

Gestion de flux dans le réseau

TD n ° 6

Modélisation mathématique

Q4

Sibylle Roux

Juliette Arazo

Nicolas Le Gallo

Tanguy Thomas

13 décembre 2017

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Etude de la file M/M/1</b>	<b>3</b>
1.1	Conception d'une représentation informatique . . . . .	3
1.2	Conception et développement d'un algorithme de simulation en scilab . . . . .	3
1.3	Simulation de trajectoires . . . . .	4
1.3.1	Simulation de l'évolution d'un file d'attente . . . . .	4
1.3.2	Distribution statistiques de la taille de la file d'attente . .	4
1.3.3	Temps de service supérieur en moyenne aux temps inter- arrivées . . . . .	5
1.3.4	Temps de service inférieur en moyenne aux temps inter- arrivées . . . . .	6
1.3.5	Temps de service égaux en moyenne aux temps inter-arrivées	7
<b>2</b>	<b>Etude de la file à 3 serveurs</b>	<b>8</b>
2.1	Simulation de stratégie circulaire . . . . .	8
2.1.1	Etude numérique du temps de traversée du système pour une requête . . . . .	10
2.1.2	Etude numérique du nombre de requêtes dans le système	11
2.1.3	Recherche d'un régime stationnaire . . . . .	12
2.2	Simulation de la stratégie d'affection aléatoire proportionnelle . .	12
2.2.1	Simulation . . . . .	12
2.2.2	Etude numérique du temps de traversée du système pour une requête . . . . .	14
2.3	Autres stratégies, aléatoires ou/et déterministes . . . . .	14
2.3.1	Stratégie semi-circulaire . . . . .	14
<b>3</b>	<b>Conclusion</b>	<b>16</b>

# 1 Etude de la file M/M/1

## 1.1 Conception d'une représentation informatique

Pour stocker les valeurs simulées on utilisera un tableau de la forme :

instant $t$	$q(t)$	incrément
-------------	--------	-----------

Cette représentation est idéale : elle réunit toutes les informations utiles du fonctionnement des serveurs :

- l'instant où se passe l'événement
- le type d'événement (entrée ou sortie d'un client dans le système)
- le nombre de clients présent dans le système

Cette dernière valeur nous sera utile pour avoir la taille de la file d'attente :

$$taille\_file = \max(q(t) - 1, 0) \quad (1)$$

## 1.2 Conception et développement d'un algorithme de simulation en scilab

Nous avons à notre disposition une fonction SciLab *insere*( $q, ta, ts$ ) avec :

- **q** : Matrice de notre représentation informatique de la file
- **ta** : Temps actuel
- **ts** : Temps de service

```
function newq = insere(q, ta, ts)
    if q($, 1) < ta then
        q($+1,:) = [ta, 1, 1];
    else
        ind = sum(q(:, 1) < ta);
        q(ind+2:$+1, :) = q(ind+1:$, :);
        q(ind+1,:) = [ta, q(ind,2), 1];
        q(ind+1:$,2) = q(ind+1:$,2) + 1;
    end
    s = q($, 1) + ts
    q($+1, :) = [s, q($, 2) - 1, -1];
    newq = q
endfunction
```

Nous avons aussi la fonction *randExp*( $n, \lambda$ ) qui génère un vecteur de taille  $n$  de valeurs aléatoires suivant la loi exponentielle de paramètre  $\lambda = \lambda$

```
function t = randExp(n, lambda)
    t = -log(1 - rand(n,1)) / lambda
endfunction
```

C'est à l'aide de ces deux fonctions citées plus haut que l'on peut définir la fonction : *queue(Tmax, lambda, mu)* où :

- **Tmax** : Instant maximal de la représentation de la file
- **lambda** :  $\lambda$  correspondant aux temps inter-arrivées
- **mu** :  $\lambda$  correspondant aux temps de service

```
function a=queue(Tmax, lambda, mu)
    Q = [0, 0, 0];
    t = 0; // temps courant
    while (t < Tmax)
        t_ia=randExp(1,lambda);
        t=t+t_ia;
        ts=randExp(1,mu);
        Q=insere(Q,t,ts);
    end
    a = Q (Q(:,1)<Tmax,:);
endfunction
```

### 1.3 Simulation de trajectoires

#### 1.3.1 Simulation de l'évolution d'un file d'attente

Pour simuler les différentes trajectoires, on va utiliser une fonction Scilab *traj(n, lambda, mu)* où :

