UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PELOTAS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO SISTEMAS OPERACIONAIS II

RIOT OS: O Amigável Sistema Operacional para a Internet das Coisas

MATHEUS GONÇALVES STIGGER



Introdução

- Dispositivos interconectados
- Interoperabilidade
- Aquisição e Processamento de Dados
- Controle de dispositivos

Histórico

• Oficialmente lançado em 2013, porém teve seu início em 2008 com o FeuerWare, um sistema operacional para redes de sensores sem fio.



Motivações

- Recursos de hardware
- Não possui recursos suficientes para executar sistemas operacionais convencionais
- Sistemas operacionais mais compactos foram projetados
- RIOT OS (https://www.riot-os.org/)

Objetivos

- Minimizar o uso de recursos em termos de RAM, ROM e consumo de energia;
- Suporte para configurações versáteis: MCUs de 8 a 32 bits;
- Minimizar a duplicação de código nas configurações;
- Portabilidade da maior parte do código;
- Fornecer uma plataforma de software fácil de programar;
- Fornecer recursos em tempo real.

Princípios

- Padrões de rede
- Padrões do sistema
- APIs unificadas
- Modularidade

- Memória estática
- Fornecedor e independência de tecnologia
- Comunidade de código aberto

Estrutura

• Abstração de hardware

• Pilha de rede

Kernel

• Camada de bibliotecas

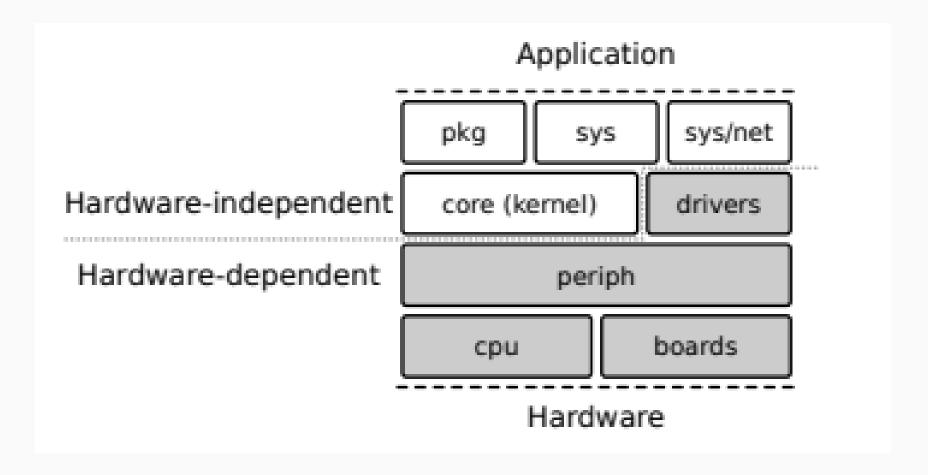


Figura 01. Elementos Estruturais do RIOT.

- Funciona com sistemas de threads
- Grande gama de tecnologias de rede e comunicação
- 2 kB de RAM e 5 kB de ROM
- Possui suporte a microcontroladores de 8, 16 e 32 bits
- Possui porte para placas AVR, ARM, ARC, ESP8266, ESP32, etc.

Cenários de Uso

- Compartilhamento de carros sem chave
- Converse e envie Bitcoin sem internet
- Ensino da Internet das Coisas

Considerações Finais

- Abordagem semelhante à filosofia GNU do Linux
- Sistema amigável
- Eficiência de energia
- Recursos em tempo real
- Baixo consumo de memória

Obrigado!

UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PELOTAS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO SISTEMAS OPERACIONAIS II

RIOT OS: O Amigável Sistema Operacional para a Internet das Coisas

MATHEUS GONÇALVES STIGGER

