



## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLÁHUAC II

**NOMBRE DE LA MATERIA:** Programación en Tecnologías Web

**TITULO:** Formularios

**UNIDAD 2**

**NOMBRE DEL ALUMNOS:** Matías Rodríguez María Gabriela

**NUMERO DE CONTROL:** 171110006

**NOMBRE DEL PROFESOR:** María del Rosario Félix

**CARRERA:** Ing. Tecnologías de la Información y Comunicaciones

**FECHA DE ENTREGA:** 19/07/2022



CONTENIDO

MARCO TEORICO ..... 3

INTRODUCCION ..... 5

DESARROLLO ..... 5

CONCLUSIÓN ..... 9

FUENTES ..... 10



## MARCO TEORICO

### HTML

Todo comenzó mucho tiempo atrás con una simple versión de HTML propuesto para crear la estructura básica de páginas web, organizar su contenido y compartir información. El lenguaje y la web misma nacieron principales con la intención de comunicar información por medio de texto. HTML. Motivo a varias compañías a desarrollar nuevos lenguajes de programación para agregar características al web nunca antes implementadas.

Estos desarrollos iniciales crecieron hasta convertirse en populares y poderosos accesorios, simples juegos y bromas animadas pronto se trasformaron en sofisticadas, aplicaciones ofreciendo nuevas experiencias que cambiaron el concepto de la web para siempre.

De las opciones propuestas, Java y Flas fueron las más exitosas; ambas fueron masivamente adoptadas y ampliamente consideradas como el futuro del Internet. Sin embargo, tan pronto como el número de usuarios se incrementó el Internet de pasó ha de ser una forma de conectar amantes de los ordenadores a un campo estratégico para los negocios y la interacción social, limitaciones presentes en estas dos tecnologías probaron ser una sentencia de muerte.

La falta de integración resulto ser crítica y preparo el camino para la evolución de un lenguaje que comparte espacio en el documento HTML y no está afectado por las limitaciones de los plug -ins. JavaScript, un lenguaje interpretado incluido en navegaciones, claramente era la manera de mejorar la experiencia de los usuarios y proveer funcionamiento para la web.

Mientras esta competencia silenciosa se llevaba a cabo, el software para acceder a la web continuaba evolucionando, junto con nuevas funciones y técnicas rápidas de acceso a la red. Estos desarrolladores, impulsados por las mejoras otorgadas por los navegadores, comenzaron a aplicar JavaScript en sus aplicaciones de un modo nunca visto. La innovación y los increíbles resultados obtenidos llamaron la atención de más programadores. Pronto lo que fue llamado la web 2.0 nació y la percepción de JavaScript en la comunidad de programadores cambio radicalmente. (Diego, El Gran Libro de HTML 5, 2012)

### Características HTML.

HTML provee básicamente tres características: estructura, estilo y funcionamiento. Nunca fue declarado oficialmente, pero, incluso cuando algunas APIs (interface de programación de aplicación) y la especificación de CSS3 por completo no son parte del mismo html5 es considerado el producto de combinación de Atml, Css y JavaScript. Estas tecnologías son altamente dependientes y actúan como una sola unidad organizada bajo la especificación de html5.

La estructura sigue siendo parte esencial de un documento. La misma provee los elementos necesarios para ubicar contenidos estático o dinámico, y es también una plataforma básica para aplicaciones. Con la variedad de dispositivos para interactuar con la web, ahora la estructura debe proveer forma, organización y flexibilidad y debe ser tan fuerte como los fundamentos de un edificio.



Ya no es necesario especificar qué tipo de estilos estamos insertando, por lo que el atributo Type fue eliminado. Solo son necesarios dos atributos para incorporar nuestro archivo de estilos Rel y Href. El atributo Rel significa —relación y es acerca de la relación entre el documento y el archivo que estamos incorporando por medio de Href. Un archivo de estilos es un grupo de reglas de formato que ayudaran a cambiar la apariencia de nuestra página web (tamaño y color del texto) sin estas reglas, el texto y cualquier otro elemento HTML seria mostrado en pantalla utilizando los estilos estándar provistos por el navegador.