- **n** : correspondant à l'instant maximal de la représentation de la file
- **lambda** :  $\lambda$  correspondant aux temps inter-arrivées
- **mu** :  $\lambda$  correspondant aux temps de service

```
function traj(n,lambda,mu)
    for i=1:50 // 50 trajectoires
        Q = queue(n, lambda, mu); // lambda est 5 fois plus grand que mu
        plot2d2(Q(:,1), max(Q(:,2) - 1, 0), style=2) // trace la courbe
    end
endfunction
```

#### 1.3.2 Distribution statistiques de la taille de la file d'attente

Pour avoir la distribution statistique de des trajectoires, on va utiliser une fonction Scilab *distrib(n, lambda, mu)* où :

- **n** : correspondant à l'instant maximal de la représentation de la file
- **lambda** :  $\lambda$  correspondant aux temps inter-arrivées
- **mu** :  $\lambda$  correspondant aux temps de service

```
function Qi=distrib(n,lambda,mu)
    Qi = zeros(500, 1);
    for i=1:500
        Q = queue(n, lambda, mu);
```

```

        Qi(i) = Q($, 2);
    end
    distr = tabul(Qi,'i')
    bar(distr(:,1),distr(:,2)/500)
    legend("Distribution de Q"+string(n))
endfunction

```

Lorsque l'amplitude sera très grande, on optera plutôt pour une autre version de cette fonction *distribv2*(*n, lambda, mu*) :

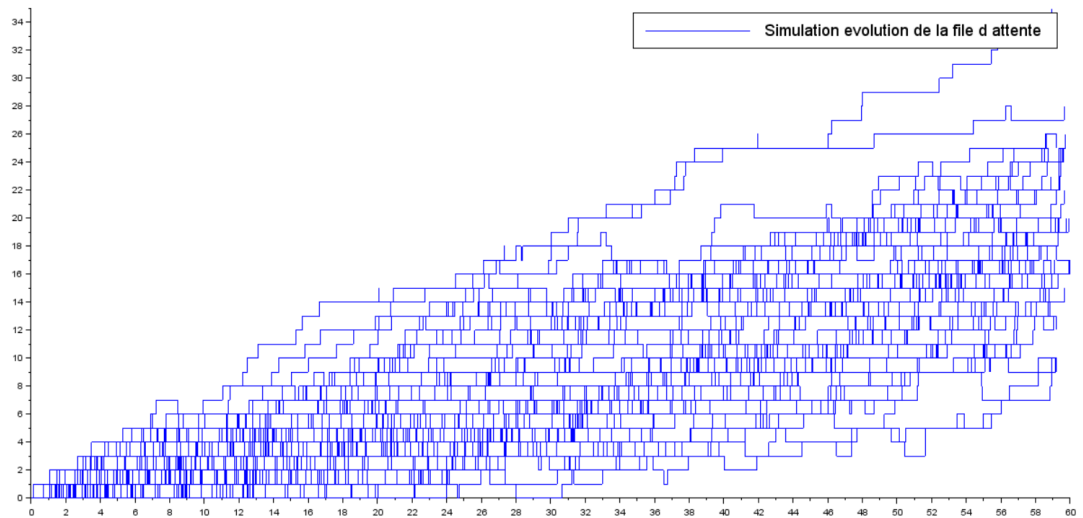
```

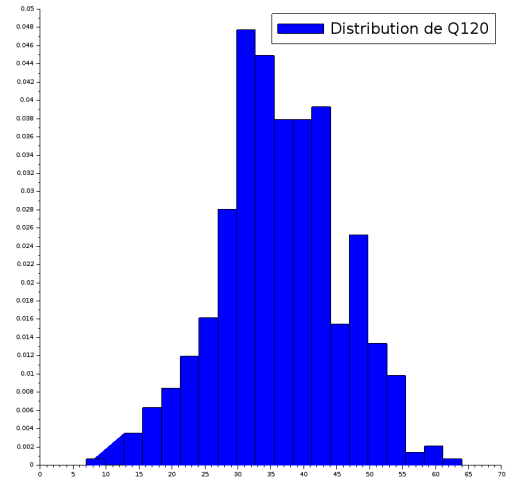
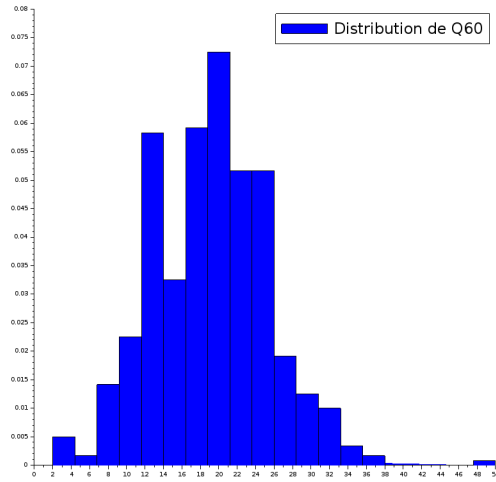
function Qi=distribv2(n,lambda,mu)
    Qi = zeros(500, 1);
    for i=1:500
        Q = queue(n, lambda, mu);
        Qi(i) = Q($, 2);
    end
    histplot(20,Qi)
    legend("Distribution de Q"+string(n))
endfunction

