

6. Szkeleton beadás

61 – delta

Konzulens:
Salvi Péter

Csapattagok:

Fodor Benedek	BLKDJ4	fodor.benedek@gmail.com
Iván Benjamin	KU3OO4	1298ivanbenjamin@gmail.com
Németh Marcell	CT03EU	marcell9700@gmail.com
Shaltout Alex Ali	Q5703H	alishaltoutali@gmail.com

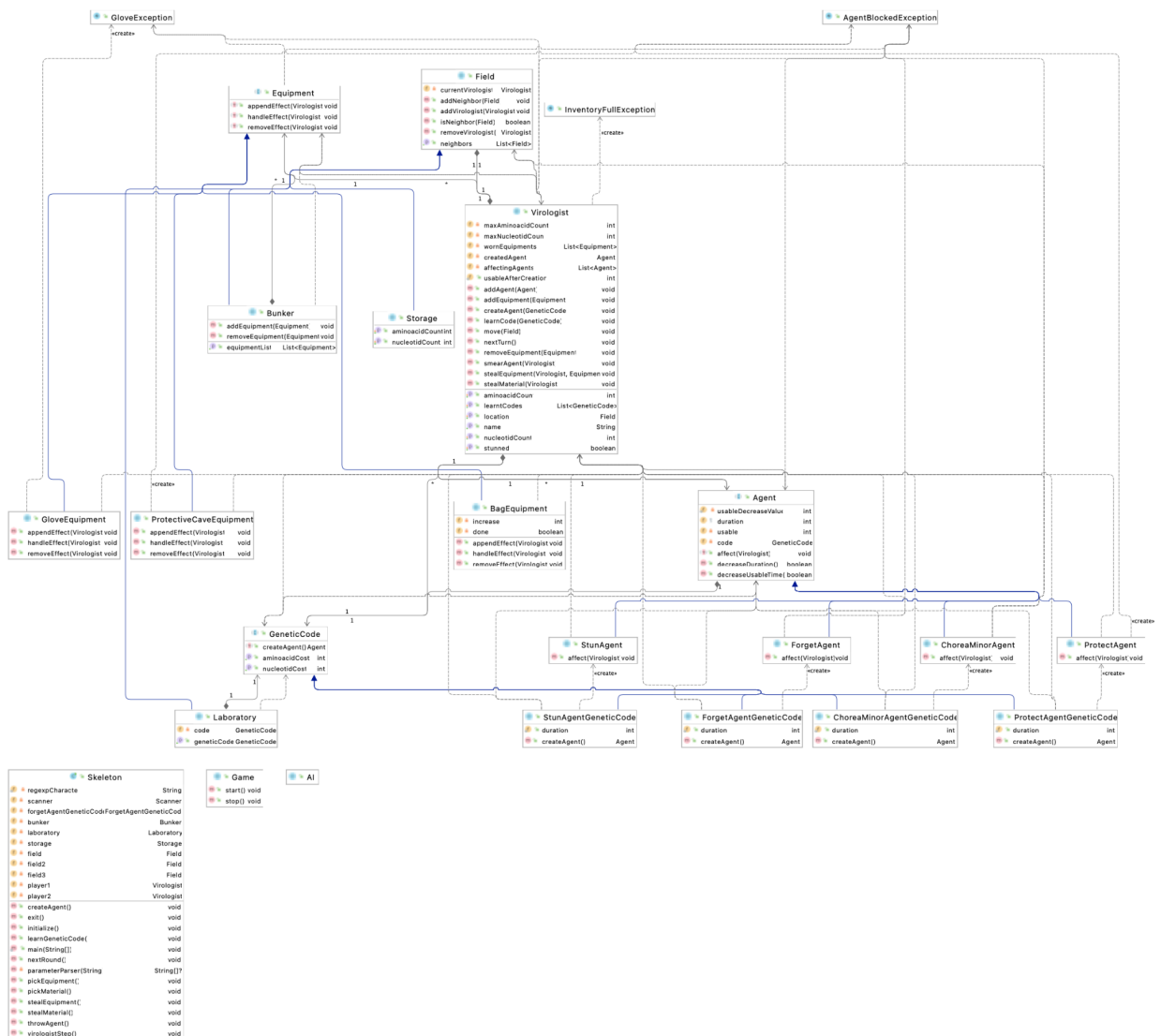
2022-04-05

6. Szkeleton beadás

6.0 Kiegészítések, változtatások

6.0.1 Osztálydiagram változások

A szkeleton fejlesztése során a csapat rájött, hogy egyes osztályok megvalósítása az előzőleg elkészített osztálydiagram alapján nem jó, több esetben is hibás. Emiatt egy átdolgozott osztálydiagram készült, amin már az említett hibák kijavításra kerültek.



