

## ENUNCIADO

Diseñar e implementar un gestor de inventarios.

- Diseña e implemente una aplicación consola con .NET y C# que modele y soporte los siguientes requisitos.
  - Creación de BD y acceso a la misma en una carpeta de la aplicación.
  - Modelo de datos.
  - Uso de LINQ para las operaciones de listado y acceso a tablas.
  - Control de excepciones y errores.
  - Segregación por capas.
- Proporciona un fichero README con:
  - Instrucciones para ejecutar la aplicación.
  - Breve documentación sobre el diseño, estructura de código y cualquier anotación que se quiera añadir sobre extensibilidad, mantenimiento, seguridad, rendimiento, etc., que no haya dado tiempo a implementar.
  - Breve documentación sobre asunciones, razonamientos, requisitos modificados y sus motivos.
- Escribe código con calidad de producción y proporciona una solución funcional.
- La empresa todavía tiene dudas sobre qué motor de BD usar para el almacenamiento de datos, inicialmente se debe usar el paquete SQLite, pero tener en cuenta que en futuras versiones la BD podría estar en SQL Server o similar.
  - Tip: La segregación de modelo de datos y acceso final es importante y a tener en cuenta para lograr esto.
- Documenta todos los "atajos" que estés utilizando. El ejercicio se revisará como si estuviera escrito para producción. Si no se menciona un atajo o simplificación, entenderemos que se debe a tu nivel de experiencia.
  - Por ejemplo: "Así es como se gestionaría la seguridad. No lo incluyo en el código porque hubiera sido demasiado costoso en tiempo".
- OPCIONAL: Sube tu solución a un repositorio en GitHub para facilitarnos la revisión.

## REQUISITOS

1. **AÑADIR UN ELEMENTO AL INVENTARIO:** Cuando añado un elemento al inventario, éste contiene información sobre el elemento que se acaba de añadir, tal como Nombre, Fecha de caducidad, Tipo, Precio neto, Peso, etc.
  - Se deben añadir tantos elementos como se deseen para las pruebas.
2. **LISTAR TODOS LOS ELEMENTOS DEL INVENTARIO:** Luego del paso 1 este listado debe aparecer en pantalla de la consola.
3. **SACAR UN ELEMENTO DEL INVENTARIO POR NOMBRE:** Cuando saco un elemento del inventario, el elemento deja de estar disponible en el inventario.
  - Este proceso se puede ver como eliminar un elemento, buscar la mejor solución.
4. **Mostrar en consola el "call for action" de confirmación.**