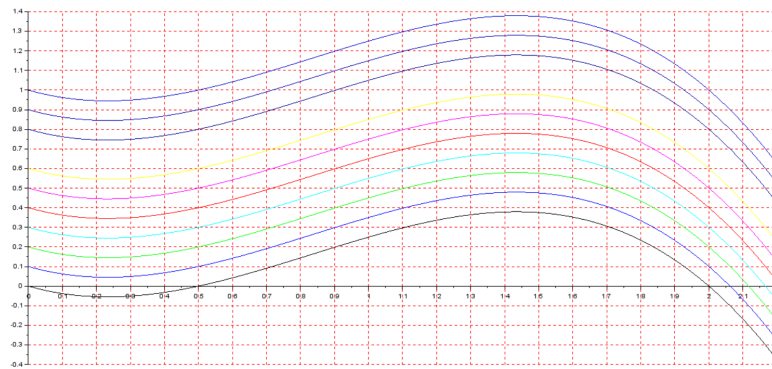
<b>1 Etude du modèle logistique avec effet Allee et immigration</b>	<b>3</b>
1.1 Etude numérique . . . . .	3
1.1.1 Modèle avec variation de I . . . . .	3
1.1.2 Modèle avec variation de K . . . . .	4
1.1.3 Modèle avec variation de A . . . . .	5
1.1.4 Modèle avec variation de la population initiale . . . . .	6
1.2 Etude mathématique . . . . .	7
1.3 Bilan . . . . .	7
<b>2 Etude du modèle logistique avec prédation</b>	<b>8</b>
2.1 Etude numérique . . . . .	8
2.1.1 Modèle . . . . .	8
2.1.2 Modèle avec variation de B . . . . .	9
2.1.3 Modèle avec variation de C . . . . .	9
2.2 Etude mathématique . . . . .	10
2.3 Bilan . . . . .	10
<b>A Etude du modèle logistique avec effet Allee et immigration- Scripts Scilab</b>	<b>11</b>
A.1 Modèle avec variation de I . . . . .	11
A.1.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	11
A.1.2 Discretisation . . . . .	11
A.2 Modèle avec variation de K . . . . .	12
A.2.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	12
A.2.2 Discretisation . . . . .	12
A.3 Modèle avec variation de A . . . . .	13
A.3.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	13
A.3.2 Discretisation . . . . .	13
A.4 Modèle avec variation de la population initiale . . . . .	14
<b>B Etude du modèle logistique avec prédation - Scripts Scilab</b>	<b>15</b>
B.1 Modèle . . . . .	15
B.1.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	15
B.1.2 Discretisation . . . . .	15
B.2 Modèle avec variation de B . . . . .	16
B.2.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	16
B.2.2 Discretisation . . . . .	16
B.3 Modèle avec variation de C . . . . .	17
B.3.1 Vitesse d'accroissement . . . . .	17
B.3.2 Discretisation . . . . .	18

# 1 Etude du modèle logistique avec effet Allee et immigration

## 1.1 Etude numérique

### 1.1.1 Modèle avec variation de $I$

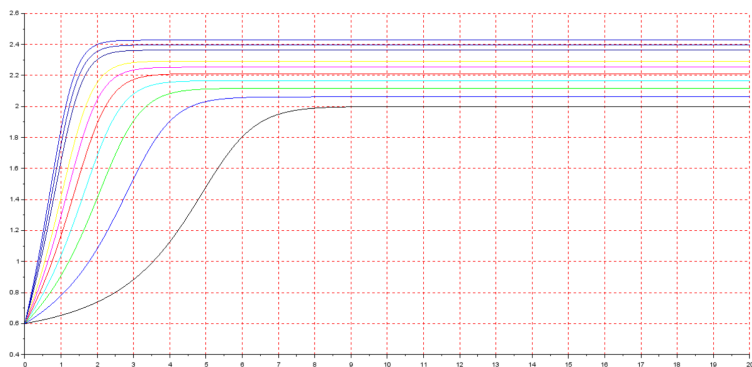
#### Courbes de la vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :  $K = 2$  ;  $r = 0.5$  ;  $A = 0.5$  ;  $I$  varie de 0 à 1 avec un pas de 0.1

Sur ce graphique on peut voir les différentes courbes de la vitesse d'accroissement pour différentes valeurs de  $I$ . On remarque que avec un  $i$  assez grand, l'effet Allee n'éteint plus la population mais ralentit seulement sa croissance. En effet 2 points d'équilibres peuvent disparaître pour certaines valeurs de  $I$ .

