

# Engenharia de Software Baseada em Componentes

## PERGUNTA 1

1. Fonte: Concurso TCE-RJ 2012.

Considere as seguintes afirmativas sobre o desenvolvimento de software baseado em componentes (CBD – Component-Based Development).

- I. Pode incorporar algumas das características do modelo de desenvolvimento em Espiral;
- II. Induz o reaproveitamento de software;
- III. Beneficia-se da tecnologia de orientação para objetos;
- IV. Faz uso do conceito de composição.

Está **CORRETO** o que se afirma **APENAS** em:

- ☐ a. III e IV.
- ☐ b. I.
- ☐ c. I e IV.
- ☒ d. I, II, III e IV.
- ☐ e. I e II.

## PERGUNTA 2

A engenharia de software baseada em componentes consiste em um modelo genérico de desenvolvimento de software que se baseia em componentes de software reusáveis padronizados e um middleware de integração desses componentes. Embora seja uma das principais abordagens de desenvolvimento de sistemas de softwares corporativos e comerciais, o analista de sistemas que decidir pelo reuso de componentes deve enfrentar o problema de

- a. dependência de linguagem de programação dos componentes reusados.
- b. custo, pois é muito mais barato desenvolver um código do que utilizar componentes.
- c. **muitas vezes um componente ser superdimensionado para a função que precisa realizar dentro do sistema.**

- d. acesso ao código fonte dos componentes.
- e. necessidade de testar os componentes que serão usados.

### PERGUNTA 3

Qual a importância da propriedade conhecida como acoplamento no desenvolvimento de software baseado em componentes? Assinale a alternativa CORRETA.

- a. Quanto mais forte o acoplamento, maior o grau de reusabilidade.
- b. Tem grande importância para as interfaces dos componentes, precisando ser o mais flexível possível.**
- c. Influi na velocidade do código compilado.
- d. Precisa ser um acoplamento forte para integridade das classes e métodos.
- e. Permite que o código fonte esteja estruturado.

### PERGUNTA 4

Para facilitar a manutenção de componentes, facilitar a compreensão da lógica e permitir substituições de um componente por outro, é desejado que as classes

- a. tenham propriedades de acoplamento forte e coesão fraca.
- b. tenham propriedades de acoplamento fraco e coesão forte.**
- c. tenham propriedades de acoplamento forte e coesão forte.
- d. tenham interfaces extremamente personalizadas.
- e. executem com maior número de funções.