```

### 1.3.3 Temps de service supérieur en moyenne aux temps inter-arrivées

Paramètre :  $n = 60$  ;  $\lambda = 0.5$  ;  $\mu = 0.2$

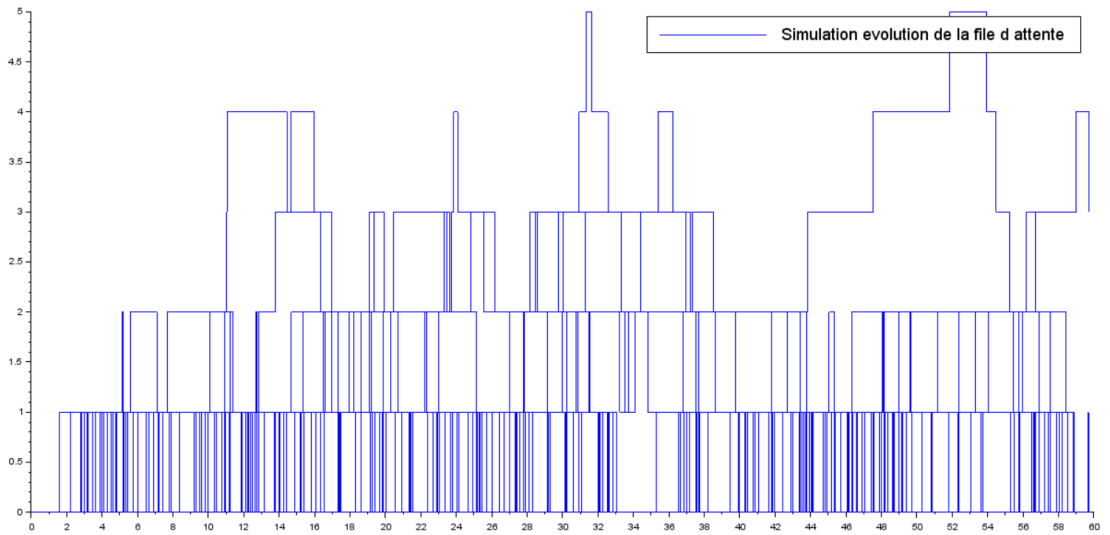


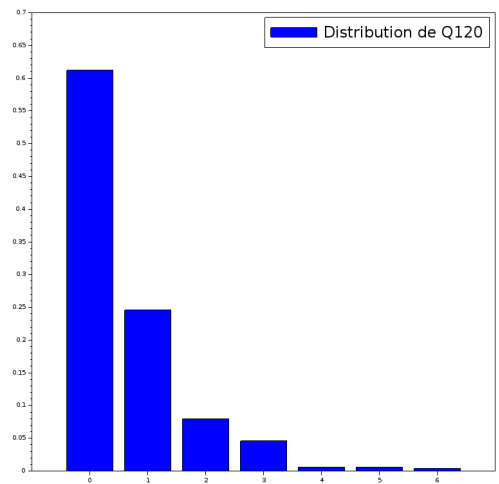
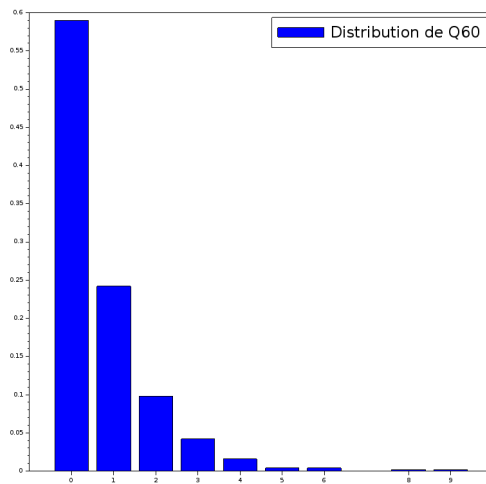


