

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO GALERÍA VÓRTICE

MONTSERRAT GODINEZ NÚÑEZ // 9A // 23-05-2024

DESCRIPCIÓN

Aplicación que permita colocar obras de la Galería Vórtice en las paredes de la casa con realidad aumentada.

EXPERIENCIA DE USUARIO

1. Menú principal.
 - a. Catálogo de obras.
 - i. Menú que muestre las obras, incluyendo la imagen e información de la misma (Nombre, autor, técnica y medidas). Botones a los lados para cambiar entre obras y botón para seleccionarla, llevándonos a la experiencia AR.
 - ii. Botón para volver al menú principal.
 - b. Galería (Tentativo).
 - i. Tomar fotos desde la misma aplicación, almacenarlas en la galería de la app y dar la opción de eliminarlas o guardarlas en el dispositivo.
 - c. Configuración (Volumen de música y efectos de sonido).
 - i. Deslizadores para ajustar el volumen exponencialmente.
 - ii. Botones para activar o desactivar la música o los efectos.
 - iii. Botón para volver al menú principal.
 - d. Cerrar aplicación.
 - i. Ventana de confirmación para cerrar la aplicación.
 - ii. Botón para volver al menú principal.
2. Experiencia AR.
 - a. Controles para manipular la obra.
 - i. Tocar para seleccionar la obra, colocarla y desplegar el menú de opciones.
 1. Información (Nombre, autor, técnica y medidas).
 2. Cambiar marco, con cada toque se cambia el marco por el catálogo de cuadros disponibles (Tentativo).
 3. Cambiar obra, abriendo el catálogo de obras del menú principal.
 4. Eliminar. Elimina la obra, permitiendo volver a colocarla.
 - ii. Deslizar para cambiar entre obras y modificar su posición.
 - iii. Pellizcar para cambiar entre los tamaños disponibles.
 - iv. Girar con dos dedos para rotar la obra en ángulos de 90°.
 - b. Botón para tomar una foto en la que se muestre además la información de la obra, misma foto se guardará en la galería de la aplicación (Tentativo).
 - c. Botón para entrar a configuración.
 - d. Botón para regresar al menú principal.