6.0.2 Szkeleton kezelői felületének változása

6.0.2.1 A szkeleton input-output kommunikálás szimbólumai

#	Parancs bevitel	-> melyik tesztet fusson le
>	Függvény futás kezdete	-> elindul a hívási lánc
<	Függvény futás vége	-> hívási lánc vége, visszatérés
?	Felhasználói bemenet	-> egy-egy tesztet ehhez szükséges a felhasználónak megadni a futási paramétereket

6.0.2.2 Tesztesetek hívása, szkeleton vezérlése

create-agent	Létrehoz egy vírust
throw-agent	Rászór egy elkészített vírust egy virológusra
pick-material	Megpróbál alapanyagot felvenni a mezőről
pick-equipment	Megpróbál egy felszerelést felvenni a mezőről
virologist-step	A virológus lép egyet a pályán
steal-material	A virológus elvesz alapanyagot egy lebénult virológustól
steal-equipment	A virológus elvesz egy felszerelést egy lebénult virológustól
learn-code	A virológus letapogat egy genetikai kódot
next-round	Lépteti a játékosok (virológusok) körét egyet
exit	Kilép a szkeleton tesztelő alkalmazásból
help	Kiírja a lehetséges parancsokat

6.0.2.3 Szkeleton futásának egy lehetséges példa kimenete

```
# create-agent
> [ChoreaMinorAgentGeneticCode] Ágens létrehozása genetikai kódból
> [ChoreaMinorAgent] ChoreaAgent vírus létrehozva
< [ChoreaMinorAgent] visszatérés
< [ChoreaMinorAgentGeneticCode] visszatérés
```

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Agent.java	1 kb	2022-04-04	Ágenseket kezelő absztrakt őssosztály
ChoreaMinorAgent.java	845 b	2022-04-04	Vitustánc vírus osztály
ChoreaMinorAgentGeneticCode.java	677 b	2022-04-04	Vitustánc genetikai kódja

ForgetAgent.java	819 b	2022-04-04	Elfelejtő vírus osztály
ForgetAgentGeneticCode.java	860 b	2022-04-04	Elfelejtő vírus genetikai kódja
GeneticCode.java	1 kb	2022-04-04	Genetikai kód absztrakt ősosztálya
ProtectAgent.java	743 b	2022-04-04	Védő ágens osztály
ProtectAgentGeneticCode.java	657 b	2022-04-04	Védő ágens genetikai kódja
StunAgent.java	544 b	2022-04-04	Bénító ágens osztály
StunAgentGeneticCode.java	636 b	2022-04-04	Bénító ágens genetikai kódja
BagEquipment.java	1 kb	2022-04-04	Eszköztárat növelő zsák típusú védőfelszerelés
Equipment.java	895 b	2022-04-04	Felszereléseket kezelő absztrakt ősosztály
GloveEquipment.java	863 b	2022-04-04	Védőkesztyű típusú védőfelszerelés
ProtectiveCaveEquipment.java	976 b	2022-04-04	Védőköpeny típusú védőfelszerelés
Bunker.java	1 kb	2022-04-04	Bunker típusú mező
Field.java	2 kb	2022-04-04	Standard üres mező, és mező ősosztály
Storage.java	2 kb	2022-04-04	Raktár típusú mező
Laboratory.java	624 b	2022-04-04	Laboratórium típusú mező
AI.java	108 b	2022-04-04	A játékban résztvevő további virológusokat kezelő osztály
Game.java	168 b	2022-04-04	Játék kezeléséért felelős
Virologist.java	11 kb	2022-04-04	Virológus osztálya
AgentBlockedException.java	255 b	2022-04-04	Ágens kivédésekor érkező kivétel

GloveException.java	255 b	2022-04-04	Ágens kesztyűvel történő kivédésekor érkező kivétel
InventoryFullException.java	300 b	2022-04-04	Tele lévő eszköztárba való újabb felfételkor érkező kivétel
Logger.java	251 b	2022-04-04	Szkeleton output-okat kiíró osztálya
Skeleton.java	13 kb	2022-04-04	A tesztkörnyezet megvalósítása, a bemeneteknek megfelelően futtatja le a tesztet.

6.1.2 Fordítás

```
javac -encoding UTF-8 src/*.java
```

6.1.3 Futtatás

```
cd src  
java -Dfile.encoding=UTF8 Skeleton
```

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Fodor Benedek	BLKDJ4	15%
Iván Benjamin	KU3OO4	30%
Németh Marcell	CT03EU	24%
Shaltout Alex Ali	Q5703H	31%

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2022.04.05 14:00	10 óra	Fodor	Collectible osztályok elkészítése
2022.04.05 14:00	16 óra	Németh	Agent osztályok elkészítése
2022.04.05 14:00	10 óra	Iván	Field osztályok elkészítése
2022.04.05 14:00	10 óra	Shaltout	Szkeleton program készítése