	Q60	Q120
mean()	18.54	36.806
variance()	40.212826	81.158681

### 1.3.4 Temps de service inférieur en moyenne aux temps inter-arrivées

Paramètre :  $n = 60$  ;  $\lambda = 0.2$  ;  $\mu = 0.5$

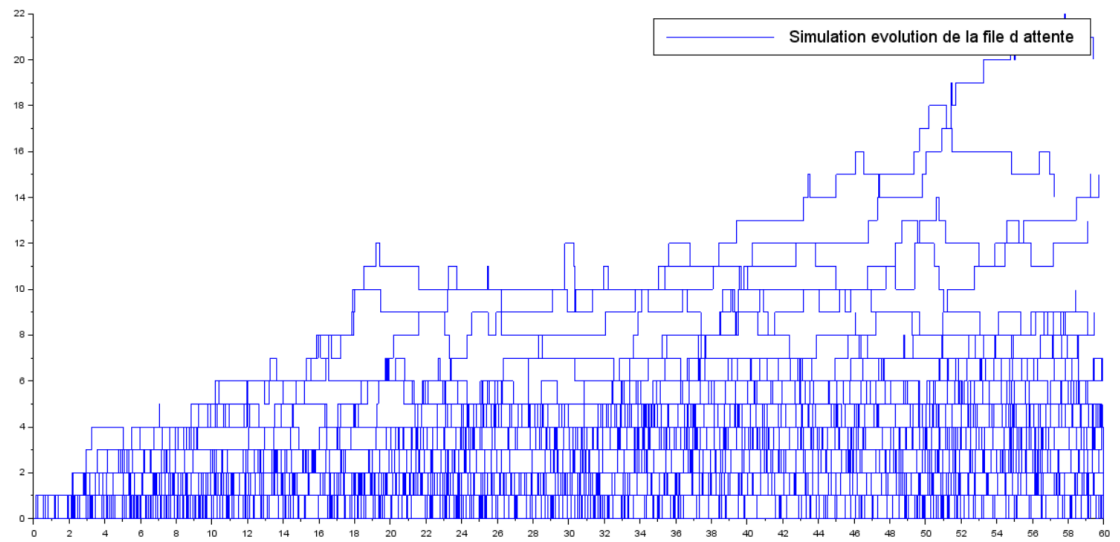


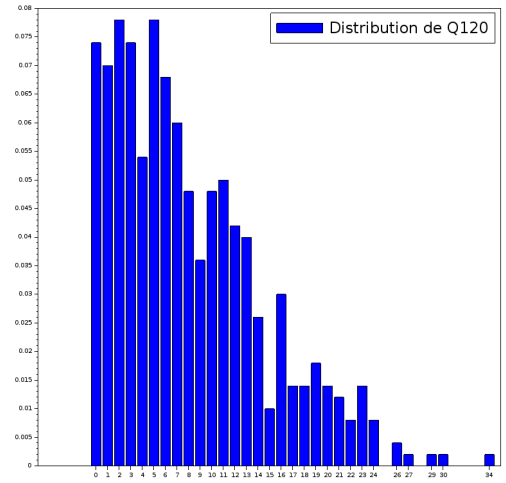
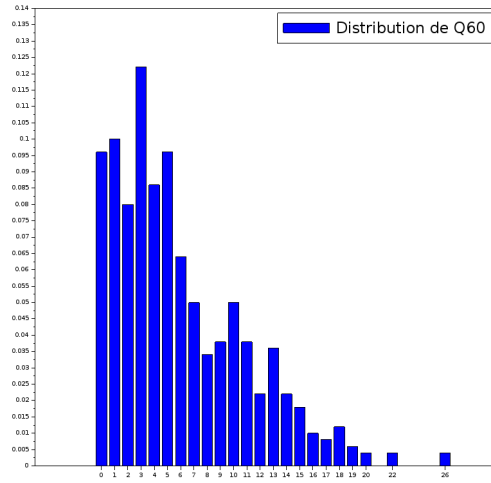


	Q60	Q120
mean()	0.582	0.704
variance()	0.9611984	1.1787415

### 1.3.5 Temps de service égaux en moyenne aux temps inter-arrivées

Paramètre :  $n = 60$  ;  $\lambda = 0.5$  ;  $\mu = 0.5$





	Q60	Q120
mean()	5.726	8.476
variance()	24.792509	46.350124

## 2 Etude de la file à 3 serveurs

### 2.1 Simulation de stratégie circulaire

Pour simuler la stratégie circulaire, on va utiliser la fonction *circul*(*Tmax*, *lambda*, *mu*)  
où :

- **Tmax** : Durée en seconde de la simulation
- **lambda** :  $\lambda$  correspondant aux temps inter-arrivées
- **mu** : vecteur contenant les  $\lambda$  correspondant aux temps de service des 3 serveurs

```
function [Q1, Q2, Q3] = circul(Tmax, lambda, mu)
    Q1 = [0, 0, 0]; Q2 = Q1; Q3 = Q1;
    i = 0;
    ta = 0;
    while (ta < Tmax)
        ia = randExp(1, lambda)
        i = i+1
        ta = ta + ia
        nq = modulo(i, 3) + 1
        ts = randExp(1, mu(nq))
        select nq
        case 1.
            Q1 = insere(Q1, ta, ts)
        case 2
```

