

MCGA

NODO SOIL_PUMP

Andrés Felipe Fernández Ríos
Elkin Alejandro Ledesma Narvaez
Angie Tatiana Perez Muñoz

Índice de clases

Lista de clases

Lista de clases, estructuras, uniones e interfaces con breves descripciones:

struct_message_send (Estructura para empaquetar y enviar valores de sensores)2

Índice de archivos

Lista de archivos

Lista de todos los archivos con breves descripciones:

C:/Users/Andres Fernandez/Desktop/ProyectoMGA/NodoSoil/NodoSoil.ino3

Documentación de clases

Referencia de la estructura struct_message_send

Estructura para empaquetar y enviar valores de sensores.

Atributos públicos

- float **soil**

Descripción detallada

Estructura para empaquetar y enviar valores de sensores.

Por simplicidad sólo incluye humedad de suelo en este nodo.

Definición en la línea **65** del archivo **NodoSoil.ino**.

Documentación de datos miembro

float struct_message_send::soil

Porcentaje de humedad de suelo calculado.

Definición en la línea **66** del archivo **NodoSoil.ino**.

La documentación de esta estructura está generada del siguiente archivo:

- C:/Users/Andres Fernandez/Desktop/ProyectoMGA/NodoSoil/**NodoSoil.ino**

Documentación de archivos

Referencia del archivo C:/Users/Andres Fernandez/Desktop/ProyectoMGA/NodoSoil/NodoSoil.ino

```
#include <WiFi.h>
#include <esp_now.h>
#include "esp_wifi.h"
#include "esp_sleep.h"
```

Clases

struct **struct_message_send** *Estructura para empaquetar y enviar valores de sensores.*

defines

- **#define SOIL_PIN 34**
Pin analógico conectado al sensor de humedad de suelo.
- **#define RELAY_PIN 23**
Pin digital conectado al relé que controla la bomba.
- **#define UMBRAL_HUMEDAD 30**
Porcentaje de humedad mínimo antes de activar la bomba.
- **#define VALOR_SECO 2590**
Lectura ADC correspondiente a suelo completamente seco.
- **#define VALOR_MOJADO 1200**
Lectura ADC correspondiente a suelo completamente mojado.
- **#define RELAY_ACTIVADO_LOW false**
Indicador de lógica activa del relé.

Funciones

- **void OnDataSent** (const uint8_t *mac_addr, esp_now_send_status_t status)
Callback invocado tras intentar enviar un paquete ESP-NOW.
- **void tareaHumedad** (void *parameter)
Tarea FreeRTOS que lee el sensor de humedad, envía vía ESP-NOW, activa la bomba si es necesario y entra en deep sleep.
- **void setup** ()
Función setup principal de Arduino.
- **void loop** ()
Función loop de Arduino.

Variables

- `uint8_t receiverMAC [] = {0x5C, 0x01, 0x3B, 0x72, 0xF2, 0xCC}`
Dirección MAC del receptor ESP32 (Nodo principal) para ESP-NOW.
 - `struct_message_send sensorSend`
Variable global que almacena la estructura a enviar.
 - `volatile bool envioCompleto = false`
Variable volatile para indicar cuando el envío ESP-NOW ha terminado.
-

Documentación de «define»

#define RELAY_ACTIVO_LOW false

Indicador de lógica activa del relé.

false = relé se activa escribiendo HIGH en el pin; true = se activa con LOW.

Definición en la línea 52 del archivo **NodoSoil.ino**.

#define RELAY_PIN 23

Pin digital conectado al relé que controla la bomba.

Definición en la línea 27 del archivo **NodoSoil.ino**.

#define SOIL_PIN 34

Pin analógico conectado al sensor de humedad de suelo.

Se utiliza ADC1_CH6, mapeado al GPIO34 en ESP32.

Definición en la línea 22 del archivo **NodoSoil.ino**.

#define UMBRAL_HUMEDAD 30

Porcentaje de humedad mínimo antes de activar la bomba.

Si la humedad medida (%), calculada entre seco y mojado, es menor que este umbral, la bomba se enciende durante 2 segundos.

Definición en la línea 34 del archivo **NodoSoil.ino**.

#define VALOR_MOJADO 1200

Lectura ADC correspondiente a suelo completamente mojado.

