PERGUNTA 1

Qual foi a solução proposta por E. W. Dijkstra para solucionar o problema da condição de corrida?

a.semáforo.

- b. variável de bloqueio.
- c.alternância estrita.
- d.algoritmo de Peterson.
- e. Nenhuma das alternativas anteriores.

PERGUNTA 2

Entre as várias soluções para evitar condição de corrida, encontra-se a solução de variável de bloqueio. Quanto a essa solução, assinale a alternativa CORRETA.

- a.A solução variável de bloqueio é uma solução que possui uma variável com dois valores 0 e 1. Sendo 1 refletindo que nenhum processo está na região crítica e 0 refletindo que há um processo na região crítica. Esta solução resolve o problema quando a diferença de tempo de execução dos processos é muito pequena.
- b. A solução variável de bloqueio é uma solução que possui uma variável com dois valores 1 e 0. Sendo 1 refletindo que nenhum processo está na região crítica e 0 refletindo que há um processo na região crítica. Esta solução resolve o problema de condição de corrida quando a diferença de tempo de execução dos processos é nula, ou seja, não há diferença de tempo.
- c. A solução variável de bloqueio é uma solução que possui uma variável com dois valores 0 e 1. Sendo 0 refletindo que nenhum processo está na região crítica e 1 refletindo que há um processo na região crítica. Esta solução resolve o problema de condição de corrida quando a diferença de tempo de execução dos processos é muito grande.
- d. A solução variável de bloqueio é uma solução que possui uma variável com dois valores 0 e 1. Sendo 0 refletindo que nenhum processo está na região crítica e 1 refletindo que há mais de um processo na região crítica. Esta solução resolve o problema de condição de corrida quando a diferença de tempo de execução dos processos é muito pequena.

e.A solução variável de bloqueio é uma solução que possui uma variável com dois valores 0 e 1. Sendo 0 refletindo que nenhum processo está na região crítica e 1 refletindo que há mais de um processo na região crítica. Esta solução resolve o problema de condição de corrida quando a diferença de tempo de execução dos processos é extremamente pequena.

PERGUNTA 3

Alternância estrita é uma solução para evitar condição de corrida que utiliza a ideia central de

a.realizar turnos para acessar a região crítica.

b.utilizar uma variável de bloqueio.

c.utilizar o algoritmo de Peterson.

d.semáforo.

e. bloqueio.

PERGUNTA 4

Condição de corrida é uma situação em que os recursos disputam o

a.acesso ao dado.

b. controle do processamento.

c.controle da execução da aplicação.

d.controle dos demais recursos.

e.processamento.