Gestion de flux dans le réseau

TD n $^{\circ}$ 4

Modélisation mathématique

Q4

Sibylle Roux

Juliette Arazo Tanguy Thomas Nicolas Le Gallo

12 novembre 2017

Table des matières

I	Etude statistique des temps interarrivés	4
1	Etude statistique des temps interarrivés pour tous les serveurs 1.1 Indicateurs de position et de dispersion	4 4 5 5
Π	Etude statistique des temps de service	6
2	Indicateurs de position et de dispersion	6
3	Fonctions de répartition 3.1 Serveur 1 3.2 Serveur 2 3.3 Serveur 3	8
4	Histogrammes 4.1 Serveur 1 4.2 Serveur 2 4.3 Serveur 3	10
Π	II Ajustement graphique à des lois mathématiques	11
5	Estimation des paramètres 5.1 Loi normale 5.2 Loi uniforme 5.3 Loi exponentielle	11
6	Tous les serveurs 6.1 Superposition des fonctions de répartition	
7	Serveur 1 7.1 Superposition des fonctions de répartition	
8	Serveur 2 8.1 Superposition des fonctions de répartition	

9	Serv	veur 3		14
	9.1	Super	position des fonctions de répartition	14
	9.2		position des fonctions de densité et de l'histogramme	15
Α	Etu	de stat	tistique des temps interarrivés	16
	A.1		teurs de position et de dispersion	16
	A.2		on de répartition	16
	A.3		ramme	16
	11.0		Histogramme avec classes isoamplitudes	16
		A.3.2	Histogramme avec classes isofréquences	17
		A.0.2	mistogramme avec classes isofrequences	11
В	Etu	de stat	tistique des temps de service	17
	B.1		teurs de position et de dispersion	17
		B.1.1	Serveur 1	17
		B.1.2	Serveur 2	18
		B.1.3	Serveur 3	18
	B.2	Foncti	ons de repartitions	19
		B.2.1	Serveur 1	19
		B.2.2	Serveur 2	19
		B.2.3	Serveur 3	19
	B.3	Histog	rammes	20
		B.3.1	Serveur 1	20
		B.3.2	Serveur 2	20
		B.3.3	Serveur 3	$\frac{1}{21}$
\mathbf{C}	Aju	${f stemer}$	nt graphique à des lois mathématiques	21
	C.1	Tous l	es serveurs	21
	C.2	Serveu	r 1	21
		C.2.1	Superposition des fonctions de répartitions	21
		C.2.2	Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme	22
	C.3	Serveu	ur 2	23
		C.3.1	Superposition des fonctions de répartitions	23
		C.3.2	Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme	24
	C.4	Serveu		25
		C.4.1	Superposition des fonctions de répartitions	25
		C42	Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme	26

Première partie

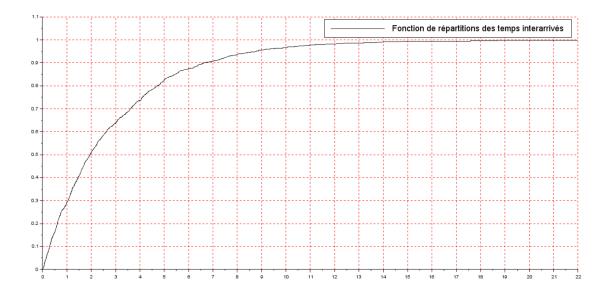
Etude statistique des temps interarrivés

- 1 Etude statistique des temps interarrivés pour tous les serveurs
- 1.1 Indicateurs de position et de dispersion

Min	Max	Moyenne	Médiane
0.01	21.98	2.9	1.95
Varia	ance F	Ecart-type	Etendue
8.7	73	2.95	22

