

E-LOCAL

Projet PHP – Grira Mehdi



Table des matières

Introduction	2
Le projet	2
La base de données	
Le développement	
Sécurité	
Utilisateur	5
Gérer les entreprises	5
Demander un support	
Modérateur	7
Valider les vendeurs	7
Modifier un utilisateur	8
Modifier les villes	8
Problème rencontré	g
Conclusions	c



Introduction

Dans le cadre du cours « Programmation Web », nous devons concevoir un site Web dynamique qui permet d'effectuer les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) avec le langage PHP.

PHP est un langage scripte très populaire qui permet d'intégrer du HTML. Ce que l'utilisateur reçoit est le résultat du script exécuté sur le serveur sans aucun moyen d'accéder au code.

Le projet

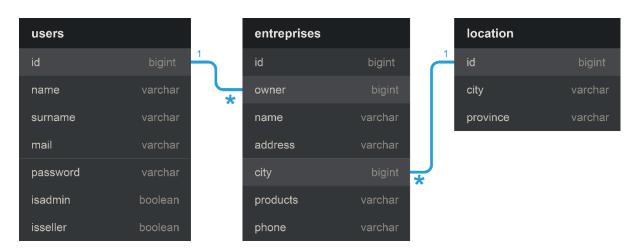
J'ai eu comme idée de créer un site qui permet de référencer les producteurs locaux. Le circuit court devenant plus prisé, le sujet sera à jour.

Les producteurs pourront créer un compte et se mettre en tant que vendeur qui devra être validé par la modération. Tous les vendeurs pourront par la suite ajouter leurs enseignes sur leur compte en stipulant certaines infos (adresse, production...). Les visiteurs du site peuvent également créer un compte, mais la navigation dans le site ne nécessite pas d'être connecté.

Les modérateurs pourront valider les futurs vendeurs, modifier les données d'autres utilisateurs, réinitialiser leur mot de passe, les supprimer ainsi que modifier les villes dans les critères recherche.

Les membres peuvent aussi mettre à jour leurs données, changer leur mot de passe et contacter le support qui recevra un email.

La base de données



Si on supprime un utilisateur qui possède des entreprises, un trigger supprimera d'abord ses entreprises puis l'utilisateur.



Le développement

Sécurité

J'ai programmé en utilisant des objets (users, enterprises, city, database) avec des getter et setter. Pour éviter des soucis avec des caractères spéciaux, chaque getter utilise la fonction « htmlspecialchars() » qui permet de convertir les caractères spéciaux pouvant faire une attaque XSS.

```
public function getMail(){
    return htmlspecialchars($this->mail);
}
public function setMail($mail){
    $this->mail = ($mail);
    return $this;
}
```



Les champs des formulaires sont exempts de cette sécurité afin d'enregistrer tel quel les valeurs dans la base de données. Cependant, pour prévenir des injections SQL, j'ai utilisé l'extension PDO qui permet de préparer les requêtes SQL une fois écrites et complétées. Les requêtes sont exécutées en utilisant un utilisateur aux accès limités.

Les données sont ensuite enregistrées dans mySQL sous l'encodage UTF-8.

Certaines pages critiques vérifient si l'utilisateur a le droit d'accéder au contenu, sinon il est redirigé.

```
if (empty($_SESSION['surname']) || $_SESSION['admin']==0) {
    header('Location: home.php');
}
```





Les utilisateurs pourront rechercher les entreprises via la région et/ou un type de production.

Le premier champ récupère toutes les villes se trouvant dans la base de données.

Le second champ récupère avec une requête SQL « DISTINCT » tous les types de productions via une requête.

1 : Recherche des productions



En cliquant sur le bouton « Se connecter », il sera redirigé vers la page de connexion ou il pourra se connecter ou créer un compte.

À la connexion, une session se créera.

2 : Connection

S'inscrire		
Nom		
Prénom		
Mail		
Mot de p	asse	
Écrivez à	nouveau votre mot de passe	
	S'inscrire	

3: Inscription

Pour créer un compte, chaque champ doit être validé. L'adresse mail est validée par la balise HTML « input ».

Le mot de passe doit être supérieur à 12 caractères. Il est stocké dans la base de données et haché avec l'algorithme bcrypt qui est le nouvel algorithme utilisé par défaut par PHP.

Par défaut, un nouvel utilisateur ne sera ni modérateur ni vendeur. Pour ce dernier, il pourra effectuer une demande.

Si toutes les conditions sont bonnes, il sera redirigé sur son profil.



Utilisateur



4 : Profil utilisateur

Depuis son profil, il pourra:

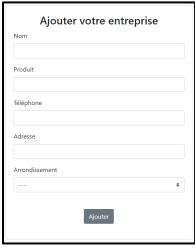
- Devenir un vendeur : un popup s'ouvrira pour confirmer le choix en stipulant que cette demande devra être validée. Si elle est acceptée, il pourra accéder à sa page des entreprises, sinon le bouton ne d'affichera plus ;
- Changer ses données et modifier son mot de passe : ouvrant la même page que pour la création d'un compte ;
- Se déconnecter ce qui fermera la session ;
- Supprimer son compte ce qui fermera la session et supprimera ses données. S'il possède des entreprises, un trigger s'activera dans la base de données pour en premier supprimer toutes les entreprises qu'il a créées pour ensuite supprimer son compte.
- Demander un support : un autre popup s'ouvrira permettant de rédiger un mail qui sera envoyé au support.

