UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PELOTAS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Chamada de Procedimento Remoto

MATHEUS GONÇALVES STIGGER



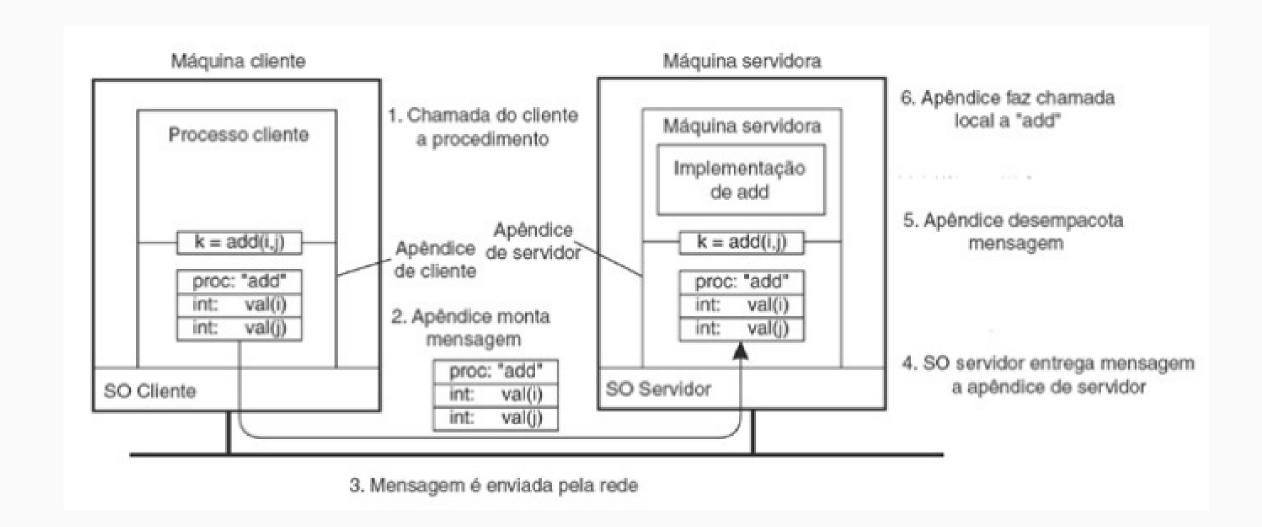
Introdução

- Programas podem chamar métodos de outras máquinas.
- Transparência: chamada remota parece chamada local.
 - Parâmetros da requisição do cliente e resposta do servidor são empacotados em mensagens, que são trocadas de forma invisível.



Implementação

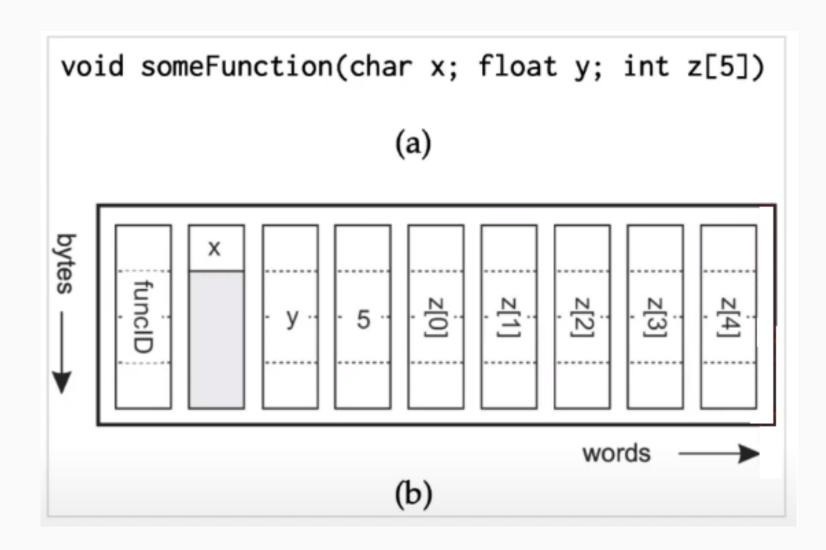
- Cliente stub empacota parâmetros em mensagem, envia requisição, recebe resposta, desempacota e retorna ao cliente.
- Server stub desempacota mensagem de requisição, chama a função, empacota resultado e envia ao cliente.