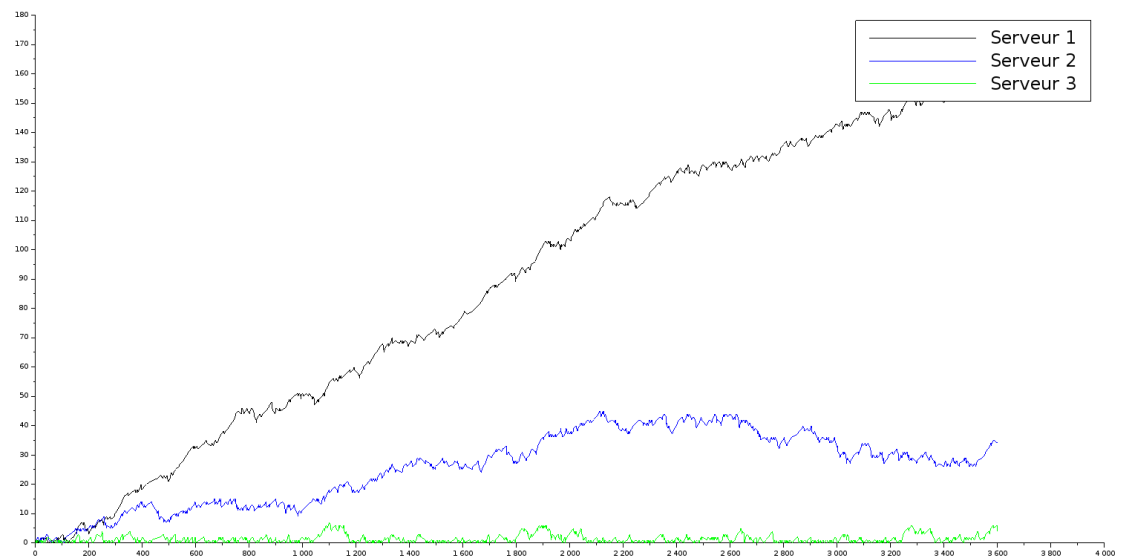


```

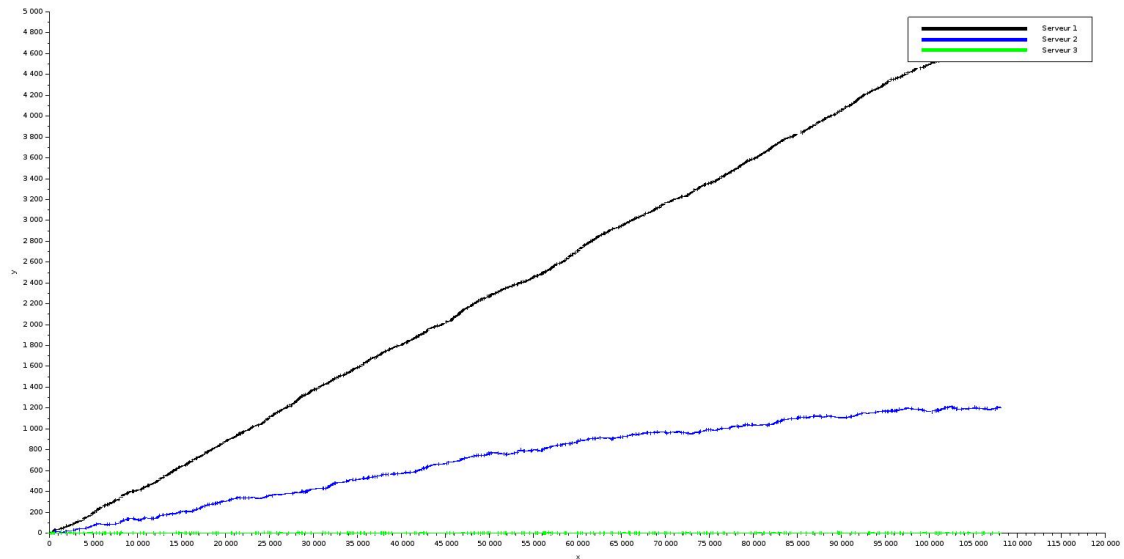
        Q2 = insere(Q2, ta, ts)
    else
        Q3 = insere(Q3, ta, ts)
    end
end
Q1 = Q1(Q1(:,1)<Tmax,:)
Q2 = Q2(Q2(:,1)<Tmax,:)
Q3 = Q3(Q3(:,1)<Tmax,:)
endfunction