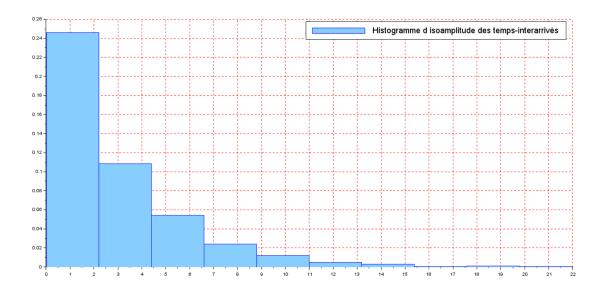
•	Q1	Q2	Interquartile
	0.76	4.00	2 22

1.2 Fonction de répartition

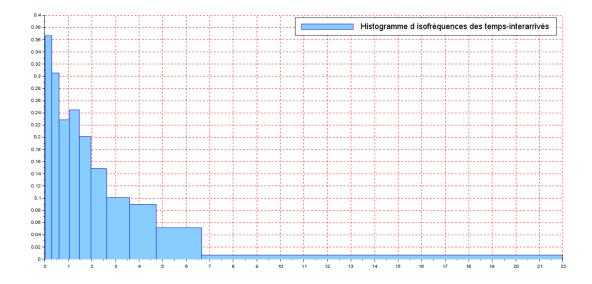


1.3 Histogramme

1.3.1 Histogramme avec classes isoamplitudes



1.3.2 Histogramme avec classes isofréquences



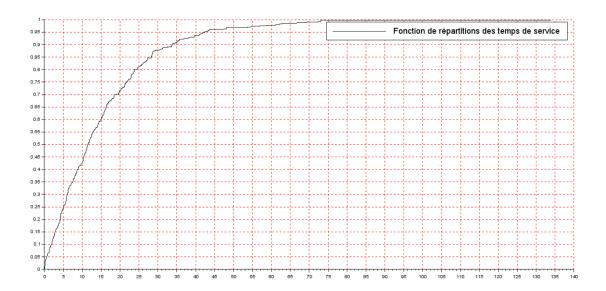
Deuxième partie Etude statistique des temps de service

2 Indicateurs de position et de dispersion

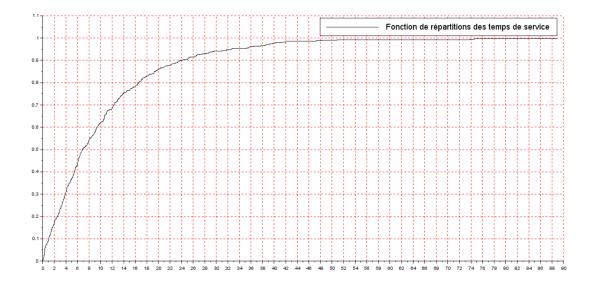
Indicateurs	Serveur 1	Serveur 2	Serveur 3
Minimum	0.01	0.04	0.01
Maximum	134	88.9	68.6
Etendue	134	88.8	68.6
Moyenne	15.5	10.6	6.27
Médiane	11.5	6.82	4.35
Q1	5.05	3.29	1.75
Q3	21.9	13.9	8.36
IQ	16.8	10.6	6.61
Ecart-Type	15	11.3	6.85
Variance	225	127	46.9