Los estilos son reglas simples que normalmente requieren solo unas pocas líneas de código y pueden ser declarados en el mismo documento. (DIEGO, 2012)

### Concepto CSS3

Cascading Style Sheet (Hojas de estilo en cascada), fue siempre sobre estilo, pero ya no, es más. En un intento por reducir el uso del código JavaScript y para estandarizar funciones populares, CSS3 no solo cubre diseño y estilos web sino también forma y movimiento. La especificación de CSS3 es presentada en módulos que permiten a la tecnología proveer una especificación estándar por cada aspecto involucrado en la presentación visual del documento.

Este nivel de cambio convierte CSS3 en una tecnología prácticamente inédita comparada con versiones anteriores. Cuando la especificación de HTML5 fue escrita considerando CSS a cargo del diseño, la mitad de la batalla contra el resto de las especificaciones propuesta había sido ganada. (Diego, El Gran Libro de HTML CSS3 y JAVASCRIPT, 2012)

### Características CSS3

Entre las múltiples se puede señalar a las siguientes: Border-radius esta propiedad genera esquinas redondas para la caja formada por el elemento. Posee dos parámetros diferentes que dan forma a la esquina, el primer parámetro determina la curvatura horizontal y el segundo la vertical.

- Box-shadow esta propiedad crea sombras para la caja formada por el elemento, puede tomar cinco parámetros: el color, el desplazamiento horizontal, el desplazamiento vertical.
- Text-shadow. Esta propiedad es similar a box-shadow, pero específica para textos. Toma cuatro parámetros: el color, desplazamiento horizontal, el desplazamiento vertical.
- @font-face Esta regla nos permite cargar y usar cualquier fuente que necesitemos. Primero, debemos declarar la fuente, proveer un nombre con la propiedad font-family y especificar el archivo con arc (por ejemplo, @font-face [ font-family:)
- Transition Esta propiedad puede ser aplicada para crear una transición entre dos estados de un elemento. Recibe hasta cuatro parámetros:

La propiedad afectada, el tiempo que le tomará a la transición será realizado desde el comienzo hasta el final, una palabra clave para especificar cómo transición será realizada y un valor de retardo que determina el tiempo que la transición tardará en comenzar.



## INTRODUCCION

HTML es un lenguaje muy sencillo compuesto de elementos, que se pueden aplicar a piezas de texto para darles un significado diferente en un documento (¿Esto es un párrafo? ¿Esto es una lista con viñetas? ¿Esto es parte de una tabla?), estructura un documento en secciones lógicas (¿Tiene una cabecera? ¿Tres columnas de contenido? ¿Un menú de navegación?), e incrusta contenido como imágenes y vídeos en una página. Este módulo introducirá los dos primeros de estos, e introduce conceptos fundamentales y la sintaxis que necesitas para entender HTML.

## DESARROLLO

### Input type text

Define un campo de una sola línea de texto.

LIVE

```
<form>
  Nombre:<br>
  <input type="text" name="firstname"><br>
  Apellidos:<br>
  <input type="text" name="lastname">
</form>
```

Nombre:

Apellidos:

### Input type password

LIVE

```
<input type="text" name="username"><br>
Contraseña:<br>
<input type="password" name="psw">
</form>
```

Contraseña:

Define un campo para contraseñas.

### Input type submit

Define un botón para enviar los datos del formulario



```

<form action="/action_page.php">
  Nombre:<br>
  <input type="text" name="firstname"><br>
  Apellidos:<br>
  <input type="text" name="lastname"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>

```

Nombre:

  

Apellidos:

### Input type reset

```

<form action="/action_page.php">
  Nombre:<br>
  <input type="text" name="firstname"><br>
  Apellidos:<br>
  <input type="text" name="lastname"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar">
  <input type="reset">
</form>

```

Nombre:

  

Apellidos:

Define un botón para resetear todos los valores del formulario a los valores por defecto

### Input type radio

```

<form>
  <input type="radio" name="gender" value="male" checked>
  Hombre<br>
  <input type="radio" name="gender" value="female">
  Mujer<br>
  <input type="radio" name="gender" value="other"> Otro
</form>

```

☒ Hombre

☐ Mujer

☐ Otro

Define un radio button, que te permite seleccionar UNA opción entre varias.