Gérer les entreprises

Depuis la page de « Mes productions », l'utilisateur pourra créer, voir, modifier ou supprimer ses entreprises.





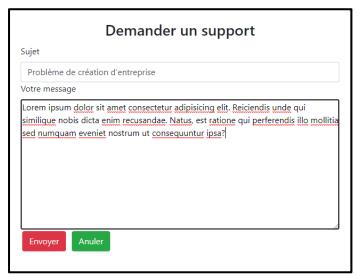


La création et la modification partagent la même page. Tous les champs doivent être remplis.

Le champ « Arrondissement » reprend toutes les villes se trouvant dans la base de données. L'c'est-à-dire utilisé pour faire une clé étrangère.

5 : Ajout d'entreprise

Demander un support



Le mail sera envoyé au support avec comme objet l'ID de l'utilisateur et son sujet.

Pour pouvoir afficher tous les caractères spéciaux, le message est décodé en UTF-8

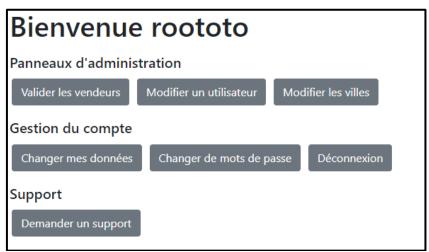
6 : Demande de support

```
if (isset($_POST['Send'])) {
    $to = "mgmehdi@tutanota.com";
    $subject = "Utilisateur : " . $_SESSION['id'] . " - " . utf8_decode($_POST['Subject']);
    mail($to, $subject, utf8_decode($_POST['Message']));
    header('Location: profil.php');
}
```

7 : Configuration du mail



Modérateur



8 : Profil modérateur

Si un modérateur se connecte, le panneau d'administration sera visible lui permettant de :

- Valider les demandes des vendeurs ;
- Modifier un utilisateur;
- Modifier les villes ;

Valider les vendeurs



9 : Tableau de validation des vendeurs

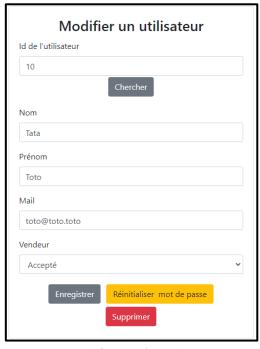
Chaque membre ayant fait une demande pour devenir un vendeur sera listé. Le modérateur pourra choisir si l'utilisateur reste en attende, autorisé ou refusé.

Ces valeurs sont des entiers :

- 0 par défaut ;
- 1 pour accepter;
- 2 pour en attendent;
- 5 pour refuser;



Modifier un utilisateur



Le formulaire se complète une fois que le modérateur a recherché l'utilisateur via son ID.

Depuis cette page, il pourra modifier diverses informations, réinitialiser le mot de passe ou supprimer le compte.

Si le mot de passe est réinitialisé, l'utilisateur recevra un mail avec son nouveau mot de passe et celui-ci sera mis à jour dans la base de données.

10 : Modification d'un utilisateur

Modifier les villes



11: Modification des villes

Le modérateur pourra ajouter, modifier et supprimer les villes.

En revanche, la suppression de ville étant un process plus compliqué qui nécessite une vérification plus minutieuse, il n'est pas possible de retirer une ville où une entreprise est localisée. Cela équivaudrait à supprimer toutes les entreprises liées à la ville.



Problème rencontré

J'ai surtout eu des problèmes pour mixer JavaScript et PHP. Aller du PHP vers JavaScript était bizarre, mais simple pour moi, je ne suis pas habitué à faire ça.

En revanche l'envoi du JavaScript au PHP était beaucoup plus compliqué comme je manipule des objets et non pas de « simple » variable ce qui rendait mes listes d'objets vides. Après avoir configuré Visual Studio code pour avoir un débogueur PHP, j'ai pu facilement comprendre et corriger les divers problèmes.

L'envoi de mail ne fonctionnait pas, je pensais que mon mot de passe était trop complexe et que certains caractères ne passaient pas dans les fichiers de configuration de « sendmail » avec XAMPP. Je me suis alors souvenu que Google avait implémenté un système de mot de passe pour les applications. Une fois configurer, l'envoi de mail fonctionnait.

J'ai voulu faire une architecture mieux organiser en créant des dossiers pour les différentes catégories des pages, mais cela occasionnait des complications pour l'accès à certaines pages. J'ai du coup renommé les fichiers pour avoir une certaine organisation.

Conclusions

Le projet n'était pas très difficile, il fallait juste que je m'habitue à coder autrement qu'en ReactJS.

J'étais parti sur une architecture basique de site Web et il était trop tard pour passer à du MVC ce qui aurait été mieux.