Implementação

- Empacotar parâmetros e retorno de chamadas em mensagens não é trivial.
 - o Depende de arquitetura, linguagem de programação, etc.

- Cliente e Servidor devem concordar em:
 - Formato das mensagens
 - Representação dos dados
 - Inteiro, Decimal, String, Booleano,
 - Protocolo de comunicação
 - TCP ou UDP



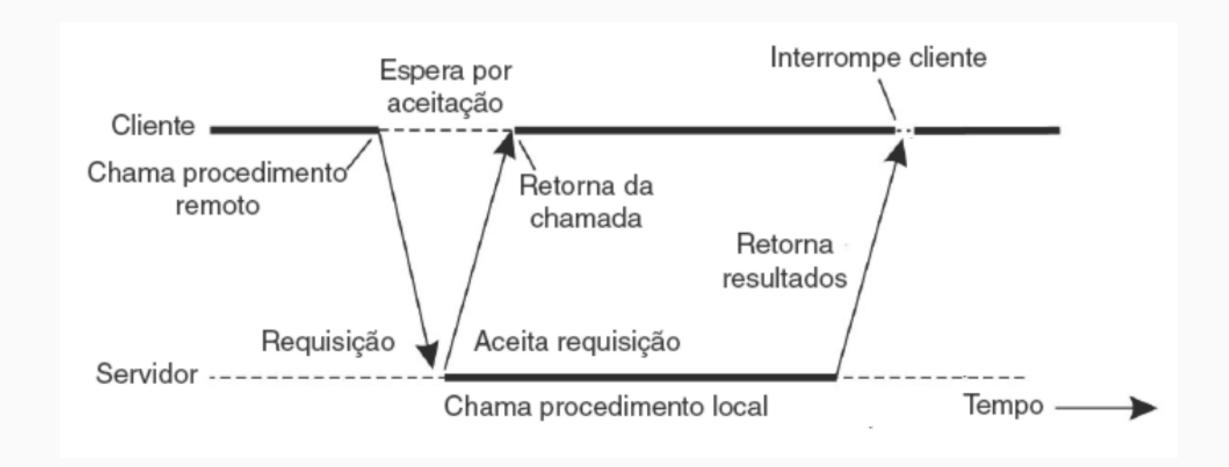
Interfaces

- Servidor deve disponibilizar interface para chamadas do cliente.
 - Geralmente especificada com uma *Interface Definition Language* (IDL).
 - o IDL é compilada para criar stub do cliente e servidor.

- RPC pode ser incorporada a uma linguagem específica.
 - Simplifica o empacotamento de mensagens e desenvolvimento.
 - Exemplos: Java RMI, RPyC,