```

Dans cette fonction, on utilise 2 autres fonctions :



**Simulation sur 1 heure**



## Simulation sur 30 heures

### 2.1.1 Etude numérique du temps de traversée du système pour une requête

**Outil de calcul** Pour calculer les temps de traversée du système, on a créé une fonction Scilab *texecute(Q1,Q2,Q3)* où :

— **Q1,Q2,Q3** : correspondent aux représentation des files

```
function [t1,t2,t3,t_mr] = texecute(Q1,Q2,Q3)
    //requetes sorties
    Q_s1 = Q1(Q1(:,3) == -1,1)
    Q_s2 = Q2(Q2(:,3) == -1,1)
    Q_s3 = Q3(Q3(:,3) == -1,1)

    //length file d'attentes requetes sorties
    l_s1 = length(Q_s1)
    l_s2 = length(Q_s2)
    l_s3 = length(Q_s3)

    //requetes entrées
    Q_re1 = Q1(Q1(:,3) == 1,1)
    Q_re2 = Q2(Q2(:,3) == 1,1)
    Q_re3 = Q3(Q3(:,3) == 1,1)

    //nb requetes entrées = nb requetes sorties
```

```

Q_e1 = Q_re1(1:l_s1,1)
Q_e2 = Q_re2(1:l_s2,1)
Q_e3 = Q_re3(1:l_s3,1)

//temps sortie - temps entrée
t_e1 = Q_s1 - Q_e1
t_e2 = Q_s2 - Q_e2
t_e3 = Q_s3 - Q_e3

//temps moyen requete par serveur
t1 = mean(t_e1)
t2 = mean(t_e2)
t3 = mean(t_e3)

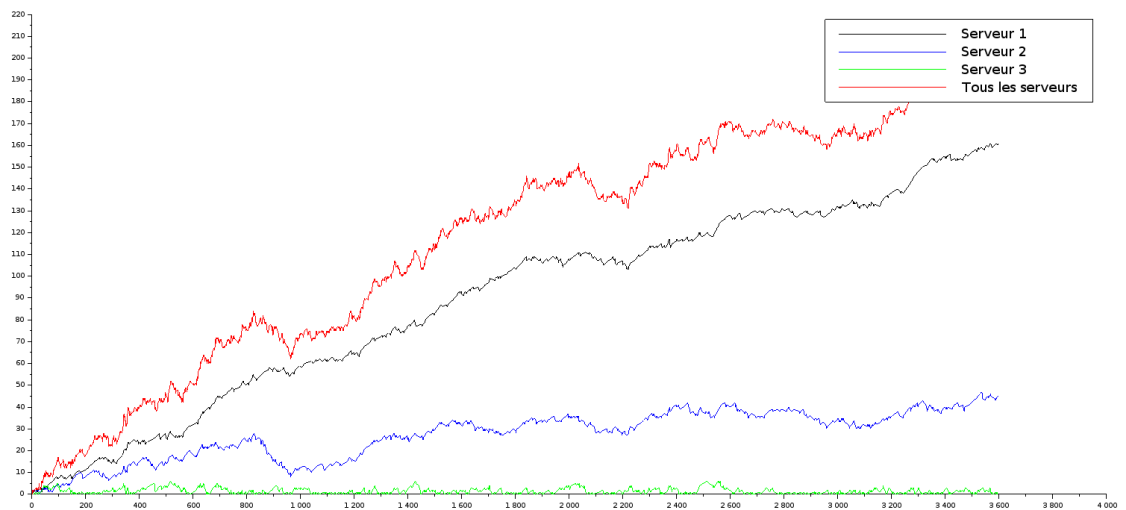
//temps moyen systeme
t_mr = (t1+t2+t3)/3
endfunction

```

**Résultats pour une simulation** Les résultats peuvent varier, mais sont proches de ces résultats :

	Serveur 1	Serveur 2	Serveur 3	Tous
moyenne	820.60768	246.56614	12.08801	359.75394

### 2.1.2 Etude numérique du nombre de requêtes dans le système



### 2.1.3 Recherche d'un régime stationnaire

## 2.2 Simulation de la stratégie d'affectation aléatoire proportionnelle

### 2.2.1 Simulation

Pour simuler la stratégie d'affectation aléatoire proportionnelle, on utilise la fonction *aleaProp*(*Tmax*, *lambda*, *mu*) où :