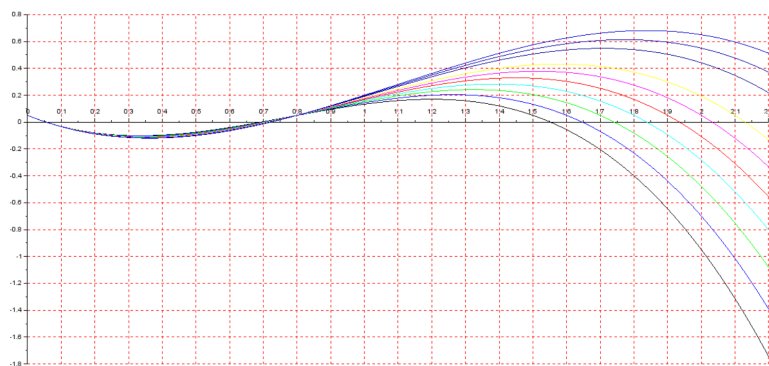
## Discrétisation du modèle



Paramètres de modélisation :  $a = 0.6$  ;  $K = 2$  ;  $r = 0.5$  ;  $A = 0.5$  ;  $I$  varie de 0 à 1 avec un pas de 0.1

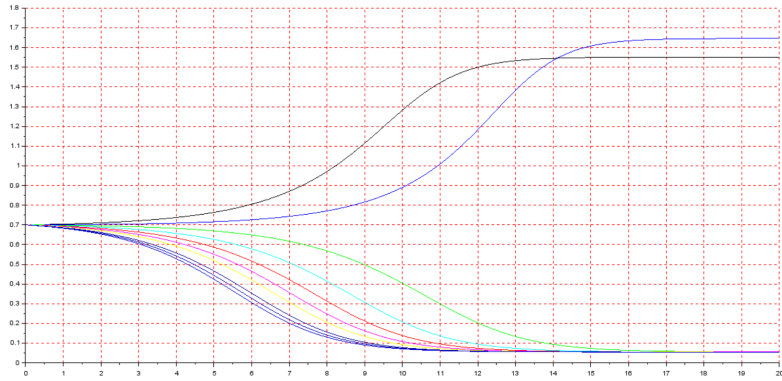
### 1.1.2 Modèle avec variation de K

#### Courbes de la vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :  $r = 1$  ;  $A = 0.8$  ;  $I = 0.05$  ;  $K$  varie de 1.5 à 2.5 avec un pas de 0.1

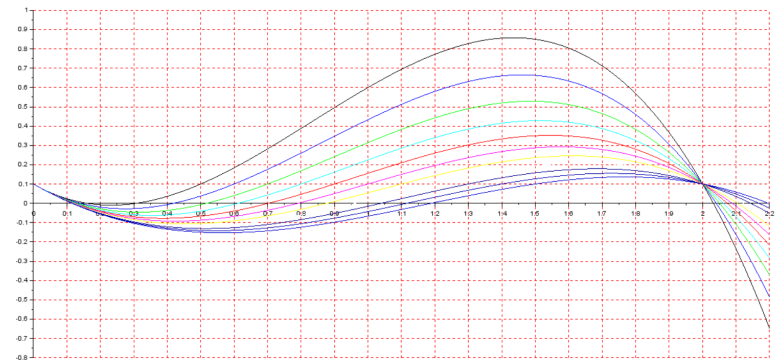
## Discrétisation du modèle



Paramètres de modélisation :  $a = 0.7$  ;  $r = 1$  ;  $A = 0.8$  ;  $I = 0.05$  ;  $K$  varie de 1.5 à 2.5 avec un pas de 0.1