3 Fonctions de répartition

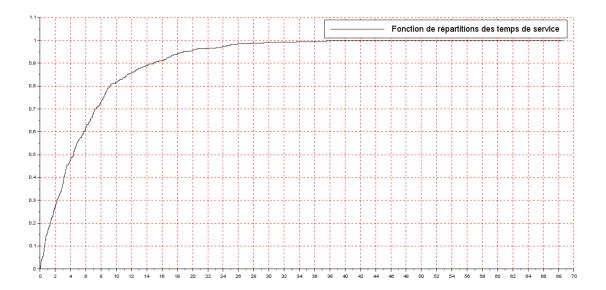
3.1 Serveur 1



3.2 Serveur 2

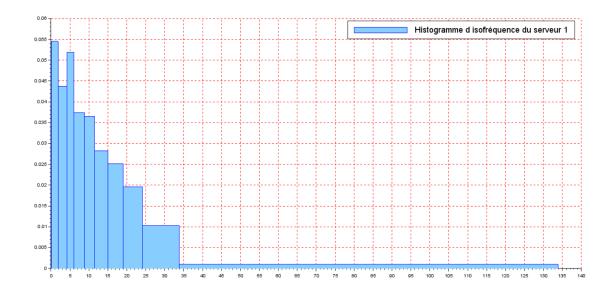


3.3 Serveur 3

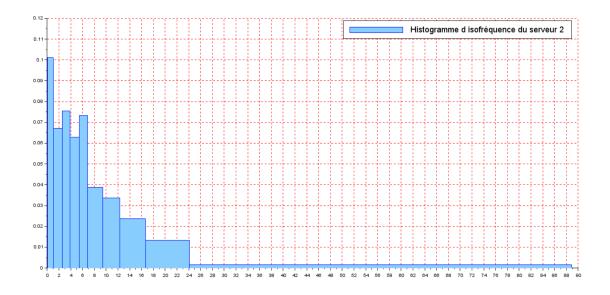


4 Histogrammes

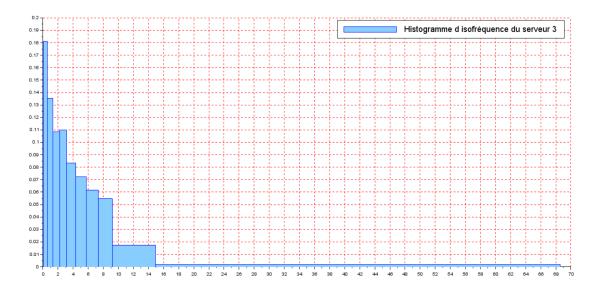
4.1 Serveur 1



4.2 Serveur 2



4.3 Serveur 3



Histogramme

Troisième partie

Ajustement graphique à des lois mathématiques

Estimation des paramètres

5.1Loi normale

La loi normale $X \sim N(\mu, \sigma)$ s'exprime en fonction de l'esperance μ ainsi que de l'écart-type σ . On associe donc l'espérance à la moyenne des temps d'attentes/temps interarrivés.

5.2 Loi uniforme

La loi uniforme dépend de 2 paramètres : a et b qui correspondant à l'intervalle [a,b] sur laquelle est définie la loi uniforme. On associe donc a au minimum et b au maximum des temps d'attentes/temps interarrivés.

5.3Loi exponentielle

La loi exponentielle dépend d'un seul paramètre : λ . Or on sait que pour une loi exponentielle X:

$$E(X) = \frac{1}{\lambda} \tag{1}$$

$$V(X) = \frac{1}{\lambda^2} \tag{2}$$

Donc

$$\lambda = \frac{1}{E(X)}$$

$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{V(X)}}$$
(3)

$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{V(X)}}\tag{4}$$

$$=\frac{1}{\sigma}\tag{5}$$

On en déduit déjà que pour qu'une la moyenne doit être égale à l'écart type pour que les temps de services soient les réalisations d'une loi exponentielle.

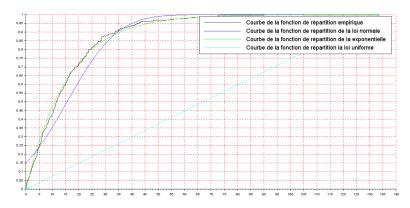
6 Tous les serveurs

6.1 Superposition des fonctions de répartition

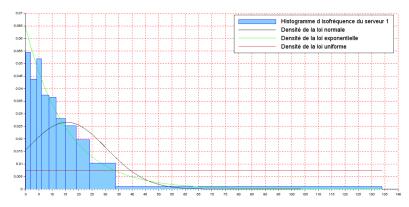
6.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme

7 Serveur 1

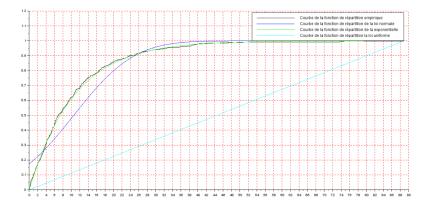
7.1 Superposition des fonctions de répartition



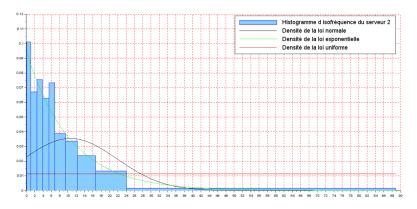
7.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme



- 8 Serveur 2
- 8.1 Superposition des fonctions de répartition

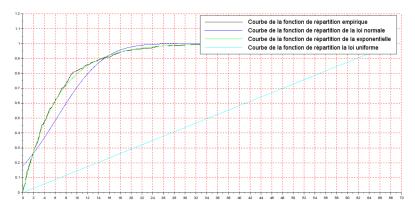


8.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme

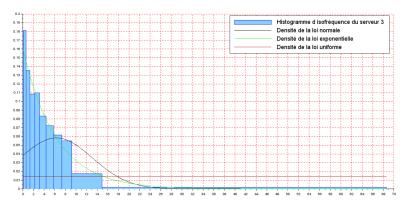


9 Serveur 3

9.1 Superposition des fonctions de répartition



9.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme



Etude statistique des temps interarrivés

Indicateurs de position et de dispersion

```
// Extraction des temps inter-arrivées
t_{ia} = data(2:\$, 2) - data(1:1237, 2);
extremes = [min(t_ia), max(t_ia)] // calcul du min et du max
moyenne = mean(t_ia) // calcul de la moyenne
mediane = perctl(t_ia,50) // calcul de la mediane
// calcul de la variance et de l'écart-type
v = variance(t_ia)
s = stdev(t_ia)
// calcul de l'étendue
etendue = extremes(2) - extremes(1)
Q1 = perctl(t_ia, 25) // premier quartile
Q3 = perctl(t_ia, 75) // troisième quartile
IQ = Q3(1) - Q1(1) // intervalle interquartile
A.2 Fonction de répartition
// Extraction des temps inter-arrivées
t_{ia} = data(2:\$, 2) - data(1:1237, 2);
tab = tabul(t_ia, 'i'); // construction du tableau des effectifs
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_ia); // calcul des fréquences
F = cumsum(tab(:,2)); // calcul des fréquences cumulées
plot2d2(tab(:,1),F)
legend("Fonction de répartitions des temps interarrivés")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
A.3
      Histogramme
```

A.3.1 Histogramme avec classes isoamplitudes

```
// Extraction des temps inter-arrivées
t_ia = data(2:$, 2) - data(1:1237, 2);
C = linspace(min(t_ia), max(t_ia), 11) // calcul des classes
```

```
histplot(C, t_ia, style=2) // dessine l'histogramme legend("Histogramme d isoamplitude des temps-interarrivés")
```

A.3.2 Histogramme avec classes isofréquences

```
// Extraction des temps inter-arrivées
t_ia = data(2:$, 2) - data(1:1237, 2);

deciles=perctl(t_ia,10:10:90) // Calcul des déciles
// Affectations d'isofréquences comme bornes de classes
for i=2:10
        ClassesDeciles(i)=deciles(i-1)
end
ClassesDeciles(1)=min(t_ia)
ClassesDeciles(11)=max(t_ia)
histplot(ClassesDeciles,t_ia,style=2) // dessine l'histogramme
legend("Histogramme d isofréquences des temps-interarrivés")
```

B Etude statistique des temps de service

B.1 Indicateurs de position et de dispersion

B.1.1 Serveur 1

```
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) = 1 )
tabS1 = data(index_bool, :)
t_s1 = tabS1(1:$,4)

extremesS1 = [min(t_s1), max(t_s1)] // calcul du min et du max
moyenneS1 = mean(t_s1) // calcul de la moyenne
medianeS1 = perctl(t_s1,50) // calcul de la mediane

// calcul de la variance et de l'écart-type
vS1 = variance(t_s1)
sS1 = stdev(t_s1)

// calcul de l'étendue
etendueS1 = extremesS1(2) - extremesS1(1)

Q1S1 = perctl(t_s1, 25) // premier quartile
Q3S1 = perctl(t_s1, 75) // troisième quartile
IQS1 = Q3S1(1) - Q1S1(1) // intervalle interquartile
```

```
B.1.2 Serveur 2
```

```
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) = 2 )
tabs2 = data(index_bool, :)
t_s2 = tabs2(1:\$,4)
extremesS2 = [min(t_s2), max(t_s2)] // calcul du min et du max
moyenneS2 = mean(t_s2) // calcul de la moyenne
medianeS2 = perctl(t_s2,50) // calcul de la mediane
// calcul de la variance et de l'écart-type
vS2 = variance(t_s2)
sS2 = stdev(t_s2)
// calcul de l'étendue
etendueS2 = extremesS2(2) - extremesS2(1)
Q1S2 = perctl(t_s2, 25) // premier quartile
Q3S2 = perctl(t_s2, 75) // troisième quartile
IQS2 = Q3S2(1) - Q1S2(1) // intervalle interquartile
B.1.3 Serveur 3
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) = 3 )
tabS3 = data(index_bool, :)
t_s3 = tabS3(1:\$,4)
extremesS3 = [min(t_s3), max(t_s3)] // calcul du min et du max
moyenneS3 = mean(t_s3) // calcul de la moyenne
medianeS3 = perctl(t_s3,50) // calcul de la mediane
// calcul de la variance et de l'écart-type
vS3 = variance(t_s3)
sS3 = stdev(t_s3)
// calcul de l'étendue
etendueS3 = extremesS3(2) - extremesS3(1)
Q1S3 = perctl(t_s3, 25) // premier quartile
Q3S3 = perctl(t_s3, 75) // troisième quartile
IQS3 = Q3S3(1) - Q1S3(1) // intervalle interquartile
```