- **Tmax** : Durée en seconde de la simulation
- **lambda** :  $\lambda$  correspondant aux temps inter-arrivées
- **mu** : vecteur contenant les  $\lambda$  correspondant aux temps de service des 3 serveurs

```
function [Q1, Q2, Q3] = aleaProp(Tmax, lambda, mu)
    Q1 = [0, 0, 0]; Q2 = Q1; Q3 = Q1;
    i = 0;
    ta = 0;
    while (ta < Tmax)
        ia = randExp(1, lambda)
        i = i+1
        ta = ta + ia
        nq = num_serv()
        ts = randExp(1, mu(nq))
        select nq
        case 1
            Q1 = insere(Q1, ta, ts)
        case 2
            Q2 = insere(Q2, ta, ts)
        else
            Q3 = insere(Q3, ta, ts)
        end
    end
    Q1 = Q1(Q1(:,1)<Tmax,:);
    Q2 = Q2(Q2(:,1)<Tmax,:);
    Q3 = Q3(Q3(:,1)<Tmax,:);
endfunction
```

Dans la fonction précédente, on utilise la fonction suivante : *num\_serv*(), qui génère le numéro de serveur à allouer généré aléatoirement de manière proportionnelle aux temps de service des différents serveurs.

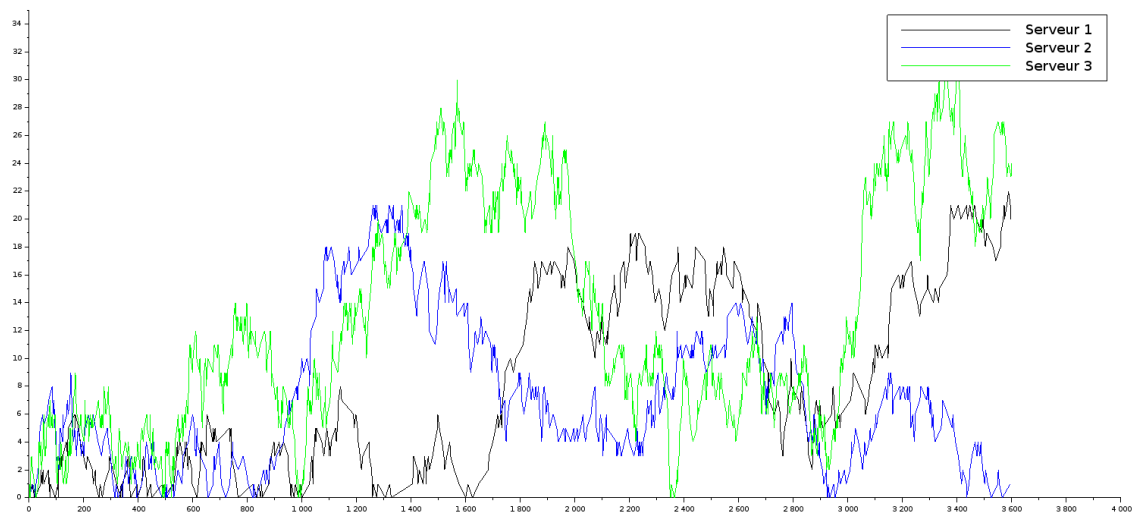
```
function nq = num_serv()
    u = rand()
    if u < 0.2 then
        nq = 1
    elseif u < 0.5
        nq = 2
```

```

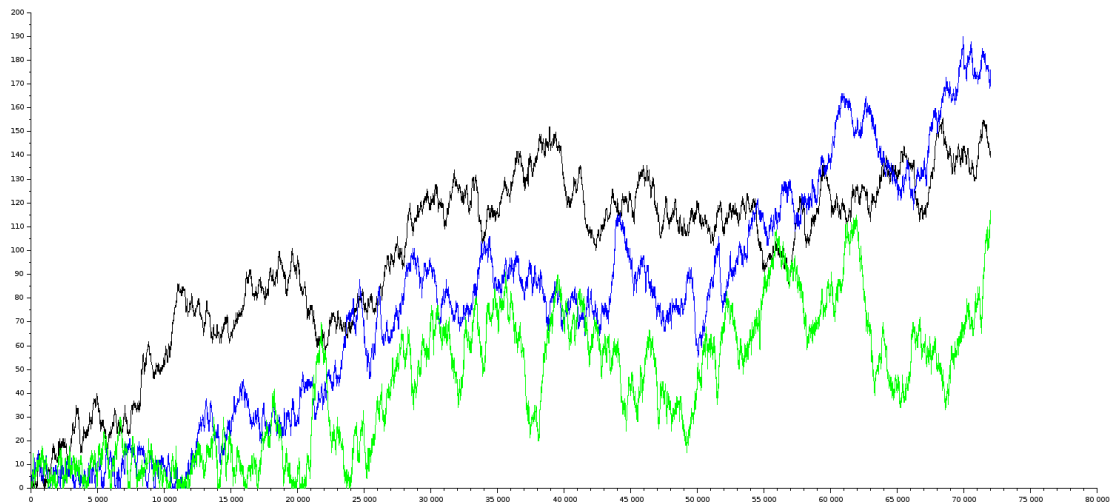
else
nq = 3
end
endfunction