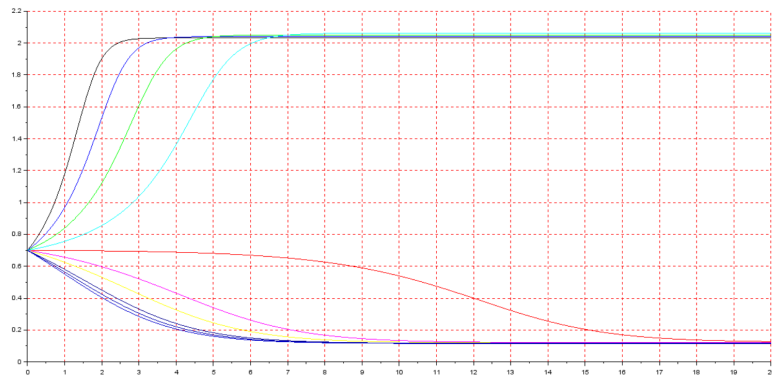
### 1.1.3 Modèle avec variation de A

Courbes de la vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :  $I = 0.1$  ;  $K = 2$  ;  $r = 1$  ;  $A$  varie de 0.5 à 1.5 avec un pas de 0.1

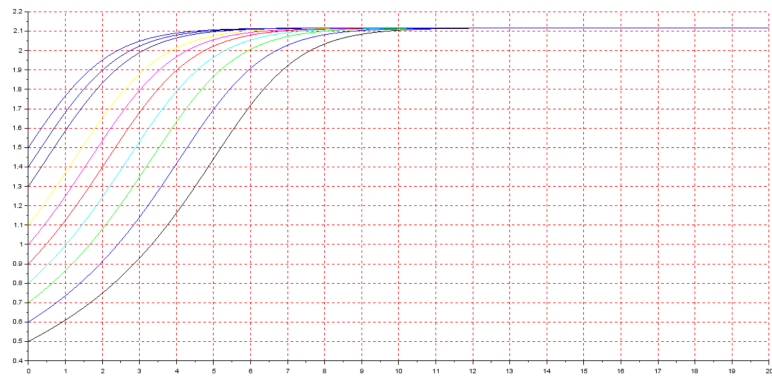
Discretisation du modèle



Paramètres de modélisation :  $a = 0.7$  ;  $I = 0.1$  ;  $K = 2$  ;  $r = 1$  ;  $A$  varie de 0.5 à 1.5 avec un pas de 0.1

#### 1.1.4 Modèle avec variation de la population initiale

##### Discretisation du modèle



Paramètres de modélisation :  $A = 0.5$  ;  $I = 0.1$  ;  $K = 2$  ;  $r = 0.25$  ;  $a$  varie de 0.5 à 1.5 avec un pas de 0.1

## **1.2 Etude mathématique**

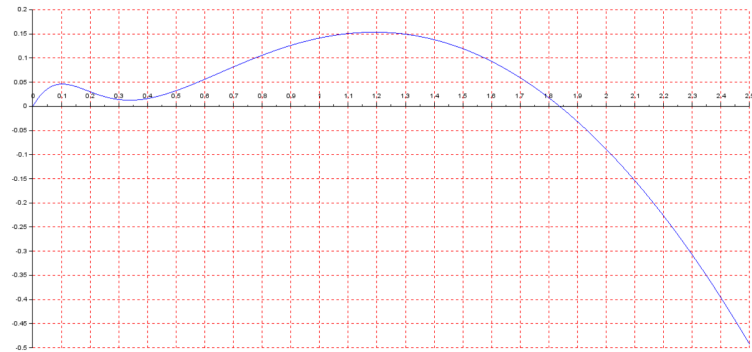
## **1.3 Bilan**

## 2 Etude du modèle logistique avec prédation

### 2.1 Etude numérique

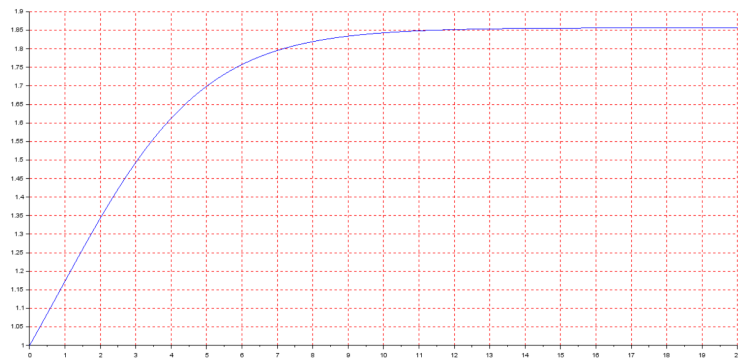
#### 2.1.1 Modèle

Vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :

Discretisation

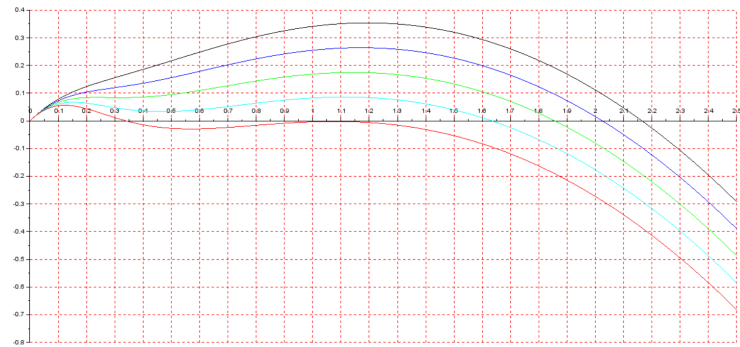


Paramètres de modélisation :



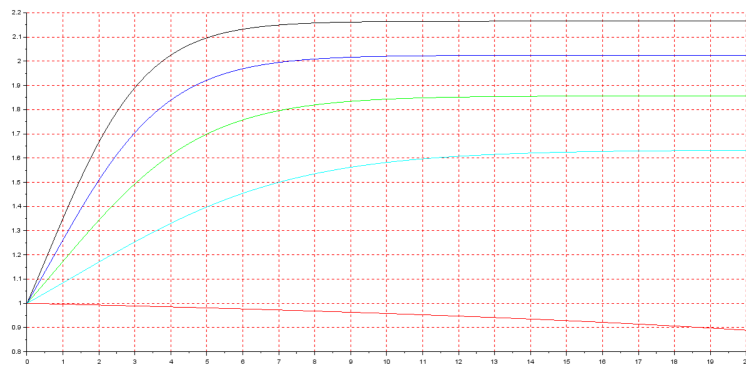
### 2.1.2 Modèle avec variation de B

#### Vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :

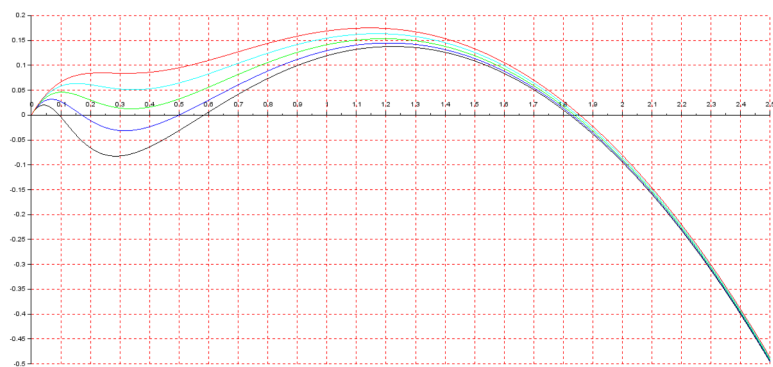
#### Discretisation



Paramètres de modélisation :

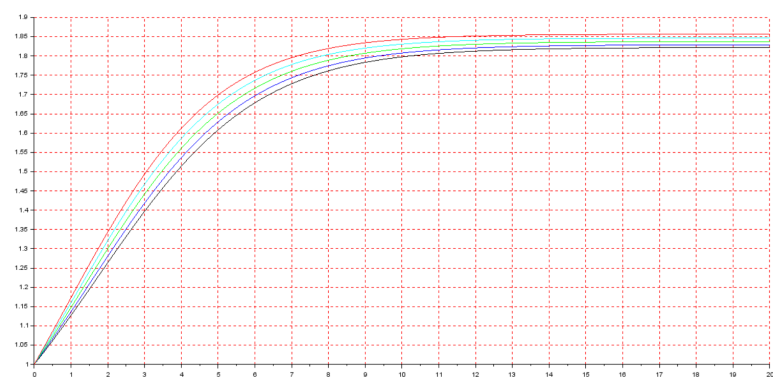
### 2.1.3 Modèle avec variation de C

#### Vitesse d'accroissement



Paramètres de modélisation :