Valor aproximado obtenido en calibración: 1200 (100% humedad).

Definición en la línea 46 del archivo **NodoSoil.ino**.

#define VALOR_SECO 2590

Lectura ADC correspondiente a suelo completamente seco.

Valor aproximado obtenido en calibración: 2590 (0% humedad).

Definición en la línea **40** del archivo **NodoSoil.ino**.

Documentación de funciones

void loop ()

Función loop de Arduino.

Nota

Vacía: toda la lógica se ejecuta en "tareaHumedad" y deep sleep.

Definición en la línea **218** del archivo **NodoSoil.ino**.

void OnDataSent (const uint8_t * mac_addr, esp_now_send_status_t status)

Callback invocado tras intentar enviar un paquete ESP-NOW.

Parámetros

<i>mac_addr</i>	Dirección MAC destino.
<i>status</i>	Resultado del envío (éxito o fallo).

Muestra en el monitor serial si el paquete se envió correctamente y actualiza la bandera envioCompleto.

Definición en la línea **90** del archivo **NodoSoil.ino**.

void setup ()

Función setup principal de Arduino.

Inicializa Serial, configura pines, modo WiFi y ESP-NOW, registra callback de envío y crea la tarea de humedad.

Definición en la línea **164** del archivo **NodoSoil.ino**.

void tareaHumedad (void * parameter)

Tarea FreeRTOS que lee el sensor de humedad, envía vía ESP-NOW, activa la bomba si es necesario y entra en deep sleep.

Parámetros

<i>parameter</i>	Parámetros pasados a la tarea (no utilizado, NULL).
------------------	---

1) Lee valor raw del ADC y lo mapea a porcentaje 0–100%. 2) Empaqueta y envía el porcentaje al nodo receptor. 3) Espera confirmación de envío (timeout = 500 ms). 4) Si humedad < UMBRAL_HUMEDAD, enciende la bomba 2 segundos. 5) Apaga bomba y activa deep sleep por 30 s.

Definición en la línea **107** del archivo **NodoSoil.ino**.

Documentación de variables

volatile bool envioCompleto = false

Variable volatile para indicar cuando el envío ESP-NOW ha terminado.

Se marca a true en la función callback **OnDataSent()**.

Definición en la línea **79** del archivo **NodoSoil.ino**.

uint8_t receiverMAC[] = {0x5C, 0x01, 0x3B, 0x72, 0xF2, 0xCC}

Dirección MAC del receptor ESP32 (Nodo principal) para ESP-NOW.

Definición en la línea **57** del archivo **NodoSoil.ino**.

struct_message_send sensorSend

Variable global que almacena la estructura a enviar.

Definición en la línea **72** del archivo **NodoSoil.ino**.