## Input type checkbox

```
<form>
  <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">
  Tengo una bicicleta<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">
  Tengo un coche
</form>
```

LIVE

☐ Tengo una bicicleta  
☐ Tengo un coche

Define un checkbox. Nos permite seleccionar ninguna o varias opciones.

## Input type button

```
<input type="button" onclick="alert('¡Hola
programador!')" value="¡Haz click!">
```

LIVE

Define un botón.

```
<form>
  Selecciona tu color favorito:
  <input type="color" name="favcolor">
</form>
```

LIVE

Selecciona tu color favorito:

## Input type color

## Input type date

Se usa para seleccionar fechas

```
<form>
  Tu cumpleaños:
  <input type="date" name="birthday">
</form>
```

LIVE

Tu cumpleaños:



## Input type datetime-local

```
<form>
  ¿Cuando te registraste? (fecha y hora):
  <input type="datetime-local" name="daytime">
</form>
```

¿Cuando te registraste? (fecha y hora):

dd/mm/aaaa --:-- ---- 📅

Se usa para una fecha y hora sin tener en cuenta la zona horaria.

## Input type email

```
<form>
  Correo electrónico:
  <input type="email" name="email">
</form>
```

Correo electrónico:

Para contener direcciones de correo electrónico.

## Input type file

```
<form>
  Selecciona un fichero: <input type="file"
  name="myFile">
</form>
```

Selecciona un fichero:  Ninguno archivo selec.

Define un campo para subir ficheros

## Input type month

Permite seleccionar mes y año.

```
<form>
  Mes y año:
  <input type="month" name="monthYear">
</form>
```

Mes y año: ----- de ---- 📅





## Input type number

```
<form>
  Cantidad (entre 1 y 5):
  <input type="number" name="quantity" min="1" max="5">
</form>
```

LIVE
 Cantidad (entre 1 y 5):

Sirve para valores numéricos. Se puede restringir los números aceptados usando algunos atributos.

## CONCLUSIÓN

Como conclusión un formulario es un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc) que permiten al usuario introducir datos y enviarlos al servidor web para su procesamiento.

```
<form action="ejemplo.php" method="get">
  <p>Nombre: <input type="text" name="nombre" size="40"></p>
  <p>Año de nacimiento: <input type="number" name="nacido" min="1900"></p>
  <p>Sexo:
    <input type="radio" name="hm" value="h"> Hombre
    <input type="radio" name="hm" value="m"> Mujer
  </p>
  <p>
    <input type="submit" value="Enviar">
    <input type="reset" value="Borrar">
  </p>
</form>
```

La etiqueta que delimita un formulario es la etiqueta `<form> ...</form>`. Los atributos más importantes de la etiqueta `<form>` son:

- **action**: contiene el nombre del agente que procesará los datos remitidos al servidor (por ejemplo, un script de PHP)
- **method**: define la manera de enviar los datos al servidor. Los valores posibles son:
  - **get**: los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo **action**
  - **post**: los valores se envían de forma separada



Si el atributo **method** no está establecido, el formulario se comporta como si el valor fuera **get**.

La etiqueta **<form>** es un elemento de bloque. En su interior puede haber cualquier elemento típico de una página web (párrafos, imágenes, divisiones, listas, tablas, etc.), además de las etiquetas que crean los controles.

Las etiquetas que crean los controles en los formularios son **<input>**, **<button>**, **<select>**, **<optgroup>**, **<option>** y **<textarea>**. Además, se pueden estructurar los controles con las etiquetas **<fieldset>** y **<legend>**. Por último, la etiqueta **<label>** permite mejorar la accesibilidad de los controles.

El navegador envía únicamente los datos de los controles contenidos en el formulario. En una misma página puede haber varios formularios que envíen datos al mismo o a diferentes agentes.

## FUENTES

<https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-formularios.html>

<https://www.w3resource.com/javascript/form/non-empty-field.php>

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Forms/Styling\\_web\\_forms](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Forms/Styling_web_forms)