### Discretisation



Paramètres de modélisation :

## 2.2 Etude mathématique

## 2.3 Bilan

## A Etude du modèle logistique avec effet Allee et immigration- Scripts Scilab

### A.1 Modèle avec variation de I

#### A.1.1 Vitesse d'accroissement

```
clear
clf

r = 0.5 ; A = 0.5 ; K = 2 ; // variables du modèles
Ivect=0:0.1:1; // variable qui varie
x = linspace(0, 2.2, 301); // vecteur contenant les valeurs de la vitesse d'accroissement

function f = allee_imig(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+ I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

for i=1:11; // Bouclae qui va dessiner les différentes courbes
    I=Ivect(i); // Assignment valeur qui varie
    plot2d(x, allee_imig(x), style = i) // Tracé de la vitesse d'accroissement
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
```

#### A.1.2 Discretisation

```
clear
clf

Ivect=0:0.1:1; // variable qui varie
r = 0.5 ; A = 0.5 ; K = 2 ; h = 0.05 ; a = 0.6 ; // variables du modèles + pas de temps
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants où on calcule la solution

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

x(1)=a; // Initialisation de la population initiale

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    I=Ivect(i); // Assignment valeur qui varie
    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
```

```

        x(n+1) = x(n) + h * allee_img(x(n)); // Calcul de la population
    end
    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la discretisation
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

## A.2 Modèle avec variation de K

### A.2.1 Vitesse d'accroissement

```

clear
clf

r = 1 ; A = 0.8 ; I=0.05 ; // variables du modèles
Kvect=1.5:0.1:2.5; // variable qui varie
x = linspace(0, 2.2, 301); // vecteur contenant les valeurs de la vitesse d'accroissement

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+ I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    K=Kvect(i); // Assignment valeur qui varie
    plot2d(x, allee_img(x), style = i) // Tracé de la vitesse d'accroissement
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

### A.2.2 Discretisation

```

clear
clf

Kvect=1.5:0.1:2.5; // variable qui varie
r = 1 ; A = 0.8 ; I=0.05 ; h = 0.05 ; a = 0.7 ; // variables du modèles + pas de temps
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants où on calcule la solution

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+I // opérations vectorielles. x est un vecteur

```

```

endfunction

x(1)=a; // Initialisation de la population initiale

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    K=Kvect(i); // Assignation valeur qui varie
    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
        x(n+1) = x(n) + h * allee_img(x(n)); // Calcul de la population
    end
    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la discretisation
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

### A.3 Modèle avec variation de A

#### A.3.1 Vitesse d'accroissement

```

clear
clf

r = 1 ; K = 2 ; I=0.1 ; // variables du modèles
Avect=0.5:0.1:1.5; // variable qui varie
x = linspace(0, 2.2, 301); // vecteur contenant les valeurs de la vitesse d'accroissement

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+ I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    A=Avect(i); // Assignation valeur qui varie
    plot2d(x, allee_img(x), style = i) // Tracé de la vitesse d'accroissement
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

#### A.3.2 Discretisation

```

clear
clf

```

```

Avect=0.5:0.1:1.5; // variable qui varie
r = 1 ; K = 2 ; I=0.1 ; h = 0.05 ; a = 0.7 ; // variables du modèles + pas de temps
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants où on calcule la solution

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

x(1)=a; // Initialisation de la population initiale

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    A=Avect(i); // Assignment valeur qui varie
    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
        x(n+1) = x(n) + h * allee_img(x(n)); // Calcul de la population
    end
    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la discretisation
end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

#### A.4 Modèle avec variation de la population initiale