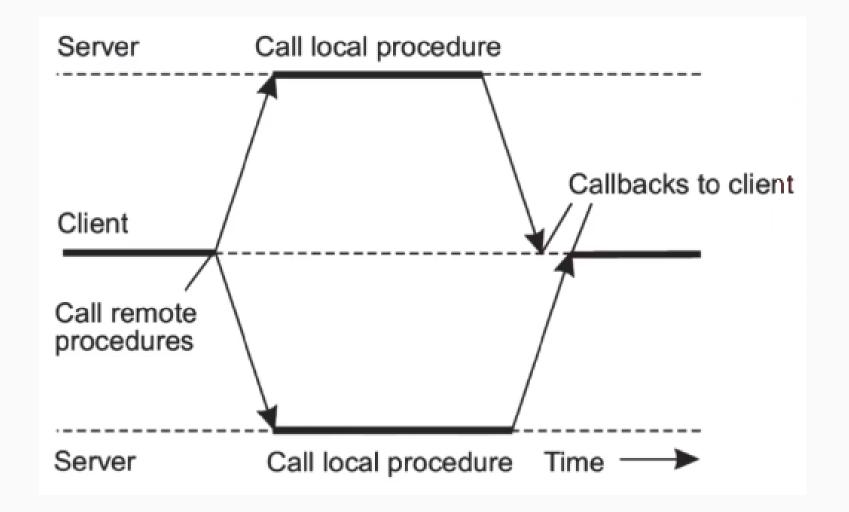
Variações

- RPC assíncrono: servidor responde cliente imediatamente e só depois chama o procedimento (cliente não espera resultado).
 - Callback: função que será chamada no cliente quando o resultado chegar.
 - Polling: cliente consulta o servidor para saber se o resultado está pronto.



Variações

- RPC multicast: múltiplos RPCs executados simultaneamente.
 - Tolerância a falhas: espera o primeiro ou a maioria responder.
 - o Computação distribuída: cliente espera todas as respostas para juntar.