```

## Résultats



## Représentation de l'évolution des files d'attente pendant 20 heures



### 2.2.2 Etude numérique du temps de traversée du système pour une requête

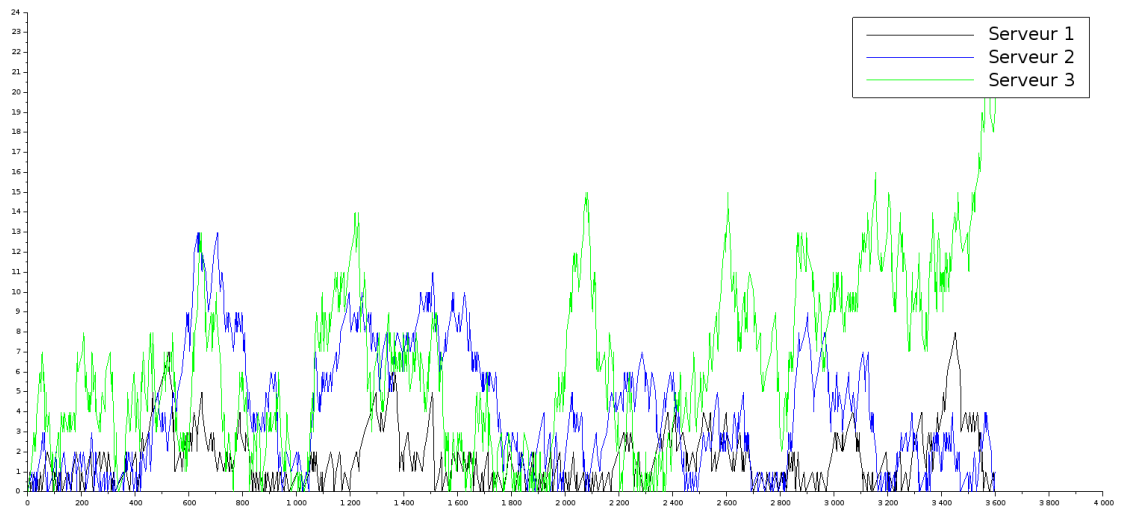
**Résultats pour une simulation** Les résultats peuvent varier, mais sont proches de ces résultats :

	Serveur 1	Serveur 2	Serveur 3	Tous
moyenne	182.58103	101.34571	115.17009	133.03228

On remarque que les résultats semblent plus équilibrés, et que les serveurs sont généralement mieux utilisés qu'avec la stratégie circulaire.

## 2.3 Autres stratégies, aléatoires ou/et déterministes

### 2.3.1 Stratégie semi-circulaire



Choix du serveur	Temps restants S1	Temps restants S3	Temps restant S2
1	15		
3	12	6	
2	9	3	10
3	6	6	7
3	3	9	4
1	15	6	1
2	12	3	10
3	9	6	7
3	6	9	4
2	3	6	11
1	15	3	8
3	12	6	5
2	9	3	12
3	6	6	9
3	3	3	6
1	15	0	3
2	12	0	10
3	9	6	7
3	6	9	4
2	3	6	11
1	15	3	8

Après étude, on remarque une suite récurrente dans l'affectation aux serveur le plus adéquat :

$$[1, 3, 2, 3, 3, 1, 2, 3, 3, 2]$$

On obtient donc la fonction suivante :

```
function [Q1, Q2, Q3] = semicircul(Tmax, lambda, mu)
    Q1 = [0, 0, 0]; Q2 = Q1; Q3 = Q1;
    tab=[1,3,2,3,3,1,2,3,3,2];
    ta = 0;
    while (ta < Tmax)
        for i=1:10
            nq=tab(i);
            ia = randExp(1, lambda)
            ta = ta + ia
            ts = randExp(1, mu(nq))
            select nq
            case 1
                Q1 = insere(Q1, ta, ts)
            case 2
                Q2 = insere(Q2, ta, ts)
            else
```

```

        Q3 = insere(Q3, ta, ts)
    end
end
end
Q1 = Q1(Q1(:,1)<Tmax,:)
Q2 = Q2(Q2(:,1)<Tmax,:)
Q3 = Q3(Q3(:,1)<Tmax,:)
endfunction

```

### 3 Conclusion