

# EXPERIENCIA DE TU APP DE REALIDAD AUMENTADA

MONTSERRAT GODINEZ NÚÑEZ // 9A // 13-05-2024

## ¿QUÉ SE VA A MOSTRAR AL ABRIR LA APP?

Un menú que muestre las obras, incluyendo la imagen e información de la misma (Nombre, autor, técnica y medidas).

Menú principal (Tentativo).

- Catálogo de obras.
- Galería (Tomar fotos desde la misma aplicación, almacenarlas en la galería de la app y dar la opción de eliminarlas o guardarlas en el dispositivo).
- Configuración (Volumen de música y efectos de sonido).
- Cerrar aplicación.

## ¿CUÁLES SON LOS CONTROLES?

Botones para cambiar entre las obras, colocarlas y modificar su posición, rotación en ángulos de 90°; y seleccionar entre las medidas disponibles.

Variación de los controles anteriores para tener lo más limpia posible la pantalla. (Tentativo)

- Tocar para seleccionar la obra, colocarla y desplegar el menú de opciones.
  - Información (Nombre, autor, técnica y medidas).
  - Cambiar marco (Tentativo).
  - Cambiar obra.
  - Eliminar.
- Deslizar para cambiar entre obras y modificar su posición.
- Pellizcar para cambiar entre los tamaños disponibles.
- Girar con dos dedos para rotar la obra en ángulos de 90°.

## ¿TIENE INTERFAZ DE USUARIO?

Sí. Los botones, texto para la información de la obra y la imagen de la obra.

## ¿QUÉ BUSCAS QUE LOGRE HACER EL USUARIO FINAL?

Seleccionar una obra de su agrado, colocarla de forma virtual en su casa y ser capaz de modificar atributos básicos.

### ¿QUÉ NECESITAS DE RECURSOS QUE TODAVÍA NO TIENES DISPONIBLES?

- Imágenes para UI.
- Imágenes e información de las obras.
- Marcos 3D (Tentativo).

### ¿VA A TENER SONIDO?

Sí. Música de fondo y efectos de sonido cuando se presionen botones.

### ¿SERÁ EN VERTICAL O HORIZONTAL?

Vertical. Ambas (Tentativo).

### ¿NECESITAS LAS DOS MANOS PARA CONTROLAR LA APP?

No, con una mano basta.