B.2 Fonctions de repartitions

B.2.1 Serveur 1

```
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 1 )
tabS1 = data(index_bool, :)
t_s1 = tabS1(1:\$,4);
tab = tabul(t_s1,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s1)
F = cumsum(tab(:,2))
plot2d2(tab(:,1),F)
legend("Fonction de répartitions des temps de service")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
B.2.2 Serveur 2
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 2 )
tabS1 = data(index_bool, :)
t_s1 = tabS1(1:\$,4);
tab = tabul(t_s1,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s1)
F = cumsum(tab(:,2))
plot2d2(tab(:,1),F)
legend("Fonction de répartitions des temps de service")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
B.2.3 Serveur 3
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 3 )
```

```
tabS1 = data(index_bool, :)
t_s1 = tabS1(1:\$,4);
tab = tabul(t_s1,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s1)
F = cumsum(tab(:,2))
plot2d2(tab(:,1),F)
legend("Fonction de répartitions des temps de service")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
      Histogrammes
B.3
B.3.1 Serveur 1
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 1 )
tabS1 = data(index_bool, :)
t_s1 = tabS1(1:\$,4);
deciles=perctl(t_s1,10:10:90);
for i=2:10
   ClassesDeciles(i) = deciles(i-1)
end
ClassesDeciles(1)=min(t_s1)
ClassesDeciles(11) = max(t_s1)
histplot(ClassesDeciles,t_s1,style=2)
legend("Histogramme d isofréquence du serveur 1")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
B.3.2 Serveur 2
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 2 )
tabS2 = data(index_bool, :)
t_s2 = tabS2(1:\$,4);
```

```
deciles=perctl(t_s2,10:10:90);
for i=2:10
    ClassesDeciles(i)=deciles(i-1)
ClassesDeciles(1)=min(t_s2)
ClassesDeciles(11)=max(t_s2)
histplot(ClassesDeciles,t_s2,style=2)
legend("Histogramme d isofréquence du serveur 2")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
B.3.3 Serveur 3
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 3 )
tabS3 = data(index_bool, :)
t_s3 = tabS3(1:\$,4);
deciles=perctl(t_s3,10:10:90);
for i=2:10
   ClassesDeciles(i) = deciles(i-1)
end
ClassesDeciles(1)=min(t_s3)
ClassesDeciles(11) = max(t_s3)
histplot(ClassesDeciles,t_s3,style=2)
legend("Histogramme d isofréquence du serveur 3")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
```

C Ajustement graphique à des lois mathématiques

C.1 Tous les serveurs

C.2 Serveur 1

C.2.1 Superposition des fonctions de répartitions

```
// Extraction des temps de service
```

```
t_s1 = tabS1(1:\$,4);
// Repartition empirique
tab = tabul(t_s1,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s1)
F = cumsum(tab(:,2))
plot2d2(tab(:,1),F)
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
// Répartition loi normale
a=min(t_s1):0.01:max(t_s1)
m=ones(a)*mean(t_s1)
s=ones(a)*stdev(t_s1)
[P,Q]=cdfnor("PQ",a,m,s)
plot2d2(a,P,style=2)
// Repartition loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s1)
b=1-exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)
// Repartition loi uniforme
c=(a-min(t_s1))/(max(t_s1)-min(t_s1))
plot2d2(a,c,style=4)
legend ("Courbe de la fonction de répartition empirique", "Courbe de la fonction
de répartition de la loi normale", "Courbe de la fonction de répartition de la
exponentielle", "Courbe de la fonction de répartition la loi uniforme")
C.2.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme
// Extraction des temps de service
```

index_bool = (data(:, 3) == 1)
tabS1 = data(index bool, :)

index_bool = (data(:, 3) == 1)
tabS1 = data(index_bool, :)

deciles=perctl(t_s1,10:10:90);

