

ASII

PERGUNTA 1

Em relação ao tempo, as Linguagens de Programação devem fornecer primitivas para controlar o tempo absoluto e relativo. Algumas dessas primitivas são:

- a. **set(), read(), delay(), sleep().**
- b. set(), write(), delay(), sleep().
- c. set(), read(), write(), sleep().
- d. write(), read(), delay(), sleep().
- e. slepp(), write(), delay(), write().

PERGUNTA 2

O modelo mais comum para Sistemas de Tempo Real é o adaptado de um modelo usado em Sistemas Operacionais e Programação Concorrente. O Sistema que implementa estados e transições é composto por um conjunto de Processos Interativos.

Os Processos podem ser classificados em:

- a. **Processos periódicos e esporádicos.**
- b. Processos periódicos e de tempo rápido
- c. Tempo rápido e processos periódicos.
- d. Tempo rápido e esporádicos.
- e. Nenhuma das alternativas anteriores.

PERGUNTA 3

Na construção de um Sistema de Tempo Real, os requisitos de Dependabilidade são usados para definir a/o:

- a. Linguagem de programação que será usada no desenvolvimento.
- b. Linguagem da plataforma de desenvolvimento.

c. Confiabilidade do Sistema.

d. Rede do Sistema.

e. Banco do Sistema.

PERGUNTA 4

As Linguagens de Programação usadas no desenvolvimento de Sistemas de Tempo devem possuir as seguintes características:

a. Controle de concorrência, tratamento de exceções e difícil programação.

b. Acesso e controle de tempo, controle de concorrência e difícil programação.

c. Controle de desvio, acesso e controle de tempo e tratamento de exceções.

d. Acesso e controle de tempo, controle de concorrência e tratamento de exceções.

e. Acesso e controle de tempo, controle de dependência e tratamento de exceções.