```

clear
clf

avect=0.5:0.1:1.5; // variable qui varie
r = 0.25 ; K = 2 ; I=0.1 ; A = 0.5 ; h = 0.05 ; // variables du modèles + pas de temps
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants où on calcule la solution

function f = allee_img(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (x / A - 1 ) .* (1 - x / K)+I // opérations vectorielles. x est un vecteur
endfunction

for i=1:11; // Boucle qui va dessiner les différentes courbes
    x(1)=avect(i); // Assignment valeur qui varie
    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
        x(n+1) = x(n) + h * allee_img(x(n)); // Calcul de la population
    end
    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la discretisation
end

// Définition des paramètres d'affichages

```

```

a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

## B Etude du modèle logistique avec prédation - Scripts Scilab

### B.1 Modèle

#### B.1.1 Vitesse d'accroissement

```

clear
clf

// variables du modèles
r = 1 ; A = 0.5 ; K = 2.5 ; B=0.5 ; C=0.3 ;
x = linspace(0, 2.5, 301);

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

plot2d(x, predation(x), style = 2); // Tracé de la vitesse d'accroissement

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

#### B.1.2 Discretisation

```

clear
clf

// variables du modèles
r = 1 ; A = 0.5 ; K = 2.5 ; B=0.5 ; C=0.4 ; h = 0.05 ; I=0.2 ; a = 1;
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

x(1) = a; // Initialisation de la population initiale

for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
    x(n+1) = x(n) + h * predation(x(n)); // Calcul de la population
endfor

```

```

end

plot2d(ndate, x, style = 2) // Tracé de la trajectoire

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

## B.2 Modèle avec variation de B

### B.2.1 Vitesse d'accroissement

```

clear
clf

// variables du modèles
r = 1 ; A = 0.5 ; K = 2.5 ; C=0.4 ;
Bvect = 0.3:0.1:0.7; // variable qui varie
x = linspace(0, 2.5, 301);

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

for i=1:5 // Boucle qui va dessiner les différentes courbes

    B=Bvect(i); // Assignation valeur qui varie

    plot2d(x, predation(x), style = i); // Tracé de la vitesse d'accroissement

end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

### B.2.2 Discretisation

```

clear
clf

Bvect = 0.3:0.1:0.7; // variable qui varie
// variables du modèles
r = 1 ; A = 0.5 ; K = 2.5 ; C=0.4 ; a = 1 ; h = 0.05 ; I=0.2 ;

```



```

ndate = 0:h:20; // vecteur des instants

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

for i=1:5 // Boucle qui va dessiner les différentes courbes

    B=Bvect(i); // Assignment valeur qui varie
    x(1) = a; // Initialisation de la population initiale

    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
        x(n+1) = x(n) + h * predation(x(n)); // Calcul de la population
    end

    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la trajectoire

end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```

## B.3 Modèle avec variation de C

### B.3.1 Vitesse d'accroissement

```

clear
clf

// variables du modèles
r = 1; A = 0.5; K = 2.5; B=0.5;
Cvect = 0.2:0.05:0.4; // variable qui varie
x = linspace(0, 2.5, 301);

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

for i=1:5 // Boucle qui va dessiner les différentes courbes

    C=Cvect(i); // Assignment valeur qui varie

    plot2d(x, predation(x), style = i); // Tracé de la vitesse d'accroissement

```

```

end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

B.3.2 Discretisation

clear
clf

Cvect = 0.2:0.05:0.4; // variable qui varie
// variables du modèles
r = 1 ; A = 0.5 ; K = 2.5 ; B=0.5 ; h = 0.05 ; I=0.2 ; a = 1 ;
ndate = 0:h:20; // vecteur des instants

function f = predation(x) // fonction qui calcule la vitesse d'accroissement
    f = r * x .* (1 - x / K) - B * (x.^2 ./ (x.^2 + C^2)) // opération vectorielle
endfunction

for i=1:5 // Boucle qui va dessiner les différentes courbes

    C=Cvect(i); // Assignment valeur qui varie
    x(1) = a; // Initialisation de la population initiale

    for n = 1:length(ndate) - 1 // Boucle qui calcule la courbe de la population
        x(n+1) = x(n) + h * predation(x(n)); // Calcul de la population
    end

    plot2d(ndate, x, style = i) // Tracé de la trajectoire

end

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];

```