 $t_s1 = tabS1(1:\$,4);$

for i=2:10

```
ClassesDeciles(i) = deciles(i-1)
end
ClassesDeciles(1)=min(t_s1)
ClassesDeciles(11)=max(t_s1)
histplot(ClassesDeciles,t_s1,style=2)
// Densité de la loi normale
a=min(t_s1):0.01:max(t_s1)
m=mean(t_s1)
v=stdev(t_s1)
b=(1/(v*sqrt(2*\%pi))*exp((-1/2)*((a-m)/v)^2))
plot2d2(a,b,style=1)
// Densité de la loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s1)
b=lambda*exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)
// Densité de la loi uniforme
h=1/(max(t_s1)-min(t_s1))
b=ones(a)*h
plot2d2(a,b,style=20)
legend("Histogramme d isofréquence du serveur 1", "Densité de la loi
normale", "Densité de la loi exponentielle", "Densité de la loi uniforme")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
C.3 Serveur 2
C.3.1 Superposition des fonctions de répartitions
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 2 )
tabS2 = data(index_bool, :)
t_s2 = tabS2(1:\$,4);
// Repartition empirique
tab = tabul(t_s2,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s2)
F = cumsum(tab(:,2))
```

```
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
// Répartition loi normale
a=min(t_s2):0.01:max(t_s2)
m=ones(a)*mean(t_s2)
s=ones(a)*stdev(t_s2)
[P,Q]=cdfnor("PQ",a,m,s)
plot2d2(a,P,style=2)
// Repartition loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s2)
b=1-exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)
// Repartition loi uniforme
c=(a-min(t_s2))/(max(t_s2)-min(t_s2))
plot2d2(a,c,style=4)
legend ("Courbe de la fonction de répartition empirique", "Courbe de la fonction
de répartition de la loi normale", "Courbe de la fonction de répartition de la
```

C.3.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme

exponentielle", "Courbe de la fonction de répartition la loi uniforme")

plot2d2(tab(:,1),F)

```
m=mean(t_s2)
v=stdev(t_s2)
b=(1/(v*sqrt(2*\%pi))*exp((-1/2)*((a-m)/v)^2))
plot2d2(a,b,style=1)
// Densité de la loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s2)
b=lambda*exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)
// Densité de la loi uniforme
h=1/(max(t_s2)-min(t_s2))
b=ones(a)*h
plot2d2(a,b,style=20)
legend("Histogramme d isofréquence du serveur 2", "Densité de la loi
normale", "Densité de la loi exponentielle", "Densité de la loi uniforme")
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
C.4 Serveur 3
C.4.1 Superposition des fonctions de répartitions
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 3 )
tabS3 = data(index_bool, :)
t_s3 = tabS3(1:\$,4);
// Repartition empirique
tab = tabul(t_s3,'i')
tab(:,2) = tab(:,2)/length(t_s3)
F = cumsum(tab(:,2))
plot2d2(tab(:,1),F)
// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
// Répartition loi normale
```

```
a=min(t_s3):0.01:max(t_s3)
m=ones(a)*mean(t_s3)
s=ones(a)*stdev(t_s3)
[P,Q]=cdfnor("PQ",a,m,s)
plot2d2(a,P,style=2)

// Repartition loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s3)
b=1-exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)

// Repartition loi uniforme
c=(a-min(t_s3))/(max(t_s3)-min(t_s3))
plot2d2(a,c,style=4)
```

legend("Courbe de la fonction de répartition empirique", "Courbe de la fonction de répartition de la loi normale", "Courbe de la fonction de répartition de la exponentielle", "Courbe de la fonction de répartition la loi uniforme")

C.4.2 Superposition des fonctions de densité et de l'histogramme

```
// Extraction des temps de service
index_bool = ( data(:, 3) == 3 )
tabS3 = data(index_bool, :)
t_s3 = tabS3(1:\$,4);
deciles=perctl(t_s3,10:10:90);
for i=2:10
   ClassesDeciles(i)=deciles(i-1)
end
ClassesDeciles(1)=min(t_s3)
ClassesDeciles(11)=max(t_s3)
histplot(ClassesDeciles,t_s3,style=2)
// Densité de la loi normale
a=min(t_s3):0.01:max(t_s3)
m=mean(t_s3)
v=stdev(t_s3)
b=(1/(v*sqrt(2*\%pi))*exp((-1/2)*((a-m)/v)^2))
plot2d2(a,b,style=1)
// Densité de la loi exponentielle
lambda=1/mean(t_s3)
b=lambda*exp(-lambda*a)
plot2d2(a,b,style=3)
```

```
// Densité de la loi uniforme
h=1/(max(t_s3)-min(t_s3))
b=ones(a)*h
plot2d2(a,b,style=20)

legend("Histogramme d isofréquence du serveur 3","Densité de la loi
normale","Densité de la loi exponentielle","Densité de la loi uniforme")

// Définition des paramètres d'affichages
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.grid=[5,5];
```