NodoSoil.ino

Ir a la documentación de este archivo.

```
00001
00011
00012 #include <WiFi.h>
00013 #include <esp_now.h>
00014 #include "esp_wifi.h"
00015 #include "esp_sleep.h"
00016
00017 // — Configuración de pines y constantes —
00022 #define SOIL_PIN      34
00023
00027 #define RELAY_PIN     23
00028
00034 #define UMBRAL_HUMEDAD 30
00035
00040 #define VALOR_SECO    2590
00041
00046 #define VALOR_MOJADO  1200
00047
00052 #define RELAY_ACTIVO_LOW false
00053
00057 uint8_t receiverMAC[] = {0x5C, 0x01, 0x3B, 0x72, 0xF2, 0xCC};
00058
00059 // — Estructura de datos a enviar —
00065 typedef struct {
00066     float soil;
00067 } struct_message_send;
00068
00072 struct_message_send sensorSend;
00073
00074 // — Flag de envío completado —
00079 volatile bool envioCompleto = false;
00080
00081 // — Callback de envío —
00090 void OnDataSent(const uint8_t *mac_addr, esp_now_send_status_t status) {
00091     Serial.printf("Envío ESP-NOW: %s\n", status == ESP_NOW_SEND_SUCCESS ? "OK"
00092 : "FALLA");
00092     envioCompleto = true;
00093 }
00094
00095 // — Tarea de lectura de humedad —
00107 void tareaHumedad(void *parameter) {
00108     // Lectura cruda del sensor
00109     int raw = analogRead(SOIL_PIN);
00110     // Mapeo lineal de valor ADC a porcentaje
00111     int pct = map(raw, VALOR_SECO, VALOR_MOJADO, 0, 100);
00112     pct = constrain(pct, 0, 100);
00113     Serial.printf("Humedad: RAW = %d â %d%%\n", raw, pct);
00114
00115     // Preparar datos y enviar
00116     sensorSend.soil = pct;
00117     envioCompleto = false;
00118     esp_err_t res = esp_now_send(receiverMAC, (uint8_t *)&sensorSend,
sizeof(sensorSend));
00119     if (res != ESP_OK) {
00120         Serial.printf("Error al enviar ESP-NOW: %d\n", res);
00121     }
00122
00123     // Espera activa con timeout de 500 ms
00124     unsigned long t0 = millis();
00125     while (!envioCompleto && millis() - t0 < 500) {
00126         vTaskDelay(pdMS_TO_TICKS(10));
00127     }
00128
00129     // Control de bomba según humedad
00130     if (pct < UMBRAL_HUMEDAD) {
00131         Serial.println("Suelo seco: Activando bomba...");
00132         // Nivel lógico según configuración de relé
00133         if (RELAY_ACTIVO_LOW)
00134             digitalWrite(RELAY_PIN, LOW);
00135     }
    else
```

```

00136     digitalWrite(RELAY_PIN, HIGH);
00137
00138     // Mantener bomba encendida 2 segundos
00139     vTaskDelay(pdMS_TO_TICKS(2000));
00140
00141     // Apagar bomba
00142     if (RELAY_ACTIVO_LOW)
00143         digitalWrite(RELAY_PIN, HIGH);
00144     else
00145         digitalWrite(RELAY_PIN, LOW);
00146
00147     Serial.println("ðŸš¿ Bomba apagada.");
00148 } else {
00149     Serial.println("â€¦ Suelo hÃ°medo, no se activa bomba.");
00150 }
00151
00152 // Prepararse para deep sleep
00153 Serial.println("ðŸ˜ˆ Entrando en deep sleep...");
00154 vTaskDelay(pdMS_TO_TICKS(100));
00155 esp_deep_sleep_start();
00156 }
00157
00164 void setup() {
00165     Serial.begin(115200);
00166     delay(100);
00167
00168     // Configuraci3n de GPIO para rel3
00169     pinMode(RELAY_PIN, OUTPUT);
00170     // Asegurar estado de apagado l3gico
00171     if (RELAY_ACTIVO_LOW)
00172         digitalWrite(RELAY_PIN, HIGH);
00173     else
00174         digitalWrite(RELAY_PIN, LOW);
00175
00176     // Programar timer para deep sleep de 30 segundos
00177     esp_sleep_enable_timer_wakeup(30 * 1000000ULL);
00178
00179     // Modo WiFi estaci3n y fijar canal para ESP-NOW
00180     WiFi.mode(WIFI_STA);
00181     esp_wifi_set_channel(6, WIFI_SECOND_CHAN_NONE);
00182
00183     // Inicializar ESP-NOW
00184     if (esp_now_init() != ESP_OK) {
00185         Serial.println("â€œ Error al iniciar ESP-NOW");
00186         return;
00187     }
00188
00189     // Registrar callback de envÃo
00190     esp_now_register_send_cb(OnDataSent);
00191
00192     // AÃ±adir peer (nodo receptor)
00193     esp_now_peer_info_t peerInfo = {};
00194     memcpy(peerInfo.peer_addr, receiverMAC, 6);
00195     peerInfo.channel = 6;
00196     peerInfo.encrypt = false;
00197     if (esp_now_add_peer(&peerInfo) != ESP_OK) {
00198         Serial.println("â€œ Error al agregar receptor");
00199         return;
00200     }
00201
00202     // Crear tarea libreRTOS para gesti3n de humedad
00203     xTaskCreatePinnedToCore(
00204         tareaHumedad,
00205         "TareaHumedad",
00206         4096,
00207         NULL,
00208         1,
00209         NULL,
00210         1
00211     );
00212 }
00213
00218 void loop() {
00219     // No se usa, queda en standby
00220 }

```