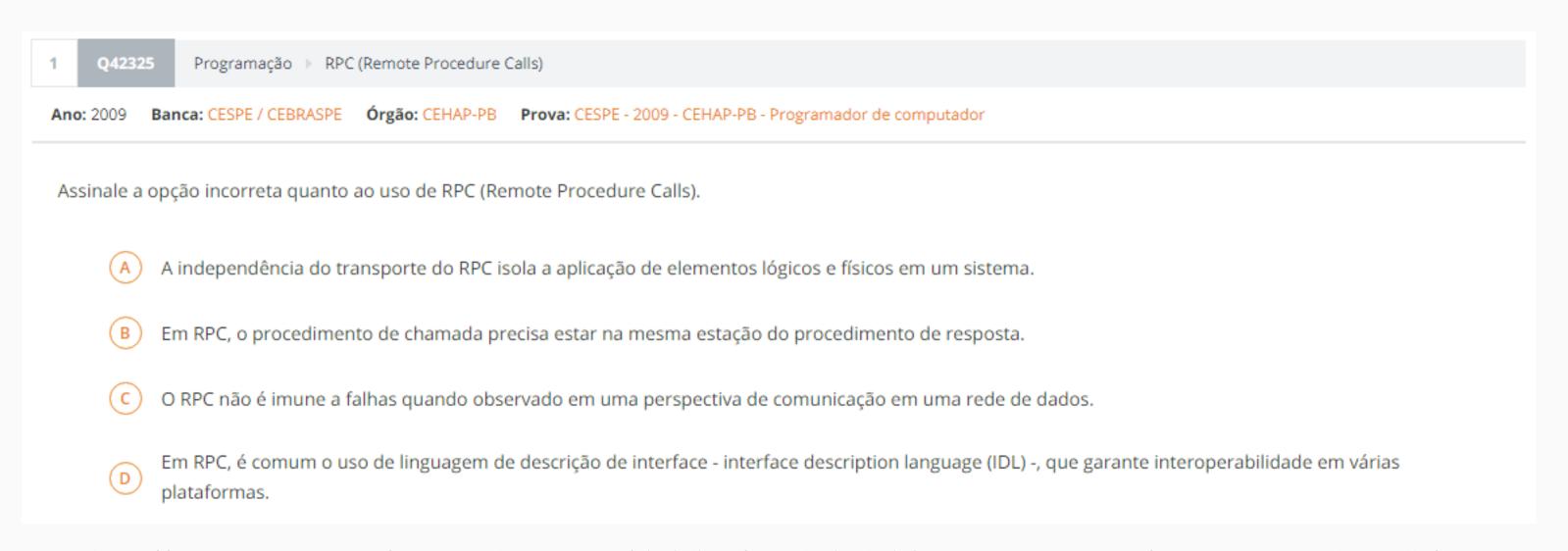


Semântica de Chamada

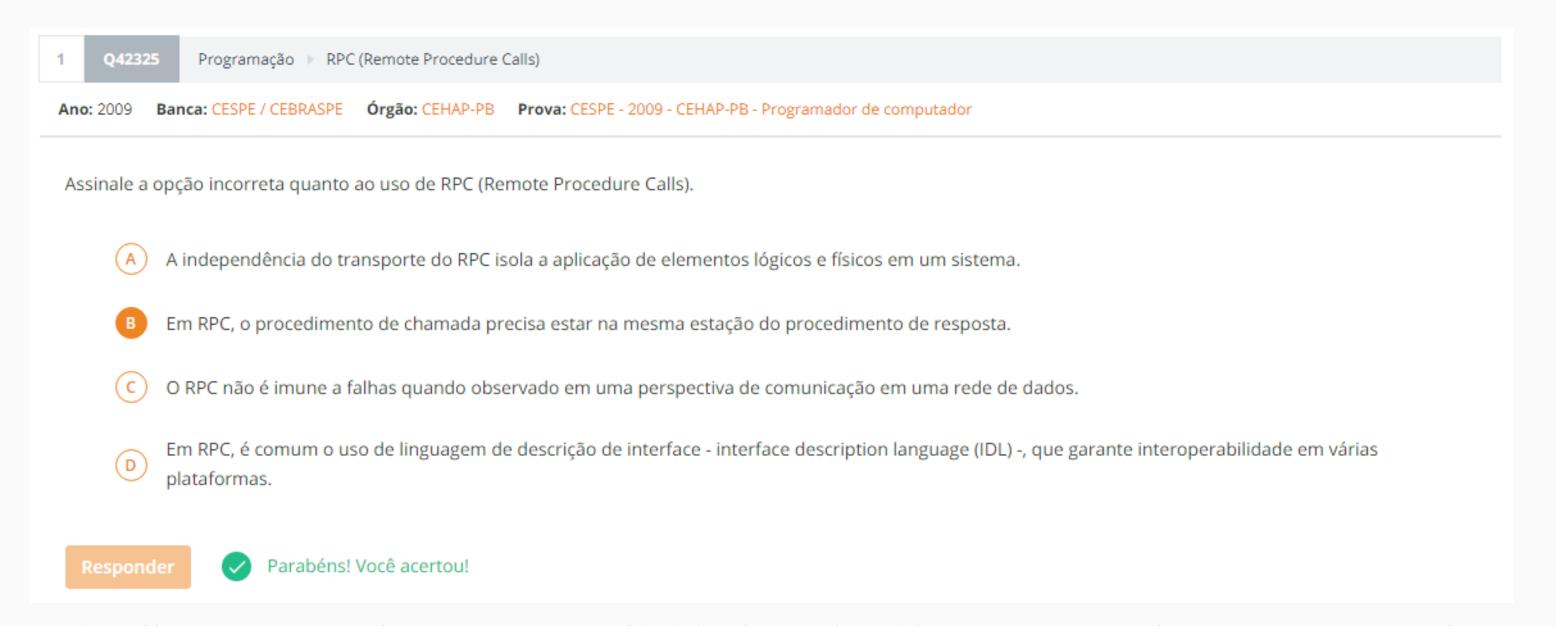
• Os protocolos de requisição-resposta fornecem diferentes garantias de entrega. As escolhas de semântica de invocação RPC aparecem a seguir.

Medidas de tolerância a falhas			Semântica de chamada
Reenvio da mensagem de requisição	Filtragem de duplicatas	Reexecução de procedimento ou retransmissão da resposta	
Não	Não aplicável	Não aplicável	Talvez
Sim	Não	Executa o procedimento novamente	Pelo menos uma vez
Sim	Sim	Retransmite a resposta	No máximo uma vez

Questão



Fonte: https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/rpc-remote-procedure-calls/questoes



Fonte: https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/rpc-remote-procedure-calls/questoes

Obrigado!

UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PELOTAS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Chamada de Procedimento Remoto

MATHEUS GONÇALVES STIGGER

